



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHARLUTERPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TEL. 55 11 80 03 y 55 14 70 87

22-Nov-2000

BOLETIN 48

## CAMPEON DE LA PRIMERA ETAPA

Constructora Masesto 0 At. Bilbao 0

Ganó en penaltys Const. Masesto por 7 a 6

### SEGUNDA ETAPA DEL TORNEO DE LIGA. RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

GRUPO A								
Pollos Ixtayopan	3	Espartaco	0					
Unión Jalisco	0	Const. Masesto	1					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Const. Masesto	9	3	3	0	0	8	3	5
2 Pollos Ixtayopan	6	3	2	0	1	7	4	3
3 Espartaco	3	3	1	0	2	5	7	-2
4 Unión Jalisco	0	3	0	0	3	1	8	-7
GRUPO C								
Dpvo. Asunción	1	Cruz Azul Toel	3					
Hermanos y Amigos	0	Carpio Atomos	1					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Cruz Azul Toel	9	3	3	0	0	13	3	10
2 Carpio Atomos	6	3	2	0	1	6	11	-5
3 Dpvo. Asunción	3	3	1	0	2	6	8	-2
4 Hnos y Amigos	0	3	0	0	3	2	5	-3
GRUPO E								
Liceo	2	Barcelona	1					
Flash Point	1	Unión Morelia	1					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Liceo	7	3	2	1	0	9	7	2
2 Flash Point	5	3	1	2	0	8	4	4
3 Unión Morelia	2	3	0	2	1	5	6	-1
4 Barcelona	1	3	0	1	2	2	7	-5
GRUPO G								
Real Allende	3	Dpvo. Cuautitlán	2					
Dpvo. Carbajal	2	Real Cooperativa	2					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Real Cooperativa	7	3	2	1	0	9	5	4
2 Dpvo. Carbajal	4	3	1	1	1	7	8	-1
3 Dpvo. Cuautitlán	3	3	1	0	2	9	6	3
4 Real Allende	3	3	1	0	2	5	11	-6

GRUPO B								
Casas Aragón	1	Real Madrid	4					
Boca Juniors	4	Marsella	1					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	9	3	3	0	0	13	5	8
2 Real Madrid	6	3	2	0	1	6	2	4
3 Boca Juniors	3	3	1	0	2	7	11	-4
4 Casas Aragón	0	3	0	0	3	4	12	-8
GRUPO D								
San Isidro	3	CD Israelita	6					
Estudiantes	0	San Sebastián	1					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 C. D. Israelita	7	3	2	1	0	13	6	7
2 San Sebastián	7	3	2	1	0	6	2	4
3 Estudiantes	3	3	1	0	2	3	6	-3
4 San Isidro	0	3	0	0	3	3	11	-8
GRUPO F								
Morelia Tlahuac	2	San Francisco	1					
Peñarol	3	Santa Cruz	5					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Santa Cruz	9	3	3	0	0	14	7	7
2 Morelia Tlahuac	6	3	2	0	1	6	8	-2
3 San Francisco	3	3	1	0	2	7	5	2
4 Peñarol	0	3	0	0	3	4	11	-7
GRUPO H								
Turcos F. C.	1	At. Bilbao	5					
Milán Ixtayopan	4	Bravos	5					
EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 At. Bilbao	9	3	3	0	0	17	2	15
2 Turcos F. C.	4	2	1	1	0	3	6	-3
3 Bravos	4	3	1	1	1	7	11	-4
4 Milán Ixtayopan	0	3	0	0	3	4	12	-8

PARA LA LIGUILLA POR EL TITULO DE LA SEGUNDA ETAPA, CALIFICARON LOS DOS PRIMEROS LUGARES DE CADA GRUPO

Todos los equipos tienen la obligación de contratar seguro de gastos médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey Aetna. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2001. El costo individual por jugador es de \$ 110.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos, por evento.

Todos los equipos tienen la obligación de reportar el marcador de su partido, los domingos de 14:30 a 17:00 horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087 ó al 57220222 Clave 19423770

Es importante el pago del seguro para poder dar de alta al jugador. Mientras no se realice, el equipo se responsabiliza de las lesiones que como consecuencia de los partidos tengan sus jugadores. En ningún caso la Liga tendrá responsabilidad alguna con respecto a las lesiones de los jugadores.

Los equipos que no clasificaron para la liguilla o vayan siendo eliminados, jugarán el Torneo de Navidad.

**EL TORNEO DE VETERANOS DARA INICIO EN ENERO DEL 2001  
INSCRIPCIONES ABIERTAS**

**TORNEO DE NAVIDAD**

**GRUPO 1**

Morelos Ecatepec	3	Arsenal	2
Atomos	1	San José	7
Valencia	3	Xalostoc	2

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Valencia	6	3	2	0	1	8	7	1
2 Morelos Ecatepec	6	3	2	0	1	7	9	-2
3 Xalostoc	4	3	1	1	1	7	4	3
4 Arsenal	4	3	1	1	1	4	4	0
5 San José	3	3	1	0	2	11	7	4
6 Atomos	3	3	1	0	2	5	11	-6

**GRUPO 3**

Britania	0	Franco Español	1
Mónaco	0	C. Tulyehualco	1
Dpvo. Valma	3	H. Imperio	1

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Franco Español	9	3	3	0	0	8	5	3
2 Dpvo. Valma	6	3	2	0	1	17	3	14
3 C. Tulyehualco	6	3	2	0	1	7	6	1
4 Britania	3	3	1	0	2	4	4	0
5 H. Imperio	3	3	1	0	2	4	5	-1
6 Mónaco	0	3	0	0	3	1	16	-15

**GRUPO 5**

Agulias 2001	1	Price Coopers	3
Newcastle	8	Club Marsella	1
Torino	1	Real Morelos	3

**HORARIOS DE OFICINA**

LUNES A VIERNES	DE 10:00 A 21:00 HORAS
SABADOS	DE 10:00 A 14:00 HORAS
DOMINGOS	DE 14:30 A 17:00 HORAS

**GRUPO 2**

La Raza	2	VED	2
Deportes Marinos	0	CDI Maccabi	0
Inter de Milán	3	DIREC TV Colima	2

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportes Marinos	7	3	2	1	0	4	0	4
2 VED	7	3	2	1	0	5	3	2
3 Inter de Milán	6	3	2	0	1	8	5	3
4 CDI Maccabi	4	3	1	1	1	3	3	0
5 La Raza	4	3	1	1	1	3	5	-2
6 DIREC TV Colima	3	3	1	0	2	4	5	-1

**GRUPO 4**

CF Elius	1	Dpvo. Pumas	6
U. De Neza	3	Poli San Francisco	3
CD Morelia	1	Oro FC	5

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Oro FC	9	3	3	0	0	11	3	8
2 Poli San Franc.	7	3	2	1	0	11	6	5
3 CD Morelia	4	3	1	1	1	4	7	-3
4 Dpvo. Pumas	3	3	1	0	2	7	5	2
5 U. De Neza	2	3	0	2	1	6	9	-3
6 CF Elius	0	3	0	0	3	4	13	-9

**GRUPO 5**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Newcastle	6	2	2	0	0	11	2	9
2 Price Coopers	6	2	2	0	0	8	2	6
3 Real Morelos	6	2	2	0	0	6	2	4
4 Agulias 2000	0	2	0	0	2	2	6	-4
5 Torino	0	2	0	0	2	2	6	-4
6 Club Marsella	0	2	0	0	2	2	13	-11

**almacenajes y mudanzas América s. a. de c. v.**



... HASTA LA CUNA DE SU BEBE  
TELS.: 5586-8922 - 5754-8033

dirección electrónica: [www.mudanzasamerica.com](http://www.mudanzasamerica.com)  
correo electrónico: [mymamerica@yahoo.com](mailto:mymamerica@yahoo.com)

La Tolerancia es de 15 minutos apartir de la hora de programado el partido, tanto para los equipos como para el Arbitro. Hacemos la aclaración de que la tolerancia es para iniciar el partido, no para entregar registros. En el caso de que el partido anterior se atrase ya no habrá tolerancia.

En las bandas con los Equipos solo podrán estar Jugadores Suplentes y Cuerpos Técnicos debidamente Registrados. Si algún jugador o Cuerpo Técnico tiene sanción pendiente de cumplir no podrá estar en la banda.

Recordamos a los Equipos, que son responsables del comportamiento de Jugadores, Cuerpos Técnicos, Porras y Acompañantes. Hay algunas instalaciones como el Tecnológico de Tlanepantla y alguna otra que en el caso de algún incidente como (Riña, Batalla Campal o Uso Indebido de las Instalaciones) aplican una multa de \$600.00. Dicha sanción la deberá de cubrir el equipo reportado.

**BASES DE COMPETENCIA PARA LA SEGUNDA ETAPA DEL TORNEO DE LIGA**

**a) Formación de Grupos**

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D	GRUPO E	GRUPO F	GRUPO G	GRUPO H
Const. Masesto	Real Madrid	Hermanos y Amigos	C. D. Israelita	Unión Morelia	San Francisco	Dpvo. Cuautitlán	Bravos
Espartaco	Marsella	Cruz Azul Icel	San Sebastián	Barcelona	Santa Cruz	Real Cooperativa	At. Bilbao
Pollos Itzapopan	Boca Juniors	Dpvo. Asunción	Estudiantes	Liceo	Peñarol	Dpvo. Carbajal	Turcos F. C.
Unión Ialtenco	Casas Aragón	Carpio Atomos	San Isidro	Flash Point	Morelia Tlahuac	Real Alende	Mián Itzapopan

**b) Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de todos contra todos.**

El orden de partidos será el siguiente:

Primera Jornada: 1 vs 3    2 vs 4    Segunda Jornada: 1 vs 2    3 vs 4    Tercera Jornada: 4 vs 1    3 vs 2

**c) Calificará a Octavos de Final los 2 Primeros Lugares de cada Grupo.**

**d) Se jugarán las fases de Octavos de Final, Cuartos de Final, Semifinal y Final, para obtener el CAMPEON DE LA SEGUNDA ETAPA DE LIGA.**

Para los Equipos clasificados los enfrentamientos serán los siguientes:

**OCTAVOS DE FINAL**

Const. Masesto	vs.	Flash Point	=	I
Liceo	vs.	Pollos Itzapopan	=	J
Marsella	vs.	Morelia Tlahuac	=	K
Santa Cruz	vs.	Real Madrid	=	L
Cruz Azul Icel	vs.	Dpvo. Carbajal	=	M
Real Cooperativa	vs.	Carpio Atomos	=	N
CD Israelita	vs.	Turcos FC	=	O
At. Bilbao	vs.	San Sebastián	=	P

**CUARTOS DE FINAL**

I	vs.	J	=	R
K	vs.	L	=	S
M	vs.	N	=	T
O	vs.	P	=	U

**SEMIFINALES**

R	vs.	S
T	vs.	U

**LOS GANADORES JUGARAN LA FINAL**

En caso de empate al finalizar los noventa minutos reglamentarios, se jugarán dos tiempos extras de 10 minutos cada uno, con Gol de Oro. Si persiste el empate se tirarán penaltys. Debido a esta posible situación, en los partidos de ligilla no habrá tolerancia, si en algún partido se retrasa el inicio, se descontará del tiempo reglamentario.

**e) El Campeón de la Primera Etapa ( CONSTRUCTORA MASESTO ) jugará contra el Campeón de la Segunda Etapa por el Título de Liga.**

**REGISTROS DE DIRECTIVOS, DELEGADOS Y CUERPOS TECNICOS**

Todos los equipos podrán registrar a sus Directivos, Delegados o Cuerpos Técnicos. El trámite de registro y costo es el mismo que el de jugador.

- La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banca con su equipo.
- Los Arbitros deberán de identificar individualmente, por medio del registro, a todas las personas que estén en la banca o en la banda con su equipo bien sean Jugadores suplentes o Cuerpo Técnico.
- Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
  - En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
  - En caso de que haya tribuna, irse a ella.
  - Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- El partido no dará inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
  - Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
  - Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro lo podrá descontar del tiempo reglamentario.

En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.

Es conveniente que los responsables del equipo retiren a la gente que no tenga registro, antes de que el Arbitro entre al terreno de juego con el objeto de que no se pierda tiempo, y los equipos no sean afectados.

**EL TORNEO DE NAVIDAD SE JUGARA CON REGISTROS Y CON PERMISOS PARA SOLICITAR EL PERMISO SE NECESITA COPIA FOTOSTATICA DE UNA IDENTIFICACION**

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- Si el partido es de eliminación directa o de ligilla, se programará a la brevedad posible. Como posibilidad de programación están los campos de Ojo de Agua. Los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
- En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Recordamos a los equipos la obligación de presentar en sus partidos, 2 balones en las condiciones reglamentarias.

**PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 26 DE NOVIEMBRE DEL 2000**

BAEZA, TEXCOCO	1	10:30	Celta		ATIZAPAN		08:00		
BAEZA, TEXCOCO	1	12:30			ATIZAPAN		10:00		
BAEZA, TEXCOCO	2	10:30	CF Elix	CD Morelia	ATIZAPAN		12:00		
BAEZA, TEXCOCO	2	12:30	Const. Masesto	Flash Point	TEC. TLANEPANT	2	08:00		
AJUSCO	1	08:30			TEC. TLANEPANT	2	10:00	Newcastle	Price Coopers
AJUSCO	1	10:15	Al Bilbao	San Sebastián	TEC. TLANEPANT	2	12:00		
AJUSCO	1	12:00			TEC. TLANEPANT	2	14:00	Cruz Azul Icel	Dpvo. Carbajal
AJUSCO	2	08:30			SAN FRANCISCO		08:00		
AJUSCO	2	10:15			SAN FRANCISCO		10:00		
AJUSCO	2	12:00			SAN FRANCISCO		12:00		
MORELOS Y PAVON		08:00			OJO DE AGUA		08:30		
MORELOS Y PAVON		10:00			OJO DE AGUA		10:15		
MORELOS Y PAVON		12:00			OJO DE AGUA		12:00	Real Cooperativa	Carpio Atomos
TULYEHUALCO		10:00	Comb. Tulyehualco	H. Imperio	CENTENARIO	1	08:00		
C. D. I. TOREO		10:00			CENTENARIO	1	10:00		
C. D. I. TOREO		12:00	VED	CDI Maccabi	CENTENARIO	1	12:00		
CERRITOS, TEXC.		10:30	Poli San Francisco	Oro FC	C. D. I. (27-11)		20:00	CD Israelita "B"	
CERRITOS, TEXC.		12:30							

**RELACION DE CAMPOS Y HORARIOS QUE ESTAN APARTADOS O DISPONIBLES**

TEC. TLANEPANTLA 08:00 Aguilas	TEC. TLANEPANTLA 10:00 Newcastle	TEC. TLANEPANTLA 12:00	TEC. TLANEPANTLA 14:00	BAEZA, TEXCOCO 1 - 10:30 Celta	BAEZA, TEXCOCO 1 - 12:30 Real Madrid	BAEZA, TEXCOCO 2 - 10:30 Al. Bilbao	BAEZA, TEXCOCO 2 - 12:30 C. F. Elix
ATIZAPAN 08:00	ATIZAPAN 10:00 San Sebastián	ATIZAPAN 12:00 Barcelona	CENTENARIO 08:00	CENTENARIO 10:00	CENTENARIO 12:00	IXTAYOPAN 12:00 Milán Ixtayopan	IXTAYOPAN 14:00 Pollos Ixtayopan
MORELOS Y PAVON 08:00	MORELOS Y PAVON 10:00 Morelos Ecatepec	MORELOS Y PAVON 12:00	SAN FRANCISCO 08:00	SAN FRANCISCO 10:00	SAN FRANCISCO 12:00 San Francisco	CERRITOS, TEXCOCO 10:30 Oro F. C.	CERRITOS, TEXCOCO 12:30
AJUSCO 08:30	AJUSCO 10:15 Peñarol	AJUSCO 12:00	AJUSCO 08:30	AJUSCO 10:15	AJUSCO 12:00	ESPARTACO 09:30 Espartaco	TEC. PACHUCA 10:00 Const. Masesto
C. D. I. TOREO	C. D. I. TOREO	REAL DEL MONTE 12:30	LOS PINOS 10:00	TULYEHUALCO 10:00	OJO DE AGUA 08:30	OJO DE AGUA 10:15	OJO DE AGUA 12:00
C. D. Israelita	C. D. Israelita	Real Cooperativa	Dpvo. Cuautitlán	Comb. Tulyehualco			

**SE ABREN LAS INSCRIPCIONES PARA LA TEMPORADA 2001. A PARTIR DEL MES DE DICIEMBRE PODRAN RECOGER LOS NUEVOS FORMATOS DE REGISTRO, PREVIO PAGO DE LA INSCRIPCION, EN EL SIGUIENTE TORNEO DE LIGA QUE INICIA EN ENERO SE JUGARA CON LOS REGISTROS CORRESPONDIENTES AL 2001.**

La revisión y autorización de los registros para la Temporada 2001se hará a partir del 11 de Diciembre.

Les recordamos a todos los delegados y representantes de equipos, de que los sábados no se hacen aclaraciones en relación a las sanciones de sus jugadores y de que la oficina se cierra a las 14 horas.

Al igual que en anteriores temporadas, le informamos que los días 24 y 31 de Diciembre, se programarán partidos de carácter amistoso. La Aportación mensual es la misma tanto si quieren jugar o si prefieren descansar.

SE LES INFORMA A LOS EQUIPOS, SAN FRANCISCO, MILÁN IXTAYOPAN, POLLOS IXTAYOPAN Y REAL COOPERATIVA, QUE SUS CAMPOS DEBEN DE ESTAR EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS Y DE ESTADO QUE EXIGE LA LIGA, PARA QUE PUEDAN JUGAR SUS PARTIDOS COMO LOCALES.

ATENTO AVISO: La Programación de los partidos está sujeta al pago realizado por los equipos. Favor de confirmarla el jueves en la tarde. Si algún equipo no cubre el pago correspondiente, perderá por Default y podría no ser programado. De darse esta situación se jugaría un amistoso y pudiera darse algún cambio en lo que se refiere a campo y hora.