

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



16 de Septiembre de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 38

EL 20 DE NOVIEMBRE, JUEVES, SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

Les recordamos los siguientes puntos:

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.

EL TORNEO DE CLAUSURA 2003 FINALIZA EL 21 DE DICIEMBRE

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE BAEZA (TEXCOCO) y LOS SAUCES

El descanso en los partidos que se celebren en estos campos, será como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo según las necesidades de tiempo, a criterio arbitral. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

PARTIDOS EN LOS CAMPOS DE CIUDAD DEPORTIVA

A partir del domingo 30 de Marzo se celebrarán partidos en los campos N° 6 y N° 7 de la Ciudad Deportiva. El uso de estas instalaciones es Temporal, período de prueba. La reglamentación para los equipos que se programen en estas instalaciones es la siguiente: 1) Tolerancia de 10 minutos, dentro de la cual se tendrán que entregar los Registros. 2) Descanso como máximo de 5 minutos, pudiendo no haberlo. 3) Dado que los campos están cerrados, solo pueden entrar jugadores y cuerpos técnicos con registro vigente. Los tiempos de juego son de 45 minutos.

NOTA: Jornada tras Jornada la mayoría de Equipos hacen un uso indebido de la Tolerancia, situación que nos afecta en los horarios de los partidos. La Tolerancia es exclusivamente PARA ENTREGAR REGISTROS y que en el transcurso de ésta se inicie el partido. La Tolerancia no es para calentar. La Tolerancia no es para esperar a algún Equipo.

El Equipo que haga uso de la Tolerancia se le aplicará una sanción de 50 pesos, tal como está previsto en los Reglamentos, Art. 3.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

SOLICITAMOS LA COLABORACION DE LOS SEÑORES ARBITROS EN LOS SIGUIENTES PUNTOS:

- EN LA REVISION DE REGISTROS DEBEN PARTICIPAR LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS, ASI COMO EN LOS CAMBIOS.
- LOS JUGADORES EXPULSADOS NO PUEDEN PERMANECER EN LAS BANCAS.

GRACIAS

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LA JORNADA 3

Liceo	0	O B D	8
Flash Point	1	San Francisco	2
CD Israelita	2	COA Campero (*)	0
Florería Mariela	3	Gazza	3
Naranjas	1	Valencia FC	1
Sporting TFC	2	Hermanos y Amigos (*)	0

RESULTADOS DE LA JORNADA 4

Flash Point	3	Liceo	4
O B D	3	CD Israelita	3
San Francisco	7	Florería Mariela	2
COA Campero (*)	0	Naranjas	2
Gazza	2	Sporting TFC	0
Valencia FC	2	Hermanos y Amigos (*)	0

* Equipos que pierden por Default Administrativo

CLASIFICACION

GRUPO 1

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	San Francisco	12	4	4	0	0	17	6	11						
2	O B D	10	4	3	1	0	38	4	34						
3	Sporting TFC	9	4	3	0	1	9	5	4						
4	Naranjas	7	4	2	1	1	10	6	4						
5	CD Israelita	7	4	2	1	1	10	9	1						
6	Flash Point	6	4	2	0	2	8	6	2						
7	Liceo	6	4	2	0	2	7	12	-5						
8	Gazza	4	4	1	1	2	8	12	-4						
9	Florería Mariela	4	4	1	1	2	9	16	-7						
10	Valencia FC	4	4	1	1	2	5	19	-14						
11	Hermanos y Amigos	0	4	0	0	4	0	8	-8						
12	COA Campero	0	4	0	0	4	1	19	-18						
TOTALES		69	48	21	6	21	122	122	0						

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 3

CD Israelita "B"		Lufthansa OSYC	
Cosmos FC	1	River Plate	2
U de Neza	1	Atlético Mexiquense	1
Deportivo Naza	3	Real Sociedad	6
Irapuato	0	Unión Coapa	3
Club Juventus	3	TW Coinmex	2

RESULTADOS DE LA JORNADA 4

Cosmos FC		CD Israelita "B"	
Lufthansa OSYC	5	U de Neza	1
River Plate	5	Deportivo Naza	1
Atlético Mexiquense	2	Irapuato	5
Real Sociedad	1	Club Juventus	2
Unión Coapa	3	TW Coinmex	2

* Equipos que pierden por Default Administrativo

CLASIFICACION

GRUPO C

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	Lufthansa OSYC	9	3	3	0	0	12	3	9						
2	Unión Coapa	9	4	3	0	1	10	4	6						
3	River Plate	9	4	3	0	1	11	6	5						
4	Club Juventus	9	4	3	0	1	8	9	-1						
5	Cosmos FC	6	3	2	0	1	8	5	3						
6	CD Israelita "B"	6	2	2	0	0	4	1	3						
7	Irapuato	6	4	2	0	2	10	8	2						
8	Real Sociedad	3	4	1	0	3	12	14	-2						
9	TW Coinmex	3	4	1	0	3	7	9	-2						
10	Deportivo Naza	3	4	1	0	3	7	14	-7						
11	Atlético Mexiquense	1	4	0	1	3	6	13	-7						
12	U de Neza	1	4	0	1	3	3	12	9						
TOTALES		65	44	21	2	21	98	98	0						

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Todos los Equipos tienen la obligación de REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, los domingos de 14:00 a 17:00 Horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087.

Solicitamos a los Equipos la colaboración para que el calentamiento previo al inicio de los partidos, no lo hagan en las porterías. Esto es con el fin de conservar los campos en buen estado.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos. En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS EN RELACION A LOS PARTIDOS

1	Llenar la Hoja de Alineación con No. de Playera, Nombre y Apellidos y No. de Registro
2	Anotar en la Hoja de Alineación el nombre o nombres de los Cuerpos Técnicos que estén debidamente registrados y de los jugadores suplentes.
3	Presentar a los Arbitros los Registros, tanto de Jugadores como de Cuerpos Técnicos, personalmente para su identificación.
4	Alinear en sus partidos un mínimo de 2 Jugadores nacidos a partir de 1983. Dichos jugadores podrán iniciar el partido, entrar de cambio, ser sustituidos por cualquier otro jugador no necesariamente de esa edad.
5	El Capitán deberá de firmar la cédula arbitral a la finalización del partido. La cédula se firma en blanco, como constancia del resultado del partido. El reporte que el Arbitro elabore lo hará posteriormente.

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LA JORNADA 3

Leones Banamex	3	Galicia FC	6
Poli San Francisco	1	Terranova	0
Deportivo Valma	0	San Sebastián	2
Atlético Magdalena	5	Manchester	2
Estudiantes	2	Cruz Azul Lomas Verdes	0
CD Morelia	5	Morelia Tlahuac	2

RESULTADOS DE LA JORNADA 4

Poli San Francisco	1	Leones Banamex	1
Galicia FC		Deportivo Valma	
Terranova		Atlético Magdalena	
San Sebastián	4	Estudiantes	0
Manchester	2	CD Morelia (*)	0
Cruz Azul Lomas Verdes	0	Morelia Tlahuac	2

* Equipos que pierden por Default Administrativo

CLASIFICACION

GRUPO 2

EQUIPOS	Pts.	GRUPO 2									
		J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
1 Poli San Francisco	10	4	3	1	0	11	3	8			
2 San Sebastián	9	4	3	0	1	10	4	6			
3 Galicia FC	7	3	2	1	0	14	9	5			
4 Atlético Magdalena	7	3	2	1	0	10	5	5			
5 Estudiantes	7	4	2	1	1	8	7	1			
6 CD Morelia	4	3	1	1	1	10	10	0			
7 Cruz Azul Lomas Verdes	4	4	1	1	2	9	11	-2			
8 Terranova	3	3	1	0	2	5	5	0			
9 Manchester	3	3	1	0	2	5	8	-3			
10 Morelia Tlahuac	3	4	1	0	3	8	17	-9			
11 Deportivo Valma	1	3	0	1	2	6	10	-4			
12 Leones Banamex	1	4	0	1	3	5	12	-7			
TOTALES		59	42	17	8	17	101	101	0		

AMISTOSOS DEL 14 DE SEPTIEMBRE

Estudiantes	2	Atlas Montoya	2
Potros Coapa	2	Real Madrid	0
CD Israelita	6	San José	2
New Star	1	Pumas MCA	8
Sporting TFC	1	Guadalajara	2
Cruz Azul Lomas Verdes	6	Deportivo Tepichín	5

AMISTOSOS DEL 16 DE SEPTIEMBRE

Marsella	2	Valencia FC	2
Manchester	2	Naranjas	0

La Hoja de Reporte de su partido deberá de ser entregada a mas tardar los miércoles de cada semana. No serán aceptadas las Hojas de Reporte que no estén debidamente cubiertas. Sanción de 50 pesos al equipo que incumpla.

COMUNICADO AL COLEGIO DE ARBITROS

1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.

2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.

3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.

4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.

5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.

6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.

7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.

8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.

9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.

10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

GRUPOS DE LA CATEGORIA PREMIER

GRUPO 1	
1	Liceo
2	COA Campero
3	San Francisco
4	Gazza
5	O B D
6	Valencia FC
7	Flash Point
8	Hermanos Y Amigos
9	CD Israelita
10	Sporting TFC
11	Florería Mariela
12	Naranjas

GRUPO 2	
1	Leones Banamex
2	San Sebastián
3	Terranova
4	Manchester
5	Galicia FC
6	Cruz Azul Lomas Verdes
7	Poli San Francisco
8	Morelia Tlahuac
9	Deportivo Valma
10	CD Morelia
11	Atlético Magdalena
12	Estudiantes

CALENDARIO DE JUEGOS PARA LA CATEGORIA PREMIER Y ESPECIAL

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	
31-Ago	07-Sep	14-Sep	16-Sep	21-Sep	28-Sep	05-Oct	12-Oct	
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 12	10 vs 1	
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 12	10 vs 11	12 vs 8	
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	12 vs 5	7 vs 10	8 vs 9	11 vs 6	
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 12	10 vs 3	5 vs 8	6 vs 7	9 vs 4	
9 vs 10	8 vs 11	12 vs 6	4 vs 10	8 vs 2	3 vs 6	4 vs 5	7 vs 2	
11 vs 12	10 vs 12	10 vs 8	6 vs 8	6 vs 4	2 vs 4	2 vs 3	5 vs 3	
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11						
19-Oct	26-Oct	02-Nov						
1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4						
6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6						
4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8						
2 vs 11	12 vs 3	5 vs 10						
3 vs 9	11 vs 5	7 vs 12						
5 vs 7	9 vs 7	9 vs 11						

NOTAS IMPORTANTES

Las programaciones en lo que se refiere a Local y Visitante, estarán sujetas a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Este calendario es una referencia para que conozcan el orden de sus partidos y rivales. No implica que necesariamente haya que aplicar ese orden.

EL 16 DE SEPTIEMBRE (MARTES) Y EL 20 DE NOVIEMBRE (JUEVES) SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.

CATEGORIA ESPECIAL

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2003". BASES DE COMPETENCIA

Para el Torneo de Liga "Clausura 2003" se formarán 3 Grupos: Grupo 1, Grupo 2 y Grupo 3.

- 1 Jugarán a una vuelta, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga todos contra todos.
- 2 Calificarán a las finales los 6 primeros lugares de cada Grupo. Con estos equipos se formarán 3 Grupos. Los equipos clasificados del Grupo A se integrarán al Grupo 1, los del Grupo B al Grupo 2 y los del Grupo C al Grupo 3.
- 3 Estos Equipos clasificados partirán con los puntos obtenidos y jugarán, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga, 5 partidos. Clasificando a las finales los 2 primeros lugares de cada Grupo y los 2 mejor tercer lugar.
- 4 Se hará una tabla general del 1 al 8, entre los equipos clasificados, tomando en cuenta los puntos obtenidos.
- 5 Los enfrentamientos de Cuartos de Final serán: (1 vs. 8), (2 vs. 7), (3 vs. 6) y (4 vs. 5). Si se diera empate al finalizar los partidos de Cuartos de Final y Semifinal, avanzará a la siguiente fase el equipo mejor ubicado en la Tabla General. Si el empate se da en la Final habrá tiempos extras y penaltys.

Ascenderán a la Categoría Premier el Campeón y Subcampeón.

GRUPOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3
1 Águilas	1 FC Barcelona	1 CD Israelita "B"
2 Schlumberger	2 Club Estado de México	2 Atlético Mexiquense
3 Tampico	3 San Miguel	3 River Plate
4 Esparta	4 H del Imperio	4 Real Sociedad
5 Marsella	5 Cámara de Diputados	5 Lufthansa OSYC
6 San José	6 V E D	6 Unión Coapa
7 Toluca	7 P W C	7 Cosmos FC
8 Atlético Chiapas	8 Ajax	8 TW Coinmex
9 El Rosario	9 Deportivo Guadalupe	9 U de Neza
10 CDI Juvenil	10 La Costeña FC	10 Club Juventus
11 Racing	11 CDI Maccabi	11 Deportivo Naza
12 Pumas MCA	12 Atlético Español	12 Irapuato

Los Equipos que se vayan integrando, entrarán con partidos perdidos.

NOTA IMPORTANTE

CD Israelita "B"	Jugará sus partidos los miércoles a las 20 horas
CDI Maccabi	Jugará sus partidos los sábados a las 16 ó 18 horas
CDI Juvenil	Jugará sus partidos los sábados a las 16 ó 18 horas

Estos equipos si clasifican jugarán la Liguilla, pero no ascenderán.

CRITERIOS DE DESEMPATE PARA LA CATEGORIA PREMIER Y ESPECIAL En el caso de empate a puntos en cualquier posición de la tabla se definirá en la siguiente forma:

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| 1° Diferencia de Goles | 3° Resultado particular |
| 2° Mas Goles anotados | 4° Equipo Más Disciplinado |

CATEGORIA PREMIER

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2003". BASES DE COMPETENCIA

Se formarán 2 Grupos 1 y 2

- 1 Jugarán a una vuelta, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga todos contra todos, para un total de 11 Jornadas.
- 2 Calificarán a las finales los 6 primeros lugares de cada Grupo. Con estos equipos se formarán 2 Grupos. Los equipos clasificados del Grupo A se integrarán al Grupo 1 y los del Grupo B al Grupo 2.
- 3 Estos Equipos clasificados partirán con los puntos obtenidos y jugarán, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga, 5 partidos. Clasificando a las finales los 2 primeros lugares de cada Grupo.

FINALES: POR LOS PUESTOS 1°, 2°, 3° y 4°:

Primer Lugar del Grupo 1 vs. Segundo Lugar del Grupo 2

Primer Lugar del Grupo 2 vs. Segundo Lugar del Grupo 1

En caso de empate al finalizar los 90 minutos de juego, en alguno de estos partidos, pasará a la Final el equipo que haya quedado en primer lugar de grupo.

Los Ganadores jugarán la Final y los Perdedores por el Tercer y Cuarto Lugar
POR LOS PUESTOS 5°, 6°, 7°, y 8°:

Tercer Lugar del Grupo 1 vs. Cuarto Lugar del Grupo 2

Tercer Lugar del Grupo 2 vs. Cuarto Lugar del Grupo 1

POR LOS PUESTOS 9°, 10°, 11° y 12°:

Quinto Lugar del Grupo 1 vs. Sexto Lugar del Grupo 2

Quinto Lugar del Grupo 2 vs. Sexto Lugar del Grupo 1

DESCENSO: Jugarán por el **No Descenso** los equipos clasificados en los lugares del 7 al 12 de cada Grupo. Descenderán 4 equipos.

a) Se formarán 2 Grupos de 6 Equipos en cada Grupo. Los del Grupo A formaran el Grupo 3 y los del Grupo B formarán el Grupo 4.

b) Partirán con los puntos obtenidos en la primera fase.

c) Jugará cada Grupo en forma independiente, 5 partidos.

d) Descenderán a la Categoría Especial, los 2 últimos lugares de cada Grupo.

POR LOS PUESTOS 13°, 14° 15° y 16°:

Primer Lugar del Grupo 3 vs. Segundo Lugar del Grupo 4

Primer Lugar del Grupo 4 vs. Segundo Lugar del Grupo 3

POR LOS PUESTOS 17°, 18°, 19° y 20°:

Tercer Lugar del Grupo 3 vs. Cuarto Lugar del Grupo 4

Tercer Lugar del Grupo 4 vs. Cuarto Lugar del Grupo 3

POR LOS PUESTOS 21°, 22°, 23° y 24°:

Quinto Lugar del Grupo 3 vs. Sexto Lugar del Grupo 4

Quinto Lugar del Grupo 4 vs. Sexto Lugar del Grupo 3

e) Si algún equipo deja de participar, en cualquiera de las fases de la competencia, automáticamente perderá la categoría.

Es importante la clasificación de los equipos, dado que, si hubiere lugares disponibles en la Categoría Premier, independiente de que hayan descendido, estos lugares serán ocupados según el orden clasificatorio.

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 3

Aguilas	0	Marsella	4
Toluca	8	Tampico	2
El Rosario	0	Schlumberger	2
Racing	0	Esparta	2
Pumas MCA	2	San José (*)	0
CDI Juvenil (*)	0	Atlético Chiapas	2

RESULTADOS DE LA JORNADA 4

Toluca	3	Aguilas	2
Marsella	2	El Rosario (*)	0
Tampico	0	Racing	1
Schlumberger	0	Pumas MCA	2
Esparta	5	CDI Juvenil	2
San José	4	Atlético Chiapas	2

* Equipos que pierden por Default Administrativo

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 3

FC Barcelona	4	Cámara de Diputados	6
P W C	2	San Miguel	5
Deportivo Guadalupe	1	Club Estado de México	1
CDI Maccabi	0	Deportivo La Raza	0
Atlético Español	4	V E D	2
La Costeña FC	12	Ajax	2

RESULTADOS DE LA JORNADA 4

P W C	3	FC Barcelona	5
Cámara de Diputados	5	Deportivo Guadalupe	3
San Miguel	5	CDI Maccabi	0
Club Estado de México	2	Atlético Español	0
Deportivo La Raza	6	La Costeña FC	0
V E D	9	Ajax	2

* Equipos que pierden por Default Administrativo

CLASIFICACION

GRUPO A

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	E	J	P	GF	GC	DG
1	Marsella	12	4	4	0	0	11	1	10		
2	Racing	9	4	3	0	1	8	5	3		
3	Toluca	8	4	2	2	0	17	10	7		
4	Esparta	7	4	2	1	1	9	6	3		
5	CDI Juvenil	6	4	2	0	2	9	9	0		
6	Pumas MCA	6	4	2	0	2	5	5	0		
7	Aguilas	6	4	2	0	2	8	10	-2		
8	Atlético Chiapas	4	4	1	1	2	11	13	-2		
9	San José	3	4	1	0	3	7	10	-3		
10	Schlumberger	3	4	1	0	3	3	7	-4		
11	Tampico	3	4	1	0	3	7	13	-6		
12	El Rosario	3	4	1	0	3	5	11	-6		
TOTALES		70	48	22	4	22	100	100	0		

CLASIFICACION

GRUPO B

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	E	J	P	GF	GC	DG
1	San Miguel	12	4	4	0	0	14	4	10		
2	Cámara de Diputados	10	4	3	1	0	17	11	6		
3	Club Estado de México	8	4	2	2	0	7	3	4		
4	Deportivo La Raza	6	3	2	0	1	12	5	7		
5	Deportivo Guadalupe	5	4	1	2	1	9	9	0		
6	V E D	4	4	1	1	2	16	13	3		
7	La Costeña FC	4	4	1	1	2	13	11	2		
8	Atlético Español	4	3	1	1	1	5	5	0		
9	CDI Maccabi	3	2	1	0	1	9	5	4		
10	FC Barcelona	3	4	1	0	3	9	12	-3		
11	Ajax	3	4	1	0	3	8	33	-25		
12	P W C	0	4	0	0	4	10	18	-8		
TOTALES		62	44	18	8	18	129	129	0		

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

NO SE OLVIDEN REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Realamento NO HAY PERMISOS.

Páginas de Internet:

ligaespfutbol.com y
ligaespanolafutbol.com

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

ES OBLIGATORIO QUE EL FORMATO DE LLENADO PARA LOS REGISTROS SEA FIRMADO POR EL JUGADOR, YA QUE SI SE DA ALGUNA PROTESTA POR SUPLANTACIÓN EN LOS PARTIDOS, LA OBLIGACIÓN DEL ARBITRO ES ANEXAR LA FIRMA DEL JUGADOR, Y EL COTEJO DE DICHA FIRMA SE HARÁ EN LA LIGA TOMANDO COMO REFERENCIA LA HOJA DE SOLICITUD DE REGISTRO.