



**AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS**

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

**REAL HALCONES**



**CAMINEMOS JUNTOS**



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 7

Real Santa Fé	2 - 1	S Jabón La Corona	5 de Mayo	1 - 3	Maccabi Haifa
CDI Jerusalem	0 - 0	U de Neza	Merced Gómez	1 - 2	CD La Fama
Club Reforma	2 - 3	San Sebastián	Atlante	3 - 5	Roma
Uxmal	0 - 6	Poli San Francisco	Pumas	2 - 0	CD Morelia
Ciberdyne	2 - 0			0 - 2	Terranova

Grupo Covadonga A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Poli San Francisco	14	7	7	0	0	25	7	18	0
2 San Sebastián	12	7	6	0	1	19	7	12	0
3 Uxmal	9	7	5	1	1	18	14	4	2
4 Club Reforma	7	7	3	1	3	20	16	4	0
5 CDI Jerusalem	6	6	2	2	2	9	8	1	0
6 S Jabón La Corona	5	7	2	1	4	11	14	-3	0
7 U de Neza	4	6	2	0	4	14	13	1	0
8 Real Santa Fé	4	7	2	2	3	9	16	-7	2
9 Ciberdyne	3	7	1	1	5	10	26	-16	0
10 xxx	0	7	0	0	7	0	14	-14	0

Grupo Covadonga B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 CD La Fama	12	7	5	2	0	17	6	11	0
2 Maccabi Haifa	11	7	5	1	1	25	6	19	0
3 Merced Gómez	10	7	4	2	1	19	9	10	0
4 Roma	10	7	4	2	1	21	16	5	0
5 Atlante	9	7	4	1	2	12	7	5	0
6 Pumas	9	7	4	1	2	13	10	3	0
7 CD Morelia	4	7	1	2	4	6	23	-17	0
8 Terranova	3	7	1	1	5	10	21	-11	0
9 5 de Mayo	2	7	1	0	6	9	20	-11	0
10 xxxx	0	7	0	0	7	0	14	-14	0



Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
30-oct	Baeza (Texcoco)	1	08:00	S Jabón La Corona	vs	Real Santa Fé
30-oct	Baeza (Texcoco)	2	10:00	U de Neza	vs	CDI Jerusalem
				San Sebastián	vs	Club Reforma
30-oct	Baeza (Texcoco)	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Uxmal
				Terranova	vs	Ciberdyne
29-oct	CDI Toreo		20:00	Maccabi Haifa	vs	5 de Mayo
				CD La Fama	vs	Merced Gómez
30-oct	Ajusco	3	08:00	Roma	vs	Atlante
				CD Morelia	vs	Pumas
				Fes Aragón	vs	CF Estudiantes
				Club Ciberdyne	vs	Selección Cescijuc
				Cariocas	vs	HL Travel
				C. F. Águila	vs	Caminemos Juntos
				Leones Negros FC	vs	Club León
30-oct	Club Reforma	2	12:00	H del Imperio	vs	Real Gijón
30-oct	CDI Toreo		12:30	Tampico	vs	RAC
				Luxemburgo	vs	CDI Eilat
				Milán	vs	Sección XXXVII
30-oct	Ajusco	1	12:00	Ceffut	vs	Alemania
30-oct	CDI Toreo		10:30	CDI Tel Aviv	vs	Dtmx FC
30-oct	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athlétic	vs	Arboledas
30-oct	ITTLA		08:00	Marsella	vs	Lagartos ITTLA
				Valencia FC	vs	Atlético Milán
				Cosmos FC	vs	Ex Alumnos C Alemán
30-oct	Ajusco	5	10:00	Jules Rimet	vs	Bayern FC
30-oct	Ajusco	5	08:00	FC Malagra	vs	Veracruz
30-oct	Ajusco	1	08:00	San Miguel Bayern	vs	Toros CEVA
30-oct	Ajusco	2	08:00	Estrella Roja	vs	Nápoles FC
30-oct	Ajusco	6	08:00	P S V	vs	Leyes Reforma
30-oct	Ajusco	2	10:00	FC Galaxy	vs	Atlético Pumas
				Real Dinamarca	vs	Sind. Cámara Senad
				Apocalipsis	vs	Real Sporting
				Dimar	vs	Palmas
				Real Halcones	vs	Delfines

Visite la página de Internet de la Liga  
www.ligaes.com

**Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:**

Uxmal, Poli san Francisco, S Jabón La Corona, Ceffut, Sección XXXVII, Arboledas, HL Travel, Caminemos Juntos, Terranova, Club Reforma, San Sebastián, Lagartos ITTLA, Tampico y Reforma Athletic.

**Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:**

Alemania, CD Morelia, Poli San Francisco, Pumas, Real Gijón, Sind Jabón La Corona y Terranova.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

**i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !**

### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

El Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 100 pesos. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.

## TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Compostela A B C

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 7	
CF Estudiantes	2 - 0	Club Cyberdyne	Sección XXXVII	0 - 5	Ceffut
Selección Cescijuc	1 - 6	Cariocas	Alemania	0 - 6	H del Imperio
HL Travel	2 - 2	C. F. Águila	Dtmx FC	0 - 2	Reforma Athlétic
Caminemos Juntos	3 - 2	Leones Negros FC	Arboledas	3 - 3	Marsella
Club León	1 - 3	Fes Aragón	Lagartos ITTLA	1 - 1	Valencia FC
Real Gijón	0 - 2	Tampico	Atlético Milán	1 - 0	Cosmos FC
RAC	2 - 0	Luxemburgo	Alumnos C Alemán	6 - 4	CDI Tel Aviv
CDI Eilat	0 - 2	Milán			

Grupo Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 C. F. Águila	12	7	5	2	0	20	9	11	0
2 Caminemos Juntos	12	7	6	0	1	15	4	11	0
3 CF Estudiantes	9	7	5	1	1	21	11	10	2
4 Fes Aragón	9	7	4	1	2	13	10	3	0
5 Club León	7	7	3	1	3	16	14	2	0
6 Cariocas	6	7	3	2	2	24	12	12	2
7 HL Travel	4	7	1	2	4	11	20	-9	0
8 Selección Cescijuc	3	7	1	1	5	6	19	-13	0
9 Leones Negros FC	2	7	2	0	5	16	29	-13	2
10 Club Cyberdyne	0	7	0	0	7	0	14	-14	0

Grupo Compostela B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Milán	14	7	7	0	0	33	2	31	0
2 RAC	14	7	7	0	0	31	5	26	0
3 Ceffut	9	7	4	1	2	26	13	13	0
4 Sección XXXVII	9	7	4	1	2	20	16	4	0
5 Tampico	8	7	3	2	2	12	8	4	0
6 Luxemburgo	6	7	3	0	4	11	24	-13	0
7 Real Gijón	4	7	2	0	5	5	21	-16	0
8 H del Imperio	4	7	2	0	5	12	31	-19	0
9 Alemania	2	7	1	0	6	2	17	-15	0
10 CDI Eilat	0	7	0	0	7	1	16	-15	0

Grupo Compostela C	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Lagartos ITTLA	10	7	4	2	1	8	4	4	0
2 Ex Alumnos C Alemán	9	7	4	1	2	17	14	3	0
3 Atlético Milán	8	7	6	0	1	14	4	10	4
4 Cosmos FC	8	7	4	0	3	21	14	7	0
5 Reforma Athlétic	7	7	3	1	3	22	18	4	0
6 CDI Tel Aviv	7	7	3	1	3	11	12	-1	0
7 Marsella	5	7	1	3	3	10	18	-8	0
8 Valencia FC	4	7	2	4	1	11	10	1	4
9 Arboledas	4	7	1	2	4	7	13	-6	0
10 Dtmx FC	0	7	0	0	7	0	14	-14	0

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Ajusto A B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 7

Bayern FC	3 - 0	FC Malagra	Atlético Pumas	0 - 2	Real Dinamarca
Veracruz	2 - 3	San Miguel Bayern	Sind. Cámara Senad	3 - 1	Apocalipsis
Toros CEVA	11 - 3	Estrella Roja	Real Sporting	2 - 0	Dimar
Nápoles FC	3 - 6	P S V	Palmas	1 - 3	Real Halcones
Leyes Reforma	0 - 2	Jules Rimet	Delfines	3 - 2	FC Galaxy

Grupo Ajusto A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 San Miguel Bayern	11	7	5	1	1	20	7	13	0
2 Toros CEVA	10	7	5	0	2	27	13	14	0
3 Bayern FC	9	7	4	1	2	27	12	15	0
4 Jules Rimet	9	7	4	1	2	19	10	9	0
5 Nápoles FC	7	7	2	3	2	19	20	-1	0
6 P S V	7	7	3	1	3	17	19	-2	0
7 FC Malagra	6	7	2	2	3	9	19	-10	0
8 Leyes Reforma	5	7	2	2	3	8	24	-16	1
9 Veracruz	3	7	1	1	5	14	20	-6	0
10 Estrella Roja	2	7	1	0	6	9	25	-16	0

Grupo Ajusto B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	NA
1 Real Halcones	11	7	5	1	1	21	13	8	0
2 Palmas	10	7	5	0	2	20	13	7	0
3 Sind. Cámara Senad	9	6	4	1	1	17	10	7	0
4 FC Galaxy	8	7	4	0	3	27	15	12	0
5 Atlético Pumas	8	7	3	2	2	18	21	-3	0
6 Delfines	5	7	4	1	2	17	10	7	4
7 Real Dinamarca	5	7	2	1	4	14	21	-7	0
8 Apocalipsis	4	7	2	0	5	13	22	-9	0
9 Dimar	2	7	0	2	5	4	14	-10	0
10 Real Sporting	2	6	1	0	5	5	17	-12	0

TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016"

GRUPO AJUSCO A y B

Ajusto A	Ajusto B	Bases de Competencia
Estrella Roja	1 Dimar	1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
P S V	2 Real Halcones	2° Clasificarán a la 2a. Etapa los 5 primeros de cada Grupo.
San Miguel Bayern	3 Apocalipsis	3° Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa. En la Segunda Etapa se jugarán 5 Partidos.
Leyes Reforma	4 Delfines	
FC Malagra	5 Real Dinamarca	
Nápoles FC	6 Palmas	4° Los Equipos no clasificados formarán el Grupo Ajusto 2
Bayern FC	7 Atlético Pumas	
Toros CEVA	8 Real Sporting	
Veracruz	9 Sind. Cámara Senad	
Jules Rimet	10 FC Galaxy	

El Calendario es el mismo para todos los Grupos de Liga Española.

PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

S Cámara Senad	1 - 3	Pumas	Atlético Milán	0 - 3	Fes Aragón
Maccabi Haifa	-	CD La Fama			

RECORDATORIO PARA EQUIPOS Y ARBITROS

- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

**TORNEO DE LIGA "CLASURA 2016"**

**GRUPOS COVADONGA A y B**

Covadonga A		Covadonga B	
San Sebastián	1	Roma	1°
Poli San Francisco	2	CD Morelia	2°
U de Neza	3	CD La Fama	3°
Ciberdyne	4		
S Jabón La Corona	5	Maccabi Haifa	4°
Uxmal	6	Pumas	
Real Santa Fé	7	5 de Mayo	
Club Reforma	8	Atlante	
CDI Jerusalem	9	Merced Gómez	
	10	Terranova	

**Bases de Competencia**

- 1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
- 2° Clasificarán a la 2a. Etapa los 5 primeros de cada Grupo.
- 3° **Los puntos obtenidos en la Primera Etapa entre los equipos clasificados, se tomarán en cuenta para la segunda etapa.** En la Segunda Etapa se jugarán 5 Partidos.
- 4° Los Equipos no clasificados formarán el Grupo Covadonga 2, que jugarán de la misma forma.

Bases de Competencia Provisionales que pudieran tener alguna modificación.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2016"**

**GRUPOS COMPOSTELA A B C**

	Compostela A	Compostela B	Compostela C
1	C. F. Aguila	Milán	Valencia FC
2	Leones Negros FC	Ceffut	Cosmos FC
3	Cariocas	Luxemburgo	Marsella
4	Club León	Alemania	Ex Alumnos C Alemán
5	Club Ciberdyne	Tampico	Reforma Athlétic
6	Caminemos Juntos	Sección XXXVII	Atlético Milán
7	CF Estudiantes	Real Gijón	
8	HL Travel	CDI Eilat	Lagartos ITTLA
9	Sel. Cescijuc	RAC	Arboledas
10	Fes Aragón	H del Imperio	CDI Tel Aviv

**Bases de Competencia**

- 1° Se jugará a una vuelta, 9 Jornadas.
  - 2° Para la Segunda Etapa se formarán Grupos de 6 Equipos.
- Al Compostela 1 los clasificados 1° y 2° de cada Grupo, al Compostela 2 el 3° y 4°, al Compostela 3 el 5° y 6°, al Compostela 4 el 7° y 8° y al Compostela 5 el 9° y 10°.

**Calendario Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco Torneo de Liga Clausura 2016**

Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7	Jorn 8	Jorn 9
11-sep	18-sep	25-sep	02-oct	09-oct	16-oct	23-oct	30-oct	06-nov
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

Obligación de los Capitanes de Revisar los Registros del Equipo Rival antes de iniciar los Partidos. Una vez iniciado no se aceptan protestas.

Las Programaciones de Partidos, para todos los Equipos, se harán de acuerdo a las necesidades que tenga la Directiva en lo que se refiere a horarios y campos.

Los Permisos se solicitan con 11 días de anticipación, previo pago del partido.

**En la página de la Liga [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com) se publican Comentarios y Resumen de la Jornada.**

Todos los Equipos deben de Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas a los teléfonos 55118003 y 46332175 o al correo: [gerencia@ligaes.com](mailto:gerencia@ligaes.com)

**HORARIOS DE OFICINA**  
  
LUNES A VIERNES  
DE 12:00 A 21:00 HORAS  
SABADOS  
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

**REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA**

**a) ECONOMICA**

- 1° El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
- 2° Para dar de Allta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
- 3° Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.

**b) DE CANCHA**

- 1° Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 2° Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 3° Reportar el marcador de su partido los domingos de 14:00 a 17:00 horas. Lo pueden hacer en forma telefónica o por Correo electrónico.
- 4° Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 5° No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.

**RELACIONADO CON ARBITRAJE**

**a) HOJA DE REPORTE ARBITRAL**

- 1° Es importante que los Equipos nos hagan llegar sus Comentarios y Calificaciones en relación al Arbitraje de su Partido.
- 2° Algunos Equipos califican todo bien y eso no nos ayuda a corregir o a llamar la atención a quién corresponda.
- 3° Favor de ser objetivos y críticos, si es el caso, con el objeto de mejorar el Arbitraje en General.

**b) ARBITRAJE**

- 1° Vamos a exigir a los Arbitros que apliquen el Reglamento, a algunos Arbitros se les ha olvidado.
- 2° Las Groserías e Insultos hacia quien sea tienen que ser sancionados con Tarjeta, obligatoriamente.
- 3° Las conductas violentas y conatos de riña entre Jugadores tienen que ser sancionados con Tarjeta Roja.
- 4° Los Arbitros que no se conduzcan de esta forma, serán separados de la Liga.

**PARTIDOS OFICIALES TEMPORADA 2016**



- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
  - 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico
- No sirve** presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos  
Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

**JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS**

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.  
No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.  
Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

## Mejores Jugadores de la Semana


Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

<p>ATLETICO MILAN vs COSMOS FC ERWIN SANCHEZ ANGEL SANCHEZ</p>  	<p>ARBOLEDAS vs MARSILLA A. PATRACA JAIRO LEMUS</p>  	<p>HL TRAVEL vs C.F. AGUILA CARLOS ORTIZ MARIO ELIZALDE</p>  
<p>CDI EILAT vs MILAN JOSE TURQUIE O. MORALES</p>  	<p>TAMPICO vs REFORMA ATHLETIC ARTURO AVILA GERARDO ORTEGA</p>  	<p>CDI TEL AVIV vs LUXEMBURGO DENNY MICHAN RAUL GARCIA</p>  
<p>CLUB REFORMA vs SAN SEBASTIAN FERNANDO ORTIZ GUSTAVO CRUZ</p>  	<p>CF ESTUDIANTES vs TERRANOVA ABEL ARMAS EDGARD RUIZ</p>  	<p>LAGARTOS ITTLA vs VALENCIA FC IVAN FRAGOSO HECTOR TAPIA</p>  
<p>MACCABI HAIFA vs CD LA FAMA ISAAC CHEREM JOSE OTERO</p>  	<p>BAYERN FC vs FC MALAGRA M. GUTIERREZ J. MALDONADO</p>  	<p>LEYES REFORMA vs JULES RIMET M. GRANADOS AXEL GARCIA</p>  
<p>ATLANTE vs ROMA CARLOS MOJICA ALAN PEÑA</p>  	<p>MERCED GOMEZ vs CD LA FAMA L. BUSTAMANTE JOSHUA REYES</p>  	<p>ALEMANIA vs H DEL IMPERIO LUIS REYES MARIANO AYALA</p>  
<p>NAPOLES FC vs PSV JESUS ESPINOZA ALEX ROJAS</p>  	<p>5 DE MAYO vs MACCABI HAIFA S. CASSINO ISAAC ALTALED</p>  	<p>REAL SPORTING vs CHELSEA JOSE GALINDO JOSE VALADEZ</p>  
<p>DELFINES vs FC GALAXY A. MORALES A. GUEVARA</p>  	<p>PALMAS vs REAL HALCONES OSCAR BORJA GABRIEL VARGAS</p>  	<p>VERACRUZ vs SAN MIGUEL BAYER IVAN RAMIREZ PEDRO FUENTES</p>  

## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- 4º) Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a más tardar el lunes siguiente a su partido:
  - a) El Jugador será dado de Baja
  - b) Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
  - c) Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

## AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
  - 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- b) En relación al Equipo:
  - 1º Pérdida del partido por Default
  - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
  - b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
  - c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a más tardar el lunes Sanción de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
  - d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
  - e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
  - f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
  - g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.



**CHELSEA**



**CEFFUT**

**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.



**CARIOCAS**



**LEONES NEGROS FC**

## Goleadores en la Temporada 2016

**Grupos: Covadonga      Compostela      Ajusco**

LUIS MORALES MERCED GOMEZ  34 Goles	C. SANDOVAL CIBERDYNE  33 Goles	FERNANDO ORTIZ CLUB REFORMA  29 Goles	C. ZAVALA CD LA FAMA  28 Goles	MAYEMCI TREJO CD MORELIA  25 Goles	GUSTAVO REYES VERACRUZ  24 Goles
NICHOLAS DEAKIN REFORMA ATHLETIC  23 Goles	ERWIN SANCHEZ ATLETICO MILAN  22 Goles	RODOLFO ESQUIVEL REAL HALCONES  22 Goles	TOROS CEVA A. HURTADO  22 Goles	NOE HERNANDEZ ATLETICO PUMAS  21 Goles	ALLAN ISRAEL MACCABI HAIFA  21 Goles
ADOLFO DURAN UXMAL  21 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  20 Goles	EDSON REYNOSO C.F. AGUILA  20 Goles	JULIO RUELAS MILAN  20 Goles	ALVARO JIMENEZ PUMAS  19 Goles	

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

### Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar **exclusivamente** los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

### TEMPORADA 2016

Recordamos a los Equipos que el pago de su partido debe de hacerse en forma anticipada. No se aplicarán los puntos a los Equipos que no realicen el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados ya no se podrán recuperar. Art. 56

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

TOROS CEVA vs ESTRELLA ROJA A. HURTADO      M. PALACIOS  	PUMAS vs CD MORELIA D. MELGAREJO      ISAAC BERRIEL  	SELECCIÓN CESCIJUC vs CARIOCAS KEVIN PEREZ      H. VILLAGARCIA  
UXMAL vs POLI SAN FRANCISCO HECTOR MONROY      DANIEL ALANIS  	SNTSS SECC XXXVII vs CEFFUT A. CHAVEZ      LUIS PATIÑO  	CLUB LEON vs FES ARAGON F. VERGARA      SERGIO CALLEJAS  
CAMINEMOS J ROMAN AC vs LEONES NEGROS FC G. ARRIOLA      AARON RIVERO  	REAL SANTA FE vs S JABON LA CORONA HUMBERTO TREJO      MARCO ZAMUDIO  	RAC vs REAL GIJON ALEJANDRO SOTO      A. HERNANDEZ  

### SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

### AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

### REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) **La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes día en el que se juegue el partido. No se aplican puntos a los Equipos que no hagan el pago en forma completa. Estos puntos no aplicados no se podrán recuperar posteriormente.**
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera volver a darlos de alta, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción en forma anticipada. Si algún Equipo alinea a un jugador sancionado, se le duplicará la sanción al Jugador y el Equipo perderá su partido por Default. Art.112-M.