

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



22 de Julio de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 30

TORNEO DE COPA 2003

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 20 DE JULIO DE 2003

Estudiantes	0	Dpvo Valma	3	Lufthansa OSYC	3	UD Tulyehualco	4
Dpvo México	3	At Mexiquense	1	Tapatio Atlapac	1	Flash Point	4
El Rosario	0	Terranova	2	CD Morelia	3	Cámara de Dip.	2
La Costeña FC	2	San Sebastián	3	Poli San Francisco	6	River Plate	1
Pumas MCA	0	San Miguel	4	Club Edo Mex	5	P W C	3
Toluca	2	Hnos y Amigos	0	O B D	5	Racing	0
U de Neza	0	San José	2	Dpvo Guadalupe	9	Marsella	8
Turcos FC	0	Unión Coapa	4	Liceo	3	Naranjas	8
San Francisco	2	Morelia Tlahuac	1	At Magdalena	3	Aguilas	4
Cosmos FC	0	Newcastle United	6	Valencia FC	5	Florería Mariela	6
Real Sociedad	0	Sporting TFC	3				

AMISTOSOS DEL 20 DE JULIO DE 2003

FC Barcelona	1	Neza	1	Dpvo Tepichin	3	Tampico	1
Austria	1	Dpvo Pánuco	5	Gazza	0	Cruz Azul Lomas V	3
Esparta	4	TW Coinmex	3	Manchester	11	New Star	1
COA Campero	5	Irapuato	2	V E D	1	Atlas Montoya	4

LA CENA BAILE ENTREGA DE TROFEOS DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL SE CELEBRARA EL 29 DE AGOSTO. OBLIGACION DE 4 PERSONAS POR EQUIPO, COMO MINIMO. A TODOS LOS EQUIPOS ASISTENTES SE LES HARA ENTREGA DE UN RECONOCIMIENTO.

LOS RESULTADOS Y PROGRAMACIONES DE LA LIGA ESPAÑOLA LOS PODRA VER O ESCUCHAR EN:

OVACIONES:	Los lunes o martes en la sección de Carlos Pantoja.
LA PRENSA:	Los lunes en el suplemento "Marcador"
RADIO ABC:	Los domingos de 18 a 19 horas en el programa de Jesús Domínguez. En el 760 de AM.
METRO:	Lunes o Martes
INTERNET	www.ligaespfutbol.com y www.ligaespanolafutbol.com

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 27 DE JULIO DE 2003

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00		
ATIZAPAN		10:00		
ATIZAPAN		12:00		
ATIZAPAN		14:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00		
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO		10:15		
CDI TOREO		12:15		
CDI TOREO		20:00		
CD DEPORTIVA	2	09:00		
CD DEPORTIVA	2	10:45		
CD DEPORTIVA	2	12:30		
CD DEPORTIVA	7	09:00		
CD DEPORTIVA	7	10:45		
CD DEPORTIVA	7	12:30		
TLAHUAC	E	12:00		
TLAHUAC	E	14:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50		
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00		
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50		
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
AJUSCO	2	12:00		
AJUSCO	2	13:45		
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:15		
AJUSCO	1	12:00		
AJUSCO	1	13:45		
AJUSCO	3	08:30		
AJUSCO	3	10:15		
AJUSCO	3	12:00		
AJUSCO	3	13:45		
UD TULYEHUALCO		12:00		
SAN FRANCISCO		12:00		

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

CLASIFICACION FINAL DE LA CATEGORIA PREMIER

- | | |
|----------------------|----------------------|
| 1 O B D | 11 Estudiantes |
| 2 Poli San Francisco | 12 Turcos FC |
| 3 Galicia FC | 13 Hermanos y Amigos |
| 4 CD Israelita | 14 Sporting TFC |
| 5 Vega San Lorenzo | 15 Coa Campero |
| 6 Terranova | 16 Liceo |
| 7 San Sebastián | 17 Morelia Tlahuac |
| 8 Estrellas | 18 San Francisco |
| 9 Naranjas | 19 Real Ixtayopan |
| 10 Valencia FC | 20 Peñarol FC |

CLASIFICACION FINAL DE LA CATEGORIA ESPECIAL

- | | |
|------------------------|--------------------------|
| 1 Gazza | 25 FC Barcelona |
| 2 CD Morelia | 26 Esparta |
| 3 La Costeña FC | 27 Cosmos FC |
| 4 Deportivo Pumas | 28 Tapatío Atlipac |
| 5 Florería Mariela | 29 Racing |
| 6 CD Israelita "B" | 30 Atlético Mexiquense |
| 7 Deportivo Valma | 31 Tampico |
| 8 CDI Maccabi | 32 Lufthansa OSYC |
| 9 Atlético Chiapas | 33 El Rosario |
| 10 Newcastle United | 34 P W C |
| 11 H del Imperio | 35 Club Estado de México |
| 12 V E D | 36 San Isidro |
| 13 Aguilas | 37 Real Allende |
| 14 U de Neza | 38 Inter Neza |
| 15 Unión Coapa | 39 C E U L |
| 16 TW Coinmex | 40 La Michoacana |
| 17 San Miguel | 41 Liverpool |
| 18 Real Sociedad | 42 Atlético Corrubox |
| 19 UD Tulyehualco | 43 Real Campestre |
| 20 San José | 44 Rioja |
| 21 Marsella | 45 Juventus FC |
| 22 Irapuato | 46 Italianos |
| 23 Girona | 47 Bayern Leverkusen |
| 24 Cámara de Diputados | 48 Lazio |

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Carlos Alberto Morales

Ingresó a la Liga en la Temporada 2000, con el equipo Morelia Tlahuac, en la Temporada actual se encuentra jugando en el equipo Sporting TFC.



Jaime Márquez

Jugador de ingreso reciente a la Liga Española de Fútbol, Temporada 2003, con el equipo Terranova. La posición en la que juega es la de Delantero.

En las bancas solamente podrán estar los jugadores suplentes, bien uniformados y cuerpos técnicos con su registro vigente.

TORNEO DE JUNIO

Equipos Clasificados:

- Newcastle United
- Marsella
- Unión Coapa
- Deportivo Valma
- Flash Point
- Cruz Azul Lomas Verdes

CLUB DE FUTBOL ESTUDIANTES

INVITACION

A ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS, CON BUEN NIVEL COMPETITIVO, DISCIPLINADOS Y PARTICIPATIVOS, QUE DESEEN INCORPORARSE A NUESTRO EQUIPO Y BUSCAR TRASCENDER DEPORTIVAMENTE.

INTERESADOS FAVOR DE COMUNICARSE CON EL LIC. NORBERTO PONCE, A LOS TELEFONOS 55342377 Y 55343859, EN DIAS Y HORAS HABILES.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Recordamos a los Equipos que los trámites de Registro se harán de Lunes a Viernes. Los sábados no se autorizan registros ni se hacen aclaraciones sobre sanciones.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Hugo González

Ingresó a la Liga Española en la Temporada 2002, con el equipo Cosmos FC. La posición en la que se desempeña es la de Delantero.



Ricardo Velazquez

Jugador de ingreso reciente a la Liga Española Temporada 2003, con el equipo Unión Coapa, se desempeña en la posición de Medio.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE MARCA EL REGLAMENTO

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachiruf".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación y 1 Partido de sanción al Capitán del Equipo. Dichas sanciones no están sujetas de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS EN RELACION A LOS PARTIDOS

- 1 Llenar la Hoja de Alineación con No. de Playera, Nombre y Apellidos y No. de Registro
- 2 Anotar en la Hoja de Alineación el nombre o nombres de los Cuerpos Técnicos que estén debidamente registrados y de los jugadores suplentes.
- 3 Presentar a los Arbitros los Registros, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos, personalmente para su identificación.
- 4 Alinear en sus partidos un mínimo de 2 Jugadores nacidos a partir de 1983. Dichos jugadores podrán iniciar el partido, entrar de cambio, ser sustituidos por cualquier otro jugador no necesariamente de esa edad.
- 5 El Capitán deberá de firmar la cédula arbitral a la finalización del partido. La cédula se firma en blanco, como constancia del resultado del partido. El reporte que el Arbitro elabore lo hará posteriormente.

Solicitamos a los Equipos la colaboración para que el calentamiento previo al inicio de los partidos, no lo hagan en las porterías. Esto es con el fin de conservar los campos en buen estado.

ES MUY IMPORTANTE QUE LAS FOTOS DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS SEAN DE BUENA CALIDAD. SE RECHAZARAN COPIAS DE FOTOS Y LAS QUE SEAN ESCANEADAS.

RIVER PLATE ES EL GANADOR DEL TORNEO DE MAYO

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

NO SE OLVIDEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

CONOZCA NUESTRA GENTE



Jorge David Villa

Ingresó a la Liga Española en la Temporada 2002, con el equipo CD Morelia, se desempeña en la posición de Delantero.



Jesús Valentín Romero

Jugador de ingreso reciente a la Liga Española Temporada 2003, con el equipo Deportivo Guadalupe, juega de Defensa.

EN TODOS LOS PARTIDOS LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS.

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

Es obligatorio que el Formato de Llenado para los Registros sea firmado por el Jugador, ya que si se da alguna protesta por suplantación en los partidos, la obligación del Arbitro es anexar la firma del jugador, y el cotejo de dicha firma se hará en la Liga tomando como referencia la Hoja de Solicitud de Registro.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

Páginas de Internet: ligaespfutbol.com y ligaespanolafutbol.com

La Hoja de Reporte de su partido deberá de ser entregada a mas tardar los miércoles de cada semana. No serán aceptadas las Hojas de Reporte que no estén debidamente cubiertas. Sanción de 50 pesos al equipo que incumpla.

Para los equipos que deseen contar con Campo y Horario en condición de Local, favor de solicitarlo por escrito. El costo es de \$ 300 (Trescientos pesos) para Baeza (Texcoco) y Ciudad Deportiva y \$ 200 (Doscientos pesos) para los demás campos.

CONOZCA NUESTRA GENTE



Jorge Martín

Siempre con el equipo VED, ingresó a la Liga Española en la Temporada 2000. Posición en la que se desempeña: Medio.

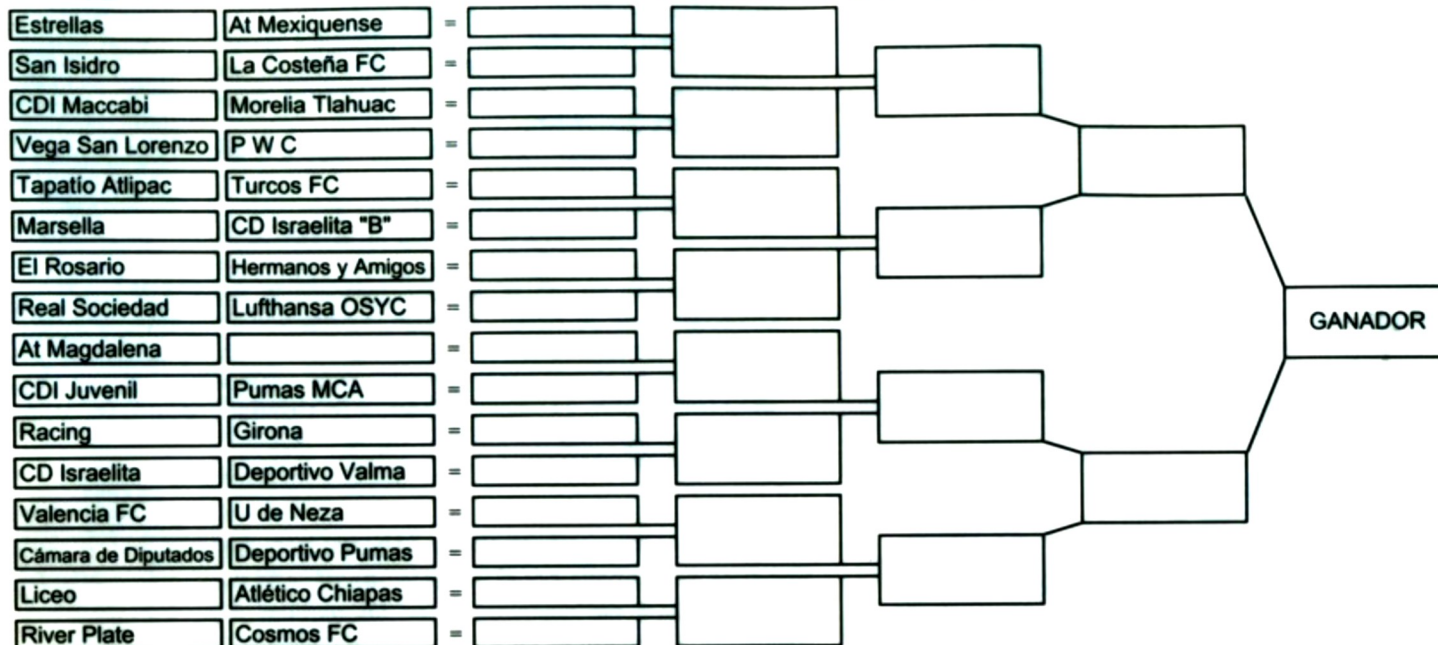


José Adrián Álvarez

Ingresó a la Liga Española en la Temporada 2002, con el equipo Cruz Azul Lomas Verdes, se desempeña en la posición de Delantero.

El horario de oficina en sábados es de las 10:00 a las 14:00 horas.

TORNEO DE COPA " B "



TORNEO DE COPA 2003 (BASES DE COMPETENCIA)

- 1) Se jugará a eliminación directa. En caso de empate al finalizar los 90 minutos de juego, se tirarán penaltys en la forma que especifican los Reglamentos.
- 2) Se darán Trofeos a los 3 primeros lugares.
- 3) Los equipos que resulten eliminados, jugarán el Torneo de Copa "B", con Trofeo al ganador.
- 4) En el caso de confusión o similitud en los uniformes de los equipos, tendrá que cambiar de uniforme, el equipo de mas reciente ingreso.
- 5) Dado que los enfrentamientos son de eliminación directa, en el caso de que algún partido no pudiera jugarse por causas de lluvia o de fuerza mayor, se programará el miércoles de la semana siguiente, en los campos que en ese momento considere la Directiva de la Liga.

LES RECORDAMOS QUE EL TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2003 " iniciará cuando termine el Torneo de Copa.