



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL AMATEUR A.C.



AVDA. CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA C.P. 06700 TELEFONO 55 25 01 14 FAX. 55 11 80 03

13 de Junio de 1999

BOLETIN 43

Resultados de los Partidos jugados el 13 de Junio de 1999

TORNEO DE LIGA SEGUNDA ETAPA Cuartos de Final

At. Bilbao	5	Valladolid	4	U. Morelia Xalostoc	4	Cruz Azul ICEL	0
C.D. Israelita	1	Cosmos	0	Franco Español	4	San Francisco	3

SEMIFINALES:

At. Bilbao	vs	C.D. Israelita
U. Morelia Xalostoc	vs	Franco Español

Resultados del Torneo Amistoso Junio 99

Real Sociedad	2	Trébol Neza	3	Dpvo. Tepeyac	0	C.F. Elius	4
Real Torino	0	Tezompa	1	H. Pantitlán	2	C.D. Morelia	5
Santa Fé	4	Astros	1	Peñarol	0	Guadalajara	1
Unión Morelos	1	C.D. Madrid	0	Brasil Cariocas	6	Unión Azul	1
Valencia	5	Xalostoc	2	San Sebastián	1	Real Morelos	2
Dpvo. Turcos	1	Hermanos y Amigos	3	Dpvo. Pumas	4	Colima Soccer	2

* Pierden por Default Tezompa y Trébol Neza

CLASIFICACIONES

GRUPO A									
	Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Real Sociedad	6	2	2	0	0	4	4	0
2	Trébol Neza	3	2	1	0	1	12	7	+5
3	Real Torino	3	2	1	0	1	5	10	-5
4	Tezompa	0	2	0	0	2	2	2	0

GRUPO C									
	Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Brasil Cariocas	4	2	1	1	0	6	1	+5
2	Real Estrella	4	2	1	1	0	5	3	+2
3	Guadalajara	3	2	1	0	1	4	5	-1
4	Peñarol	0	2	0	0	2	0	2	-2

GRUPO E									
	Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Valencia	3	1	1	0	0	5	2	+3
2	Real Morelos	3	1	1	0	0	2	1	+1
3	San Sebastián	0	1	0	0	1	1	2	-1
4	Xalostoc	0	1	0	0	1	2	5	-3

GRUPO B									
	Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Santa Fé	6	2	2	0	0	7	4	+3
2	Unión Morelos	6	2	2	0	0	5	2	+3
3	C.D. Madrid	0	2	0	0	2	2	4	-2
4	Astros	0	2	0	0	2	3	8	-5

GRUPO D									
	Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	C.F. Elius	4	2	1	1	0	6	2	+4
2	C.D. Morelia	4	2	1	1	0	7	4	+3
3	Dpvo. Tepeyac	3	2	1	0	1	1	4	-3
4	H. Pantitlán	0	2	0	0	2	2	6	-4

GRUPO F									
	Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Dpvo. Pumas	3	1	1	0	0	4	2	+2
2	Hermanos y A	3	1	1	0	0	3	1	+2
3	Dpvo. Turcos	0	1	0	0	1	1	3	-2
4	Colima Soccer	0	1	0	0	1	2	4	-2

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES	Los Lunes o Martes en la Sección del Sr. Carlos Pantoja
METRO	Todos los Martes
RADIO A B C	Domingos de 18 a 19 Horas, en el 760 AM. Programa de Chucho Domínguez
LA PRENSA	Los Resultados de la Liga Española, Lunes o Martes, presentados por ICCEL

Todos los equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, el domingo de 14:30 a 17:00 horas a los Teléfonos 55 25 01 14 55 11 80 03 y 55 12 00 12 Clave 30024

TORNEO "JUNIO 99"				Jornada 5			
Unión Cerros	1	Tampico Madero	1	Mallorca	8	Oro	1
Chivas	1	Latino	8	Alta Tensión	2	Dpvo. Carbajal	3
Arsenal	1	Dpvo. Valma	2	Pachuca	7	Pumas Galaxi	1
Alas de América	1	C.R. Flamengo	1	Zermat	4	Metz de Tarragona	4

CLASIFICACIONES

GRUPO 1									
Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Pachuca	15	5	5	0	0	25	4	+21	
2 Zermat	10	5	3	1	1	17	16	+1	
3 Alas de América	8	5	2	2	1	6	5	+1	
4 Arsenal	7	5	2	1	2	14	11	+3	
5 Metz de Tarragona	6	5	2	1	2	16	16	0	
6 Dpvo. Valma	4	5	1	1	3	11	18	-7	
7 Pumas Galaxi	4	5	1	1	3	7	14	-7	
8 C.R. Flamengo	1	5	0	1	4	9	21	-12	

GRUPO 2									
Equipo	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	
1 Unión Cerros	13	5	4	1	0	26	5	+21	
2 Mallorca	12	5	4	0	1	22	6	+16	
3 Latino	12	5	4	0	1	20	5	+15	
4 Dpvo. Carbajal	8	5	2	2	1	7	8	-1	
5 Tampico Madero	5	5	1	2	2	12	11	+1	
6 Chivas	3	5	1	0	4	6	24	-18	
7 Oro	2	5	0	2	3	9	22	-13	
8 Alta Tensión	1	5	0	1	4	9	30	-21	

HORARIOS DE OFICINA DE LA LIGA ESPAÑOLA:

DE LUNES A VIERNES:	De 10:00 a 21:00 Horas
SABADOS:	De 16:00 a 20:00 Horas
DOMINGOS:	De 14:30 a 17:30 Horas

SEMIFINALES y Torneo "JUNIO 99"			
Partidos a celebrarse el 20 de Junio de 1999			
CAMPO	Hora	Equipo	Equipo
Ajusco	1 8:00		
Ajusco	1 10:00	Real Estrella	H. Imperio
Ajusco	1 12:00	Brasil Cariocas	Guadalajara
Ajusco	2 10:00		
Ajusco	2 12:00	Peñarol	Unión Azul
Tec. Tlanep.	11:00	Dpvo. Pumas	Dpvo. Turcos
Tec. Tlanep.	13:00		
Centenario	1 10:00	Dpvo. Carbajal	Mallorca
Centenario	1 12:00	Alta Tensión	Latino
Pedregal At.	8:00	Astros	C.D. Madrid
Pedregal At.	10:00	Unión Morelos	Santa Fé
Pedregal At.	12:00	San Sebastián	Valencia
Int. Mexico	4 10:00	Alas de América	Zermat

SEMIFINALES y Torneo "JUNIO 99"			
Partidos a celebrarse el 20 de Junio de 1999			
CAMPO	Hora	Equipo	Equipo
S. Francisco	10:00	C.F. Elius	H. Pantitlán
S. Francisco	12:00	San Francisco	Invitado
Texcoco	1 10:30		
Texcoco	1 12:30		
Texcoco	2 10:30		
Texcoco	2 12:30	Colima Soccer	Hermanos y Amigos
Morelosy Pavón	8:00	Real Morelos	Xalostoc
Morelosy Pavón	10:00	Franco Español	U. Morelia Xalostoc
Morelosy Pavón	12:00	Unión Cerros	
Tempituli	3 8:00	Tezompa	Trébol Neza
Tempituli	3 9:45	Dpvo. Valma	C.R. Flamengo
Tempituli	3 11:30	Real Sociedad	Real Torino
Tempituli	3 13:15	C.D. Morelia	Dpvo. tepeyac

Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero

EL TORNEO DE VERANO se jugará los meses de Julio y Agosto.
Participarán todos los Equipos.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO AMISTOSO " JUNIO 99 "

- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de todos contra todos, a una vuelta.
- El Primer Lugar del Grupo A jugará contra el Primer Lugar del Grupo B por Trofeo
- El Primer Lugar del Grupo C jugará contra el Primer Lugar del Grupo D por Trofeo
- En caso de Empate a puntos en el Primer Lugar, se definirá en la forma prevista por los Reglamentos de la Liga Española.
- Para el Grupo E y F el Primer Lugar tendrá derecho a Trofeo.

PROXIMAMENTE ESCUELA DE FÚTBOL ICEL - LIGA ESPAÑOLA

Obligaciones de los equipos:	
a)	La de presentar dos balones, en las condiciones reglamentarias, antes del inicio de cada partido. De no hacerlo así, se harán acreedores a una sanción de \$ 50.00 Art. 139
b)	Colocarse en bandas opuestas.
c)	Alinear en sus partidos, un mínimo de dos jugadores menores de 20 años, o que los cumplan en el transcurso de la Temporada 98/99. (Nacidos a partir del 1 de Septiembre de 1979)
c)	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
d)	Entregar la hoja de reporte de su partido, a más tardar los miércoles. La pueden mandar por Fax.

- e) Las Hojas de Alineación deben de ser llenadas con los datos del registro, tal como está éste (Nombre o Nombres y Apellidos).
- f) La alineación de Cuerpos Técnicos, es la misma que jugadores, para poder ser anotados en la Hoja de Alineación, deben de estar registrados, de no ser así, se considera "cachirul" y perderán su partido por default.
- g) En los campos cerrados, solo podrán pasar Jugadores y Cuerpos Técnicos que tengan Registro.
- h) El equipo que aparezca como local en la programación tiene la obligación de jugar con su uniforme titular. El equipo visitante podrá jugar con el uniforme titular o el suplente, cuidando que, el que utilice, no se confunda con el de su oponente.

REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS

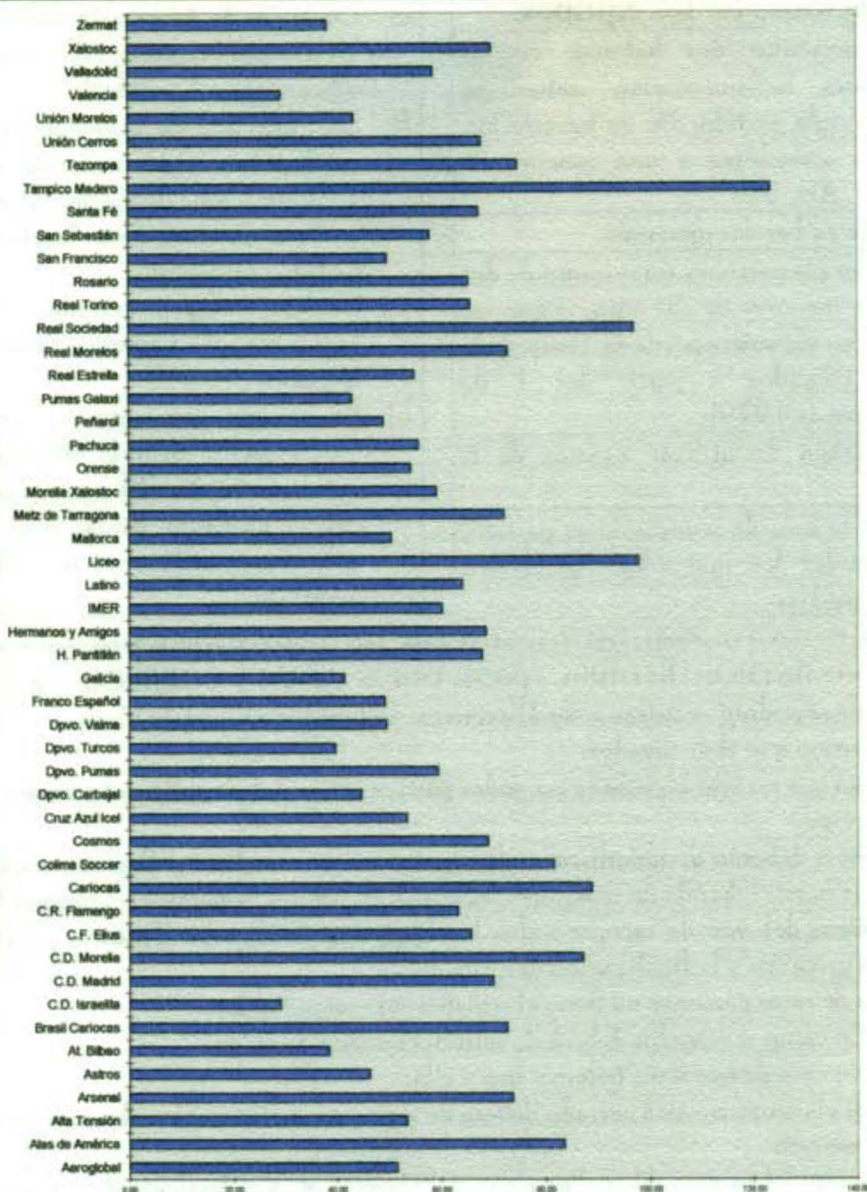
Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Los Arbitros deberán de identificar individualmente por medio del Registro a todas las personas que estén en la banca o banda de su equipó, bien sean Jugadores Suplentes o Cuerpos Técnicos.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los Registros del Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá de separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones.
- 6) El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por culpa de algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio de partido se atrasa por culpa de algún equipo, tendrá una sanción de \$ 100.00
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro, deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y suspender el partido por falta de garantías.
 - d) Si alguna persona que haya sido retirada reingresa, se deberá de expulsar al Capitán.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y que los equipos no sean afectados.

GRAFICA DE DISCIPLINA DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL HASTA EL 13 DE JUNIO DE 1999

EQUIPOS	TOTAL
Aeroglobal	51.50
Alas de América	83.75
Alta Tensión	53.50
Arsenal	73.75
Astros	46.25
At. Bilbao	38.50
Brasil Cariocas	72.75
C.D. Israelita	29.25
C.D. Madrid	70.00
C.D. Morelia	87.25
C.F. Elus	65.75
C.R. Flamengo	63.25
Cariocas	89.00
Colima Soccer	81.75
Cosmos	69.00
Cruz Azul Icel	53.50
Dpvo. Carbajal	44.75
Dpvo. Pumas	59.50
Dpvo. Turcos	39.75
Dpvo. Valma	49.50
Franco Español	49.25
Galicia	41.50
H. Pantitlán	68.00
Hermanos y Amigos	68.75
IMER	60.25
Latino	64.25
Liceo	98.00
Mallorca	50.50
Metz de Tarragona	72.25
Morelia Xalostoc	59.25
Orense	54.25
Pachuca	55.75
Peñarol	49.00
Pumas Galaxi	43.00
Real Estrella	55.00
Real Morelos	73.00
Real Sociedad	97.25
Real Torino	65.75
Rosario	65.50
San Francisco	49.75
San Sebastián	58.00
Santa Fé	67.50
Tampico Madero	123.50
Tezompa	75.00
Unión Cerros	68.00
Unión Morelos	43.50
Valencia	29.50
Valladolid	58.75
Xalostoc	70.00
Zermat	38.50



REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

Los registros deberán de ser llenados a máquina, con los datos fidedignos que se piden, debiendo ser firmados por el jugador, acompañando:

- 1.- 3 Fotografías, de preferencia tamaño infantil.
- 2.- Acta de Nacimiento, original y copia ó Cartilla del Servicio Militar, original y copia ó Pasaporte, original y copia.
- 3.- En el caso de presentar Acta de Nacimiento, se necesita presentar una identificación oficial con foto y firma.

INSCRIPCIONES ABIERTAS
INFORMES A LOS TELEFONOS
55 25 01 14 y 55 11 80 03
AVDA. CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA