

**SAN MIGUEL BAYERN**

**Grupo Ajusco**



**Campeón de Liga "Clausura 2016"**



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

20 de diciembre de 2016

BOLETIN 50



**POLI SAN FRANCISCO**

**Grupo Covadonga  
Campeón de Liga "Clausura 2016"**

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Boletín Semanal
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
  - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

TEMPORADA 2017

Inicia el 22 de Enero

El 8 y 15 de Enero se programarán Partidos Amistosos para todos los Equipo  
Favor de Entregar el Formato de Inscripción para Equipos

**SINDICATO CAMARA DE SENADORES**



**Grupo Ajusco**

**Subampeón de Liga "Clausura 2016"**

**CD LA FAMA**



**Grupo Covadonga  
Subampeón de Liga "Clausura 2016"**

**TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016**

**Grupos Covadonga 1 y 2**

<b>Grupo Covadonga 1</b>										NA
	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		
1	Poli San Francisco	17	9	8	1	0	22	5	17	
2	CD La Fama	13	9	5	3	1	20	16	4	
3	Atlante	10	9	4	2	3	22	16	6	
4	Maccabi Haifa	10	9	4	2	3	14	9	5	
5	Roma	10	9	4	2	3	22	19	3	
6	San Sebastián	9	9	3	3	3	20	16	4	
7	Uxmal	7	9	2	3	4	19	36	-17	
8	CDI Jerusalem	5	9	2	1	6	12	19	-7	
9	Merced Gómez	5	9	1	3	5	14	22	-8	
10	S Jabón La Corona	4	9	2	0	7	10	17	-7	

**Grupo Covadonga 1:**

**Final**

Poli San Francisco 4 - 2 CD la Fama

**Por el 3° Lugar**

Atlante - Maccabi Haifa

<b>Grupo Covadonga 2</b>										NA
	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG		
1	Pumas	13	9	5	3	1	23	11	12	
2	Club Reforma	12	9	4	4	1	26	13	13	
3	U de Neza	12	9	4	4	1	15	6	9	
4	5 de Mayo	11	9	4	3	2	25	15	10	
5	Real Santa Fé	10	9	4	2	3	13	15	-2	
6	Cariocas	9	9	2	5	2	5	7	-2	
7	CF Estudiantes	7	9	0	7	2	3	9	-6	
8	Terranova	6	9	1	4	4	8	14	-6	
9	CD Morelia	4	9	1	2	6	6	18	-12	
10	Ciberdyne	4	9	0	4	5	7	27	-20	

**Grupo Covadonga 2:**

**Final**

Pumas - Club Reforma

**Por el 3° Lugar**

U de Neza 0 - 4 5 de Mayo



**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
	Ajusco			Atlante	vs	Maccabi Haifa
15-ene				Pumas	vs	Club Reforma
14-ene	Club Reforma	2	10:00	RAC	vs	Milán
				C.F. Águila	vs	Lagartos ITTLA
				CDI Tel Aviv	vs	SNTSS Sección XXXVII
				Reforma Athlétic	vs	Ceffut



Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

**Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:**

Roma, Poli San Francisco, CD La Fama, CF Estudiantes, HL Travel y Román CJR.

**Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:**

CD La Fama, HL Travel, Poli San Francisco, Pumas y Roma.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

**i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !**

## REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

El Equipo Mal Uniformado, se le aplicará un sanción de 100 pesos. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.

## TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016 Grupos Compostela 1 2 3

Grupo Compostela 1	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 RAC	8	5	4	0	1	17	7	10	
2 Milán	7	5	3	1	1	13	6	7	
3 CF Aguila	7	5	3	1	1	10	7	3	
4 Lagartos ITTLA	5	5	2	1	2	7	5	2	
5 Fes Aragón	2	5	1	0	4	3	11	-8	
6 Atlético Milán	1	5	0	1	4	2	16	-14	

Grupo Compostela 2A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Sección XXXVII	8	5	3	2	0	18	8	10	
2 Reforma Athletic	8	5	3	2	0	16	10	6	
3 Tampico	6	5	2	2	1	9	7	2	
4 Cosmos FC	4	5	2	0	3	10	13	-3	
5 Ex Alumnos C A	4	5	2	0	3	10	15	-5	
6 XX	0	5	0	0	5	0	10	-10	

Grupo Compostela 2B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 CDI Tel Aviv	9	5	4	1	0	19	5	14	
2 Ceffut	9	5	4	1	0	16	8	8	
3 Club León	5	5	2	1	2	5	6	-1	
4 Caminemos Juntos	5	5	2	1	2	5	11	-6	
5 Luxemburgo	2	5	1	0	4	5	10	-5	
6 XX	0	5	0	0	5	0	10	-10	

Grupo Compostela 3A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 HL Travel	8	5	3	2	0	18	12	6	
2 Arboledas	7	5	3	1	1	15	6	9	
3 Marsella	7	5	3	1	1	11	11	0	
4 River Plate	4	5	2	0	3	7	10	-3	
5 Selección Cescijuc	2	5	1	0	4	7	10	-3	
6 Real Gijón	0	5	0	0	5	4	17	-13	

Grupo Compostela 3B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Valencia FC	8	5	4	0	1	14	6	8	
2 Román CJR	8	5	4	0	1	8	2	6	
3 CDI Eilat	6	5	3	0	2	14	9	5	
4 H del Imperio	4	5	2	0	3	9	19	-10	
5 Alemania	3	5	1	1	3	9	11	-2	
6 Leones Negros FC	1	5	0	1	4	6	13	-7	

### Grupo Compostela 1:

**Final**  
R A C - Milán

**Por el 3° Lugar**  
CF Aguila - Lagartos ITTLA

### Grupo Compostela 2:

**Final**  
CDI Tel Avivi - Sección XXXVII

**Por el 3° Lugar**  
Reforma Athletic - Ceffut

### Grupo Compostela 3:

**Final**  
Valencia FC 5 - 4 HL Travel

**Por el 3° Lugar**  
Román CJR - Marsella

Grupo Ajusto 1	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Sind. Cámara Senad	16	9	8	0	1	29	14	15	
2 San Miguel Bayern	13	9	6	1	2	19	15	4	
3 Chelsea	11	9	4	3	2	23	18	5	
4 Toros CEVA	11	9	5	1	3	13	11	2	
5 Bayern FC	10	9	4	2	3	33	22	11	
6 Real Halcones	9	9	4	1	4	20	20	0	
7 Palmas	8	9	4	0	5	18	24	-6	
8 PSV	7	9	3	1	5	22	25	-3	
9 FC Galaxy	3	9	1	1	7	17	27	-10	
10 Jules Rimet	2	9	1	0	8	7	25	-18	

**Grupo Ajusto 1:**

**Final**

S Cámara Senad 1 - 2 San Miguel Bayern

**Por el 3º Lugar**

Chelsea 2 - 0 Toros CEVA

Grupo Ajusto 2	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG	NA
1 Nápoles FC	14	9	6	2	1	27	13	14	
2 Deportivo Roma	12	9	4	4	1	15	11	4	
3 Leyes Reforma	11	9	4	3	2	13	10	3	
4 Real Dinamarca	11	9	5	1	3	23	21	2	
5 Real Sporting	10	9	5	0	4	28	15	13	
6 FC Malagra	9	9	4	1	4	15	26	-11	
7 Veracruz	7	9	2	3	4	21	17	4	
8 Delfines	6	9	2	2	5	8	11	-3	
9 Estrella Roja	6	9	3	0	6	12	27	-15	
10 Apocalipsis	4	9	1	2	6	7	18	-11	

**Grupo Ajusto 2:**

**Final**

Nápoles FC 4 - 2 Deportivo Roma

**Por el 3º Lugar**

Leyes Reforma 1 - 7 Real Dinamarca

**Campeón de Liga "Clausura 2016"**



- 1) El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2) Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, sin que Arbitro y Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3) Cambios permitidos: 8 Jugadores
- 4) El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7. Con 6 Jugadores se suspende el partido.
- 5) Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6) Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego. Si el Partido no se juega o se suspende se aplica Default.
- 7) El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8) La Tolerancia de espera es de 10 minutos, a partir de la hora señalada para el partido. No es descontable. La Tolerancia de espera para los Equipos es de 30 minutos.
- 9) Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10) En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando haya finalizado.
- 11) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.
- 12) No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13) Obligación de entregar la Hoja de Alineación actualizada con datos claros y legibles.
- 14) Los Registros Provisionales deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## PARTIDOS PENDIENTES Y AMISTOSOS

S Jabón la Corona	2 - 0	Cariocas	Cosmos FC	2 - 0	Club León
Roma	1 - 2	CF Aguila	Iub Dpvo Obrero M.O.	2 - 3	Fes Aragón
Ceffut	2 - 0	Milán	CF Estudiantes	2 - 3	Pumas
Real Gijón	0 - 2	Apocalipsis	Real Halcones	4 - 4	Real Sporting
PSV	1 - 2	Estrella Roja			

## PARTIDOS OFICIALES TORNEO DE LIGA Y COPA

- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
- 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

**No es válido** presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos

Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

## TORNEO DE LIGA CLAUSURA 2016. FINALES

## Grupo Covadonga 1:

## Final

Poli San Francisco 4 - 2 CD la Fama

## Por el 3° Lugar

Atlante - Maccabi Haifa

## Grupo Covadonga 2:

## Final

Pumas - Club Reforma

## Por el 3° Lugar

U de Neza 0 - 4 5 de Mayo

## Grupo Compostela 1:

## Final

R A C - Milán

## Por el 3° Lugar

CF Aguila - Lagartos ITTLA

## Grupo Compostela 2:

## Final

CDI Tel Avivi - Sección XXXVII

## Por el 3° Lugar

Reforma Athletic - Ceffut

## Grupo Compostela 3:

## Final

Valencia FC 5 - 4 HL Travel

## Por el 3° Lugar

Román CJR - Marsella

## Grupo Ajusco 1:

## Final

S Cámara Senad 1 - 2 San Miguel Bayern

## Por el 3° Lugar

Chelsea 2 - 0 Toros CEVA

## Grupo Ajusco 2:

## Final

Nápoles FC 4 - 2 Deportivo Roma

## Por el 3° Lugar

Leyes Reforma 1 - 7 Real Dinamarca

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

## a) ECONOMICA

- 1° El pago de su partido deberá de hacerse por adelantado, a mas tardar el jueves. Si el pago no se hace en tiempo al Equipo no se le programará partido de carácter oficial. Se le programará Partido Amistoso.
- 2° Para dar de Allta a algún Jugador o Cuerpo Técnico, el Registro deberá de estar pagado. Sin pago el Registro no puede ser impreso.
- 3° Para que se autorice la liberación de un Jugador Sancionado, deberán de hacer su pago previamente. La Solicitud de Liberación deberán de hacerla antes del sábado a las 14:00 horas. En los Campos Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para hacer Liberaciones.

## b) DE CANCHA

- 1° Presentar la Hoja de Alineación Oficial, actualizada, con fecha de la semana en la que se juega y los Registros correspondientes. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 2° Presentar y Alinear Registros de Cuerpo Técnico. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 3° Reportar el marcador de su partido los domingos de 14:00 a 17:00 horas. Lo pueden hacer en forma telefónica o por Correo electrónico.
- 4° Enviar la Hoja de reporte Arbitral, a mas tardar el Lunes siguiente a su partido. Sanción de 1 Partido al Capitán.
- 5° No tener en las Bancas gente sin Registro. Sanción de 1 Partido al Capitán.

## RELACIONADO CON ARBITRAJE

## a) HOJA DE REPORTE ARBITRAL

- 1° Es importante que los Equipos nos hagan llegar sus Comentarios y Calificaciones en relación al Arbitraje de su Partido.
- 2° Algunos Equipos califican todo bien y eso no nos ayuda a corregir o a llamar la atención a quién corresponda.
- 3° Favor de ser objetivos y críticos, si es el caso, con el objeto de mejorar el Arbitraje en General.

## b) ARBITRAJE

- 1° Vamos a exigir a los Arbitros que apliquen el Reglamento, a algunos Arbitros se les ha olvidado.
- 2° Las Groserías e Insultos hacia quien sea tienen que ser sancionados con Tarjeta, obligatoriamente.
- 3° Las conductas violentas y conatos de riña entre Jugadores tienen que ser sancionados con Tarjeta Roja.
- 4° Los Arbitros que no se conduzcan de esta forma, serán separados de la Liga.

## PARTIDOS OFICIALES TORNEO DE LIGA Y COPA

- 1) Los Equipos deberán de presentar Hoja de Alineación actualizada
- 2) Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

**No sirve** presentar Registros de Temporadas Anteriores ni Credenciales de identificación ni Permisos

Cualquier Reporte o Protesta se aplica Default.

## JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Todos los Equipos deben de Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas a los teléfonos 55118003 y 46332175 o al correo: gerencia@ligaes.com

## HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES  
DE 12:00 A 21:00 HORAS  
SABADOS  
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido


POLI SAN FRANCISCO vs CD LA FAMA FRANCISCO OCHOA CHRISTIAN Z.  	U DE NEZA vs 5 DE MAYO G. CAMACHO SERGIO PELCASTRE  	ROMAN CJR vs MARSELLA MARIO ALVAREZ ARTURO LECHUGA  
ROMA vs C.F. AGUILA MISAEL SOSA HUGO CASTRO  	HL TRAVEL vs VALENCIA FC HUGO AVILA BRUNO MORALES  	REAL HALCONES vs REAL SPORTING EDUARDO VILLEDA CARLOS CEBA  
CF ESTUDIANTES vs PUMAS FERNANDO GARCIA BRIAN CAMPOS  	CLUB DPVO OBRERO M.O. vs FES ARAGON ANGEL CORTES VICTOR MARTINEZ 	PSV vs ESTRELLA ROJA CARLOS CARRILLO FABIAN ZAMORA  
LEYES REFORMA vs REAL DINAMARCA ENRIQUE SANTIN M. GUADARRAMA  	NAPOLIS FC vs DEPORTIVO ROMA J. ESPINOZA MIGUEL RODRIGUEZ  	SIND CAMARA SENADORES vs SN MIGUEL BAYERN MANUEL MANCILLA PEDRO FUENTES  



## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.
- 4º) Si algún Equipo solicita la liberación de un Jugador Sancionado y no hace el pago correspondiente a más tardar el lunes siguiente a su partido:
  - a) El Jugador será dado de Baja
  - b) Cuando el Equipo pretenda volver a registrarlo deberá hacer el pago de la Sanción y el del Registro nuevamente.
  - c) Se le duplica la Sanción y no empieza a cumplir hasta que realice el pago correspondiente.

## AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
  - 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- b) En relación al Equipo:
  - 1º Pérdida del partido por Default
  - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
  - b) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a más tardar el lunes a las 20:00 horas  
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
  - c) No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada  
1 partido de castigo al Capitán
  - d) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados  
Sanción de 1 Partido al Capitán
  - e) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
  - f) Estar bien Uniformados  
Sanción de 1 Partido al Capitán
  - g) Tener buen comportamiento de Porra  
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

## DEPORTIVO ROMA



Campeón de Liga "Clausura 2016"

Grupo Ajusco 2

## CHELSEA



Grupo Ajusco  
3º Lugar de Liga "Clausura 2016"

### TOLERANCIA

- 1º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 2º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

### TIEMPOS DE JUEGO



### DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 30 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45.

## 3º Lugar de Liga "Clausura 2016"

Grupo Ajusco 2



REAL DINAMARCA

## 5 DE MAYO



Grupo Covadonga 2  
3º de Liga "Clausura 2016"

## Goleadores en la Temporada 2016

**Grupos: Covadonga      Compostela      Ajusco**

FERNANDO ORTIZ CLUB REFORMA  42 Goles	LUIS MORALES MERCED GOMEZ  38 Goles	CHRISTIAN Z. CD LA FAMA  35 Goles	CARLOS S, CIBERDYNE  33 Goles	ALLAN ISRAEL MACCABI HAIFA  33 Goles	GUSTAVO REYES VERACRUZ  30 Goles
ALVARO JIMENEZ PUMAS  29 Goles	ADOLFO DURAN UXMAL  29 Goles	DIEGO ALARCON CLUB REFORMA  28 Goles	NICHOLAS DEAKIN REFORMA ATHLETIC  28 Goles	TOROS CEVA A. HURTADO  26 Goles	MAYEMCI TREJO CD MORELIA  25 Goles
ERWIN SANCHEZ ATLETICO MILAN  24 Goles	EDSON REYNOSO C.F. AGUILA  24 Goles	MICHAEL LINNECAR REFORMA ATHLETIC  24 Goles	DANIEL ESPINOSA SAN MIGUEL BAYERN  23 Goles		

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

### Revisión de Registros

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar **exclusivamente** los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

### EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL DE 1954 A 1999

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA	TORNEO DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES	TOTAL
Real Madrid (Club España)	5 Títulos	6 Títulos	9 Títulos	20
Galicia FC	7 "	4 "	8 "	19
Athletic de Bilbao	4 "	5 "	4 "	13
Cantabria	4 "	1 "	4 "	9
San Sebastián	2 "	4 "	3 "	9
Valencia FC	4 "	2 "	1 "	7
Deportivo Llanes	2 "	2 "	3 "	7
Real Club Celta	2 "	2 "	2 "	6
Deportivo Asturiano	1 "	2 "	1 "	4
Guadalajara	1 "	2 "	1 "	4
Ejército Mexicano	1 "	1 "	2 "	4
Deportivo Santiago	1 "	1 "	1 "	3
Real Gijón	1 "	1 "	1 "	3
Rayo Vallecano	1 "	2 "		3
FC Barcelona		3 "		3
Centro Vasco	1 "		1 "	2
Deportivo Español	1 "		1 "	2
San Martín	1 "		1 "	2
Deportivo Covadonga		2 "		2
Centro Gallego		1 "	1 "	2
Pumas U N A M		1 "		1
San Lorenzo		1 "		1
Sevilla FC		1 "		1
Aeroglobal		1 "		1

### EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL A PARTIR DEL 2000

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA	TORNEO DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES	TOTAL
Poli San Francisco	11 Títulos	4 Títulos	8 Títulos	23
O B D	5 "	2 "	3 "	10
Leones Banamex	5 "	2 "	1 "	8
Investigadores PF	3 "	1 "		4
Athletic de Bilbao	3 "		1 "	4
CD Israelita	2 "		2 "	4
San Francisco	1 "	1 "		2
Celta FC	1 "	1 "		2
Fuerza Aérea	1 "	1 "		2
Estrellas Atempa	1 "			1
Toros 35	1 "			1
Terranova		2 "		2
Atlético Español		1 "		1

### AVISO IMPORTANTE: AJUSTE DE HORARIOS EN TODOS LOS CAMPOS

Los horarios en los campos de Baeza (Texcoco), Los Sauces y Ajusco serán 08:00, 10:00, 12:00 y 14:00 horas. La Tolerancia para todos los Campos es de 15 minutos, no descontable del tiempo reglamentario, el Descanso es de 10 minutos y la espera para un Equipo sigue siendo de 30 minutos. En los demás campos el horario es 2 horas para cada partido.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.