

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



18 de Marzo de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 12

CLASIFICACION DE LA DISCIPLINA HASTA EL 16 DE MARZO DE 2003

CD ISRAELITA "B"	1.50	CEUL	11.00	U DE NEZA	16.75
P w C	3.50	H DEL IMPERIO	11.00	GALICIA FC	17.00
ESPARTA	5.25	MARSELLA	11.00	LUFTHANSA OSYC	17.50
VED	5.75	FC BARCELONA	11.50	GAZZA	18.75
CAMARA DE DIPUTADOS	6.00	INTER NEZA	11.50	VALENCIA FC	19.00
COA CAMPERO	6.00	NARANJAS	12.00	RIOJA	19.25
CD MORELIA	6.75	MORELIA TLAHUAC	12.25	REAL SOCIEDAD	19.75
ESTUDIANTES	7.00	REAL ALLENDE	12.50	TAPATIO ATLIPAC	21.25
TW COINMEX	7.00	LA COSTEÑA FC	13.50	DPORTIVO PUMAS	21.50
SAN JOSE	7.25	RACING	13.50	TERRANOVA	21.50
CD ISRAELITA	7.50	AGUILAS	13.75	NEWCASTLE UNITED	24.75
ESTRELLAS	7.50	CDI MACCABI	13.75	DEPORTIVO VALMA	25.75
ATLETICO CORRUBOX	8.00	COSMOS FC	13.75	U D TULYEHUALCO	30.25
SAN MIGUEL	9.25	HERMANOS Y AMIGOS	13.75	EL ROSARIO	36.25
GIRONA	9.75	ITALIANOS	14.00	SAN FRANCISCO	37.25
O B D	9.75	POLI SAN FRANCISCO	14.00	LA MICHOACANA	38.25
REAL CAMPESTRE	10.00	SAN SEBASTIAN	14.75	ATHLETIC DE BILBAO	39.00
UNION COAPA	10.00	TAMPICO	14.75	IRAPUATO	41.25
ATLETICO MEXIQUENSE	10.25	PEÑAROL FC	15.25	LIVERPOOL	70.75
FLORERIA MARIELA	10.25	REAL IXTAYOPAN	15.75	ATLETICO CHIAPAS	71.00
TURCOS FC	10.25	VEGA SAN LRENZO	15.75	CLUB ESTADO DE MEXICO	190.50
JUVENTUS FC	10.75	SANTA FE	16.75		

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

FOTOGRAFIAS DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS:

LAS FOTOS QUE PRESENTEN, TANTO DE DIRECTIVOS, CUERPOS TECNICOS Y JUGADORES, DEBERAN DE SER DE BUENA CALIDAD. EN CASO DE NO SER ASI, SE RECHAZARA EL REGISTRO.

NO SE ACEPTAN FOTOGRAFIAS CON GORRA O CON LENTES

LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 23 DE MARZO DE 2003			
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	
ATIZAPAN		10:00	San Sebastián
ATIZAPAN		12:00	Terranova
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Atlético Corrubox
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	P w C
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	El Rosario
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00	Newcastle United
LOS SAUCES		09:30	
LOS SAUCES		11:30	
CDI TOREO		10:00	
CDI TOREO		12:00	
CDI TOREO (26-03)		20:00	CD Israelita "B"
MORELOS Y PAVON		08:00	Liverpool
MORELOS Y PAVON		10:00
MORELOS Y PAVON		12:00
CENTRAL ABASTOS		00:00
CENTRAL ABASTOS	1	09:00	
CENTRAL ABASTOS	1	11:00	
AJUSCO	1	08:30	Floreria Mariela
AJUSCO	1	10:30	V E D
AJUSCO	1	12:30	
AJUSCO	1	14:30
AJUSCO	2	10:30
AJUSCO	3	08:30	
AJUSCO	3	10:30	
AJUSCO	3	12:30	
VILLA OLIMPICA		10:00
VILLA OLIMPICA		12:00
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Galicia FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	9:50	
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30	
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20	
BAEZA (TEXCOCO)	2	8:00	
BAEZA (TEXCOCO)	2	9:50	
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40	
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30	
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20	
TLAHUAC		8:00	Morelia Tlahuac
TULYEHUALCO		12:00	UD Tulyehualco
IXTAYOPAN		14:15	Real Ixtayopan
			OB D

PARTIDOS PENDIENTES Y ADELANTADOS

BAEZA (21-03)		Peñarol FC	Athletic de Bilbao
BAEZA (21-03)		Real Allende	Deportivo Pumas
CDI TOREO (25-03)	20:00	Atlético Chiapas	CDI Maccabi
CDI TOREO (27-03)	20:30	CD Israelita	Poli San Francisco
CDI TOREO (08-04)	20:00	San José	CDI Maccabi
CDI TOREO (10-04)	20:00	CD Israelita	Estudiantes

PREMIER

RESULTADOS DE LA JORNADA 9

Athletic de Bilbao	4	San Sebastián	3
Peñarol FC	2	San Francisco (*)	0
Terranova	2	Turcos FC	0
Galicia FC	3	Valencia FC	1
Santa Fe (*)	0	Vega San Lorenzo	2
Naranjas	6	COA Campero	1
Estudiantes	2	Real Ixtayopan	0
Estrellas	6	Morelia Tlahuac	2
OBD	3	CD Israelita	3
Hermanos y Amigos	2	Poli San Francisco	3

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Poli San Francisco	24	9	8	0	1	42	12	30
2 O B D	23	9	7	2	0	33	15	18
3 Athletic de Bilbao	22	9	7	1	1	43	15	28
4 Galicia FC	17	9	5	2	2	28	15	13
5 Vega San Lorenzo	16	9	5	1	3	21	19	2
6 San Sebastián	15	9	5	0	4	20	19	1
7 Estrellas	14	9	4	2	3	27	19	8
8 Terranova	14	9	4	2	3	17	18	-1
9 Estudiantes	13	8	4	1	3	15	10	5
10 San Francisco Tlalten	13	9	4	1	4	16	17	-1
11 CD Israelita	13	8	4	1	3	24	27	-3
12 Real Ixtayopan	12	9	4	0	5	15	19	-4
13 Naranjas	11	9	3	2	4	23	23	0
14 Morelia Tlahuac	10	9	3	1	5	20	31	-11
15 Hermanos y Amigos	9	9	3	0	6	13	18	-5
16 Valencia FC	7	9	2	1	6	14	30	-16
17 Santa Fé	6	9	1	3	5	17	26	-9
18 COA Campero	6	9	2	0	7	13	37	-24
19 Turcos FC	4	9	1	1	7	14	29	-15
20 Peñarol FC	4	9	1	1	7	12	32	-20
TOTALES	253	178	77	22	79	427	431	-4

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

Peñarol FC	Athletic de Bilbao
San Sebastián	Terranova
San Francisco	Galicia FC
Turcos FC	Santa Fe
Valencia FC	Naranjas
Vega San Lorenzo	Estudiantes
COA Campero	Estrellas
Real Ixtayopan	OBD
Morelia Tlahuac	Hermanos y Amigos
CD Israelita	Poli San Francisco

CONOZCA NUESTRA

GENTE



Manuel Lona

Siempre con el equipo Poli San Francisco, desde su ingreso a la Liga en la Temporada 2000. Posición en la que juega, Defensa o Medio.



Macario Vega

Ingresó a la Liga en la Temporada 1994/95 con el equipo Vega San Lorenzo. Es el Presidente y Entrenador del equipo.

En las bancas solamente podrán estar los jugadores suplentes, bien uniformados y cuerpos técnicos con su registro vigente.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO 3

RESULTADOS DE LA JORNADA 9

TW Coinmex	CD Israelita "B"	
Tapatío Atlipac	2 Deportivo Pumas	4
Liverpool	4 Real Allende	3
CD Morelia	3 Real Campestre	1
U de Neza	6 Club Estado de México	0
Lufthansa OSYC	2 Irapuato (*)	0
Unión Coapa	2 Atlético Mexiquense	2

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Morelia	25	9	8	1	0	36	8	28
2 U de Neza	17	9	5	2	2	27	15	12
3 TW Coinmex	16	8	5	1	2	23	15	8
4 Irapuato	15	9	5	0	4	24	18	6
5 CD Israelita "B"	13	7	4	1	2	19	11	8
6 Deportivo Pumas	13	8	4	1	3	20	17	3
7 Tapatío Atlipac	13	9	3	4	2	17	15	2
8 Unión Coapa	13	9	4	1	4	25	24	1
9 Liverpool	13	9	4	1	4	20	22	-2
10 Real Allende	10	7	3	1	3	19	17	2
11 Atlético Mexiquense	8	9	2	2	5	15	21	-6
12 Lufthansa OSYC	6	9	2	0	7	17	35	-18
13 Club Estado de México	4	9	1	1	7	6	34	-28
14 Real Campestre	2	9	0	2	7	13	33	-20
15	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTALES	168	120	50	18	52	281	285	-4

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

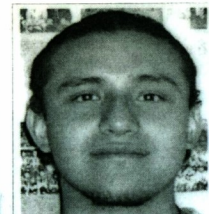
Tapatío Atlipac	TW Coinmex
CD Israelita "B"	Liverpool
Deportivo Pumas	CD Morelia
Real Allende	U de Neza
Real Campestre	Lufthansa OSYC
Club Estado de México	Unión Coapa
Irapuato	Atlético Mexiquense

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico.

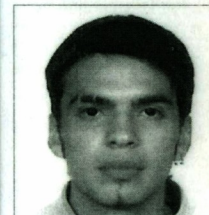
CONOZCA

NUESTRA GENTE



José Francisco Orozco

Ingresó a la Liga en la Temporada 2000 con el equipo Real Campestre. Posición en la que juega: Medio.



Felipe Bernardo Genís

Ingresó a la Liga en la Temporada 2002 con el equipo Liverpool, con el que sigue actualmente. Posición en la que juega: Medio.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO 1

RESULTADOS DE LA JORNADA 9

Aguilas	3	Tampico	3
Atlético Corrubox	0	El Rosario	4
Italianos	2	Gazza	7
Newcastle United	3	Marsella	1
Racing	1	Atlético Chiapas	2
Esparta	2	Juventus FC (*)	0
CDI Maccabi	1	La Costeña FC	1
San José	2	Cosmos FC	2

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Gazza	24	10	8	0	2	37	16	21
2 Newcastle United	22	9	7	1	1	27	10	17
3 La Costeña FC	20	9	6	2	1	26	9	17
4 Marsella	20	10	6	2	2	19	21	-2
5 CDI Maccabi	17	8	5	2	1	28	9	19
6 San José	16	8	5	1	2	18	11	7
7 Aguilas	15	9	4	3	2	16	10	6
8 Esparta	15	9	5	0	4	25	24	1
9 Cosmos FC	11	9	3	2	4	21	21	0
10 Racing	10	9	3	1	5	21	20	1
11 Tampico	10	10	3	1	6	20	27	-7
12 Atlético Chiapas	10	9	3	1	5	14	24	-10
13 El Rosario	9	10	3	0	7	12	27	-15
14 Atlético Corrubox	7	9	2	1	6	12	30	-18
15 Juventus FC	4	9	1	1	7	11	22	-11
16 Italianos	0	9	0	0	9	4	30	-26
TOTALES	206	128	63	17	48	311	311	37

* Equipos que pierden por Default Administrativo
PROXIMOS PARTIDOS

Atlético Corrubox	Aguilas
Tampico	Italianos
El Rosario	Newcastle United
Gazza	Racing
Marsella	Esparta
Atlético Chiapas	CDI Maccabi
Juventus FC	San José
La Costeña FC	Cosmos FC

CONOZCA NUESTRA

GENTE



Antonio Francisco Méndez

Es su primera Temporada en la Liga Española, 2003, con el equipo Marsella. Posición en la que juega: Delantero.



César Omar Gadea

Es su primera Temporada en la Liga Española, 2003, con el equipo Tampico. Posición en la que juega: Medio.

Las Fotografías que presenten para registrar a Jugadores y Cuerpo Técnicos, deben de ser de buena calidad.

CATEGORIA ESPECIAL GRUPO 2

RESULTADOS DE LA JORNADA 9

La Michoacana (*)	0	San Miguel	2
Real Sociedad	4	C E U L	1
Rioja	0	Cámara de Diputados	11
FC Barcelona	6	Florería Mariela	7
H del Imperio	7	P w C	1
V E D	2	Girona	1
Inter Neza	4	UD Tulyehualco	1
Bayer Leverkusen (*)	0	Deportivo Valma	2

CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Valma	28	10	9	1	0	35	9	26
2 Florería Mariela	26	10	8	2	0	55	20	35
3 H del Imperio	22	10	7	1	2	34	20	14
4 San Miguel	21	10	7	0	3	34	18	16
5 V E D	21	10	7	0	3	24	17	7
6 Cámara de Diputados	20	10	6	2	2	29	9	20
7 Girona	18	10	6	0	4	30	23	7
8 UD Tulyehualco	16	10	5	1	4	15	11	4
9 Real Sociedad	14	10	4	2	4	21	20	1
10 FC Barcelona	13	10	4	1	5	19	25	-6
11 La Michoacana	7	10	2	1	7	9	28	-19
12 Rioja	7	10	2	1	7	8	33	-25
13 Inter Neza	6	9	2	0	7	6	15	-9
14 C E U L	6	10	2	0	8	10	34	-24
15 P w C	6	10	2	0	8	15	44	-29
16 Bayer Leverkusen	0	9	0	0	9	0	18	-18
TOTALES	231	158	73	12	73	344	344	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo
PROXIMOS PARTIDOS

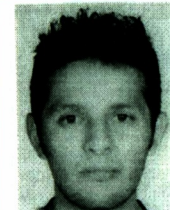
Real Sociedad	La Michoacana
San Miguel	Rioja
C E U L	FC Barcelona
Cámara de Diputados	H del Imperio
Florería Mariela	V E D
P w C	Inter Neza
Girona	Bayer Leverkusen
UD Tulyehualco	Deportivo Valma

La Hoja de Reporte de su partido deberá de ser entregada a mas tardar los miércoles de cada semana. No serán aceptadas las Hojas de Reporte que no estén debidamente cubiertas. Sanción de 50 pesos al equipo que incumpla.

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 300 (Trescientos pesos) para Baeza, Texcoco y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.

CONOZCA NUESTRA

GENTE



Sergio Ferreyra

Ingresó a la Liga en la Temporada 2001 con el equipo CEUL. Un breve paso por el Estudiantes y de nuevo con el CEUL para la Temporada 2003. Juega de Delantero.



Fernando David García

Ingresó a la Liga en la Temporada 2001 con el equipo Liverpool. Ha jugado con Inter de Milán, Atlas Neza y actualmente con Inter Neza. Juega de Medio.

El horario de oficina en sábados es de las 10:00 a las 14:00 horas.

LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

a	Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
b	Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
c	Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
d	Por presentar menos de ocho jugadores.
e	Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
f	Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
g	Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
h	Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
i	Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
j	Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
k	El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
l	Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
m	Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
n	Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
ñ	Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
o	Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
p	Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
q	Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Todos los equipos tienen la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey New York Life. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2003. El costo individual por jugador es de \$ 125.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos por evento, con un deducible de \$ 1,500.00

REVISION DE REGISTROS POR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

- 1 El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2 En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3 El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4 El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.
- 5 Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6 En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7 Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8 Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9 Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10 Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:

Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS EN RELACION A LOS PARTIDOS

- 1 Llenar la Hoja de Alineación con No. de Playera, Nombre y Apellidos y No. de Registro, tanto de jugadores titulares como de los suplentes.
- 2 Anotar en la Hoja de Alineación el nombre o nombres de los Cuerpos Técnicos que estén debidamente registrados.
- 3 Presentar a los Arbitros los Registros, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos, personalmente para su identificación.
- 4 Alinear en sus partidos un mínimo de 2 Jugadores nacidos a partir de 1983. Dichos jugadores podrán iniciar el partido, entrar de cambio, ser sustituidos por cualquier otro jugador no necesariamente de esa edad.
- 5 El Capitán deberá de firmar la cédula arbitral a la finalización del partido. La cédula se firma en blanco, como constancia del resultado del partido. El reporte que el Arbitro elabore lo hará posteriormente.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.

Páginas de Internet: www.ligaespfutbol.com
www.ligaespanolafutbol.com

GOLEADOR ESDE LA CATEGORIA PREMIER HASTA EL 16 DE MARZO

GOLEADORES DE LA CATEGORIA ESPECIAL HASTA EL 16 DE MARZO



Augustine
Tochukwu

O B D

18 Goles



Jorge Armando
Estrada

ATHLETIC BILBAO

14 Goles



José Guadalupe
Zárate

ESTRELLAS

12 Goles



Bogar Guadalupe
Moreno

POLI SAN FRANCISCO

12 Goles



Moisés Bernal

FLORERIA MARIELA

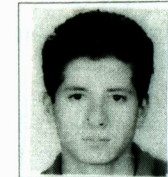
31 Goles



Moises Zonana

CDI MACCABI

14 Goles



Alejandro
Meléndez

SAN MIGUEL

13 Goles



Francisco Javier
Rentería

H DEL IMPERIO

11 Goles



Francisco Rioja
Villa

MORELIA TLAHUAC

10 Goles



Oscar Lule
Becerra

POLI SAN FRANCISCO

10 Goles



Allan Israel Atri

CD ISRAELITA

9 Goles



Jorge Luis
Hernandez

GALICIA FC

9 Goles



Jorge David Villa

CD MORELIA

10 Goles



Israel Arias

CD MORELIA

10 Goles



Miguel Angel
Arreola

FLORERIA MARIELA

10 Goles



Salvador Ramirez
Figueroa

H DEL IMPERIO

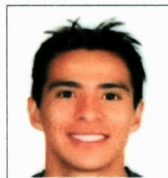
9 Goles



Jaime Manuel
Sanchez Prieto

ATHLETIC DE BILBAO

8 Goles



Oscar Alejandro
Ibarra Sierra

ATHLETIC DE BILBAO

7 Goles



Argelio
Campuzano

NARANJAS

7 Goles



Miguel Humberto
de Jesús

POLI SAN FRANCISCO

7 Goles



Ricardo Mares

LA COSTEÑA FC

9 Goles



José Luis Gamifto

DEPORTIVO VALMA

7 Goles



Isaac Alejandro
Mora

ESPARTA

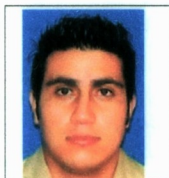
7 Goles



Fernando
Escarcega

GAZZA

7 Goles



José Guadalupe
Quiroz

Galicia FC

6 Goles



Armando Giovanni
Carballo

TERRANOVA

6 Goles

Es conveniente que el Formato de LLenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.



Roberto Herrera

REAL ALLENDE

7 Goles

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.