

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



17 de Junio de 2003

Correo Electrónico: [ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

BOLETIN 25

## CATEGORIA PREMIER

### SEGUNDA ETAPA DEL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2003 "

EQUIPOS CLASIFICADOS	1a Etapa		2a Etapa		TOTAL	
	Pts.	D G	Pts.	D G	Pts.	D G
1 Poli San Francisco	43	39	9	7	<b>52</b>	46
2 O B D	45	31	6	2	<b>51</b>	33
3 CD Israelita	43	21	6	12	<b>49</b>	33
4 Galicia FC	41	19	5	4	<b>46</b>	23
5 Vega San Lorenzo	37	10	7	9	<b>44</b>	19
6 Terranova	35	8	6	0	<b>41</b>	8
7 Estrellas	33	20	6	2	<b>39</b>	22
8 Valencia FC	15	-23	5	5	<b>20</b>	-18

#### CUARTOS DE FINAL

Poli San Francisco	vs	Valencia FC
O B D	vs	Estrellas
CD Israelita	vs	Terranova
Galicia FC	vs	Vega San Lorenzo

#### SEMIFINALES

	vs	
	vs	
<b>FINAL</b>		
	vs	

#### AMISTOSOS DEL 15 DE JUNIO DE 2003

Real Campestre	1	Cámara de Dip.	4	San Isidro	2	El Rosario	4
----------------	---	----------------	---	------------	---	------------	---

#### NOTA INFORMATIVA

Semana tras semana estamos teniendo dificultades con los horarios de las programaciones, debido a que los Equipos o algunos jugadores llegan tarde a los partidos.

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido.

La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

En la mayoría de los casos, el retraso en el inicio de los partidos es imputable a los Equipos. No se quejen si algunos Arbitros no hacen tiempos de 45 minutos.

Independiente de esto, la Liga tiene comprometidos con las instalaciones en las que se juega determinado número de horarios, y esos campos se tienen que entregar a determinada hora. Lleguen a sus partidos con la debida antelación y no se verán afectados en cuanto al tiempo de juego.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 22 DE JUNIO DE 2003			
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00	
ATIZAPAN		10:00	Naranjas
ATIZAPAN		12:00	
ATIZAPAN		14:00	
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	Newcastle United
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00	
LOS SAUCES		09:30	El Rosario
LOS SAUCES		11:15	
CDI TOREO		10:00	
CDI TOREO		12:00	CDI Juvenil
CDI TOREO (25-06)		20:00	
UD TULYEHUALCO		12:00	
TLAHUAC	6	12:30	
TLAHUAC	E	14:30	
SAN FRANCISCO		12:00	San Francisco
BAEZA ( TEXCOCO )	1	08:00	Galicia FC
BAEZA ( TEXCOCO )	1	09:50	Gazza
BAEZA ( TEXCOCO )	1	11:40	Poli San Francisco
BAEZA ( TEXCOCO )	1	13:30	
BAEZA ( TEXCOCO )	1	15:20	
BAEZA ( TEXCOCO )	2	08:00	Atlético Mexiquense
BAEZA ( TEXCOCO )	2	09:50	Real Sociedad
BAEZA ( TEXCOCO )	2	11:40	
BAEZA ( TEXCOCO )	2	13:30	
BAEZA ( TEXCOCO )	2	15:20	
CD DEPORTIVA	2	09:30	
CD DEPORTIVA	2	11:15	
CD DEPORTIVA	7	9:30	
CD DEPORTIVA	7	11:15	
CD DEPORTIVA	7	13:00	
AJUSCO	1	08:30	VED
AJUSCO	1	10:30	
AJUSCO	1	12:30	
			San Sebastián
			Aguilas
			Ajax
			Florería Mariela
			Vega San Lorenzo
			U de Neza
			Valencia FC
			Lufthansa OSYC
			Flash Point
			San Miguel

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

**Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087**



**PREMIER**

**SEGUNDA ETAPA DEL TORNEO DE LIGA  
RESULTADOS DE LA JORNADA 3**

O B D	3	San Francisco	0
Naranjas	2	Estrellas	1

**CLASIFICACIONES DEL GRUPO A**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Estrellas	6	3	2	0	1	5	3	2
2 O B D	6	3	2	0	1	4	2	2
3 Naranjas	4	3	1	1	1	3	3	0
4 San Francisco	1	3	0	1	2	2	6	-4
<b>TOTALES</b>	<b>17</b>	<b>12</b>	<b>5</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>14</b>	<b>14</b>	<b>0</b>

Poli San Francisco	4	Sporting TFC	1
Estudiantes	0	Terranova	2

**CLASIFICACIONES DEL GRUPO B**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Poli San Francisco	9	3	3	0	0	10	3	7
2 Terranova	6	3	2	0	1	5	5	0
3 Estudiantes	3	3	1	0	2	5	6	-1
4 Sporting TFC	0	3	0	0	3	4	10	-6
<b>TOTALES</b>	<b>18</b>	<b>12</b>	<b>6</b>	<b>0</b>	<b>6</b>	<b>24</b>	<b>24</b>	<b>0</b>

CD Israelita	13	COA Campero	1
Turcos FC	0	Vega San Lorenzo	0

**CLASIFICACIONES DEL GRUPO C**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Vega San Lorenzo	7	3	2	1	0	11	2	9
2 CD Israelita	6	3	2	0	1	17	5	12
3 Turcos FC	4	3	1	1	1	11	4	7
4 COA Campero	0	3	0	0	3	3	31	-28
<b>TOTALES</b>	<b>17</b>	<b>12</b>	<b>5</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>42</b>	<b>42</b>	<b>0</b>

Galicia FC	4	Valencia FC	4
Hermanos y Amigos	2	San Sebastian	0

**CLASIFICACIONES DEL GRUPO D**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Valencia FC	5	3	1	2	0	10	5	5
2 Galicia FC	5	3	1	2	0	9	5	4
3 Hermanos y Amigos	4	3	1	1	1	3	6	-3
4 San Sebastián	1	3	0	1	2	1	7	-6
<b>TOTALES</b>	<b>15</b>	<b>12</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>23</b>	<b>23</b>	<b>0</b>

LOS SABADOS NO SE HACEN ACLARACIONES SOBRE SANCIONES.

**CONOZCA NUESTRA GENTE**



Raúl Omar Mota

Su ingreso a la Liga Española fué en la Temporada 2002, con el equipo San Francisco, con el que sigue jugando. Posición en la que juega: Delantero.



Eduardo Alvarez

Ingresó a la Liga Española en la Temporada 2002, con el equipo Valencia FC, en la Temporada actual sigue en el mismo equipo. Posición en la que juega: Delantero.

En las bancas solamente podrán estar los jugadores suplentes, bien uniformados y cuerpos técnicos con su registro vigente.

**TORNEO DE JUNIO**

Aguilas	0	La Costeña FC	1
Pumas MCA	4	San José	0
Newcastle United	6	P w C	0

**CLASIFICACIONES DEL GRUPO A**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Newcastle United	3	1	1	0	0	6	0	6
2 Pumas MCA	3	1	1	0	0	4	0	4
3 La Costeña FC	3	1	1	0	0	1	0	1
4 Aguilas	0	1	0	0	1	0	1	-1
5 San José	0	1	0	0	1	0	4	-4
6 P W C	0	1	0	0	1	0	6	-6
<b>TOTALES</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>11</b>	<b>11</b>	<b>0</b>

Cosmos FC	0	El Rosario	2
Esparta	1	Marsella	2
Ajax	0	Tampico	2

**CLASIFICACIONES DEL GRUPO B**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 El Rosario	3	1	1	0	0	2	0	2
2 Tampico	3	1	1	0	0	2	0	2
3 Marsella	3	1	1	0	0	2	1	1
4 Esparta	0	1	0	0	1	1	2	-1
5 Ajax	0	1	0	0	1	0	2	-2
6 Cosmos FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
<b>TOTALES</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>7</b>	<b>7</b>	<b>0</b>

Tapatío Atlipac	1	Club Estado de México	3
Hermanos y Amigos	1	Unión Coapa	3
Morelia Tlahuac	2	CD Morelia	1

**CLASIFICACIONES DEL GRUPO C**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Club Estado de	3	1	1	0	0	3	1	2
2 Unión Coapa	3	1	1	0	0	3	1	2
3 Morelia Tlahuac	3	1	1	0	0	2	1	1
4 CD Morelia	0	1	0	0	1	1	2	-1
5 Tapatío Atlipac	0	1	0	0	1	1	3	-2
6 Hermanos y Amigos	0	1	0	0	1	1	3	-2
<b>TOTALES</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>11</b>	<b>11</b>	<b>0</b>

**CLUB DE FUTBOL ESTUDIANTES**

**INVITACION**

A ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS, CON BUEN NIVEL COMPETITIVO, DISCIPLINADOS Y PARTICIPATIVOS, QUE DESEEN INCORPORARSE ANUESTRO EQUIPO Y BUSCAR TRASCENDER DEPORTIVAMENTE.

INTERESADOS FAVOR DE COMUNICARSE CON EL LIC. NORBERTO PONCE, A LOS TELEFONOS 55342377 Y 55343859, EN DIAS Y HORAS HABILES.

**CONOZCA NUESTRA GENTE**



Alejandro Pérez

Jugador de ingreso reciente en la Liga Española, Temporada 2003, con el equipo La Costeña FC, se desempeña en la posición de Defensa



Germán Morales

Jugador de ingreso reciente a la Liga Española. Temporada 2003, con el equipo El Rosario. La posición en la que se desempeña es la de Medio.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE MARCA EL REGLAMENTO



Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

1°) Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.

2°) Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0

3°) En ambos casos no habrá bonificación alguna.

El Equipo que haga uso de la Tolerancia se le aplicará una sanción de 50 pesos, tal como está previsto en los Reglamentos, Art. 3.

Ya está publicado en Internet, en la página de la Liga Española, las fotos de todos los jugadores que han registrado en el transcurso de la Temporada 2003, tanto de la categoría Premier como de la Especial.

Para los equipos que tengan jugadores que no hayan firmado la Hoja de Solicitud de Registro, pueden solicitar el cambio de Firma del Jugador. Soliciten el Formato de Firma, tiene un costo de Diez pesos. Este cambio de Firma lo tendrían que hacer antes de que se pudiera dar alguna protesta. Si se hace después no procede. El Jugador que firme debe de anexar copia de la Credencial de Elector por ambos lados.

**NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:** El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Ya pueden ver en Internet en la página de la Liga las Temporadas 1954 (Prólogo), 1954, 1955, 1956, 1957, 1958, 1959, 1960, 1961, 1962, 1963, 1964, 1965, 1966, 1967, 1968, 1969, 1970 y 1971 con resultados finales, equipos participantes y fotos individuales de todos los jugadores participantes. Paulatinamente se podrá ir viendo la información referente a las Temporadas siguientes hasta llegar a la época actual.

## CLASIFICACION DE LA DISCIPLINA HASTA EL 15 DE JUNIO DE 2003

UNION COAPA	14.50	AGUILAS	29.75	REAL ALLENDE	40.75
ESPARTA	15.00	O B D	30.25	COSMOS FC	41.25
P w C	17.25	MARSELLA	30.50	FLORERIA MARIELA	41.25
MORELIA TLAHUAC	18.75	LA COSTEÑA FC	30.75	REAL SOCIEDAD	41.75
CD ISRAELITA	19.00	U DE NEZA	31.00	TAPATIO ATLIPAC	42.00
VED	20.00	CD ISRAELITA "B"	33.00	SAN ISIDRO	42.75
NARANJAS	21.25	SAN MIGUEL	33.50	LUFTHANSA OSYC	43.50
ATLETICO MEXIQUENSE	22.50	VEGA SAN LORENZO	33.75	POLI SAN FRANCISCO	44.00
CD MORELIA	22.75	RIVER PLATE	34.50	CAMARA DE DIPUTADOS	45.50
ESTRELLAS	23.50	SAN FRANCISCO	34.50	TERRANOVA	55.00
TW COINMEX	23.50	SAN SEBASTIAN	35.00	SPORTING TFC	56.25
GIRONA	23.75	TURCOS FC	35.00	LICEO	57.50
ESTUDIANTES	24.25	FLASH POINT	35.25	EL ROSARIO	58.00
REAL CAMPESTRE	24.25	H DEL IMPERIO	35.25	REAL IXTAYOPAN	59.50
RACING	25.00	CLUB ESTADO DE MEXICO	35.50	DEPORTIVO VALMA	61.00
GAZZA	25.25	DEPORTIVO GUADALUPE	35.50	IRAPUATO	66.50
SAN JOSE	25.75	CDI MACCABI	39.50	NEWCASTLE UNITED	77.25
FC BARCELONA	27.00	TAMPICO	39.75	ATLETICO CHIAPAS	85.00
COA CAMPERO	27.25	PUMAS MCA	40.00	GALICIA FC	91.00
VALENCIA FC	27.50	INTER NEZA	40.25	U D TULYEHUALCO	136.50
HERMANOS Y AMIGOS	28.00	DEPORTIVO PUMAS	40.75	LIVERPOOL	156.00

### RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

Les recordamos los siguientes puntos:

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

**LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS**



## 2a. ETAPA DEL TORNEO DE LIGA

### APERTURA 2003

#### PUNTUACIONES DE EQUIPOS CLASIFICADOS

EQUIPOS	1a Etapa		2a Etapa		TOTAL	
	Pts	DG	Pts	DG	Pts	DG
1 Florería Mariela	38	46	12	7	50	53
2 Gazza	37	33	10	7	47	40
3 CD Israelita "B"	31	17	13	7	44	24
4 CDI Maccabi	31	36	10	4	41	40
5 Atlético Chiapas	26	0	13	12	39	12
6 Deportivo Pumas	27	12	10	6	37	18
7 V E D	27	5	10	4	37	9
8 U de Neza	24	12	10	4	34	16

Los enfrentamientos de Cuartos de Final serán:

1 vs. 8) (2 vs. 7) (3 vs. 6) (4 vs. 5)  
 En el caso de empate al finalizar los 90 minutos de juego, pasará a Semifinales el equipo que mejor clasificado en la tabla general.

#### CUARTOS DE FINAL

Florería Mariela	2	U de Neza	3
Gazza	9	V E D	0
CD Israelita "B"		Deportivo Pumas	
CDI Maccabi	1	Atlético Chiapas	2

#### SEMIFINALES

Gazza	U de Neza
-------	-----------

#### FINAL DE LA SEGUNDA ETAPA

### TORNEO DE MAYO

Deportivo Guadalupe	3	Racing	0
FC Barcelona	3	River Plate	5

#### CLASIFICACIONES FINALES

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Guadalupe	3	1	1	0	0	3	0	3
2 River Plate	3	1	1	0	0	5	3	2
3 FC Barcelona	0	1	0	0	1	3	5	-2
4 Racing	0	1	0	0	1	0	3	-3
<b>TOTALES</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>11</b>	<b>11</b>	<b>0</b>

#### PROXIMOS PARTIDOS

River Plate	Deportivo Guadalupe
Racing	FC Barcelona

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: [ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

NO SE OLVIDEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

## CONOZCA NUESTRA

### GENTE



Isidoro Pérez Lichi

Ingresó a la Liga Española desde la Temporada 91/92, con el equipo CD Israelita "B". Reingresando al mismo equipo en la Temporada 2002.



Iván Garzón

Jugador que ingresó a la Liga Española en la Temporada 2002, con el equipo Club Estado de México. La posición en la que se desempeña es la de Delantero.

EN TODOS LOS PARTIDOS LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS.

## TORNEO DE JUNIO

San Miguel	1	Deportivo Valma	5
V E D	0	Estudiantes "B"	0
Deportivo Tepichín	2	Deportivo Pánuco	1

#### CLASIFICACIONES DEL GRUPO D

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Valma	3	1	1	0	0	5	1	4
2 Deportivo Tepichín	3	1	1	0	0	2	1	1
3 Estudiantes "B"	1	1	0	1	0	0	0	0
4 V E D	1	1	0	1	0	0	0	0
5 Deportivo Pánuco	0	1	0	0	1	1	2	-1
6 San Miguel	0	1	0	0	1	1	5	-4
<b>TOTALES</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>2</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>0</b>

Flash Point	7	TW Coinmex	0
Real Sociedad	2	Atlético Mexiquense	3
H del Imperio	2	Lufthansa OSYC	1

#### CLASIFICACIONES DEL GRUPO E

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Flash Point	3	1	1	0	0	7	0	7
2 Atlético Mexiquense	3	1	1	0	0	3	2	1
3 H del Imperio	3	1	1	0	0	2	1	1
4 Real Sociedad	0	1	0	0	1	2	3	-1
5 Lufthansa OSYC	0	1	0	0	1	1	2	-1
6 TW Coinmex	0	1	0	0	1	0	7	-7
<b>TOTALES</b>	<b>9</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>3</b>	<b>15</b>	<b>15</b>	<b>0</b>

San Sebastián	1	Cruz Azul Lomas	3
Sporting TFC	0	COA Campero	0
Florería Mariela	0	Nbranjás	0

#### CLASIFICACIONES DEL GRUPO F

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Cruz Azul Lomas	3	1	1	0	0	3	1	2
2 Naranjas	1	1	0	1	0	0	0	0
3 COA Campero	1	1	0	1	0	0	0	0
4 Sporting TFC	1	1	0	1	0	0	0	0
5 Florería Mariela	1	1	0	1	0	0	0	0
6 San Sebastián	0	1	0	0	1	1	3	-2
<b>TOTALES</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>1</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>0</b>

La Hoja de Reporte de su partido deberá de ser entregada a mas tardar los miércoles de cada semana. No serán aceptadas las Hojas de Reporte que no estén debidamente cubiertas. Sanción de 50 pesos al equipo que incumpla.

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 300 (Trescientos pesos) para Baeza (Texcoco) y Ciudad Deportiva y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.

## CONOZCA NUESTRA

### GENTE



Miguel Castañeda

Su ingreso a la Liga Española fue en la Temporada 2002, con el equipo Tampico, equipo con el que sigue en la Temporada actual.



Alberto Rubio

Ingresó a la Liga en la Temporada 2002 con el equipo Real Sociedad, actualmente se encuentra en el mismo equipo. Juega la posición de Delantero.

El horario de oficina en sábados es de las 10:00 a las 14:00 horas.



## REVISIÓN DE REGISTROS POR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

- 1 El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2 En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3 El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4 El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.
- 5 Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6 En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7 Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8 Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9 Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10 Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

## REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

- 1 Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta ( a máquina o con letra de molde)
- 2 4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
- 3 Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos:  
  
Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
- 4 En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
- 5 Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

## OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS EN RELACION A LOS PARTIDOS

- 1 Llenar la Hoja de Alineación con No. de Playera, Nombre y Apellidos y No. de Registro, tanto de jugadores titulares como de los suplentes.
- 2 Anotar en la Hoja de Alineación el nombre o nombres de los Cuerpos Técnicos que estén debidamente registrados.
- 3 Presentar a los Arbitros los Registros, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos, personalmente para su identificación.
- 4 Alinear en sus partidos un mínimo de 2 Jugadores nacidos a partir de 1983. Dichos jugadores podrán iniciar el partido, entrar de cambio, ser sustituidos por cualquier otro jugador no necesariamente de esa edad.
- 5 El Capitán deberá de firmar la cédula arbitral a la finalización del partido. La cédula se firma en blanco, como constancia del resultado del partido. El reporte que el Arbitro elabore lo hará posteriormente.

**NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS:** El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.

Páginas de Internet: [www.ligaespfutbol.com](http://www.ligaespfutbol.com)  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)



#### UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

#### RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachiruf".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Todos los equipos tienen la obligación de contratar Seguro de Gastos Médicos. En el mes de Septiembre se hizo la renovación de la póliza anual, con la compañía Seguros Monterrey New York Life. La vigencia de dicha póliza es hasta el 31 de Agosto del 2003. El costo individual por jugador es de \$ 125.00 y la cobertura es hasta \$25.000.00 de reembolso de gastos médicos por evento, con un deducible de \$ 1,500.00