

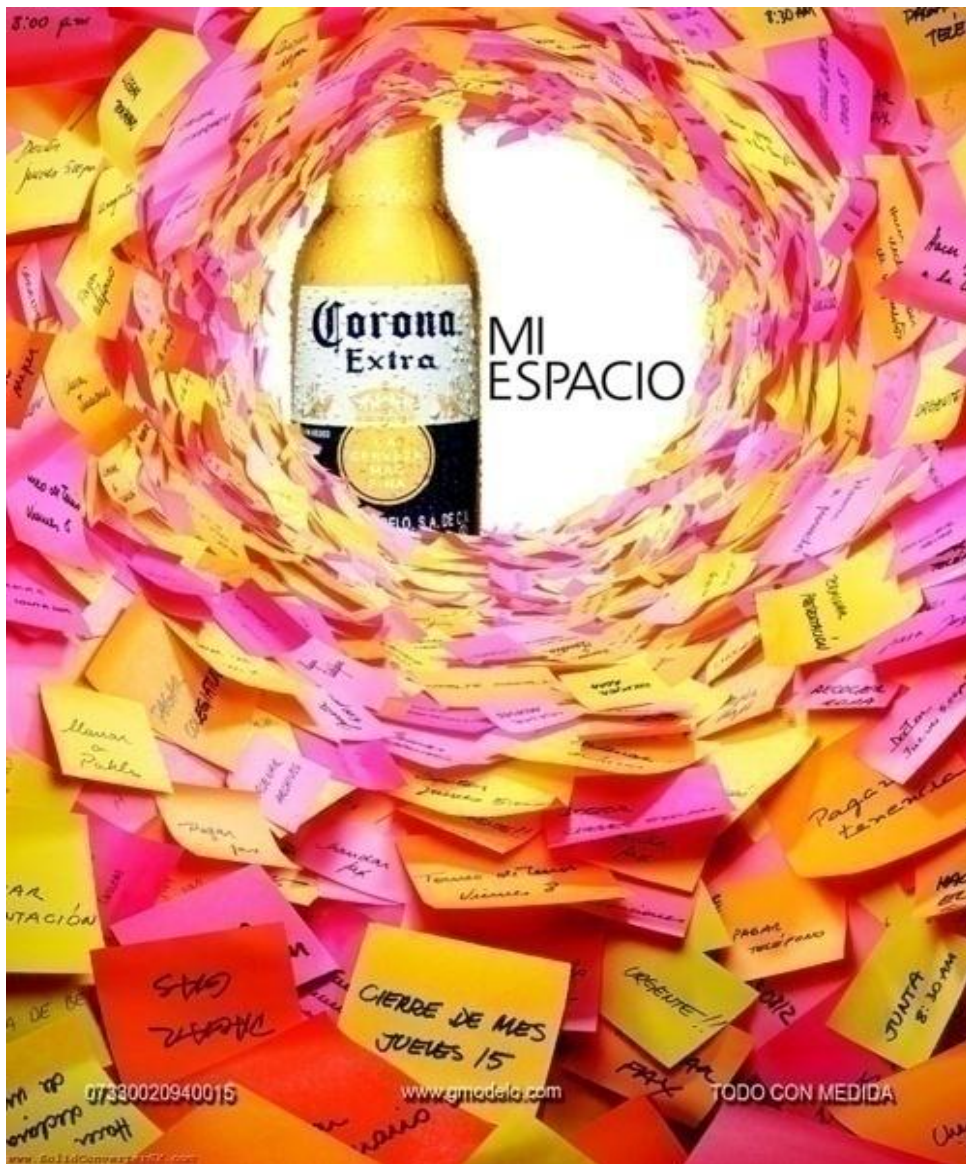
# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



08 de Enero de 2008

BOLETIN 02

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)



Visite la página de Internet de la Liga  
**[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)**  
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700  
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Grupo Covadonga JORNADA 07**

Leones Banamex	2 - 0	Leones DT
Deportivo Libertad	1 - 4	CD Israelita
Atlante	0 - 2	CF Estudiantes
Terranova	0 - 6	Estrellas Atempa

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Leones Banamex	15.5	7	5	2	0	16	4	12	3.5
2 Estrellas Atempa	14.5	7	5	1	1	35	12	23	3.5
3 CD Israelita	13.5	7	4	2	1	25	12	13	3.5
4 Leones DT	11.5	7	4	0	3	13	14	-1	3.5
5 Deportivo Libertad	10.0	7	3	1	3	14	14	0	3.0
6 CF Estudiantes	7.5	7	2	0	5	9	19	-10	3.5
7 Terranova	6.0	7	2	0	5	4	18	-14	2.0
8 Atlante	2.0	7	0	0	7	5	28	-23	2.0

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Grupo Compostela JORNADA 07**

CDI Maccabi	0 - 0	Deportivo Toluca
Xalostoc	2 - 0	Nápoli
Toros Rivera	2 - 0	Cariocas
Club Barcelona	2 - 1	Sapriisa

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Club Barcelona	14.0	7	5	1	1	22	12	10	3.0
2 Toros Rivera	13.0	7	4	2	1	20	15	5	3.0
3 Xalostoc	11.5	7	3	3	1	13	9	4	2.5
4 Sapriisa	11.0	7	3	2	2	16	10	6	3.0
5 Cariocas	11.0	7	3	2	2	13	12	1	3.0
6 CDI Maccabi	10.5	7	3	1	3	8	9	-1	3.5
7 Deportivo Toluca	6.5	7	1	1	5	5	12	-7	3.5
8 Nápoli	0.5	7	0	0	7	2	20	-18	0.5

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Grupo Montjuich JORNADA 07**

Final:		
Rosario FC	1 - 0	V E D
Por 3° Lugar:		
Real Gijón	2 - 0	Irrigación

Grupo A	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	13.0	6	4	2	0	23	9	14	3.0
2 Real Gijón	8.0	6	3	1	3	15	17	-2	3.0
3 Ernst & Young	8.0	6	2	1	3	12	18	-6	3.0
4 Masnou	4.0	6	0	0	4	5	11	-6	0.0

Grupo B	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 V E D	13.0	6	4	2	0	26	10	16	3.0
2 Irrigación	10.5	6	3	2	1	11	11	0	2.5
3 Liverpool	9.0	6	2	2	2	11	15	-4	3.0
4 Chelsea	0.0	6	0	0	6	0	12	-12	0.0

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	Nº	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CF Estudiantes	Baeza, Texcoco		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.					

**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)



## TEMPORADA 2008

Están abiertas las Inscripciones

Los Equipos que así lo deseen, ya pueden recoger la papelería correspondiente, Formato de Inscripción y Hojas de Solicitud para Registros.

Los domingos 6 y 13 de Enero de 2008 se jugarán partidos de carácter amistoso. El 20 de Enero inicia de forma oficial el Torneo de Liga "Apertura 2008"

### Recordatorio a todos los Equipos

En el mes de Diciembre se programarán Partidos de carácter oficial, los domingos 2, 9 y 16.

Los domingos 23 y 30 de Diciembre se programarán partidos de carácter Amistoso. Los Equipos que no deseen jugar en esas fechas, favor de avisar con anticipación suficiente. En este caso se les hará un cargo administrativo de \$ 350.00 (Trescientos cincuenta pesos) en lugar de la cuota correspondiente.

### PARTIDOS AMISTOSOS

CDI Mesada	1 - 1	Valencia FC
Selther Asturias	5 - 5	Cosmos FC
Reforma Athletic Club	2 - 3	Deportivo Carbajal
CDI Maccabi	4 - 0	Barcelona
Rosario FC	4 - 3	Esparta
CD Constanza	8 - 3	Asturias
CDI Tel Aviv	7 - 0	Irrigación
Marsella	0 - 4	CDI Eilat

### Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.  
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles  
Sanción de 50 pesos

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

## TEMPORADA 2007

## TORNEO DE NAVIDAD

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 2	JORNADA 07
U de Neza	2 - 0	Manchester	
C M R	1 - 7	Bravos	
Uxmal	0 - 2	Naranjas Zacacalco	
H del Imperio	0 - 4	CD Morelia	

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Bravos	<b>14.5</b>	7	5	1	1	20	10	10	3.5
2 Naranjas Zacacalco	<b>14.5</b>	7	5	1	1	17	7	10	3.5
3 CD Morelia	<b>13.5</b>	7	4	2	1	16	10	6	3.5
4 U de Neza	<b>10.5</b>	7	3	1	3	8	6	2	3.5
5 C M R	<b>10.5</b>	7	3	1	3	7	10	-3	3.5
6 Uxmal	<b>6.5</b>	7	2	0	5	8	14	-6	2.5
7 Manchester	<b>6.0</b>	7	2	0	5	13	19	-6	2.0
8 H del Imperio	<b>3.0</b>	7	1	0	6	8	21	-13	1.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 3	JORNADA 07
Azteca	0 - 3	San Sebastián	
CD Constanza	3 - 1	Flash Point	
Turcos FC	2 - 0	CDI Tel Aviv	
Racing	2 - 2	Atlético Israel	

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Constanza	<b>17.5</b>	7	7	0	0	27	5	22	3.5
2 San Sebastián	<b>13.5</b>	7	4	2	1	15	11	4	3.5
3 Atlético Israel	<b>12.5</b>	7	3	3	1	19	12	7	3.5
4 Racing	<b>11.5</b>	7	4	1	2	13	11	2	2.5
5 Flash Point	<b>10.5</b>	7	2	3	2	12	12	0	3.5
6 Azteca	<b>6.5</b>	7	1	1	5	10	23	-13	3.5
7 Turcos FC	<b>6.0</b>	7	1	1	5	14	24	-10	3.0
8 CDI Tel Aviv	<b>3.0</b>	7	0	1	6	2	14	-12	2.0

### Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

#### Requisitos que deben de cumplir:

- Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
  - En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
  - Buen Comportamiento Deportivo
    - Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
    - Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
    - Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
    - Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.
- La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 5		JORNADA 07					
CDI Eilat	2 - 0	Reforma Athletic Club							
CD Real Halcones AC	2 - 0	Toluca							
Deportivo Concepción	2 - 0	Tecnicolor							
Milán	2 - 2	Marsella							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Milán	15.5	7	5	2	0	14	5	9	3.5
2 Deportivo Concepción	12.5	7	4	1	2	17	7	10	3.5
3 Tecnicolor	11.5	7	4	0	3	9	8	1	3.5
4 CD Real Halcones	10.5	7	2	3	2	10	9	1	3.5
5 CDI Eilat	10.5	7	3	1	3	11	12	-1	3.5
6 Reforma Athletic Club	8.5	7	2	2	3	6	7	-1	2.5
7 Marsella	8.5	7	1	3	3	12	20	-8	3.5
8 Toluca	3.5	7	1	0	6	2	13	-11	1.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 6		JORNADA 07					
Valencia FC	2 - 0	Cosmos FC							
La Coruña	2 - 0	Asturias							
Esparta	0 - 0	Real Sociedad							
Club Edo Mex	0 - 2	Deportivo Carbajal							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Valencia FC	15.5	7	7	0	0	23	2	21	1.5
2 La Coruña	13.5	7	4	2	1	13	8	5	3.5
3 Real Sociedad	12.0	7	4	2	1	10	5	5	2.0
4 Deportivo Carbajal	10.5	7	3	1	3	9	11	-2	3.5
5 Esparta	8.5	7	2	2	3	6	11	-5	2.5
6 Cosmos FC	6.0	7	2	1	4	7	11	-4	1.0
7 Asturias	4.0	7	2	0	5	4	10	-6	0.0
8 Club Estado de México	0.0	7	0	0	7	0	14	-14	0.0

**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

#### PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepetzotlán	Club Reforma

**Criterios de Desempate para todas las Categorías:** En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- Diferencia de Goles
- Mas Goles anotados
- Resultado particular entre ambos
- Disciplina

#### EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL DE 1954 A 1999

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA		TORNEO DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
Galicia FC	11	Títulos	4	Títulos	8	Títulos
Real Madrid (Club España)	7	"	6	"	9	"
Cantabria	5	"	1	"	4	"
Athletic de Bilbao	4	"	4	"	4	"
Valencia FC	4	"	2	"	1	"
San Sebastián	2	"	4	"	3	"
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3	"
Real Club Celta	2	"	2	"	2	"
Deportivo Asturiano	2	"	2	"	1	"
Guadalajara	1	"	2	"	1	"
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2	"
Deportivo Santiago	1	"	1	"	1	"
Real Gijón	1	"	1	"	1	"
Rayo Vallecano	1	"	2	"		
Centro Vasco	1	"			1	"
Deportivo Español	1	"			1	"
San Martín	1	"			1	"
FC Barcelona			3	"		
Deportivo Covadonga			2	"		
Centro Gallego			1	"	1	"
Pumas U N A M			1	"		
San Lorenzo			1	"		
Sevilla FC			1	"		
Aeroglobal			1	"		

#### EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL DE 2000 A 2007

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA		TORNEO DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
O B D	5	Títulos	2	Títulos	3	Títulos
Leones Banamex	4	"	1	"	1	"
Athletic de Bilbao	3	"			1	"
San Francisco	1	"	2	"		
Celta FC	1	"	1	"		
Poli San Francisco	1	"			1	"
CD Israelita	1	"			1	"
Atlético Español			1	"		
Real Madrid			1	"		
Terranova			1	"		

De 1954 a 1999 se jugaba un Torneo de Liga por Temporada. A partir de 2000 se juegan por Temporada el Torneo de Liga de Apertura y Clausura.

## Mejores Jugadores de la Semana

					
Leones Banamex	Ernst & Young	Terranova	C M R	Milán	Rosario Fc
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Leones DT	Dpvo Carbajal	Estrellas Atempa	Bravos	Marsella	V E D

					
Xalostoc	CDI Tel Aviv	CDI Eilat	CDI Maccabi	CD Israelita	Turcos FC
vs	vs	vs	vs	vs	vs
CDI Mesada	CD Morelia	Real Halcones	Dpvo Toluca	Dpvo Libertad	CF Estudiantes

					
U de Neza	Club Barcelona	CD Constanza	Racing	Real Sociedad	CDI Mesada
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Valencia FC	Saprissa	Flash Point	Atlético Israel	Naranjas Z	Cosmos FC


Toros Rivera
vs
Cariocas

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.

## INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

## CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

## RECORDATORIO

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

## HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- Palomear los Jugadores Titulares
- Palomear los Jugadores Suplentes
- Nº de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.



## RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

## Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

 24 Goles Club Barcelona	 23 Goles Naranjas Zacacalco	 21 Goles CD Morelia	 18 Goles CD Constanza	 15 Goles Dpvo Toluca	 15 Goles Manchester
---	---	---	---	--	---

 14 Goles Club Barcelona	 14 Goles Estrellas Atempa	 13 Goles Leones Banamex	 13 Goles Leones Banamex	 13 Goles Marsella	 13 Goles Toros Rivera
---	---	---	---	---	---

 12 Goles Liverpool	 12 Goles Rosario FC	 11 Goles Bravos	 11 Goles CD Israelita	 11 Goles CD Israelita	 11 Goles Deportivo Libertad
--	---	---	---	---	---

 11 Goles Milán	 11 Goles VED	 11 Goles Xalostoc	 10 Goles Estrellas Atempa	 10 Goles Rosario FC	 10 Goles Saprisa
--	--	---	---	---	--

 9 Goles CD Real Halcones AC	 9 Goles CDI Mesada	 9 Goles Deportivo Libertad	 9 Goles Estrellas Atempa	 9 Goles Saprisa	TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS
---	--	--	--	---	---



## IRRIGACION



## LEONES DT



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

## LIVERPOOL



## RACING



## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

### Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- a) Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- b) Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- c) Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- d) La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- e) Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

## TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.

**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

## ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

## OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.