

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



17 de Marzo de 2004

Correo Electrónico: ligaesp@hotmail.com

BOLETIN 11

50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL CUMPLIMOS 50 ANOS. ESTEN PENDIENTES

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

- ... Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)
- ... Programaciones de la siguiente Jornada
- ... Relación de todos los Goleadores
- ... Fotografía de los máximos Goleadores
- ... Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.
- ... Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.
- ... Fotos de los Equipos
- ... Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).
- ... Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).
- ... Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

RECUERDEN QUE EL 27 DE MARZO VENCE EL PLAZO PARA EL PAGO DE LOS PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 11 DE ABRIL (JORNADA 12). LOS EQUIPOS QUE NO HAGAN EL PAGO ANTES DE ESA FECHA NO SE LES PROGRAMARA ESA JORNADA Y PERDERAN SU PARTIDO POR DEFAULT.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 21 DE MARZO DE 2004

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
ATIZAPAN		08:00
ATIZAPAN		10:00
CDI TOREO (24-03)		20:00		
TEC. TLALNEPANTLA	1	08:00	Aguilas	
TEC. TLALNEPANTLA	1	10:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	13:00		
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00
LOS SAUCES		09:30		
LOS SAUCES		11:15		
CDI TOREO		10:00	CD Israelita "B"	Marsella
CDI TOREO		12:00		
CDI TOREO (20-03)		17:00	Tecnicolor	CDI Maccabi
CDI TOREO (20-03)		19:00	Tampico	CDI Juvenil
UN CUAUHTEMOC		08:00	Gremio	Schlumberger
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Galicia FC	Terranova
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50		
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20		
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC	OBD "C"
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point	O B D
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40		
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30		
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20		
SAN FRANCISCO		10:00		
SAN FRANCISCO		12:00	San Francisco	Gazza
TLAHUAC	E	09:00		
TLAHUAC	E	
AJUSCO	1	08:30		
AJUSCO	1	10:30	Estudiantes	San Sebastián
AJUSCO	1	12:30		
AJUSCO	3	08:30
AJUSCO	3	10:30
AJUSCO	3	12:30
CD DEPORTIVA	6	10:45		
CD DEPORTIVA	6	12:30		
CD DEPORTIVA	6	14:15		
CD DEPORTIVA	6	
CD DEPORTIVA	7	10:30		
CD DEPORTIVA	7	12:15		
CD DEPORTIVA	7	14:00		
CD DEPORTIVA	7	15:45		



Lamentamos profundamente el fallecimiento de la **Sra. Jovita Luévano de Jiménez**, ocurrido el 15 de Marzo, madre del Sr. Alejandro Jiménez, presidente del equipo Guadalajara. Descanse en Paz

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 14 DE MARZO DE 2004

JORNADA 8

Grupo Farma	1	Flash Point	1
Leones Banamex	2	O B D	5
Guadalajara	0	CD Morelia	2
Terranova	1	Morelia Tlahuac	4
Naranjas	3	Irapuato	5
San Sebastián	2	Galicia FC	1
CD Israelita	3	Unión Coapa	0
América TC *	0	Estudiantes	6
Sporting TFC	1	Manchester	1
Gazza	2	Hermanos y Amigos	0
San Francisco	4	Valencia FC	2

CLASIFICACION

EQUIPOS	Pts.	J	J	G	J	E	J	P	G	F	G	C	D	G
1 O B D	22	8	7	1	0	35	11	24						
2 CD Israelita	21	9	6	3	0	28	11	17						
3 San Francisco	19	7	6	1	0	36	12	24						
4 Galicia FC	19	8	6	1	1	38	15	23						
5 Estudiantes	17	8	5	2	1	28	12	16						
6 Sporting TFC	16	8	5	1	2	19	14	5						
7 Morelia Tlahuac	13	8	4	1	3	20	16	4						
8 San Sebastián	13	8	4	1	3	13	11	2						
9 Naranjas	13	8	4	1	3	23	24	-1						
10 Leones Banamex	12	8	4	0	4	19	19	0						
11 Guadalajara	11	8	3	2	3	19	17	2						
12 Terranova	11	8	3	2	3	17	18	-1						
13 Flash Point	11	8	3	2	3	13	14	-1						
14 Gazza	11	9	3	2	4	14	21	-7						
15 Unión Coapa	9	8	3	0	5	16	24	-8						
16 Valencia FC	8	8	2	2	4	12	20	-8						
17 Irapuato	8	8	2	2	4	14	23	-9						
18 CD Morelia	6	8	2	0	6	18	27	-9						
19 Hermanos y Amigos	6	8	2	0	6	5	14	-9						
20 Grupo Farma	4	8	1	1	6	10	30	-20						
21 Manchester	1	7	0	1	6	9	22	-13						
22 América TC	0	8	0	0	8	13	44	-31						

TOTALES 251 176 75 26 75 419 419 0

* Pierden por Default Administrativo

En partidos oficiales solamente se podrá participar con el **Registro Vigente**, tanto para jugadores como para elementos del Cuerpo Técnico. Por Reglamento **NO HAY PERMISOS**.

Los Equipos tienen la obligación de alinearse en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA PREMIER

PROXIMOS PARTIDOS

Flash Point	O B D
CD Morelia	Grupo Farma
Morelia Tlahuac	Leones Banamex
Irapuato	Guadalajara
Galicia FC	Terranova
Unión Coapa	Naranjas
Estudiantes	San Sebastián
Manchester	CD Israelita
Hermanos y Amigos	América TC
Valencia FC	Sporting TFC
San Francisco	Gazza

REQUISITOS NECESARIOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS

1	Hoja de Solicitud de Inscripción o Afiliación debidamente cubierta (a máquina o con letra de molde)
2	4 Fotografías de tamaño infantil recientes.
3	Anexar original y copia de cualquiera de los siguientes documentos: Credencial de Elector ó Pasaporte ó Cartilla del Servicio Militar
4	En el caso de presentar Acta de Nacimiento, hay que anexar una credencial de identificación reciente con Foto y Firma.
5	Tratándose de menores de edad, tiene que firmar en la Hoja de Afiliación, el padre, madre o tutor y anexar copia de la identificación del responsable así como una carta de autorización para que se registre.

PARTIDO ADELANTADO SABADO 20 DE MARZO

CIUDAD DEPORTIVA. CAMPO 6. 10:30 HORAS: América TC vs. San Francisco



- PLAYERAS
- SHORTS
- PANTS
- SUDADERAS
- GORRAS
- ETC....

Polyester
DRI F.I.T.
Nylon
Felpa

Precios:

Los Mejores del mercado.
Anticipo del 40 %

Resto contra entrega.

Entrega de Dos a Tres Semanas.

Tel. 5348 - 7545

044 - 55 - 2538 - 7601

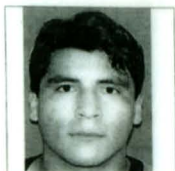
Elaboramos:

Nuevos Diseños.

Uniformes de Equipos Nacionales e Internacionales.

Desarrollamos tus Diseños con Excelente Calidad en Telas.

GOLEADORES DE LA CATEGORIA PREMIER "TORNEO APERTURA 2004"



ISAAC RODRIGUEZ
ALBARRAN

GALICIA FC

19 Goles



ALLAN ISRAEL ATRI

CD ISRAELITA

12 Goles



AUGUSTINE
TOCHUKWU

O B D

12 Goles



EDUARDO ALVAREZ
GAYOSSO

ESTUDIANTES

9 Goles



SALVADOR CRUZ
CORTES

TOLUCA

13 Goles



GERARDO MICHAEL
ROMERO

LUFTHANSA OSYC

12 Goles



GONZALO GABRIEL
RODRIGUEZ

REAL SOCIEDAD

12 Goles



EDUARDO JAVIER
MENDOZA

TOROS RIVERA

11 Goles



RAUL OMAR MOTA
MENESES

SAN FRANCISCO

9 Goles



ARGELIO
CAMPUZANO
SANDOVAL

NARANJAS

8 Goles



BRICIO ISAAC PALMA

MORELIA TLAHUAC

7 Goles



ARMANDO GIOVANNI
CARBALLO

TERRANOVA

7 Goles



RAUL BERNABE DEL
AGUILA

DEPORTIVO GUADALUPE

8 Goles



JOSE OSVALDO
HERNANDEZ

DEPORTIVO PUMAS

8 Goles



CIPRIANO MIGUEL
ZAMORA

GRUPO FARMA

8 Goles



GREGORIO AMAYA
RAMIREZ

LICEO

8 Goles



EDGAR MARTINEZ
LOPEZ

UNION COAPA

7 Goles

OBLIGACION
DE
ENTREGAR
LA HOJA DE
REPORTE DE
SU PARTIDO
A MAS
TARDAR LOS
MIERCOLES

**50 ANIVERSARIO
DE LA LIGA
ESPAÑOLA DE
FUTBOL. ESTEN
PENDIENTES**

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

En Boletines atrasados han venido saliendo distintas notas en relación a que no debe de haber gente sin REGISTRO VIGENTE en las bancas de los Equipos. La mayoría de los equipos han hecho caso omiso de esta situación.

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no expulsado por el Arbitro.



ANGEL CUEVAS
MEDELLIN

TOLUCA

8 Goles



HAFID VALDEZ LOPEZ

AGUILAS

7 Goles



JAIME SAENZ
ALPIZAR

DEPORTIVO CARBAJAL

7 Goles



CARLOS IVAN DIAZ
ROMERO

DEPORTIVO GUADALUPE

7 Goles



HUGO ENRIQUE
ORTEGA

EL ROSARIO

7 Goles



FRANCISCO JAVIER
RENTERIA

HALCONES DEL IMPERIO

7 Goles



WILIVALDO AMAYA
RAMIREZ

LICEO

7 Goles



PABLO VELAZQUEZ
YAÑEZ

RACING

7 Goles

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 8
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 14 DE MARZO DE 2004

San Miguel	1	Lufthansa OSYC	4
Leones Juv Banamex	0	OBD "C"	3
Independiente	1	Asturias	3
Deportivo Victoria	1	Liceo	5
CDI Maccabi	8	Deportivo Pumas	4
Real Sociedad	3	Camara de Diputados	2
V E D	2	Tecnicolor	1
Atlético Mexiquense	2	Inter	0
Arsenal			
U de Neza	1	H del Imperio	2
Ajax	0	Deportivo Guadalupe	9

CLASIFICACION

GRUPO A

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CDI Maccabi	24	9	8	0	1	29	9	20
2 OBD "C"	22	8	7	1	0	23	7	16
3 Liceo	20	9	6	2	1	29	11	18
4 San Miguel	18	9	6	0	3	20	12	8
5 Deportivo Guadalupe	17	9	5	2	2	25	14	11
6 Deportivo Pumas	16	8	5	1	2	31	19	12
7 Real Sociedad	16	8	4	4	0	19	12	7
8 Asturias	16	9	5	1	3	19	20	-1
9 Tecnicolor	15	9	5	0	4	26	23	3
10 Lufthansa OSYC	13	8	4	1	3	26	22	4
11 Atlético Mexiquense	13	8	3	4	1	18	14	4
12 U de Neza	11	8	3	2	3	15	13	2
13 H del Imperio	10	7	3	1	3	17	15	2
14 Deportivo Victoria	10	9	3	1	5	16	25	-9
15 V E D	5	7	1	2	4	13	17	-4
16 Cámara de Diputados	3	7	0	3	4	5	14	-9
17 Leones Juv Banamex	3	8	1	0	7	16	27	-11
18 Ajax	3	7	1	0	6	8	37	-29
19 Independiente	2	8	0	2	6	12	26	-14
20 Arsenal	1	6	0	1	5	5	21	-16
21 Inter	0	7	0	0	7	0	14	-14
22	0	0	0	0	0	0	0	0

PROXIMOS PARTIDOS

Lufthansa OSYC	OBD "C"
Asturias	San Miguel
Liceo	Leones Juv Banamex
Deportivo Pumas	Independiente
Camara de Diputados	Deportivo Victoria
Tecnicolor	CDI Maccabi
Inter	Real Sociedad
	V E D
H del Imperio	Atlético Mexiquense
Deportivo Guadalupe	Arsenal
Ajax	U de Neza

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

TORNEO DE LIGA APERTURA 2004

CATEGORIA ESPECIAL JORNADA 8
 RESULTADOS DE LOS PARTIDOS CELEBRADOS EL 14 DE MARZO DE 2004

Toros Rivera	5	CD Israelita "B"	2
Deportivo Naza	1	Marsella	6
Schlumberger	2	Racing	1
San José	0	Deportivo Carbajal	2
Club Estado de Méx.	4	Gremio	0
Cosmos FC	2	FC Barcelona	0
El Rosario	3	Selección Juvenil	0
CDI Juvenil	2	Juventus FC	0
Aguilas	2	Tampico	1
Toluca	5	P W C	1

GRUPO B

GRUPO B

EQUIPOS	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Toluca	21	8	7	0	1	40	16	24
2 Marsella	21	8	7	0	1	23	12	11
3 Deportivo Carbajal	16	9	5	1	3	17	11	6
4 CDI Juvenil	16	9	5	1	3	13	9	4
5 Aguilas	15	8	5	0	3	18	13	5
6 Toros Rivera	14	8	4	2	2	27	23	4
7 CD Israelita "B"	14	7	4	2	1	13	9	4
8 Selección Juvenil	13	8	4	1	3	21	15	6
9 Juventus FC	13	8	3	4	1	19	15	4
10 Club Estado de Méx.	13	8	3	4	1	24	21	3
11 Cosmos FC	12	8	4	0	4	17	11	6
12 Tampico	10	7	3	1	3	25	17	8
13 Racing	10	9	3	1	5	20	28	-8
14 El Rosario	9	8	3	0	5	18	16	2
15 Schlumberger	9	9	2	3	4	16	27	-11
16 Deportivo Naza	9	8	3	0	5	11	23	-12
17 Gremio	7	7	2	1	4	11	17	-6
18 San José	4	8	1	1	6	5	18	-13
19 P W C	3	8	1	0	7	8	31	-23
20 FC Barcelona	0	7	0	0	7	0	14	-14
21	0	0	0	0	0	0	0	0
22	0	0	0	0	0	0	0	0

PROXIMOS PARTIDOS

CD Israelita "B"	Marsella
Racing	Toros Rivera
Deportivo Carbajal	Deportivo Naza
Gremio	Schlumberger
FC Barcelona	San José
Selección Juvenil	Club Estado de Méx.
	Cosmos FC
	El Rosario
Tampico	CDI Juvenil
P W C	Juventus FC
Toluca	Aguilas

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexar el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.

CLUB DE FUTBOL ESTUDIANTES

A TRES ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS (PORTERO, DEFENSA CENTRAL Y CENTRO DELANTERO) CON BUEN NIVEL COMPETITIVO, DISCIPLINADOS Y PARTICIPATIVOS, QUE DESEEN INCORPORARSE A NUESTRO EQUIPO.

INTERESADOS: FAVOR DE COMUNICARSE CON EL LIC. NORBERTO PONCE ARREDONDO, A LOS TELEFONOS 55342377 Y 55343859, EN DIAS Y HORAS HABILES.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- | | |
|----|---|
| a) | No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos. |
| b) | Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía. |
| c) | Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa. |
| d) | Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro. |

TOLERANCIA, DESCANSOS Y HORARIOS DE PARTIDOS

Los Equipos tienen la obligación de estar listos, con su Hoja de Alineación elaborada, a la hora de programado el partido. La Tolerancia no es para esperar a los equipos. La Tolerancia sirve para que en el transcurso de ésta, se entreguen registros e inicie el partido.

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 a 15 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
AJUSCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 a 15 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	10 Minutos	5 Minutos


Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Si el partido inicia despues de finalizada la tolerancia, el árbitro deberá descontar el tiempo perdido durante el primer tiempo, previo aviso a los capitanes de los equipos, antes de dar el silbatazo de inicio del partido. El segundo tiempo siempre será de 45 minutos.


NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.


Recordamos a los equipos el Artículo 112 - I de los Reglamentos de la Liga Española: Un equipo perderá por Default por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento de suplantación es motivo de Default.

CONOZCA NUESTRA GENTE

	Año de Ingreso:
	2003
	Con el Equipo:
	Manchester
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	
Ali Otniel Cedillo	Manchester

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Guadalajara
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	
Guadalajara Hidalgo	Eder César Chaparro


	Año de Ingreso:
	2001
	Con el Equipo:
	Irapuato
	Posición:
Defensa	
Equipos en los que ha participado:	
Antonio Mendoza	Irapuato

	Año de Ingreso:
	1997
	Con el Equipo:
	Liceo
	Posición:
Delantero	
Equipos en los que ha participado:	
Liceo	Enrique González

	Año de Ingreso:
	2001
	Con el Equipo:
	Tampico
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Elías Eduardo Guerrero	Tampico

	Año de Ingreso:
	2002
	Con el Equipo:
	Atlas Neza
	Posición:
Portero	
Equipos en los que ha participado:	
Atlas Neza, Inter Neza y Real Sociedad	Rodolfo Cuéllar

	Año de Ingreso:
	2000
	Con el Equipo:
	Aguilas
	Posición:
Medio	
Equipos en los que ha participado:	
Carlos Hernán Jet Medina	Aguilas

	Año de Ingreso:
	2004
	Con el Equipo:
	Tecnicolor
	Posición:
Entrenador	
Equipos en los que ha participado:	
Tecnicolor	David Eduardo González

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.