

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



5 de Febrero de 2004

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 05

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el Registro vigente, tanto para Jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento no hay Permisos.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos, para sus jugadores, al momento de ser registrados éstos. La Liga, en ningún momento, se responsabiliza de las lesiones ocasionadas a consecuencia de los partidos de fútbol. Estas son responsabilidad de los Equipos.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17:00 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

CONVOCATORIA

Se invita a participar en la Selección de la Liga Española, Categoría Juvenil, a jugadores nacidos a partir de 1985.

Los interesados favor de comunicarse a los teléfonos de la Liga Española en horarios de oficina, con el profesor Juan Manuel Aguilar.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2004 "
CATEGORIA PREMIER:

El Torneo de Liga **Apertura 2004** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- a) Se jugará a una vuelta, todos contra todos. El primer lugar será el Ganador de la Primera Etapa.
- b) Descenderán a la Categoría Especial 4 Equipos. Los que ocupen los 4 últimos lugares en la Tabla de Clasificación General, al finalizar la Primera Etapa.

SEGUNDA ETAPA:

- a) Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 8 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General ocupen los lugares del 1° al 8°.
- b) Con los 8 Equipos clasificados se formarán 2 Grupos: Grupo 1 y Grupo 2, distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1	GRUPO 2	Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 3 partidos, clasificando los 2 primeros de cada Grupo.
1° Lugar	2° Lugar	
4° Lugar	3° Lugar	
5° Lugar	6° Lugar	Semifinales: 1° Grupo 1 vs. 2° Grupo 2
8° Lugar	7° Lugar	1° Grupo 2 vs. 2° Grupo 1

El Vencedor será el Ganador de la 2a. Etapa

Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa

Criterios de Desempate: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

Equipos:

- | | |
|-----------------|----------------------|
| 1 Flash Point | 12 Hermanos y Amigos |
| 2 América | 13 Leones Banamex |
| 3 CD Israelita | 14 Manchester |
| 4 Sporting TFC | 15 Deportivo Valma |
| 5 San Sebastián | 16 Estudiantes |
| 6 Gazza | 17 O B D |
| 7 Naranjas | 18 Unión Coapa |
| 8 San Francisco | 19 CD Morelia |
| 9 Terranova | 20 Galicia FC |
| 10 Valencia FC | 21 Morelia Tlahuac |
| 11 Guadalajara | 22 Irapuato |

AVISO IMPORTANTE: En la Categoría Premier se jugarán partidos del Torneo de Liga, el 5 de Febrero (jueves), el 4 y 11 de Abril (domingos de Semana Santa y el 1 y 2 de Mayo (sábado y domingo).

Los Equipos que no se clasifiquen para la Liguilla, jugarán obligatoriamente el Torneo de Verano.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA " APERTURA 2004 "
CATEGORIA ESPECIAL:

El Torneo de Liga **Apertura 2004** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- a) Se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B
- b) Cada Grupo jugará en Forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- c) Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa.

SEGUNDA ETAPA:

- a) Clasificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 24 Equipos. Los Equipos que en la Tabla de Clasificación General hayan ocupado los lugares del 1° al 12° de cada Grupo.
- b) Con los 24 Equipos clasificados se formarán 6 Grupos: Grupo 1, Grupo 2, Grupo 3, Grupo 4, Grupo 5 y Grupo 6. Distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3	GRUPO 4	GRUPO 5	GRUPO 6
1° del 1	1° del 2	2° del 1	2° del 2	3° del 1	3° del 2
6° del 2	6° del 1	5° del 2	5° del 1	4° del 2	4° del 1
7° del 1	7° del 2	8° del 1	8° del 2	9° del 1	9° del 2
12° del 2	12° del 1	11° del 2	11° del 1	10° del 2	10° del 1

Cada Grupo jugará en forma independiente, clasificando los 2 primeros de cada Grupo y los 4 mejor 3° lugares.

- c) Con los 16 equipos clasificados se hará una Tabla General del 1 al 16 tomando en cuenta la suma de puntos de la primera y segunda Etapa. Enfrentándose en Octavos de Final: (1° vs 16°) (2° vs 15°) y así sucesivamente.

Para definir los enfrentamientos de Cuartos de Final y Semifinales se aplicará el mismo procedimiento.

En caso de empate al finalizar los 90 minutos, pasará el equipo mejor situado en la Tabla General.

El Vencedor de la Liguilla será el Ganador de la Segunda Etapa.


Jugarán la Final:

Ganador de la Primera Etapa vs. Ganador de la 2a. Etapa


Ascenderá a la Categoría Premier el Ganador de cada Etapa.


GRUPO A			GRUPO B		
1 Lufthansa OSYC	11 Independiente	1 CD Israelita "B"	11 Schlumberger		
2 At. Mexiquense	12 H del Imperio	2 CDI Juvenil	12 Tampico		
3 V E D	13 Leones Juv Banamex	3 El Rosario	13 Deportivo Naza		
4 Arsenal	14 Tecnicolor	4 Juventus FC	14 Grupo Farma		
5 Real Sociedad	15 San Miguel	5 Cosmos FC	15 Toros Rivera		
6 U de Neza	16 Liceo	6 Aguilas	16 Dpvo. Carbajal		
7 CDI Maccabi	17 OBD "C"	7 Club Edo. de Méx	17 Marsella		
8 Ajax	18 Asturias	8 Toluca	18 Racing		
9 Selección Juvenil	19 Deportivo Pumas	9 San José	19 Cronos		
10 Dpvo. Guadalupe	20 Cámara de Diputados	10 P W C	20		


CONOZCA NUESTRA GENTE


	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Unión Coapa
	Posición: Delantero
	Equipos en los que ha participado:
Jaime Yedra	Unión Coapa

	Año de Ingreso: 1983
	Con el Equipo: At. Bilbao Juvenil
	Posición: Auxiliar
	Equipos en los que ha participado:
At. Bilbao Juvenil y Valencia FC	Sergio Rodríguez Verdín


	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Leones Banamex
	Posición: Preparador Físico
	Equipos en los que ha participado:
Raúl Guerrero	Leones Banamex

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Grupo Farma
	Posición: Portero
	Equipos en los que ha participado:
Grupo Farma	Rubén Cortés

	Año de Ingreso: 1983
	Con el Equipo: Sevilla Juvenil
	Posición: Medio
	Equipos en los que ha participado:
Carlos Mora	Sevilla Juvenil y Arsenal

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: TW Coinmex
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado:
TW Coinmex y Tecnicolor	Eduardo Azamar

	Año de Ingreso: 2004
	Con el Equipo: Racing
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado:
Victor Angel García	Racing

	Año de Ingreso: 2003
	Con el Equipo: Juventus FC
	Posición: Defensa
	Equipos en los que ha participado:
Juventus FC	Juan Antonio Ugartechea

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004
CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 1 y 5 DE FEBRERO DE 2004

JORNADA 1

Lufthansa OSYC	4	Atlético Mexiquense	5
V E D	*	Arsenal	*
Real Sociedad	3	U de Neza	3
CDI Maccabi	*	Ajax	*
Selección Juvenil	1	Deportivo Guadalupe	3
Independiente	0	H del Imperio	4
Leones Juv Banamex	3	Tecnicolor	2
San Miguel	1	Liceo	2
OBD "C"	3	Asturias	0

CLASIFICACION
EQUIPOS
GRUPO A

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 OBD "C"	6	2	2	0	0	9	3	6
2 H del Imperio	6	2	2	0	0	7	1	6
3 Liceo	6	2	2	0	0	8	3	5
4 Deportivo Guadalupe	6	2	2	0	0	7	4	3
5 U de Neza	4	2	1	1	0	7	5	2
6 Atlético Mexiquense	4	2	1	1	0	6	5	1
7 CDI Maccabi	3	1	1	0	0	2	0	2
8 Lufthansa OSYC	3	2	1	0	1	7	6	1
9 Ajax	3	1	1	0	0	4	3	1
10 Leones Juv Banamex	3	2	1	0	1	6	6	0
11 Real Sociedad	2	2	0	2	0	4	4	0
12 V E D	0	1	0	0	1	1	3	-2
13 Arsenal	0	1	0	0	1	0	2	-2
14 San Miguel	0	2	0	0	2	2	5	-3
15 Tecnicolor	0	2	0	0	2	5	9	-4
16 Selección Juvenil	0	2	0	0	2	3	7	-4
17 Independiente	0	2	0	0	2	3	8	-5
18 Asturias	0	2	0	0	2	2	9	-7
19 Deportivo Pumas	0	0	0	0	0	0	0	0
20 Cámara de Diputados	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTALES	46	32	14	4	14	83	83	0

* Pierden por Default Administrativo

JORNADA 2

V E D	1	Lufthansa OSYC	3
Atlético Mexiquense	1	Real Sociedad	1
Arsenal	0	CDI Maccabi	2
U de Neza	4	Selección Juvenil	2
Ajax	4	Independiente	3
Deportivo Guadalupe	4	Leones Juv Banamex	3
H del Imperio	3	San Miguel	1
Tecnicolor	3	OBD "C"	6
Liceo	6	Asturias	2

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004
CATEGORIA ESPECIAL

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 1 y 5 DE FEBRERO DE 2004

JORNADA 1

CD Israelita "B"	2	CDI Juvenil	0
El Rosario	1	Juventus FC	3
Cosmos FC	1	Aguilas	3
Club Estado de Méx.	4	Toluca	3
San José	2	P W C	0
Schlumberger	3	Tampico	3
Deportivo Naza	0	Grupo Farma	8
Toros Rivera	1	Deportivo Carbajal	1
Marsella	4	Racing	1

CLASIFICACION
EQUIPOS
GRUPO B

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Grupo Farma	6	2	2	0	0	15	1	14
2 Aguilas	6	2	2	0	0	8	2	6
3 Deportivo Carbajal	4	2	1	1	0	6	1	5
4 Juventus FC	4	2	1	1	0	4	2	2
5 Club Estado de Méx.	4	2	1	1	0	5	4	1
6 Toros Rivera	4	2	1	1	0	3	2	1
7 Toluca	3	2	1	0	1	8	5	3
8 CD Israelita "B"	3	1	1	0	0	2	0	2
9 Cosmos FC	3	2	1	0	1	3	3	0
10 San José	3	2	1	0	1	3	5	-2
11 Marsella	3	2	1	0	1	5	8	-3
12 Deportivo Naza	3	2	1	0	1	3	9	-6
13 Tampico	1	2	0	1	1	4	5	-1
14 Schlumberger	1	2	0	1	1	4	8	-4
15 El Rosario	0	1	0	0	1	1	3	-2
16 P W C	0	2	0	0	2	1	5	-4
17 CDI Juvenil	0	2	0	0	2	0	4	-4
18 Racing	0	2	0	0	2	1	9	-8
19 Cronos	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTALES	48	34	14	6	14	76	76	0

* Pierden por Default Administrativo

JORNADA 2

El Rosario	0	CD Israelita "B"	0
CDI Juvenil	0	Cosmos FC	2
Juventus FC	1	Club Estado de Méx.	1
Aguilas	5	San José	1
Toluca	5	Schlumberger	1
P W C	1	Deportivo Naza	3
Tampico	1	Toros Rivera	2
Grupo Farma	7	Marsella	1
Deportivo Carbajal	5	Racing	0

CALENDARIO DE JUEGOS. CATEGORIA PREMIER

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
01-Feb	05-Feb	08-Feb	15-Feb	22-Feb	29-Feb	07-Mar	14-Mar
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 13	15 vs 1
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 13	15 vs 11	13 vs 17
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	13 vs 5	7 vs 15	17 vs 9	11 vs 19
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 13	15 vs 3	5 vs 17	19 vs 7	9 vs 21
9 vs 10	8 vs 11	13 vs 6	4 vs 15	17 vs 2	3 vs 19	21 vs 5	7 vs 22
11 vs 12	10 vs 13	15 vs 8	6 vs 17	19 vs 4	2 vs 21	22 vs 3	5 vs 20
13 vs 14	12 vs 15	17 vs 10	8 vs 19	21 vs 6	4 vs 22	20 vs 2	3 vs 18
15 vs 16	14 vs 17	19 vs 12	10 vs 21	22 vs 8	6 vs 20	18 vs 4	2 vs 16
17 vs 18	16 vs 19	21 vs 14	12 vs 22	20 vs 10	8 vs 18	16 vs 6	4 vs 14
19 vs 20	18 vs 21	22 vs 16	14 vs 20	18 vs 12	10 vs 16	14 vs 8	6 vs 12
21 vs 22	20 vs 22	20 vs 18	16 vs 18	16 vs 14	12 vs 14	12 vs 10	8 vs 10
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 16
21-Mar	28-Mar	04-Abr	11-Abr	18-Abr	25-Abr	01-May	02-May
1 vs 17	19 vs 1	1 vs 21	22 vs 1	1 vs 20	18 vs 1	1 vs 16	14 vs 1
19 vs 15	17 vs 21	22 vs 19	21 vs 20	18 vs 22	20 vs 16	14 vs 18	16 vs 12
21 vs 13	15 vs 22	20 vs 17	19 vs 18	16 vs 21	22 vs 14	12 vs 20	18 vs 10
22 vs 11	13 vs 20	18 vs 15	17 vs 16	14 vs 19	21 vs 12	10 vs 22	20 vs 8
20 vs 9	11 vs 18	16 vs 13	15 vs 14	12 vs 17	19 vs 10	8 vs 21	22 vs 6
18 vs 7	9 vs 16	14 vs 11	13 vs 12	10 vs 15	17 vs 8	6 vs 19	21 vs 4
16 vs 5	7 vs 14	12 vs 9	11 vs 10	8 vs 13	15 vs 6	4 vs 17	19 vs 2
14 vs 3	5 vs 12	10 vs 7	9 vs 8	6 vs 11	13 vs 4	2 vs 15	17 vs 3
12 vs 2	3 vs 10	8 vs 5	7 vs 6	4 vs 9	11 vs 2	3 vs 13	15 vs 5
10 vs 4	2 vs 8	6 vs 3	5 vs 4	2 vs 7	9 vs 3	5 vs 11	13 vs 7
8 vs 6	4 vs 6	4 vs 2	3 vs 2	3 vs 5	7 vs 5	7 vs 9	11 vs 9
Jornada 17	Jornada 18	Jornada 19	Jornada 20	Jornada 21	La programación de partidos, en lo que se refiere a Local y Visitante, se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Este calendario es para que los Equipos tengan una referencia de los enfrentamientos.		
09-May	16-May	23-May	30-May	06-Jun			
1 vs 12	10 vs 1	1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4			
10 vs 14	12 vs 8	6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6			
8 vs 16	14 vs 6	4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8			
6 vs 18	16 vs 4	2 vs 14	12 vs 3	5 vs 10			
4 vs 20	18 vs 2	3 vs 16	14 vs 5	7 vs 12			
2 vs 22	20 vs 3	5 vs 18	16 vs 7	9 vs 14			
3 vs 21	22 vs 5	7 vs 20	18 vs 9	11 vs 16			
5 vs 19	21 vs 7	9 vs 22	20 vs 11	13 vs 18			
7 vs 17	19 vs 9	11 vs 21	22 vs 13	15 vs 20			
9 vs 15	17 vs 11	13 vs 19	21 vs 15	17 vs 22			
11 vs 13	15 vs 13	15 vs 17	19 vs 17	19 vs 21			

CALENDARIO DE JUEGOS. CATEGORIA ESPECIAL

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
01-Feb	05-Feb	08-Feb	15-Feb	22-Feb	29-Feb	07-Mar	14-Mar
1 vs 2	3 vs 1	1 vs 5	7 vs 1	1 vs 9	11 vs 1	1 vs 13	15 vs 1
3 vs 4	2 vs 5	7 vs 3	5 vs 9	11 vs 7	9 vs 13	15 vs 11	13 vs 17
5 vs 6	4 vs 7	9 vs 2	3 vs 11	13 vs 5	7 vs 15	17 vs 9	11 vs 18
7 vs 8	6 vs 9	11 vs 4	2 vs 13	15 vs 3	5 vs 17	18 vs 7	9 vs 16
9 vs 10	8 vs 11	13 vs 6	4 vs 15	17 vs 2	3 vs 18	16 vs 5	7 vs 19
11 vs 12	10 vs 13	15 vs 8	6 vs 17	18 vs 4	2 vs 16	19 vs 3	5 vs 20
13 vs 14	12 vs 15	17 vs 10	8 vs 18	16 vs 6	4 vs 19	20 vs 2	3 vs 14
15 vs 16	14 vs 17	18 vs 12	10 vs 16	19 vs 8	6 vs 20	14 vs 4	2 vs 12
17 vs 18	16 vs 18	16 vs 14	12 vs 19	20 vs 10	8 vs 14	12 vs 6	4 vs 10
		19 vs 20	14 vs 20	14 vs 12	10 vs 12	10 vs 8	6 vs 8
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 16
21-Mar	28-Mar	04-Abr	11-Abr	18-Abr	25-Abr	01-May	02-May
1 vs 17	18 vs 1	1 vs 16	19 vs 1	1 vs 20	14 vs 1	1 vs 12	10 vs 1
18 vs 15	17 vs 16	19 vs 18	16 vs 20	14 vs 19	20 vs 12	10 vs 14	12 vs 8
16 vs 13	15 vs 19	20 vs 17	18 vs 14	12 vs 16	19 vs 10	8 vs 20	14 vs 6
19 vs 11	13 vs 20	14 vs 15	17 vs 12	10 vs 18	16 vs 8	6 vs 19	20 vs 4
20 vs 9	11 vs 14	12 vs 13	15 vs 10	8 vs 17	18 vs 6	4 vs 16	19 vs 2
14 vs 7	9 vs 12	10 vs 11	13 vs 8	6 vs 15	17 vs 4	2 vs 18	16 vs 3
12 vs 5	7 vs 10	8 vs 9	11 vs 6	4 vs 13	15 vs 2	3 vs 17	18 vs 5
10 vs 3	5 vs 8	6 vs 7	9 vs 4	2 vs 11	13 vs 3	5 vs 15	17 vs 7
8 vs 2	3 vs 6	4 vs 5	7 vs 2	3 vs 9	11 vs 5	7 vs 13	15 vs 9
6 vs 4	2 vs 4	2 vs 3	5 vs 3	5 vs 7	9 vs 7	9 vs 11	13 vs 11
Jornada 17	Jornada 18	Jornada 19	La programación de partidos, en lo que se refiere a Local y Visitante, se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Este calendario es para que los Equipos tengan una referencia de los enfrentamientos. Si una vez iniciado el Torneo se integra algún equipo, entrará con partidos perdidos y se modificará este calendario. AVISO IMPORTANTE: En la Categoría Especial se jugarán partidos del Torneo de Liga, el 4 y 11 de Abril (domingos de Semana Santa y el 1 y 2 de Mayo (sábado y domingo)).				
09-May	16-May	23-May					
1 vs 8	6 vs 1	1 vs 4					
6 vs 10	8 vs 4	2 vs 6					
4 vs 12	10 vs 2	3 vs 8					
2 vs 14	12 vs 3	5 vs 10					
3 vs 20	14 vs 5	7 vs 12					
5 vs 19	20 vs 7	9 vs 14					
7 vs 16	19 vs 9	11 vs 20					
9 vs 18	16 vs 11	13 vs 19					
11 vs 17	18 vs 13	15 vs 16					
13 vs 15	17 vs 15	17 vs 18					

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados en CDI Torea.

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR A SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES REGLAMENTARIAS.

RECUERDEN REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO

Los partidos programados para el 11 de Abril y 1 de Mayo, a solicitud de los equipos, podrán adelantarse, no posponerse, siempre y cuando exista el acuerdo entre ambos equipos y hayan realizado el pago correspondiente.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 1 y 5 DE FEBRERO DE 2004

JORNADA 1

Flash Point	2	América	0
CD Israelita	4	Sporting TFC	2
San Sebastián	1	Gazza	2
Naranjas	0	San Francisco	5
Terranova	2	Valencia FC	1
Guadalajara	2	Hermanos y Amigos	0
Leones Banamex	2	Manchester	1
Deportivo Valma	1	Estudiantes	6
O B D	4	Unión Coapa	2
CD Morelia	2	Galicia FC	5
Morelia Tlahuac	2	Irapuato	2

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 Galicia FC	6	2	2	0	0	12	3	9						
2 Estudiantes	6	2	2	0	0	11	5	6						
3 O B D	6	2	2	0	0	8	3	5						
4 CD Israelita	6	2	2	0	0	6	2	4						
5 Leones Banamex	6	2	2	0	0	5	2	3						
6 San Francisco	4	2	1	1	0	10	5	5						
7 Guadalajara	4	2	1	1	0	7	5	2						
8 Terranova	4	2	1	1	0	2	1	1						
9 Gazza	4	2	1	1	0	2	1	1						
10 San Sebastián	3	2	1	0	1	3	2	1						
11 Unión Coapa	3	2	1	0	1	6	6	0						
12 Flash Point	3	2	1	0	1	2	2	0						
13 Hermanos y Amigos	3	2	1	0	1	2	2	0						
14 Sporting TFC	3	2	1	0	1	5	6	-1						
15 Morelia Tlahuac	1	2	0	1	1	4	6	-2						
16 Irapuato	1	2	0	1	1	3	9	-6						
17 Valencia FC	0	2	0	0	2	2	5	-3						
18 CD Morelia	0	2	0	0	2	6	10	-4						
19 Manchester	0	2	0	0	2	2	6	-4						
20 América	0	2	0	0	2	0	4	-4						
21 Naranjas	0	2	0	0	2	2	8	-6						
22 Deportivo Valma	0	2	0	0	2	1	8	-7						
TOTALES	63	44	19	6	19	101	101	0						

* Pierden por Default Administrativo

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento **NO HAY PERMISOS**.

Los Equipos tienen la obligación de alinearse en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

JORNADA 2

CD Israelita	2	Flash Point	0
América	0	San Sebastián	2
Sporting TFC	3	Naranjas	2
Gazza	0	Terranova	0
San Francisco	5	Guadalajara	5
Valencia FC	1	Leones Banamex	3
Hermanos y Amigos	2	Deportivo Valma	0
Manchester	1	O B D	4
Estudiantes	5	CD Morelia	4
Unión Coapa	4	Morelia Tlahuac	2
Galicia FC	7	Irapuato	1

CLUB DE FUTBOL ESTUDIANTES

INVITACION

A ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS, CON BUEN NIVEL COMPETITIVO, DISCIPLINADOS Y PARTICIPATIVOS, QUE DESEEN INCORPORARSE ANUESTRO EQUIPO Y BUSCAR TRASCENDER DEPORTIVAMENTE.

INTERESADOS FAVOR DE COMUNICARSE CON EL LIC. NORBERTO PONCE, A LOS TELEFONOS 55342377 Y 55343859, EN DIAS Y HORAS HABILES.

Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.



UNIFORMES DEPORTIVOS

- PLAYERAS
- SHORTS
- PANTS
- SUDADERAS
- GORRAS
- ETC....

Polyester
DRI F.I.T.
Nylon
Felpa

Precios:

Los Mejores del mercado.
Anticipo del 40 %
Resto contra entrega.
Entrega de Dos a Tres Semanas.

Tel. 5348 - 7545

044 - 55 - 2538 - 7601

Elaboramos:

Nuevos Diseños.
Uniformes de Equipos Nacionales e Internacionales.
Desarrollamos tus Diseños con Excelente Calidad en Telas.

LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS