

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



29 de Enero de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 5

EL 5 DE FEBRERO SE JUGARAN PARTIDOS DE COMPETENCIA OFICIAL PARA TODOS LOS EQUIPOS.

FOTOGRAFIAS DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS:

LAS FOTOS QUE PRESENTEN, TANTO DE DIRECTIVOS, CUERPOS TECNICOS Y JUGADORES, DEBERAN DE SER DE BUENA CALIDAD. EN CASO DE NO SER ASI, SE RECHAZARA EL REGISTRO.

NO SE ACEPTAN FOTOGRAFIAS CON GORRA O CON LENTES

LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS

Recordamos a los equipos el Artículo 112 · I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

HOJAS DE ALINEACION DE LOS PARTIDOS:

Las Hojas de Alineación deben de ser llenadas con letra clara y legible, anotando en ellas:

- Nombre y los 2 Apellidos, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos y de los Jugadores Suplentes.
- N° de Playera y N° de Registro.

Pudiera darse el caso de que, quién no esté anotado en la Hoja de Alineación, no pueda participar, bién sea Jugador o Cuerpo Técnico, aunque esté registrado.

El manejo de esta situación es exclusivamente de los Arbitros, estando éstos facultados para no permitir la participación de quién no esté anotado en la Hoja de Alineación.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 2 DE FEBRERO DE 2003				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	Estrellas	Turcos FC
ATIZAPAN		10:00	Naranjas	San Sebastián
ATIZAPAN		12:00	Santa Fé	Peñarol FC
ATIZAPAN		14:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Cosmos FC	Aguilas
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	Newcastle United	Gazza
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	Tampico	El Rosario
LOS SAUCES		10:00		
LOS SAUCES		12:00	Esparta	Atlético Chiapas
CDI TOREO		09:00
CDI TOREO		10:00	CD Israelita	Real Ixtayopan
CDI TOREO		12:00	CDI Maccabi	Juventus FC
MORELOS Y PAVON		08:00	Racing	Marsella
MORELOS Y PAVON		10:00	Galicia FC	Terranova
MORELOS Y PAVON		12:00	Iluminatto FC	Florería Mariela
CENTRAL ABASTOS		00:00
CENTRAL ABASTOS		09:00	Real Sociedad	Cámara de Diputados
CENTRAL ABASTOS		11:00		
AJUSCO	1	08:30	Deportivo Valma	La Michoacana
AJUSCO	1	10:30	V E D	UD Tulyehualco
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	2	08:30
AJUSCO	2	10:30
AJUSCO	3	08:30	San Miguel	C E U L
AJUSCO	3	10:30	FC Barcelona	P w C
AJUSCO	3	12:30	Estudiantes	San Francisco
VILLA OLIMPICA		10:00
VILLA OLIMPICA	3	12:00
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Poli San Francisco	COA Campero
BAEZA (TEXCOCO)	1	9:50	U de Neza	Irapuato
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30	Hermanos y Amigos	Vega San Lorenzo
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	8:00	Unión Coapa	TW Coinmex
BAEZA (TEXCOCO)	2	9:50	OBD	Valencia FC
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
TLAHUAC		12:00		
TULYEHUALCO		12:00
IXTAYOPAN		14:30
SAN FRANCISCO		12:00

EL 5 DE FEBRERO Y 1 DE MAYO SE JUGARAN PARTIDOS DE COMPETENCIA OFICIAL PARA TODOS LOS EQUIPOS

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO 1
RESULTADOS DE LA JORNADA 1

Aguilas	2	A Corrubox	0
Cosmos FC	3	CDI Maccabi	1
La Costeña	4	Esparta	2
Juventus FC	1	Racing	5
Atlético Chiapas	1	Newcastle United	1
Marsella	3	Tampico	2
Gazza	6	El Rosario	0

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Gazza	3	1	1	0	0	6	0	6
2 Racing	3	1	1	0	0	5	1	4
3 La Costeña FC	3	1	1	0	0	4	2	2
4 Cosmos FC	3	1	1	0	0	3	1	2
5 Aguilas	3	1	1	0	0	2	0	2
6 Marsella	3	1	1	0	0	3	2	1
7 Atlético Chiapas	1	1	0	1	0	1	1	0
8 Newcastle United	1	1	0	1	0	1	1	0
9 Tampico	0	1	0	0	1	2	3	-1
10 Esparta	0	1	0	0	1	2	4	-2
11 CDI Maccabi	0	1	0	0	1	1	3	-2
12 A Corrubox	0	1	0	0	1	0	2	-2
13 Juventus FC	0	1	0	0	1	1	5	-4
14 El Rosario	0	1	0	0	1	0	6	-6
TOTALES	20	14	6	2	6	31	31	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

Cosmos FC	vs	Aguilas
A Corrubox	vs	La Costeña FC
CDI Maccabi	vs	Juventus FC
Esparta	vs	Atlético Chiapas
Racing	vs	Marsella
Newcastle United	vs	Gazza
Tampico	vs	El Rosario

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

CONOZCA NUESTRA GENTE



Alejo Salgado

Ingresó a la Liga en la Temporada 1997/98 con el equipo San Sebastián, con el que jugó hasta el 2001. En el 2002 y 2003 se ha registrado con Aguilas.



Otoniel Sámano

Ingresó a la Liga en la Temporada 1998/99 con el equipo Franco Español. La Temporada 2002 y la actual, 2003, se ha registrado con el equipo Gazza. Juega de Defensa.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO 2
RESULTADOS DE LA JORNADA 1

La Michoacana	1	V E D	3
Deportivo Valma	2	H del Imperio	1
UD Tulyehualco	2	FC Barcelona	1
Girona	3	Iluminatto FC	0
P w C	0	Real Sociedad	7
Florería Mariela	7	San Miguel	4
Cámara de Diputados	3	C E U L	1

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Real Sociedad	3	1	1	0	0	7	0	7
2 Florería Mariela	3	1	1	0	0	7	4	3
3 Girona	3	1	1	0	0	3	0	3
4 V E D	3	1	1	0	0	3	1	2
5 Cámara de Diputados	3	1	1	0	0	3	1	2
6 Deportivo Valma	3	1	1	0	0	2	1	1
7 UD Tulyehualco	3	1	1	0	0	2	1	1
8 H del Imperio	0	1	0	0	1	1	2	-1
9 FC Barcelona	0	1	0	0	1	1	2	-1
10 La Michoacana	0	1	0	0	1	1	3	-2
11 C E U L	0	1	0	0	1	1	3	-2
12 San Miguel	0	1	0	0	1	4	7	-3
13 Iluminatto FC	0	1	0	0	1	0	3	-3
14 P w C	0	1	0	0	1	0	7	-7
TOTALES	21	14	7	0	7	35	35	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

Deportivo Valma	vs	La Michoacana
V E D	vs	UD Tulyehualco
H del Imperio	vs	Girona
FC Barcelona	vs	P w C
Iluminatto FC	vs	Florería Mariela
Real Sociedad	vs	Cámara de Diputados
San Miguel	vs	C E U L

La Hoja de Reporte de su partido deberá de ser entregada a mas tardar los miércoles de cada semana. No serán aceptadas las Hojas de Reporte que no estén debidamente cubiertas. Sanción de 50 pesos al equipo que incumpla.

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 300 (Trescientos pesos) para Baeza, Texcoco y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Luis Mauricio Peña

Ingresó a la Liga en la temporada 2002, con FC Barcelona, equipo con el que se ha registrado para la Temporada 2003. Juega de Medio.



Jorge Giles

Ingresó a la Liga en la Temporada 2002 con el equipo Boca Juniors, pasando al san Miguel ese mismo año, equipo en el que sigue.

Las Hojas de Alineación deben de ser cubiertas con letra clara y legible y anotar el número de registro.

PREMIER

RESULTADOS DE LA JORNADA 1

Atlético Bilbao	7	CD Israelita	2
Morelia Tlahuac	1	Poli San Francisco	4
Real Ixtayopan	1	Hermanos y Amigos	2
COA Campero	1	O B D	4
Vega San Lorenzo	4	Estrellas	3
Valencia FC	0	Estudiantes	4
Turcos FC	0	Naranjas	2
San Francisco	1	Santa Fé	1
San Sebastián	1	Galicia FC	3
Peñarol FC	2	Terranova	3

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Athletic de Bilbao	3	1	1	0	0	7	2	5
2 Estudiantes	3	1	1	0	0	4	0	4
3 Poli San Francisco	3	1	1	0	0	4	1	3
4 O B D	3	1	1	0	0	4	1	3
5 Galicia FC	3	1	1	0	0	3	1	2
6 Naranjas	3	1	1	0	0	2	0	2
7 Vega San Lorenzo	3	1	1	0	0	4	3	1
8 Terranova	3	1	1	0	0	3	2	1
9 Hermanos y Amigos	3	1	1	0	0	2	1	1
10 San Francisco Tlaltenco	1	1	0	1	0	1	1	0
11 Santa Fé	1	1	0	1	0	1	1	0
12 Estrellas	0	1	0	0	1	3	4	-1
13 Peñarol FC	0	1	0	0	1	2	3	-1
14 Real Ixtayopan	0	1	0	0	1	1	2	-1
15 San Sebastián	0	1	0	0	1	1	3	-2
16 Turcos FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
17 COA Campero	0	1	0	0	1	1	4	-3
18 Morelia Tlahuac	0	1	0	0	1	1	4	-3
19 Valencia FC	0	1	0	0	1	0	4	-4
20 CD Israelita	0	1	0	0	1	2	7	-5
TOTALES	29	20	9	2	9	46	46	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

Morelia Tlahuac	vs	Athletic de Bilbao
CD Israelita	vs	Real Ixtayopan
Poli San Francisco	vs	COA Campero
Hermanos y Amigos	vs	Vega San Lorenzo
OBD	vs	Valencia FC
Estrellas	vs	Turcos FC
Estudiantes	vs	San Francisco
Naranjas	vs	San Sebastián
Santa Fé	vs	Peñarol FC
Galicia FC	vs	Terranova

CONOZCA NUESTRA GENTE



José Luis Martínez

Jugador de ingreso reciente a la Liga Española, Temporada 2003, con el equipo Terranova. Posición que juega: Medio



Alejandro Lugo

Ingresó a la Liga en la Temporada 1999/2000 con el equipo San Francisco Tlaltenco, con el que ha jugado las temporadas siguientes.

En las bancas solamente podrán estar los jugadores suplentes, bien uniformados y cuerpos técnicos con su registro vigente.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO 3

RESULTADOS DE LA JORNADA 1

TW Coinmex	3	Lufthansa OSYC	1
Unión Coapa	2	U de Neza	1
Atlético Mexiquense	1	CD Morelia	2
Irapuato	6	Liverpool	3
Club Estado de México	0	Tapatío Atlipac	0
Lazio	0	CD Israelita "B"	0
Real Allende	0	Real Campestre	0

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Irapuato	3	1	1	0	0	6	3	3
2 TW Coinmex	3	1	1	0	0	3	1	2
3 Unión Coapa	3	1	1	0	0	2	1	1
4 CD Morelia	3	1	1	0	0	2	1	1
5 Club Estado de México	1	1	0	1	0	0	0	0
6 Tapatío Atlipac	1	1	0	1	0	0	0	0
7 Lazio	0	0	0	0	0	0	0	0
8 CD Israelita "B"	0	0	0	0	0	0	0	0
9 Real Allende	0	0	0	0	0	0	0	0
10 Real Campestre	0	0	0	0	0	0	0	0
11 U de Neza	0	1	0	0	1	1	2	-1
12 Atlético Mexiquense	0	1	0	0	1	1	2	-1
13 Lufthansa OSYC	0	1	0	0	1	1	3	-2
14 Liverpool	0	1	0	0	1	3	6	-3
TOTALES	14	10	4	2	4	19	19	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

Unión Coapa	vs	TW Coinmex
Lufthansa OSYC	vs	Atlético Mexiquense
U de Neza	vs	Irapuato
CD Morelia	vs	Club Estado de México
Liverpool	vs	Lazio
Tapatío Atlipac	vs	Real Allende
CD Israelita "B"	vs	Real Campestre

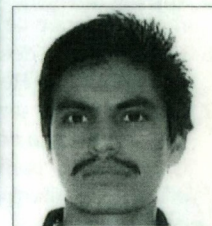
La Solicitud de Registro para jugadores, debe de ser firmada por éste. Si no coincide la firma con la credencial que presenten, no se aceptará dicha solicitud.

No se aceptan Fotografías con gorras o lentes. Deben de ser de buena calidad, ya que se utilizan para Internet.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico.

CONOZCA NUESTRA GENTE

En esta sección que inició en Agosto, hablaremos de la gente que está participando o que participó en la Liga Española. Sin que importe el equipo o el tiempo que tengan participando. Está abierta para todos y el objetivo es que conozcamos a los equipos y a sus integrantes.



Héctor Gutiérrez

Ingresó a la Liga en la Temporada 2000 con el equipo Combinado Tulyehualco. Ha Jugado con el Combinado San Francisco y en la Actualidad en el UD Tulyehualco.

Si desean insertar algún anuncio comercial, favor de comunicarse a las oficinas de la Liga.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

CALENDARIO DE JUEGOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL								
Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
26-Ene	2-Feb	5-Feb	9-Feb	16-Feb	23-Feb	2-Mar	9-Mar	
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 13	14 vs 1	
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 13	14 vs 11	13 vs 12	
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	13 vs 5	7 vs 14	12 vs 9	11 vs 10	
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 13	14 vs 3	5 vs 12	10 vs 7	9 vs 8	
9 vs 10	8 vs 11	13 vs 6	4 vs 14	12 vs 2	3 vs 10	8 vs 5	7 vs 6	
11 vs 12	10 vs 13	14 vs 8	6 vs 12	10 vs 4	2 vs 8	6 vs 3	5 vs 4	
13 vs 14	12 vs 14	12 vs 10	8 vs 10	8 vs 6	4 vs 6	4 vs 2	3 vs 2	
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	AVISO IMPORTANTE Es posible que en el transcurso de las primeras jornadas se incluya algún equipo en los grupos. Estos equipos entrarían con partidos perdidos.			
16-Mar	23-Mar	30-Mar	6-Abr	13-Abr				
1 vs 12	10 vs 1	1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4				
10 vs 14	12 vs 8	6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6				
8 vs 13	14 vs 6	4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8				
6 vs 11	13 vs 4	2 vs 14	12 vs 3	5 vs 10				
4 vs 9	11 vs 2	3 vs 13	14 vs 5	7 vs 12				
2 vs 7	9 vs 3	5 vs 11	13 vs 7	9 vs 14				
3 vs 5	7 vs 5	7 vs 9	11 vs 9	11 vs 13				

El Equipo CD Israelita "B" jugará todos sus partidos en miércoles a las 20 horas en las instalaciones del Deportivo Israelita de Toreo.

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:

 Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

Todos los equipos tienen la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey New York Life. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2003. El costo individual por jugador es de \$ 125.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos por evento, con un deducible de \$ 1,500.00

CATEGORIA ESPECIAL

TORNEO DE LIGA " APERTURA 2003 ". BASES DE COMPETENCIA

Se jugará en 2 Etapas.

PRIMERA ETAPA: Se formarán 3 Grupos (1, 2 y 3)

- Jugarán a una vuelta en sistema de liga, todos contra todos, cada grupo en forma independiente.
- Para definir el Ganador de la Primera Etapa, se jugará un Triangular, participando el primer lugar de cada Grupo.
- Calificarán a la Liguilla de la SEGUNDA ETAPA los 8 equipos mejor clasificados, de cada Grupo, distribuyéndose de la siguiente forma:

GRUPO A			GRUPO B			GRUPO C			GRUPO D		
1	1° Grupo	1	1	1° Grupo	2	1	1° Grupo	3	1	2° Grupo	3
2	3° Grupo	2	2	3° Grupo	3	2	2° Grupo	1	2	2° Grupo	2
3	4° Grupo	3	3	4° Grupo	1	3	4° Grupo	2	3	3° Grupo	1
4	5° Grupo	1	4	5° Grupo	2	4	6° Grupo	2	4	5° Grupo	3
5	6° Grupo	3	5	6° Grupo	1	5	7° Grupo	1	5	7° Grupo	2
6	8° Grupo	2	6	8° Grupo	3	6	7° Grupo	3	6	8° Grupo	1

- Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 5 partidos, calificando a Cuartos de Final los 2 primeros de cada Grupo.
- Se hará una tabla general del 1 al 8, entre los equipos clasificados, tomando en cuenta la suma de los puntos obtenidos en las 2 Etapas.
- Los enfrentamientos de Cuartos de Final serán: (1 vs. 8), (2 vs. 7), (3 vs. 6) y (4 vs. 5). Si se diera empate al finalizar los partidos de Cuartos de Final y Semifinal, avanzará a la siguiente fase el equipo mejor ubicado en la Tabla General. Si el empate se da en la Final habrá tiempos extras y penaltys.
- El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará con el Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.
- Ascenderán a la Categoría Premier 2 Equipos: El Ganador de cada Etapa. En el caso de que el mismo equipo ganara las 2 Etapas, ascenderá el

NUMERACION ASIGNADA A LOS EQUIPOS POR SORTEO

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3
1 Aguilas	1 La Michoacana	1 TW Coinmex
2 A Corrubox	2 V E D	2 Lufthansa OSYC
3 Cosmos FC	3 Deportivo Valma	3 Unión Coapa
4 CDI Maccabi	4 H del Imperio	4 U de Neza
5 La Costeña FC	5 UD Tulyehualco	5 Atlético Mexiquense
6 Esparta	6 FC Barcelona	6 CD Morelia
7 Juventus FC	7 Girona	7 Irapuato
8 Racing	8 Iluminatto FC	8 Liverpool
9 Atlético Chiapas	9 P w C	9 Club Estado de México
10 Newcastle United	10 Real Sociedad	10 Tapatío Atlipac
11 Marsella	11 Florería Mariela	11 Lazio
12 Tampico	12 San Miguel	12 CD Israelita "B"
13 Gazza	13 Cámara de Diputados	13 Real Allende
14 El Rosario	14 C E U L	14 Real Campestre

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

BASES DE COMPETENCIA Y CALENDARIO

CATEGORIA PREMIER

TORNEO DE LIGA " APERTURA 2003 ". BASES DE COMPETENCIA

Se jugará en 2 Etapas.

PRIMERA ETAPA:

- Jugarán a una vuelta en sistema de liga, todos contra todos.
El equipo que mas puntos obtenga será el Ganador de la Primera Etapa. En caso de empate a puntos entre 2 o mas equipos en cualquier posición de la tabla, se definirá por los criterios ya conocidos.
- Calificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa los 12 equipos mejor clasificados, distribuyéndose de la siguiente forma:

GRUPO A		GRUPO B		GRUPO C		GRUPO D	
1	Equipo N° 1	1	Equipo N° 2	1	Equipo N° 3	1	Equipo N° 4
2	Equipo N° 8	2	Equipo N° 7	2	Equipo N° 6	2	Equipo N° 5
3	Equipo N° 9	3	Equipo N° 10	3	Equipo N° 11	3	Equipo N° 12
4	Equipo N°	4	Equipo N°	4	Equipo N°	4	Equipo N°

- Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 3 partidos, calificando a Cuartos de Final los 2 primeros de cada Grupo.
- Se hará una tabla general del 1 al 8, entre los equipos clasificados, tomando en cuenta la suma de los puntos obtenidos en las 2 Etapas.
- Los enfrentamientos de Cuartos de Final serán: (1 vs. 8), (2 vs. 7), (3 vs. 6) y (4 vs. 5). Si se diera empate al finalizar los partidos de Cuartos de Final y Semifinal, avanzará a la siguiente fase el equipo mejor ubicado en la Tabla General. Si el empate se da en la Final habrá tiempos extras y penaltys.
- El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará con el Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

CRITERIOS DE DESEMPATE: En el caso de empate a puntos en cualquier posición de la tabla se definirá en la siguiente forma:

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| 1° Diferencia de Goles | 3° Resultado particular |
| 2° Mas Goles anotados | 4° Equipo Más Disciplinado |

DESCENSO

Descenderán a la categoría inferior 2 Equipos. Disputarán la Liguilla por el NO DESCENSO los equipos clasificados en la Primera Etapa en los lugares 13 al 20. Estos 8 Equipos jugarán en sistema de Liga, a una vuelta, todos contra todos, un total de 7 Jornadas. Partirán con los puntos obtenidos en la Primera Etapa. Descenderán los 2 equipos que al finalizar la Liguilla hayan ocupado los lugares 7° y 8°.

Páginas de Internet: www.ligaespfutbol.com
www.ligaespanolafutbol.com

CALENDARIO DE JUEGOS

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
26-Ene	2-Feb	5-Feb	9-Feb	16-Feb	23-Feb	2-Mar	9-Mar
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 13	15 vs 1
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 13	15 vs 11	13 vs 17
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	13 vs 5	7 vs 15	17 vs 9	11 vs 19
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 13	15 vs 3	5 vs 17	19 vs 7	9 vs 20
9 vs 10	8 vs 11	13 vs 6	4 vs 15	17 vs 2	3 vs 19	20 vs 5	7 vs 18
11 vs 12	10 vs 13	15 vs 8	6 vs 17	19 vs 4	2 vs 20	18 vs 3	5 vs 16
13 vs 14	12 vs 15	17 vs 10	8 vs 19	20 vs 6	4 vs 18	16 vs 2	3 vs 14
15 vs 16	14 vs 17	19 vs 12	10 vs 20	18 vs 8	6 vs 16	14 vs 4	2 vs 12
17 vs 18	16 vs 19	20 vs 14	12 vs 18	16 vs 10	8 vs 14	12 vs 6	4 vs 10
19 vs 20	18 vs 20	18 vs 16	14 vs 16	14 vs 12	10 vs 12	10 vs 8	6 vs 8
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 16
16-Mar	23-Mar	30-Mar	6-Abr	13-Abr	27-Abr	1-May	4-May
1 vs 17	19 vs 1	1 vs 20	18 vs 1	1 vs 16	14 vs 1	1 vs 12	10 vs 1
19 vs 15	17 vs 20	18 vs 19	20 vs 16	14 vs 18	16 vs 12	10 vs 14	12 vs 8
20 vs 13	15 vs 18	16 vs 17	19 vs 14	12 vs 20	18 vs 10	8 vs 16	14 vs 6
18 vs 11	13 vs 16	14 vs 15	17 vs 12	10 vs 19	20 vs 8	6 vs 18	16 vs 4
16 vs 9	11 vs 14	12 vs 13	15 vs 10	8 vs 17	19 vs 6	4 vs 20	18 vs 2
14 vs 7	9 vs 12	10 vs 11	13 vs 8	6 vs 15	17 vs 4	2 vs 19	20 vs 3
12 vs 5	7 vs 10	8 vs 9	11 vs 6	4 vs 13	15 vs 2	3 vs 17	19 vs 5
10 vs 3	5 vs 8	6 vs 7	9 vs 4	2 vs 11	13 vs 3	5 vs 15	17 vs 7
8 vs 2	3 vs 6	4 vs 5	7 vs 2	3 vs 9	11 vs 5	7 vs 13	15 vs 9
6 vs 4	2 vs 4	2 vs 3	5 vs 3	5 vs 7	9 vs 7	9 vs 11	13 vs 11
Jornada 17	Jornada 18	Jornada 19					
11-May	18-May	25-May					
1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4					
6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6					
4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8					
2 vs 14	12 vs 3	5 vs 10					
3 vs 16	14 vs 5	7 vs 12					
5 vs 18	16 vs 7	9 vs 14					
7 vs 20	18 vs 9	11 vs 16					
9 vs 19	20 vs 11	13 vs 18					
11 vs 17	19 vs 13	15 vs 20					
13 vs 15	17 vs 15	17 vs 19					

NUMERACION ASIGNADA A LOS EQUIPOS

1 Athletic de Bilbao	11 Valencia FC
2 CD Israelita	12 Estudiantes
3 Morelia Tlahuac	13 Turcos FC
4 Poli San Francisco	14 Naranjas
5 Real Ixtayopan	15 San Francisco T
6 Hermanos y Amigos	16 Santa Fé
7 COA Campero	17 San Sebastián
8 O B D	18 Galicia FC
9 Vega San Lorenzo	19 Peñarol FC
10 Turcos FC	20 Terranova

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.