

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



16 de Diciembre de 2003

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 51

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

www.ligaespfutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

INSCRIPCIONES ABIERTAS PARA LA TEMPORADA 2004

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de: la revisión de la cédula, del registro anexado y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

CONVOCATORIA

Se invita a participar en la Selección de la Liga Española, Categoría Juvenil, a jugadores nacidos a partir de 1985.

Los interesados favor de comunicarse a los teléfonos de la Liga Española en horarios de oficina, con el profesor Juan Manuel Aguilar.

FINALES DE LA CATEGORIA PREMIER

SEMIFINALES: 7 de Diciembre

O B D	4	Atlético Magdalena	3
Galicia FC	1	San Francisco	4

FINAL: 14 de Diciembre

O B D	2	San Francisco	1
-------	---	---------------	---

POR EL TERCER Y CUARTO LUGAR: 14 de Diciembre

Galicia FC	7	Atlético Magdalena	6
------------	---	--------------------	---

CAMPEON DE CAMPEONES: 11 de Enero de 2004

O B D		SAN FRANCISCO	
-------	--	---------------	--

POSICIONES DEL 5° AL 8°

Naranjas	1	CD Israelita	0
Estudiantes	2	San Sebastián	0

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Naranjas	4	2	1	1	0	3	2	1
2 CD Israelita	3	2	1	0	1	8	4	4
3 Estudiantes	3	2	1	0	1	5	8	-3
4 San Sebastián	1	2	0	1	1	2	4	-2
Totales	11	8	3	2	3	18	18	0

POSICIONES DEL 9° AL 12°

Florería Mariela	0	Sporting TFC	2
Poli San Francisco	0	Manchester	2

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Sporting TFC	6	2	2	0	0	4	0	4
2 Manchester	6	2	2	0	0	4	0	4
3 Florería Mariela	0	2	0	0	2	0	4	-4
4 Poli San Francisco	0	2	0	0	2	0	4	-4
Totales	12	8	4	0	4	8	8	0

POSICIONES DEL 13° AL 16°

Valencia FC	1	Flash Point	3
Leones Banamex	2	CD Morelia	0

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Flash Point	6	2	2	0	0	7	1	6
2 CD Morelia	3	2	1	0	1	3	2	1
3 Leones Banamex	3	2	1	0	1	2	4	-2
4 Valencia FC	0	2	0	0	2	1	6	-5
Totales	12	8	4	0	4	13	13	0

POSICIONES DEL 17° AL 20°

Morelia Tlahuac	0	Deportivo Valma	7
Guadalajara	2	Gazza	2

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 Guadalajara	4	2	1	1	0	6	4	2
2 Deportivo Valma	3	2	1	0	1	9	4	5
3 Gazza	2	2	0	2	0	3	3	0
4 Morelia Tlahuac	1	2	0	1	1	1	8	-7
Totales	10	8	2	4	2	19	19	0

FINALES DE LA CATEGORIA ESPECIAL

Lufthansa OSYC	2	Esparta	2
CDI Juvenil	4	San Miguel	1
Irapuato	1	Marsella	0
Unión Coapa	4	Deportivo La Raza	1

SEMIFINALES

Lufthansa OSYC	0	Unión Coapa	6
CDI Juvenil	2	Irapuato	3

FINAL

Irapuato		Unión Coapa	
----------	--	-------------	--

TORNEO DE NAVIDAD "A"

U de Neza	5	Cosmos FC	1
Real Sociedad	0	Schlumberger	3

CLASIFICACION


EQUIPOS	Pts	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 U de Neza	6	2	2	0	0	12	3	9
2 Schlumberger	3	2	1	0	1	5	7	-2
3 Cosmos FC	3	2	1	0	1	3	6	-3
4 Real Sociedad	0	2	0	0	2	1	5	-4
Totales	12	8	4	0	4	21	21	0


TORNEO DE NAVIDAD "B"

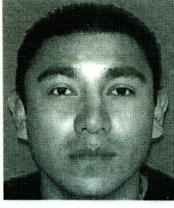
El Torneo de Navidad "B" lo jugarán los equipos Invitados y los de la Categoría Especial que no hayan clasificado a las finales. Se jugará con Registros y con Permisos.


ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.


CONOZCA NUESTRA GENTE


	Año de Ingreso: 2002
	Con el Equipo: Dpvo. Chalco
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado: Dpvo. Chalco y OBD
Carlos Alberto Pérez	


	Año de Ingreso: 1990
	Con el Equipo: San Francisco
	Posición: Entrenador
	Equipos en los que ha participado: San Francisco
	Victor Lugo


	Año de Ingreso: 1998
	Con el Equipo: Galicia FC
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado: Galicia FC
Cristian Cansino	

	Año de Ingreso: 2001
	Con el Equipo: Irapuato
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado: Irapuato
	José Aristeo Aguilar

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Unión Coapa
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado: Unión Coapa
Julio Cesar Rivera	

	Año de Ingreso: 2001
	Con el Equipo: Marsella
	Posición: Delantero
	Equipos en los que ha participado: Marsella
	Daniel Alberto Islas

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Esparta
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado: Esparta
Christian Irving Avila	

	Año de Ingreso: 2002
	Con el Equipo: San José
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado: San José y Toluca
	Fernando Murillo

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

TORNEO DE NAVIDAD "B"

RESULTADOS DE LA JORNADA 2

El Rosario	1	Aguilas	7
Racing	3	V E D	3
Esparta	6	Deportivo Naza	1

CLASIFICACION		GRUPO 1							
EQUIPOS	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	
1	Aguilas	6	2	2	0	0	12	3	9
2	Racing	4	2	1	1	0	5	3	2
3	V E D	4	2	1	1	0	6	5	1
4	Esparta	3	2	1	0	1	6	3	3
5	El Rosario	0	2	0	0	2	3	10	-7
6	Deportivo Naza	0	2	0	0	2	3	11	-8
TOTALES		17	12	5	2	5	35	35	0

Ajax	0	Real Madrid	8
Atlético Mexiquense	4	P W C	5
Tampico	2	San Miguel	0

CLASIFICACION		GRUPO 2							
EQUIPOS	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	
1	Real Madrid	6	2	2	0	0	11	1	10
2	Tampico	6	2	2	0	0	4	0	4
3	P W C	4	2	1	1	0	7	6	1
4	San Miguel	3	2	1	0	1	3	3	0
5	Ajax	1	2	0	1	1	2	10	-8
6	Atlético Mexiquense	0	2	0	0	2	4	7	-3
TOTALES		20	12	6	2	4	31	27	4

Marsella	0	O B D "C"	2
Toluca	6	Grupo Farma	5
Deportivo Pumas	1	Deportivo Guadalupe	3

CLASIFICACION		GRUPO 3							
EQUIPOS	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	
1	O B D "C"	6	2	2	0	0	7	3	4
2	Toluca	6	2	2	0	0	8	5	3
3	Grupo Farma	3	2	1	0	1	9	7	2
4	Deportivo Guadalupe	3	2	1	0	1	6	6	0
5	Marsella	3	2	1	0	1	3	4	-1
6	Deportivo Pumas	0	2	0	0	2	1	5	-4
TOTALES		21	12	7	0	5	34	30	4

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES A SUS PARTIDOS

AMISTOSOS

O B D "C"	2	Sporting TFC	2
Deportivo Tepichín	0	Universo Digital	0
Marsella	2	Manchester	2
CD Israelita "M"	1	Tampico	2
Leones Banamex	5	San Miguel	0

ES OBLIGATORIO QUE EL FORMATO DE LLENADO PARA LOS REGISTROS SEA FIRMADO POR EL JUGADOR, YA QUE SI SE DA ALGUNA PROTESTA POR SUPLANTACIÓN EN LOS PARTIDOS, LA OBLIGACIÓN DEL ARBITRO ES ANEXAR LA FIRMA DEL JUGADOR, Y EL COTEJO DE DICHA FIRMA SE HARÁ EN LA LIGA TOMANDO COMO REFERENCIA LA HOJA DE SOLICITUD DE REGISTRO.

OBLIGACIONES DEL CAPITAN

1	Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
2	Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
3	Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
4	Firmar la cédula al finalizar el partido.
5	Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
6	Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porrás) no hacen caso a alguna indicación.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Los comentarios e inquietudes que tengas los puedes canalizar al correo electrónico de la Liga: ligaesp@hotmail.com

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos.

Por Reglamento de la Liga Española de Fútbol, en todos los partidos, los equipos deberán de colocarse en bandas opuestas, esto es independiente de que el Arbitro lo permita, o no. Al Equipo que incumpla se le aplicará la sanción prevista en el Reglamento de la Liga Española.

INSCRIPCIONES

ESTAN ABIERTAS LAS INSCRIPCIONES PARA LA TEMPORADA 2004. EL COSTO DE INSCRIPCION ES DE \$ 500.00 (QUINIENTOS PESOS) POR EQUIPO.

EL COSTO DE CADA REGISTRO ES DE 80 PESOS

LA TEMPORADA 2004 INICIA LA SEGUNDA O TERCERA SEMANA DE ENERO.

HABRA PARTIDOS DEL TORNEO DE NAVIDAD Y DE CARÁCTER AMISTOSO EL 28 DE DICIEMBRE Y EL 4 DE ENERO

LAS FOTOS QUE PRESENTEN, TANTO DE DIRECTIVOS, CUERPOS TECNICOS Y JUGADORES, DEBERAN DE SER DE BUENA CALIDAD. EN CASO DE NO SER ASI, SE RECHAZARA EL REGISTRO.

La personas que deseen tener su Registro o Registros de su participación en la Liga Española, se pueden dirigir a las oficinas de la Liga, donde les darán la información correspondiente.

ATENTO AVISO: Los equipos que tengan gente no registrada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) al equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. Dicha sanción no está sujeta de apelación, y el equipo deberá de pagarla en forma inmediata para que pueda ser programado.

NOTA DE INTERES RELACIONADA CON LA REVISION DE LOS REGISTROS.

1°	La SUPLANTACION o intento de suplantación es motivo de Default.
2°	En la revisión de Registros, obligatoriamente, deben de participar los Capitanes de los equipos.
3°	En caso de duda en relación a la identidad de un jugador, éste deberá de firmar en la Hoja de Alineación, y se anexará a la cédula arbitral el Registro, La Firma, El registro del Capitán y el del Entrenador.
4°	En el caso de comprobarse la Suplantación, independiente de que el equipo pierde su partido por Default, se sancionará al Capitán del Equipo y al Entrenador con 1 partido de suspensión, y el registro utilizado para la suplantación será cancelado.
5°	La comprobación de la Firma del Jugador, se tomará de la Hoja de Solicitud de Registro.

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico.

El Equipo que haga uso de la Tolerancia se le aplicará una sanción de 50 pesos, tal como está previsto en los Reglamentos, Art. 3.

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Ya está publicado en Internet, en la página de la Liga Española, las fotos de todos los jugadores que han registrado en el transcurso de la Temporada 2003, tanto de la categoría Premier como de la Especial.

Solicitamos a todos los equipos puntualidad para presentarse a los partidos. Recuerden que deben de estar en el campo 15 minutos antes de la hora de programado el partido. En todos los partidos hay tolerancia. Pero no se malentienda. La Tolerancia no es para esperar a un equipo. La Tolerancia es para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL	
1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

Recordamos a los equipos el Art. 134 de los Estatutos y Reglamentos de la Liga Española: Cuando un Arbitro reporte a un jugador y no acompañe el Registro, porque se lo quitaron o porque equivocadamente el Arbitro lo entregó, o bien porque se lo cambiaron, y el Club al que pertenezca el jugador o jugadores no entrega el Registro por su propia voluntad en las oficinas de la Liga, antes del viernes de la misma semana que se sancione la cédula arbitral, se le impondrá al jugador castigado el doble de la falta impuesta por el Tribunal de Penas.

EQUIPOS CAMPEONES EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL						
EQUIPO	TORNEOS DE LIGA		TORNEOS DE COPA		CAMPEON DE CAMPEONES	
	11	Títulos	4	Títulos	8	Títulos
Galicia F. C.	11	Títulos	4	Títulos	8	Títulos
Real Madrid	7	"	6	"	9	"
Athletic de Bilbao	7	"	4	"	5	"
Cantabria	5	"	1	"	4	"
Valencia FC	4	"	2	"	1	"
Real Celta	2	"	2	"	2	"
Deportivo Asturiano	2	"	2	"	1	"
San Sebastián	2	"	4	"	3	"
Deportivo Llanes	2	"	2	"	3	"
O B D	2	"	1	"		
Guadalajara FC	1	"	2	"	1	"
Ejército Mexicano	1	"	1	"	2	"
Santiago	1	"	1	"	1	"
Real Gijón	1	"	1	"	1	"
Rayo Vallecano	1	"	2	"		
Deportivo Español	1	"			1	"
San Martín	1	"			1	"
Centro Vasco	1	"			1	"
Celta FC	1	"	1	"		
Poli San Francisco	1	"			1	"
San Francisco T	1	"	1	"		
FC Barcelona			3	"		
Covadonga			2	"		
Centro Gallego			1	"	1	"
Pumas UNAM			1	"		
San Lorenzo			1	"		
Sevilla FC			1	"		
Aeroglobal			1	"		
Atlético Español			1	"		

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS	
1	Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
2	4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
3	Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos: Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
4	En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
5	Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.