

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



29 de Octubre de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 44

EL 20 DE NOVIEMBRE, JUEVES, SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

LOS EQUIPOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL QUE NO CLASIFIQUEN PARA LAS FINALES, JUGARAN EL TORNEO DE NAVIDAD.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

RECORDATORIO AL RESPECTO

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido, la Liga absorberá el otro 50%.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado. El término reglamentario para programar un partido pendiente son 30 días.

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

LOS SABADOS NO SE AUTORIZAN REGISTROS

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PROGRAMACIONES CORRESPONDIENTES AL 2 DE NOVIEMBRE DE 2003				
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00		
ATIZAPAN		10:00	San Sebastián	Toluca
ATIZAPAN		12:00		
UN CUAUHTEMOC		07:00	Schlumberger	San José
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00	Aguilas	Esparta
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	14:00		
LOS SAUCES	0	09:30	El Rosario	Racing
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO		10:00	CD Israelita	Florería Mariela
CDI TOREO		09:00		
CDI TOREO (02-11)		17:00	Marsella	CDI Juvenil
CDI TOREO (02-11)		19:00		
CD DEPORTIVA	6	09:00
CD DEPORTIVA	6	10:45
CD DEPORTIVA	6	12:30
CD DEPORTIVA	6	14:15
CD DEPORTIVA	7	09:00		
CD DEPORTIVA	7	10:45		
CD DEPORTIVA	7	12:30		
CD DEPORTIVA	7	14:15		
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	O B D	Sporting TFC
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	U de Neza	Deportivo Naza
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	Guadalajara	Valencia FC
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC	Club Juventus
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	Naranjas
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40	Galicia FC	CD Morelia
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30		CD Morelia
AJUSCO	1	12:30		
SAN FRANCISCO		10:00
SAN FRANCISCO		12:00
TLAHUAC	E	11:00
TLAHUAC	E	10:00	Morelia Tlahuac	

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

EL TORNEO DE CLAUSURA 2003 FINALIZA EL 21 DE DICIEMBRE

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LA JORNADA 10

Valencia FC	4	Liceo	3
Hermanos y Amigos	0	Gazza	2
Sporting TFC	2	Guadalajara	1
Naranjas	2	San Francisco	3
Florería Mariela	0	O B D	5
CD Israelita	1	Flash Point	1

CLASIFICACION

GRUPO 1

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	O B D	26	10	8	2	0	60	10	50						
2	San Francisco	22	10	7	1	2	30	16	14						
3	CD Israelita	21	10	6	3	1	27	18	9						
4	Sporting TFC	21	10	7	0	3	20	14	6						
5	Naranjas	17	10	5	2	3	27	23	4						
6	Florería Mariela	13	9	4	1	4	28	31	-3						
7	Valencia FC	12	10	3	3	4	19	35	-16						
8	Flash Point	11	10	3	2	5	17	21	-4						
9	Liceo	9	9	3	0	6	16	25	-9						
10	Guadalajara	9	10	3	0	7	13	32	-19						
11	Gazza	8	10	2	2	6	18	30	-12						
12	Hermanos y Amigos	0	10	0	0	10	0	20	-20						
TOTALES		169	118	51	16	51	275	275	0						

RESULTADOS DE LA JORNADA 10

Cruz Azul Lomas Verdes	0	Leones Banamex	2
Morelia Tlahuac	1	Manchester	2
CD Morelia	1	San Sebastián	3
Estudiantes	2	Estrellas	0
Atlético Magdalena		Galicia FC	
Deportivo Valma	2	Poli San Francisco	2

CLASIFICACION

GRUPO 2

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	Galicia FC	25	9	8	1	0	39	16	23						
2	Atlético Magdalena	25	9	8	1	0	30	14	16						
3	Estudiantes	22	10	7	1	2	23	12	11						
4	Poli San Francisco	20	10	6	2	2	26	18	8						
5	Manchester	16	10	5	1	4	18	20	-2						
6	San Sebastián	15	10	5	0	5	21	19	2						
7	Estrellas	12	10	4	0	6	20	23	-3						
8	Deportivo Valma	11	10	3	2	5	16	27	-11						
9	Leones Banamex	10	10	3	1	6	18	21	-3						
10	CD Morelia	10	10	3	1	6	25	30	-5						
11	Morelia Tlahuac	6	10	2	0	8	18	34	-16						
12	Cruz Azul Lomas Verdes	0	10	0	0	10	0	20	-20						
TOTALES		172	118	54	10	54	254	254	0						

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 10

Unión Coapa	3	CD Israelita "B"	0
TW Coinmex	0	Real Sociedad	2
Club Juventus	2	Atlético Mexiquense	1
Irapuato	3	River Plate	1
Deportivo Naza	0	Lufthansa OSYC	3
U de Neza	0	Cosmos FC	3

CLASIFICACION

GRUPO C

EQUIPOS		Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1	Unión Coapa	24	10	8	0	2	35	11	24						
2	Irapuato	24	10	8	0	2	32	16	16						
3	Lufthansa OSYC	22	9	7	1	1	33	11	22						
4	Club Juventus	21	10	7	0	3	23	21	2						
5	CD Israelita "B"	18	9	6	0	3	24	14	10						
6	River Plate	16	10	5	1	4	19	22	-3						
7	Cosmos FC	12	10	4	0	6	24	24	0						
8	Real Sociedad	12	10	4	0	6	22	36	-14						
9	TW Coinmex	8	10	2	2	6	14	20	-6						
10	Atlético Mexiquense	8	10	2	2	6	14	22	-8						
11	Deportivo Naza	6	10	2	0	8	13	34	-21						
12	U de Neza	2	10	0	2	8	12	34	-22						
TOTALES		173	118	55	8	55	265	265	0						

* Equipos que pierden por Default Administrativo

PROXIMOS PARTIDOS

CD Israelita "B"	Real Sociedad
Atlético Mexiquense	Unión Coapa
River Plate	TW Coinmex
Lufthansa OSYC	Club Juventus
Cosmos FC	Irapuato
U de Neza	Deportivo Naza

AMISTOSOS

Real Madrid	3	Deportivo Tepichín	3
Tampico	3	Juventus FC	1
Estudiantes	1	Gazza	2
Leones Banamex	3	Real Sociedad	2

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Todos los Equipos tienen la obligación de REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, los domingos de 14:00 a 17:00 Horas, a los teléfonos 55118003 y 55147087.

* Equipos que pierden por Default Administrativo

COMUNICADO AL COLEGIO DE ARBITROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

GRUPOS DE LA CATEGORIA PREMIER

GRUPO 1	GRUPO 2
1 Liceo	1 Leones Banamex
2 Guadalajara	2 San Sebastián
3 San Francisco	3 Estrellas
4 Gazza	4 Manchester
5 O B D	5 Galicia FC
6 Valencia FC	6 Cruz Azul Lomas Verdes
7 Flash Point	7 Poli San Francisco
8 Hermanos Y Amigos	8 Morelia Tlahuac
9 CD Israelita	9 Deportivo Valma
10 Sporting TFC	10 CD Morelia
11 Florería Mariela	11 Atlético Magdalena
12 Naranjas	12 Estudiantes

CALENDARIO DE JUEGOS PARA LA CATEGORIA PREMIER Y ESPECIAL

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
31-Ago	07-Sep	14-Sep	16-Sep	21-Sep	28-Sep	05-Oct	12-Oct
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 12	10 vs 1
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 12	10 vs 11	12 vs 8
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	12 vs 5	7 vs 10	8 vs 9	11 vs 6
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 12	10 vs 3	5 vs 8	6 vs 7	9 vs 4
9 vs 10	8 vs 11	12 vs 6	4 vs 10	8 vs 2	3 vs 6	4 vs 5	7 vs 2
11 vs 12	10 vs 12	10 vs 8	6 vs 8	6 vs 4	2 vs 4	2 vs 3	5 vs 3
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	NOTAS IMPORTANTES				
19-Oct	26-Oct	02-Nov	Las programaciones en lo que se refiere a Local y Visitante, estarán sujetas a las necesidades que en su momento tenga la Directiva.				
1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4	Este calendario es una referencia para que conozcan el orden de sus partidos y rivales. No implica que necesariamente haya que aplicar ese orden.				
6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6					
4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8					
2 vs 11	12 vs 3	5 vs 10					
3 vs 9	11 vs 5	7 vs 12					
5 vs 7	9 vs 7	9 vs 11					

EL 16 DE SEPTIEMBRE (MARTES) Y EL 20 DE NOVIEMBRE (JUEVES) SE JUGARAN PARTIDOS OFICIALES PARA TODOS LOS EQUIPOS.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Sanción de 100 pesos al equipo que incumpla.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no lo malentiendan. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CATEGORIA ESPECIAL

TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2003 ". BASES DE COMPETENCIA

Para el Torneo de Liga "Clausura 2003" se formarán 3 Grupos: Grupo 1, Grupo 2 y Grupo 3.

- Jugarán a una vuelta, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga todos contra todos.
- Calificarán a las finales los 6 primeros lugares de cada Grupo. Con estos equipos se formarán 3 Grupos. Los equipos clasificados del Grupo A se integrarán al Grupo 1, los del Grupo B al Grupo 2 y los del Grupo C al Grupo 3.
- Estos Equipos clasificados partirán con los puntos obtenidos y jugarán, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga, 5 partidos. Clasificando a las finales los 2 primeros lugares de cada Grupo y los 2 mejor tercer lugar.
- Se hará una tabla general del 1 al 8, entre los equipos clasificados, tomando en cuenta los puntos obtenidos.
- Los enfrentamientos de Cuartos de Final serán: [1 vs. 8], [2 vs. 7], [3 vs. 6] y [4 vs. 5]. Si se diera empate al finalizar los partidos de Cuartos de Final y Semifinal, avanzará a la siguiente fase el equipo mejor ubicado en la Tabla General. Si el empate se da en la Final habrá tiempos extras y penaltys.

Ascenderán a la Categoría Premier el Campeón y Subcampeón.

GRUPOS DE LA CATEGORIA ESPECIAL

GRUPO 1

- Aguilas
- Schlumberger
- Tampico
- Esparta
- Marsella
- San José
- Toluca
- Atlético Chiapas
- El Rosario
- CDI Juvenil
- Racing
- Pumas MCA

GRUPO 2

- FC Barcelona
- Club Estado de México
- San Miguel
- Deportivo La Raza
- Cámara de Diputados
- V E D
- P W C
- Ajax
- Deportivo Guadalupe
- H del Imperio
- CDI Maccabi
- Atlético Español

GRUPO 3

- CD Israelita "B"
- Atlético Mexiquense
- River Plate
- Real Sociedad
- Lufthansa OSYC
- Unión Coapa
- Cosmos FC
- TW Coinmex
- U de Neza
- Club Juventus
- Deportivo Naza
- Irapuato

Los Equipos que se vayan integrando, entrarán con partidos perdidos.

NOTA IMPORTANTE

- CD Israelita "B" Jugará sus partidos los miércoles a las 20 horas
 CDI Maccabi Jugará sus partidos los sábados a las 16 ó 18 horas
 CDI Juvenil Jugará sus partidos los sábados a las 16 ó 18 horas

Estos equipos si clasifican jugarán la Liguilla, pero no ascenderán.

CRITERIOS DE DESEMPATE PARA LA CATEGORIA PREMIER Y ESPECIAL En el caso de empate a puntos en cualquier posición de la tabla se definirá en la siguiente forma:

- | | |
|------------------------|----------------------------|
| 1° Diferencia de Goles | 3° Resultado particular |
| 2° Mas Goles anotados | 4° Equipo Más Disciplinado |

CATEGORIA PREMIER

TORNEO DE LIGA " CLAUSURA 2003 ". BASES DE COMPETENCIA

Se formarán 2 Grupos 1 y 2

- Jugarán a una vuelta, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga todos contra todos, para un total de 11 Jornadas.
- Calificarán a las finales los 6 primeros lugares de cada Grupo. Con estos equipos se formarán 2 Grupos. Los equipos clasificados del Grupo A se integrarán al Grupo 1 y los del Grupo B al Grupo 2.
- Estos Equipos clasificados partirán con los puntos obtenidos y jugarán, cada grupo en forma independiente, en sistema de Liga, 5 partidos. Clasificando a las finales los 2 primeros lugares de cada Grupo.

FINALES: POR LOS PUESTOS 1°, 2°, 3° y 4° :

Primer Lugar del Grupo 1 vs. Segundo Lugar del Grupo 2

Primer Lugar del Grupo 2 vs. Segundo Lugar del Grupo 1

En caso de empate al finalizar los 90 minutos de juego, en alguno de estos partidos, pasará a la Final el equipo que haya quedado en primer lugar de grupo.

Los Ganadores jugarán la Final y los Perdedores por el Tercer y Cuarto Lugar

POR LOS PUESTOS 5°, 6°, 7°, y 8° :

Tercer Lugar del Grupo 1 vs. Cuarto Lugar del Grupo 2

Tercer Lugar del Grupo 2 vs. Cuarto Lugar del Grupo 1

POR LOS PUESTOS 9°, 10°, 11° y 12° :

Quinto Lugar del Grupo 1 vs. Sexto Lugar del Grupo 2

Quinto Lugar del Grupo 2 vs. Sexto Lugar del Grupo 1

DESCENSO: Jugarán por el **No Descenso** los equipos clasificados en los lugares del 7 al 12 de cada Grupo. Descenderán 4 equipos.

a) Se formarán 2 Grupos de 6 Equipos en cada Grupo. Los del Grupo A formarán el Grupo 3 y los del Grupo B formarán el Grupo 4.

b) Partirán con los puntos obtenidos en la primera fase.

c) Jugará cada Grupo en forma independiente, 5 partidos.

d) Descenderán a la Categoría Especial, los 2 últimos lugares de cada Grupo.

POR LOS PUESTOS 13°, 14° 15° y 16° :

Primer Lugar del Grupo 3 vs. Segundo Lugar del Grupo 4

Primer Lugar del Grupo 4 vs. Segundo Lugar del Grupo 3

POR LOS PUESTOS 17°, 18°, 19° y 20° :

Tercer Lugar del Grupo 3 vs. Cuarto Lugar del Grupo 4

Tercer Lugar del Grupo 4 vs. Cuarto Lugar del Grupo 3

POR LOS PUESTOS 21°, 22°, 23° y 24° ;

Quinto Lugar del Grupo 3 vs. Sexto Lugar del Grupo 4

Quinto Lugar del Grupo 4 vs. Sexto Lugar del Grupo 3

e) Si algún equipo deja de participar, en cualquiera de las fases de la competencia, automaticamente perderá la categoría.

Es importante la clasificación de los equipos, dado que, si hubiere lugares disponibles en la Categoría Premier, independiente de que hayan descendido, estos lugares serán ocupados según el orden clasificatorio.

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 10

San José	3	Aguilas	2
Atlético Chiapas	3	Esparta	2
CDI Juvenil	3	Schlumberger	2
Pumas MCA	0	Tampico	2
Racing	1	Marsella	3
El Rosario	3	Toluca	2

CLASIFICACION

GRUPO A

EQUIPOS		Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1	Marsella	27	10	9	0	1	24	6	18
2	CDI Juvenil	24	10	8	0	2	26	16	10
3	Esparta	22	10	7	1	2	25	11	14
4	Atlético Chiapas	16	10	5	1	4	25	24	1
5	Toluca	15	10	4	3	3	35	26	9
6	Tampico	15	10	5	0	5	16	19	-3
7	Aguilas	13	10	4	1	5	21	20	1
8	Racing	12	10	4	0	6	21	23	-2
9	El Rosario	11	10	3	2	5	19	26	-7
10	San José	10	10	3	1	6	17	24	-7
11	Schlumberger	6	10	2	0	8	11	28	-17
12	Pumas MCA	4	10	1	1	8	8	24	-16
TOTALES		175	120	55	10	55	248	247	1

PROXIMOS PARTIDOS

Aguilas	Esparta
Schlumberger	San José
Tampico	Atlético Chiapas
Marsella	CDI Juvenil
Toluca	Pumas MCA
El Rosario	Racing

* Equipos que pierden por Default Administrativo

CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LA JORNADA 10

V E D	3	FC Barcelona	1
Ajax	1	Deportivo La Raza	9
H del Imperio		Club Estado de México	
Atlético Español	0	San Miguel	0
CDI Maccabi	1	Cámara de Diputados	1
Deportivo Guadalupe	10	P W C	0

CLASIFICACION

GRUPO B

EQUIPOS		Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1	San Miguel	26	10	8	2	0	31	11	20
2	Deportivo La Raza	21	9	7	0	2	34	10	24
3	CDI Maccabi	17	10	5	2	3	39	21	18
4	Deportivo Guadalupe	16	9	4	4	1	32	12	20
5	H del Imperio	16	9	5	1	3	37	26	11
6	Atlético Español	14	9	4	2	3	23	12	11
7	Cámara de Diputados	14	9	4	2	3	24	26	-2
8	Club Estado de México	12	9	3	3	3	18	19	-1
9	V E D	11	9	3	2	4	29	25	4
10	FC Barcelona	10	10	3	1	6	22	33	-11
11	Ajax	3	9	1	0	8	11	65	-54
12	P W C	1	10	0	1	9	17	57	-40
TOTALES		161	112	47	20	45	317	317	0

PROXIMOS PARTIDOS

FC Barcelona	Deportivo La Raza
Club Estado de México	V E D
San Miguel	Ajax
Cámara de Diputados	H del Imperio
P W C	Atlético Español
Deportivo Guadalupe	CDI Maccabi

* Equipos que pierden por Default Administrativo

Páginas de Internet:

ligaesfutbol.com y
ligaespanolafutbol.com

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS

ES OBLIGATORIO QUE EL FORMATO DE LLENADO PARA LOS REGISTROS SEA FIRMADO POR EL JUGADOR, YA QUE SI SE DA ALGUNA PROTESTA POR SUPLANTACIÓN EN LOS PARTIDOS, LA OBLIGACIÓN DEL ARBITRO ES ANEXAR LA FIRMA DEL JUGADOR, Y EL COTEJO DE DICHA FIRMA SE HARÁ EN LA LIGA TOMANDO COMO REFERENCIA LA HOJA DE SOLICITUD DE REGISTRO.

NO SE OLVIDEN REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento NO HAY PERMISOS.