



## TAMPICO



Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Boletín Semanal
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
  - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



## ESTRELLA ROJA



## TERRANOVA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 3

U de Neza	2 - 3	San Sebastián	CD La Fama	5 - 3	Roma
S Jabón La Corona	1 - 2	Poli San Francisco	Maccabi Haifa	8 - 0	CD Morelia
Real Santa Fé	2 - 1	Ciberdyne	5 de Mayo	2 - 0	
CDI Jerusalem	2 - 2	Uxmal	Merced Gómez	2 - 1	Pumas
Club Reforma	2 - 0		Atlante	1 - 0	Terranova

Grupo Covadonga A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Poli San Francisco	6	3	3	0	0	9	5	4	0
2 Club Reforma	5	3	2	1	0	5	1	4	0
3 Uxmal	5	3	2	1	0	8	5	3	0
4 San Sebastián	4	3	2	0	1	6	4	2	0
5 CDI Jerusalem	3	3	1	1	1	4	4	0	0
6 Real Santa Fé	3	3	1	1	1	5	6	-1	0
7 U de Neza	2	3	1	0	2	9	8	1	0
8 S Jabón La Corona	1	3	0	1	2	4	6	-2	0
9 Ciberdyne	1	3	0	1	2	3	8	-5	0
10 xxx	0	3	0	0	3	0	6	-6	0

Grupo Covadonga B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Maccabi Haifa	6	3	3	0	0	15	2	13	0
2 Atlante	5	3	2	1	0	5	1	4	0
3 CD La Fama	4	2	2	0	0	7	3	4	0
4 Merced Gómez	3	3	2	1	0	6	4	2	2
5 Pumas	2	3	1	0	2	6	8	-2	0
6 Roma	0	2	1	0	1	8	8	0	2
7 5 de Mayo	0	3	1	0	2	3	6	-3	2
8 Terranova	0	3	0	0	3	5	9	-4	0
9 xxxx	0	3	0	0	3	0	6	-6	0
10 CD Morelia	0	1	0	0	1	0	8	-8	0



Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
02-oct	U D Soraya Jiménez		08:00	Caminemos Juntos	vs	U de Neza
02-oct	Baeza (Texcoco)	2	08:00	San Sebastián	vs	S Jabón La Corona
02-oct	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Real Santa Fé
02-oct	CDI Toreo		12:30	Ciberdyne	vs	CDI Jerusalem
02-oct	Baeza (Texcoco)	2	10:00	Uxmal	vs	Club Reforma
02-oct	Baeza (Texcoco)	1	08:00	Terranova	vs	CD La Fama
02-oct	Ajusco	3	10:00	Roma	vs	Maccabi Haifa
02-oct	Baeza (Texcoco)	2	12:00	CD Morelia	vs	5 de Mayo
02-oct	ITTILA		08:00	Lagartos ITTLA	vs	Merced Gómez
02-oct	Ajusco	1	10:00	Pumas	vs	Atlante
02-oct	Los Sauces	2	10:00	Fes Aragón	vs	Cariocas
				C.F. Águila	vs	Club Ciberdyne
02-oct	Los Sauces	2	12:00	Leones Negros FC	vs	CF Estudiantes
02-oct	Baeza (Texcoco)	1	12:00	Club León	vs	Selección Cescijuc
				Caminemos Juntos	vs	FC Carrillo
02-oct	Ajusco	3	08:00	H del Imperio	vs	Luxemburgo
02-oct	Ajusco	1	12:00	Milán	vs	Tampico
02-oct	Ajusco	1	08:00	Ceffut	vs	Real Gijón
					vs	RAC
				Sección XXXVII	vs	CDI Eilat
02-oct	CDI Toreo		10:30	CDI Tel Aviv	vs	Marsella
02-oct	Club Reforma	2	08:00	Valencia FC	vs	Reforma Atlético
02-oct	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Arboledas
02-oct	Colegio Alemán		11:15	Ex Alumnos C Alemán	vs	Sección XXXVII
02-oct	ITTILA		10:00	Atlético Milán	vs	C.F. Águila
					vs	
02-oct	Ajusco	5	08:00	Jules Rimet	vs	San Miguel Bayern
02-oct	Ajusco	2	08:00	Estrella Roja	vs	FC Malagra
02-oct	Ajusco	6	08:00	P S V	vs	Bayern FC
02-oct	Ajusco	4	08:00	Leyes Reforma	vs	Veracruz
02-oct	Ajusco	4	10:00	Nápoles FC	vs	Toros CEVA
02-oct	Ajusco	2	10:00	FC Galaxy	vs	Apocalipsis
02-oct	Ajusco	6	10:00	Dimar	vs	Real Dinamarca
02-oct	Ajusco	5	12:00	Real Halcones	vs	Atlético Pumas
02-oct	Ajusco	2	12:00	Delfines	vs	Sind. Cámara Senad
02-oct	Ajusco	5	10:00	Palmas	vs	Real Sporting
02-oct	Ajusco	3	12:00	San Nicolás	vs	FC Carrillo

Visite la página de Internet de la Liga  
www.ligaes.com

Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

CD La Fama, S Jabón La Corona, Roma, Poli San Francisco, San Sebastián, H del Imperio, Caminemos Juntos, RAC, Uxmal y Ceffut.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

FC Carrillo, Fes Aragón, Leones Negros FC, Poli San Francisco, Pumas, Real Gijón, S Jabón la Corona, Tampico y Sección XXXVII.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

**i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !**

### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

El Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 100 pesos. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.

## TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Compostela A B C

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Grupo Compostela A				Grupo Compostela B				Grupo Compostela C			
Cariocas	0 - 2	C. F. Águila	RAC	7 - 1	Sección XXXVII	Atlético Milán	4 - 3	0	1	2	0
Club Cyberdyne	0 - 2	Leones Negros FC	CDI Eilat	0 - 2	H del Imperio	Lagartos ITTLA	4 - 2	0	0	3	0
CF Estudiantes	3 - 2	Club León	Marsella	0 - 0	Valencia FC	xxxxx	3 - 3	1	1	6	8
Selección Cescijuc	0 - 2	Caminemos Juntos	Reforma Athlétic	3 - 7	Cosmos FC	Real Gijón	2 - 2	1	0	1	3
FC Carrillo	2 - 2	Fes Aragón		0 - 2	Ex Alumnos C Alemá	H del Imperio	2 - 2	1	0	1	2
Luxemburgo	1 - 9	Milán	Dtmx FC	0 - 2	Atlético Milán	Luxemburgo	2 - 3	1	0	2	4
Tampico	1 - 1	Ceffut	Lagartos ITTLA	-	CDI Tel Aviv	xxxxx	0 - 2	0	0	2	0
Real Gijón	2 - 0					CDI Eilat	0 - 3	0	0	3	0

Grupo Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 CF Estudiantes	6	3	3	0	0	13	5	8	0
2 C. F. Águila	6	3	3	0	0	12	5	7	0
3 Caminemos Juntos	4	3	2	0	1	4	1	3	0
4 Club León	3	3	1	1	1	8	7	1	0
5 Fes Aragón	3	3	1	1	1	5	6	-1	0
6 Cariocas	1	3	1	1	1	15	8	7	2
7 FC Carrillo	2	3	1	1	1	7	11	-4	1
8 Club Cyberdyne	0	3	0	0	3	0	6	-6	0
9 Selección Cescijuc	0	3	0	0	3	0	6	-6	0
10 Leones Negros FC	0	3	1	0	2	8	17	-9	2

Grupo Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Milán	6	3	3	0	0	19	1	18	0
2 RAC	4	2	2	0	0	9	1	8	0
3 Ceffut	3	3	1	1	1	7	4	3	0
4 Tampico	3	3	1	2	0	5	3	2	1
5 Sección XXXVII	3	3	1	1	1	5	9	-4	0
6 Real Gijón	2	2	1	0	1	2	2	0	0
7 H del Imperio	2	2	1	0	1	2	8	-6	0
8 Luxemburgo	2	3	1	0	2	4	15	-11	0
9 xxxxx	0	2	0	0	2	0	4	-4	0
10 CDI Eilat	0	3	0	0	3	0	6	-6	0

Grupo Compostela C	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Atlético Milán	4	4	3	0	1	9	4	5	2
2 Lagartos ITTLA	4	2	2	0	0	3	0	3	0
3 Ex Alumnos C Alemán	3	3	1	1	1	6	8	-2	0
4 Cosmos FC	2	3	2	0	1	17	10	7	2
5 CDI Tel Aviv	2	2	1	0	1	3	2	1	0
6 Valencia FC	2	3	1	1	1	5	6	-1	1
7 Reforma Athlétic	2	3	1	0	2	12	14	-2	0
8 Marsella	2	3	0	2	1	5	9	-4	0
9 Dtmx FC	0	2	1	0	1	1	2	-1	2
10 xxxxxx	0	3	0	0	3	0	6	-6	0

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Ajusto A B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 3

San Miguel Bayern	1 - 0	Estrella Roja	Apocalipsis	-	Dimar
FC Malagra	3 - 3	P S V	Real Dinamarca	3 - 4	Real Halcones
Bayern FC	9 - 1	Leyes Reforma	Atlético Pumas	3 - 2	Delfines
Veracruz	2 - 2	Nápoles FC	Sind. Cámara Senad	2 - 3	Palmas
Toros CEVA	2 - 0	Jules Rimet	Real Sporting	1 - 9	FC Galaxy

Grupo Ajusto A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 San Miguel Bayern	6	3	3	0	0	12	0	12	0
2 Nápoles FC	5	3	2	1	0	11	5	6	0
3 Bayern FC	4	3	2	0	1	13	4	9	0
4 Jules Rimet	4	3	2	0	1	9	7	2	0
5 Toros CEVA	4	3	2	0	1	7	5	2	0
6 Estrella Roja	2	3	1	0	2	5	5	0	0
7 Veracruz	1	3	0	1	2	8	12	-4	0
8 P S V	1	3	0	1	2	3	9	-6	0
9 FC Malagra	0	2	0	1	1	5	9	-4	1
10 Leyes Reforma	0	2	0	0	2	1	18	-17	0

Grupo Ajusto B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Palmas	6	3	3	0	0	14	5	9	0
2 Real Halcones	6	3	3	0	0	10	4	6	0
3 FC Galaxy	4	3	2	0	1	13	5	8	0
4 Atlético Pumas	4	3	2	0	1	7	10	-3	0
5 Delfines	2	3	1	0	2	9	6	3	0
6 Sind. Cámara Senad	2	2	1	0	1	7	6	1	0
7 Apocalipsis	2	2	1	0	1	3	4	-1	0
8 Dimar	0	2	0	0	2	0	4	-4	0
9 Real Dinamarca	0	3	0	0	3	4	13	-9	0
10 Real Sporting	0	2	0	0	2	1	11	-10	0

TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016" GRUPO AJUSCO A y B

Ajusto A	Ajusto B	Bases de Competencia
Estrella Roja	1 Dimar	1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
P S V	2 Real Halcones	2° Clasificarán a la 2a. Etapa los 5 primeros de cada Grupo.
San Miguel Bayern	3 Apocalipsis	3° Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa. En la Segunda Etapa se jugarán 5 Partidos.
Leyes Reforma	4 Delfines	
FC Malagra	5 Real Dinamarca	
Nápoles FC	6 Palmas	
Bayern FC	7 Atlético Pumas	4° Los Equipos no clasificados formarán el Grupo Ajusto 2
Toros CEVA	8 Real Sporting	
Veracruz	9 Sind. Cámara Senad	
Jules Rimet	10 FC Galaxy	

El Calendario es el mismo para todos los Grupos de Liga Española.

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

Atlético Milán	0 - 1	Lagartos ITTLA	Ex Alumnos CA	-	Reforma Athletic
Arboledas	6 - 7	Ex Alumnos C A	Real Gijón	4 - 3	Leones Negros FC
Club Reforma	2 - 0	5 de Mayo	H del Imperio	2 - 5	Caminemos Juntos
San Nicolás	2 - 0	Argentina			

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

**TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016"**

**GRUPOS COVADONGA A y B**

Covadonga A		Covadonga B	
San Sebastián	1	Roma	1°
Poli San Francisco	2	CD Morelia	2°
U de Neza	3	CD La Fama	3°
Ciberdyne	4		
S Jabón La Corona	5	Maccabi Haifa	4°
Uxmal	6	Pumas	
Real Santa Fé	7	5 de Mayo	
Club Reforma	8	Atlante	
CDI Jerusalem	9	Merced Gómez	
	10	Terranova	

**Bases de Competencia**

- 1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
- 2° Clasificarán a la 2a. Etapa los 5 primeros de cada Grupo.
- 3° **Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa.** En la Segunda Etapa se jugarán 5 Partidos.
- 4° Los Equipos no clasificados formarán el Grupo Covadonga 2, que jugarán de la misma forma.

Bases de Competencia Provisionales que pudieran tener alguna modificación.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2016"**

**GRUPOS COMPOSTELA A B C**

	Compostela A	Compostela B	Compostela C
1	C. F. Aguila	Milán	Valencia FC
2	Leones Negros FC	Ceffut	Cosmos FC
3	Cariocas	Luxemburgo	Marsella
4	Club León		Ex Alumnos C Alemán
5	Club Ciberdyne	Tampico	Reforma Athlétic
6	Caminemos Juntos	Sección XXXVII	Atlético Milán
7	CF Estudiantes	Real Gijón	
8	FC Carrillo	CDI Eilat	Lagartos ITTLA
9	Sel. Cescijuc	RAC	Dtmx FC
10	Fes Aragón	H del Imperio	CDI Tel Aviv

**Bases de Competencia**

- 1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
  - 2° Para la Segunda Etapa se formarán Grupos de 6 Equipos.
- Al Compostela 1 los clasificados 1° y 2° de cada Grupo, al Compostela 2 el 3° y 4°, al Compostela 3 el 5° y 6°, al Compostela 4 el 7° y 8° y al Compostela 5 el 9° y 10°.

**Calendario Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco Torneo de Liga Clausura 2016**

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9
11-sep	18-sep	25-sep	02-oct	09-oct	16-oct	23-oct	30-oct	06-nov
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

Obligación de los Capitanes de Revisar los Registros del Equipo Rival antes de iniciar los Partidos. Una vez iniciado no se aceptan protestas.

Las Programaciones de Partidos, para todos los Equipos, se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a horarios y campos.

Los Permisos se solicitan con 11 días de anticipación, previo pago del partido.

**En la página de la Liga [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com) se publican Comentarios y Resumen de la Jornada.**

Todos los Equipos deben de Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas a los teléfonos 55118003 y 46332175 o al correo: [gerencia@ligaes.com](mailto:gerencia@ligaes.com)

**HORARIOS DE OFICINA**  
  
LUNES A VIERNES  
DE 12:00 A 21:00 HORAS  
SABADOS  
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

**REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA**

**a) ECONOMICA**

- 1° El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
- 2° Para dar de Allta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
- 3° Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.

**b) DE CANCHA**

- 1° Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 2° Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 3° Reportar el marcador de su partido los domingos de 14:00 a 17:00 horas. Lo pueden hacer en forma telefónica o por Correo electrónico.
- 4° Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 5° No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.

**RELACIONADO CON ARBITRAJE**

**a) HOJA DE REPORTE ARBITRAL**

- 1° Es importante que los Equipos nos hagan llegar sus Comentarios y Calificaciones en relación al Arbitraje de su Partido.
- 2° Algunos Equipos califican todo bien y eso no nos ayuda a corregir o a llamar la atención a quién corresponda.
- 3° Favor de ser objetivos y críticos, si es el caso, con el objeto de mejorar el Arbitraje en General.

**b) ARBITRAJE**

- 1° Vamos a exigir a los Arbitros que apliquen el Reglamento, a algunos Arbitros se les ha olvidado.
- 2° Las Groserías e Insultos hacia quien sea tienen que ser sancionados con Tarjeta, obligatoriamente.
- 3° Las conductas violentas y conatos de riña entre Jugadores tienen que ser sancionados con Tarjeta Roja.
- 4° Los Arbitros que no se conduzcan de esta forma, serán separados de la Liga.

**PARTIDOS OFICIALES TEMPORADA 2016**





- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
  - 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico
- No sirve** presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos  
Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

**JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS**

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.  
No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.  
Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>REAL GIJON vs LEONES NEGROS FC FABIAN ESTRADA O. GUAJARDO</p>  	<p>RAC vs SNTSS SECC XXXVII FERNANDO ORTIZ J. BARRENECHEA</p>  	<p>U DE NEZA vs SAN SEBASTIAN OSCAR SALAS ERICK ELEUTERIO</p>  
<p>LUXEMBURGO vs MILAN SERGIO FLORES O. MORALES</p>  	<p>LAGARTOS ITTLA vs ATLETICO MILAN IVAN FRAGOSO RODRIGO FRANCO</p>  	<p>CF ESTUDIANTES vs CLUB LEON JAVIER ARMAS F. MANCILLA</p>  
<p>FC CARRILLO vs FES ARAGON AVELINO REYES LUIS GRANADOS</p>  	<p>ARBOLEDAS vs EX ALUMNOS C ALEMAN R. VALENCIA C. KNIPPERTZ</p>  	<p>MARSELLA vs VALENCIA FC MIGUEL RAMIREZ HEBER CASTRO</p>  
<p>S JABON LA CORONA vs POLI SAN FRANCISCO JUAN GAMA J. CAMPUZANO</p>  	<p>H DEL IMPERIO vs CAMINEMOS J ROMAN AC S. PELCASTRE G. ARRIOLA</p>  	<p>CARIOCAS vs C.F. AGUILA M. VILLAGARCIA EDSON REYNOSO</p>  
<p>CD LA FAMA vs ROMA C. ZAVALA C. GONZALEZ</p>  	<p>REAL SANTA FE vs CIBERDYNE A. BENHUMEA C. SANDOVAL</p>  	<p>MERCED GOMEZ vs PUMAS L. BUSTAMANTE F. M ARTINEZ</p>  
<p>ATLANTE vs TERRANOVA HUGO SOTO EDGARD RUIZ</p>  	<p>TAMPICO vs CEFFUT ERIK MARIN JOSE GAMIÑO</p>  	<p>CDI JERUSALEM vs UXMAL MAYER KHALIFAH ADOLFO DURAN</p>  
<p>MACCABI HAIFA vs CD MORELIA ALLAN ISRAEL DAVID MONTES</p>  	<p>REFORMA ATHLETIC vs COSMOS FC M. DOMINGUEZ ANGEL SANCHEZ</p>  	<p>SIND CAMARA SENADORES vs PALMAS RICARDO LOZANO ALBERTO PADILLA</p>  

## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- 4º) Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a más tardar el lunes siguiente a su partido:
  - a) El Jugador será dado de Baja
  - b) Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
  - c) Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

## AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º Pérdida del partido por Default
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a más tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
- d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
- f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- g) Tener buen comportamiento de Porra

Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento

A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.



**BAYERN**

**JULES RIMET**

**TOLERANCIA**

**TIEMPOS DE JUEGO**

**DESCANSO**

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.



**ATLETICO MILAN**

**CLUB LEON**

## Goleadores en la Temporada 2016

**Grupos: Covadonga      Compostela      Ajusco**

C. SANDOVAL CIBERDYNE  33 Goles	LUIS MORALES MERCED GOMEZ  32 Goles	C. ZAVALA CD LA FAMA  26 Goles	MAYEMCI TREJO CD MORELIA  25 Goles	NICHOLAS DEAKIN REFORMA ATHLETIC  23 Goles	ERWIN SANCHEZ ATLETICO MILAN  22 Goles
RODOLFO ESQUIVEL REAL HALCONES  22 Goles	GUSTAVO REYES VERACRUZ  22 Goles	FERNANDO ORTIZ CLUB REFORMA  21 Goles	EDSON REYNOZO C.F. AGUILA  20 Goles	ALLAN ISRAEL MACCABI HAIFA  20 Goles	ADOLFO DURAN UXMAL  19 Goles
NOE HERNANDEZ ATLETICO PUMAS  18 Goles	JULIO RUELAS MILAN  18 Goles	ALVARO JIMENEZ PUMAS  18 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  17 Goles	CARLOS HURTADO TOROS CEVA  17 Goles	

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

### AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

FC MALAGRA vs PSV VICTOR MUÑOZ      C. CARRILLO  	TOROS CEVA vs JULES RIMET JOSE AGUILERA      A. GARCIA  	REAL SPORTING vs FC GALAXY JOSE GALINDO      LUIS ESPINOSA  
ATLETICO PUMAS vs DELFINES DIEGO MARTINEZ      O. ESQUIVIAS  	VERACRUZ vs NAPOLES FC LUIS GUTIERREZ      JESUS ESPINOZA  	SAN MIGUEL BAYER Nvs ESTRELLA ROJA PEDRO FUENTES      J. HERNANDEZ  
REAL DINAMARCA vs REAL HALCONES LUIS AGUILAR      JUAN GALICIA  	BAYERN FC vs LEYES REFORMA B. GAYOSSO      C. ALCANTARA  	EX ALUMNOS CA vs REFORMA ATHLETIC LUIS COLCHADO      M. LINNECAR  

### Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar **exclusivamente** los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

### TEMPORADA 2016

Recordamos a los Equipos que el pago de su partido debe de hacerse en forma anticipada. No se aplicarán los puntos a los Equipos que no realicen el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados ya no se podrán recuperar. Art. 56

### REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) **La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. No se aplican puntos a los Equipos que no hagan el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados no se podrán recuperar posteriormente.**
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlos de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción en forma anticipada. Si algún Equipo alinea a un jugador sancionado, se le duplicará la sanción al Jugador y el Equipo perderá su partido por Default. Art.112-M.