



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

AVENIDA CHAPULTEPEC 178-A COL. ROMA CP 06700 TELEF.: 55 11 80 03 y 55 14 70 87

8 de Mayo de 2002

BOLETIN 18

## TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 " CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 5 DE MAYO DE 2002. SEGUNDA ETAPA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO A		JORNADA 1					
Deportivo Chalco	1	Vega San Lorenzo	0						
Gran Premio	1	Naranjas	3						
O B D	0	Flash Point	1						
<i>EQUIPOS</i>	<i>Pts.</i>	<i>JJ</i>	<i>JG</i>	<i>JE</i>	<i>JP</i>	<i>GF</i>	<i>GC</i>	<i>GD</i>	<i>GG</i>
1 Naranjas	3	1	1	0	0	3	1	2	
2 Deportivo Chalco	3	1	1	0	0	1	0	1	
3 Flash Point	3	1	1	0	0	1	0	1	
4 Vega San Lorenzo	0	1	0	0	1	0	1	-1	
5 O B D	0	1	0	0	1	0	1	-1	
6 Gran Premio	0	1	0	0	1	1	3	-2	
<b>TOTALES</b>		<b>9</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>0</b>

PROXIMOS PARTIDOS	JORNADA 2	12-May-02
Vega San Lorenzo	vs. O B D	
Flash Point	vs. Gran Premio	
Naranjas	vs. Deportivo Chalco	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO B		JORNADA 1					
Estudiantes	4	Poli San Francisco	6						
C. O. A.	4	Atlas Montoya	7						
Real Allende	3	Celta FC	4						
<i>EQUIPOS</i>	<i>Pts.</i>	<i>JJ</i>	<i>JG</i>	<i>JE</i>	<i>JP</i>	<i>GF</i>	<i>GC</i>	<i>GD</i>	<i>GG</i>
1 Atlas Montoya	3	1	1	0	0	7	4	3	
2 Poli San Francisco	3	1	1	0	0	6	4	2	
3 Celta FC	3	1	1	0	0	4	3	1	
4 Real Allende	0	1	0	0	1	3	4	-1	
5 Estudiantes	0	1	0	0	1	4	6	-2	
6 C. O. A.	0	1	0	0	1	4	7	-3	
<b>TOTALES</b>		<b>9</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>28</b>	<b>28</b>	<b>0</b>

PROXIMOS PARTIDOS	JORNADA 2	12-May-02
Poli San Francisco	vs. Real Allende	
Celta FC	vs. C. O. A.	
Atlas Montoya	vs. Estudiantes	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO C		JORNADA 1					
Atlético Bilbao	2	Irapuato	0						
San Sebastián	2	San Francisco	3						
CD Israelita	5	San Isidro	0						
<i>EQUIPOS</i>	<i>Pts.</i>	<i>JJ</i>	<i>JG</i>	<i>JE</i>	<i>JP</i>	<i>GF</i>	<i>GC</i>	<i>GD</i>	<i>GG</i>
1 CD Israelita	3	1	1	0	0	5	0	5	
2 Atlético Bilbao	3	1	1	0	0	2	0	2	
3 San Francisco	3	1	1	0	0	3	2	1	
4 San Sebastián	0	1	0	0	1	2	3	-1	
5 Irapuato	0	1	0	0	1	0	2	-2	
6 San Isidro	0	1	0	0	1	0	5	-5	
<b>TOTALES</b>		<b>9</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>12</b>	<b>12</b>	<b>0</b>

PROXIMOS PARTIDOS	JORNADA 2	12-May-02
Irapuato	vs. CD Israelita	
San Isidro	vs. San Sebastián	
San Francisco	vs. Atlético Bilbao	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO D		JORNADA 1					
Real Cooperativa	5	CD Comérica	2						
Milán Ixtayopan	1	Atotonilco AC	2						
Real Ixtayopan	*	Morelia Tlahuac	*						
<i>EQUIPOS</i>	<i>Pts.</i>	<i>JJ</i>	<i>JG</i>	<i>JE</i>	<i>JP</i>	<i>GF</i>	<i>GC</i>	<i>GD</i>	<i>GG</i>
1 Real Cooperativa	3	1	1	0	0	5	2	3	
2 Atotonilco AC	3	1	1	0	0	2	1	1	
3 Milán Ixtayopan	0	1	0	0	1	1	2	-1	
4 Real Ixtayopan	0	0	0	0	0	0	1	-1	
5 Morelia Tlahuac	0	0	0	0	0	0	1	-1	
6 CD Comérica	0	1	0	0	1	2	5	-3	
<b>TOTALES</b>		<b>6</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>10</b>	<b>12</b>	<b>-2</b>

PROXIMOS PARTIDOS	JORNADA 2	12-May-02
Morelia Tlahuac	vs. Real Cooperativa	
CD Comérica	vs. Milán Ixtayopan	
Atotonilco AC	vs. Real Ixtayopan	

\* Ambos pierden por Default. Cédula en investigación

### GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL



Jorge Armando Estrada  
36 Goles



Juan Francisco Colorado  
34 Goles



Carlos Domínguez Díaz  
28 Goles



Enrique Vergara Chávez  
17 Goles

### GOLEADORES DE LA PRIMERA DIVISION

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE DIRECTIVA Y EL FORMATO CON LOS COLORES DE SUS UNIFORMES.

SI UN EQUIPO NO HA ENTREGADO LA HOJA CON LOS COLORES DE SU UNIFORME, Y ALGUN PARTIDO NO SE HAYA PODIDO JUGAR POR IGUALDAD O SIMILITUD EN LOS COLORES, PERDERA POR DEFAULT. LES RECORDAMOS LA OBLIGACION DE REGISTRAR 2 UNIFORMES.



**TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 ". PRIMERA DIVISION**  
**RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 5 DE MAYO DE 2002**

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 1	JORNADA 17							
CD Israelita " B"	*	CD Toluca	*							
W. Wanderers	1	Unión Barrios	4							
Deportivo Victoria	1	Atlético Oro	0							
Jarritos	4	Comb. San Francisco	2							
Liverpool	1	Britania	0							
Santander	0	Deportivo Holanda	1							
<b>EQUIPOS</b>		<b>Pts.</b>	<b>JJ</b>	<b>JG</b>	<b>JE</b>	<b>JP</b>	<b>GF</b>	<b>GC</b>	<b>DDG</b>	
1 Deportivo Victoria	41	17	13	2	2	44	26	18		
2 CD Toluca	39	17	13	0	4	55	14	41		
3 Deportivo Holanda	33	17	11	0	6	49	33	16		
4 Unión Barrios	33	18	10	3	5	38	26	12		
5 Liverpool	31	16	10	1	5	43	25	18		
6 Jarritos	30	17	9	3	5	41	38	3		
7 CD Israelita "B"	28	14	8	4	2	30	24	6		
8 Comb. San Francisco	17	17	5	2	10	31	51	-20		
9 Britania	15	17	5	0	12	17	38	-21		
10 Santander	6	16	2	0	14	6	39	-33		
11 W. Wanderers	4	17	1	1	15	13	38	-25		
12 Atlético Oro	3	17	1	0	16	9	32	-23		
PROXIMOS PARTIDOS		JORNADA 18		12-May-02						
W. Wanderers	vs.	CD Israelita " B"								
CD Toluca	vs.	Deportivo Victoria								
Unión Barrios	vs.	Jarritos								
Atlético Oro	vs.	Liverpool								
Comb. San Francisco	vs.	Santander								
Britania	vs.	Deportivo Holanda								

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 2	JORNADA 17							
CDI Maccabi	7	Imagine FC	3							
Esparta	2	Atlético Chiapas	2							
Club Estado de México	2	Tampico	7							
Morelos Ecatepec	4	Cruz Azul Sotelo	1							
Atomos	10	Marsella	0							
CE UL	0	Cruz Azul Lomas Verdes	1							
<b>EQUIPOS</b>		<b>Pts.</b>	<b>JJ</b>	<b>JG</b>	<b>JE</b>	<b>JP</b>	<b>GF</b>	<b>GC</b>	<b>DDG</b>	
1 Cruz Azul Lomas Verdes	47	17	15	2	0	82	21	61		
2 Tampico	39	17	12	3	2	60	17	43		
3 CDI Maccabi	31	16	9	4	3	46	28	18		
4 Atlético Chiapas	29	18	8	5	5	45	39	6		
5 Atomos	26	16	8	2	6	38	31	7		
6 Esparta	22	18	5	7	6	35	41	-6		
7 Morelos Ecatepec	22	16	7	1	8	23	36	-13		
8 Cruz Azul Sotelo	20	18	5	5	8	44	45	-1		
9 Marsella	18	17	5	3	9	26	60	-34		
10 Club Estado de México	14	16	4	2	10	31	41	-10		
11 CE UL	13	17	4	1	12	17	40	-23		
12 Imagine FC	4	20	1	1	18	15	63	-48		
PROXIMOS PARTIDOS		JORNADA 18		12-May-02						
Esparta	vs.	CDI Maccabi								
Imagine FC	vs.	Club Estado de México								
Atlético Chiapas	vs.	Morelos Ecatepec								
Tampico	vs.	Atomos								
Cruz Azul Sotelo	vs.	CE UL								
Marsella	vs.	Cruz Azul Lomas Verdes								

**TORNEO DE VERANO**

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 1	JORNADA 1						
CD Morelia	2	Hermanos y Amigos	4						
H del Imperio	0	Cruz Azul Icel	2						
Liceo	1	Deportivo Pumas	0						
U de Neza	1	CF Elius	4						
<b>EQUIPOS</b>		<b>Pts.</b>	<b>JJ</b>	<b>JG</b>	<b>JE</b>	<b>JP</b>	<b>GF</b>	<b>GC</b>	<b>DDG</b>
1 CF Elius	3	1	1	0	0	4	1	3	
2 Hermanos y Amigos	3	1	1	0	0	4	2	2	
3 Cruz Azul Icel	3	1	1	0	0	2	0	2	
4 Liceo	3	1	1	0	0	1	0	1	
5 Deportivo Pumas	0	1	0	0	1	0	1	-1	
6 CD Morelia	0	1	0	0	1	2	4	-2	
7 H del Imperio	0	1	0	0	1	0	2	-2	
8 U de Neza	0	1	0	0	1	1	4	-3	
TOTALES		12	8	4	0	4	14	14	0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 2	JORNADA 1						
Newcastle United	1	VED	0						
Aguilas	0	Deportivo San Pedro	2						
Boca Juniors	6	Deportivo Valma	3						
Santa Fé	3	Peñarol	2						
<b>EQUIPOS</b>		<b>Pts.</b>	<b>JJ</b>	<b>JG</b>	<b>JE</b>	<b>JP</b>	<b>GF</b>	<b>GC</b>	<b>DDG</b>
1 Boca Juniors	3	1	1	0	0	6	3	3	
2 Deportivo San Pedro	3	1	1	0	0	2	0	2	
3 San Fé	3	1	1	0	0	3	2	1	
4 Newcastle United	3	1	1	0	0	1	0	1	
5 Peñarol	0	1	0	0	1	2	3	-1	
6 VED	0	1	0	0	1	0	1	-1	
7 Aguilas	0	1	0	0	1	0	2	-2	
8 Deportivo Valma	0	1	0	0	1	3	6	-3	
TOTALES		12	8	4	0	4	17	17	0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		GRUPO 3	JORNADA 1						
San José	0	Cosmos FC	3						
Union Morelia Xalostoc	4	Gazza	3						
Galicia FC	0	Valencia fc	1						
España DC	1	Rosario	0						
<b>EQUIPOS</b>		<b>Pts.</b>	<b>JJ</b>	<b>JG</b>	<b>JE</b>	<b>JP</b>	<b>GF</b>	<b>GC</b>	<b>DDG</b>
1 Cosmos FC	3	1	1	0	0	3	0	3	
2 Unión Morelia Xalostoc	3	1	1	0	0	4	3	1	
3 España DC	3	1	1	0	0	1	0	1	
4 Valencia FC	3	1	1	0	0	1	0	1	
5 Galicia FC	0	1	0	0	1	0	1	-1	
6 Gazza	0	1	0	0	1	3	4	-1	
7 Rosario	0	1	0	0	1	0	1	-1	
8 San José	0	1	0	0	1	0	3	-3	
TOTALES		12	8	4	0	4	12	12	0

PROXIMOS PARTIDOS	JORNADA 2	12-May-02
H del Imperio	CD Morelia	
Hermanos y Amigos	Liceo	
Cruz Azul Icel	U de Neza	
Deportivo Pumas	CF Elius	
Aguilas	Newcastle United	
VED	Boca Juniors	
Deportivo San Pedro	Santa Fé	
Deportivo Valma	Peñarol	
Union Morelia Xalostoc	San José	
Cosmos FC		
Gazza	España DC	
Valencia	Rosario	

Obligación de entregar Hoja de Reporte



**SEGUNDA ETAPA DEL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2002 "**

2	1° A	Dpvo. Chalco
1	2° C	O B D
6	4° B	Gran Premio
5	6° B	Vega San Lorenzo
3	6° A	Flash Point
4	8° C	Naranjas

4	1° B	Atlas Montoya
5	3° A	Poli San Francisco
3	4° C	Celta FC
1	5° A	Real Allende
6	6° C	C. O. A.
2	8° B	Estudiantes

6	1° C	Atlético Bilbao
1	3° B	San Sebastián
3	4° A	San Francisco
2	5° B	CD Israelita
5	7° C	San Isidro
4	7° A	Irapuato

6	2° A	Milán Ixtayopan
2	2° B	Real Ixtayopan
4	3° C	Atotonilco AC
1	5° C	Real Cooperativa
3	7° B	CD Comérica
5	8° A	Morelia Tlahuac

**JORNADAS:**

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5
1 vs 3	5 vs 1	6 vs 1	1 vs 2	4 vs 1
2 vs 5	3 vs 6	5 vs 4	3 vs 4	2 vs 6
6 vs 4	4 vs 2	2 vs 3	5 vs 6	3 vs 5

**NOTAS INFORMATIVAS**

- a) Todos los equipos jugarán 2 partidos de Local, 2 de Visitante y 1 Neutral.
- b) Este calendario podrá estar sujeto a cambios según las necesidades que en su momento tenga la Directiva.

Las programaciones que aparecen sombreadas son las que se jugarán con carácter neutral.

- a) CADA GRUPO JUGARA EN FORMA INDEPENDIENTE, TODOS CONTRA TODOS A UNA VUELTA, PARA UN TOTAL DE 5 PARTIDOS, CALIFICANDO A CUARTOS DE FINAL LOS 2 PRIMEROS LUGARES DE CADA GRUPO.
- b) EL EQUIPO QUE PIERDA ALGUN PARTIDO POR DEFAULT QUEDA DESCALIFICADO DE LA COMPETENCIA
- c) EN EL CASO DE EMPATE EN PUNTOS, TANTO EN LA PRIMERA COMO EN LA SEGUNDA ETAPA, LOS CRITERIOS DE DESEMPATE SON LOS SIGUIENTES:

1° DIFERENCIA DE GOLES	3° RESULTADO PARTICULAR ENTRE LOS EQUIPOS
2° MAYOR NUMERO DE GOLES ANOTADOS	4° EQUIPO MAS DISCIPLINADO

CON LOS 8 EQUIPOS CLASIFICADOS SE HARA UNA TABLA GENERAL DEL 1 AL 8, TOMANDO EN CUENTA LA SUMA DE PUNTOS DE LA PRIMERA ETAPA Y DE LA SEGUNDA ETAPA.

PARA LOS ENFRENTAMIENTOS DE CUARTOS DE FINAL JUGARA EL 1 CONTRA EL 8, EL 2 CONTRA EL 7, EL 3 CONTRA EL 6 Y EL 4 CONTRA EL 5.

PARA SEMIFINALES SE VOLVERA A HACER TABLA GENERAL DEL 1 AL 4, ENFRENTANDOSE EL 1 CONTRA EL 4 Y EL 2 CONTRA EL 3.

EN LOS PARTIDOS DE CUARTOS DE FINAL Y SEMIFINAL, EN CASO DE EMPATE EN EL MARCADOR AL FINALIZAR LOS 90 MINUTOS, PASARA EL EQUIPO MEJOR CLASIFICADO SEGUN LA TABLA GENERAL.

Recordamos a los equipos que verifiquen según el calendario las condiciones de local y visitante, a efecto de que no tengan problemas con la ubicación de los campos.

**TORNEO DE VERANO**

- a) Participarán los equipos que no clasificaron a la Liguilla por el Título.
- b) El sistema de competencia para este Torneo es similar al de la Liguilla. Tendrá la misma duración.
- c) Es importante la clasificación que obtengan de cara a la conformación de grupos para la próxima Temporada.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.



**PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 12 DE MAYO DE 2002**

BAEZA. TEXCOCO	1	10:30			TERMoeLECTRICA	10:00		
BAEZA. TEXCOCO	1	12:30	San Isidro	San Sebastián	TERMoeLECTRICA	12:00		
BAEZA. TEXCOCO	2	09:00			CENTRAL DE ABASTOS	1	08:00	Vega San Lorenzo
BAEZA. TEXCOCO	2	10:50	Flah Point	Gran Premio	CENTRAL DE ABASTOS	1	10:00	O B D
BAEZA. TEXCOCO	2	12:40			CENTRAL DE ABASTOS	1	12:00	
BAEZA. TEXCOCO	2	14:30			REAL DEL MONTE		12:00	
ZITLALTEPEC		09:00	Celta FC	C. O. A.	VILLA OLIMPICA		10:00	
AJUSCO	1	08:30			VILLA OLIMPICA		12:00	
AJUSCO	1	10:30			CENTENARIO		12:00	
AJUSCO	1	12:30			CENTENARIO		14:00	
AJUSCO	3	08:30			CDI TOREO (15-05)		20:00	W. Wanderers
AJUSCO	3	10:30			ATIZAPAN		08:00	Tampico
AJUSCO	3	12:30			ATIZAPAN		10:00	Atomos
ATOTONILCO		12:00	Atotonilco AC	Real Ixtayopan	ATIZAPAN		12:00	
MORELOS Y PAVON		08:00	Unión Morelia Xal	San José	TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Aguilas
MORELOS Y PAVON		10:00			TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	Newcastle United
MORELOS Y PAVON		12:00			TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	
CDI TOREO		10:00			CHALCO		15:00	
CDI TOREO		12:00			SAN FRANCISCO		10:00	Hermanos y Amigos
UNIDAD CUAUHTEMOC		15:00	Marsella	Cruz Azul Lomas V	SAN FRANCISCO		12:00	San Francisco
								Liceo
								Atlético Bilbao

**RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DENTRO DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL.**

1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.	8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.	9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero	10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrá participar el Capitán del equipo contrario. Así mismo podrá revisar los cambios en el momento en que se hagan. Finalizado el partido no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes.
4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.	11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas.	12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.	13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.	14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

**HABRA UNA REESTRUCTURACION DE CATEGORIAS, POR LO TANTO ES MUY IMPORTANTE LA CLASIFICACION DE LOS EQUIPOS EN EL PRESENTE TORNEO, TANTO EN LA CATEGORIA ESPECIAL COMO EN LA PRIMERA DIVISION, YA QUE EN EL SIGUIENTE TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2002 " SE TOMARA COMO BASE PARA LA CONFORMACION DE GRUPOS DICHA CLASIFICACION GENERAL.**

**ATENTO AVISO:** Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

**OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS EN RELACION A LOS PARTIDOS**

1 Llenar la Hoja de Alineación con No. de Playera, Nombre y Apellidos y No. de Registro
2 Anotar en la Hoja de Alineación el nombre o nombres de los Cuerpos Técnicos que estén debidamente registrados.
3 Presentar a los Arbitros los Registros, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos, personalmente para su identificación.
4 Alinear en sus partidos un mínimo de 2 Jugadores nacidos a partir de 1982. Dichos jugadores podrán iniciar el partido, entrar de cambio, ser sustituidos por cualquier otro jugador no necesariamente de esa edad.
5 El Capitán deberá de firmar la cédula arbitral a la finalización del partido. La cédula se firma en blanco, como constancia del resultado del partido. El reporte que el Arbitro elabore lo hará posteriormente.