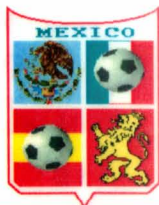


# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



30 de Septiembre de 2004

BOLETIN 38

Correo Electrónico: [ligaesp@hotmail.com](mailto:ligaesp@hotmail.com)

## 50 ANIVERSARIO DE LA LIGA ESPAÑOLA

El Sábado 25 de Septiembre dio inicio el Torneo del 50 Aniversario de la Liga Española, en Categoría de Veteranos, con el partido San Sebastián vs. Huracán Sevilla.



Fernando Pérez Alcántara "Matador", presidente del equipo San Sebastián, dando la patada inicial

### AVISO A LOS EQUIPOS QUE TIENEN PARTIDOS PENDIENTES

Para que se pueda programar un partido pendiente, debe de estar cubierto el importe correspondiente. En caso de no ser así, se aplicará Default al equipo que no haya pagado.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700  
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

PARTIDOS CORRESPONDIENTES AL 3 DE OCTUBRE DE 2004			
CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO
TEC. TLALNEPANTLA	2	08:00	Nextel
TEC. TLALNEPANTLA	2	10:00	San Sebastián
TEC. TLALNEPANTLA	2	12:00	Terranova
TEC. TLALNEPANTLA	2	14:00	Valencia FC
LOS SAUCES	1	08:00	Toluca
LOS SAUCES	1	09:45	Deportivo Guadalupe
LOS SAUCES	1	11:30	Marsella
CDI TEPOTZOTLAN	1	10:00	=====
CDI TOREO		11:00	Selección Juvenil
CDI TOREO		13:00	Vet. CD Israelita
CDI TOREO (06-10)		20:00	Anahuac XXI
UN CUAUHTEMOC		08:00	El Rosario
CD FCO I MADERO	E	08:30	Leones Banamex
CD FCO I MADERO	E	10:15	Leones Juv Banamex
BAEZA (TEXCOCO)	1	08:00	Grupo Farma
BAEZA (TEXCOCO)	1	09:50	Irapuato
BAEZA (TEXCOCO)	1	11:40	Manchester
BAEZA (TEXCOCO)	1	13:30	
BAEZA (TEXCOCO)	1	15:20	Vet. Galicia
BAEZA (TEXCOCO)	2	08:00	Lufthansa OSYC
BAEZA (TEXCOCO)	2	09:50	Flash Point
BAEZA (TEXCOCO)	2	11:40	
BAEZA (TEXCOCO)	2	13:30	
BAEZA (TEXCOCO)	2	15:20	
SAN FRANCISCO (02-10)		14:00	SEMIFINAL
SAN FRANCISCO (02-10)		16:00	SEMIFINAL
SAN FRANCISCO		12:00	FINAL
AJUSCO	1	08:00	V E D
AJUSCO	1	09:50	Galicia FC "B"
AJUSCO	1	11:40	San Miguel
AJUSCO	1	13:30	Bravos
AJUSCO	1	15:20	=====
AJUSCO	2	14:00	=====
AJUSCO	4	14:00	Rayo Vallecano
AJUSCO	4	15:45	=====
CD DEPORTIVA	6	13:40	Matrix FC
CD DEPORTIVA	6	15:25	
CD DEPORTIVA	7	10:40	FC Barcelona
CD DEPORTIVA	7	12:25	Milán
			CDI Maccabi
			Vet. San Sebastián
			CD Israelita "B"
			Schlumberger
			CD Israelita
			CF Estudiantes UAO
			O B D
			U de Neza
			Galicia FC
			C Iztapalapa
			O B D "C"



PROXIMOS PARTIDOS

CATEGORIA PREMIER

JORNADA 6

Estudiantes	2	Flash Point	2
CD Morelia	2	Guadalajara	0
U de Neza	2	Unión Coapa	2
O B D	3	San Francisco	2
Naranjas	2	Irapuato	2
Real Sociedad	2	Grupo Farma	4

Flash Point vs	Guadalajara	San Sebastián vs	Gazza
Unión Coapa vs	Estudiantes	Deportivo Guadalupe vs	Marsella
San Francisco vs	CD Morelia	Terranova vs	Valencia FC
Irapuato vs	U de Neza	Leones Banamex vs	CD Israelita
Grupo Farma vs	O B D	Lufthansa OSYC vs	O B D "C"
Real Sociedad vs	Naranjas	Manchester vs	Galicia FC

PROXIMOS PARTIDOS

Toluca vs	Toros Rivera	Deportivo Naza vs	Tecnicolor
Gremio vs	Aguilas	Asturias vs	Raza Oriente
Racing vs	P W C	Atlético Mexiquense vs	Tampico
Cosmos FC vs	CDI Juvenil	Selección Juvenil vs	CDI Maccabi
El Rosario vs	Schlumberger	Cariocas vs	Deportivo Victoria
Galicia FC "B" vs	H del Imperio	Atlético Loreto vs	Real Bárcenas
Leones Juv Banamex vs	CF Estudiantes UAO	Matrix FC vs	Atlético Infonavit
San Miguel vs	Bravos	Vodafone vs	Arsenal
V E D vs	Independiente	Anahuac XXI vs	CD Israelita "B"
FC Barcelona vs	Milán	Cámara de Diputados vs	Mali

CLASIFICACIONES

GRUPO A

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Naranjas	16	6	5	1	0	25	5	20
2 San Francisco	16	7	5	1	1	25	13	12
3 Grupo Farma	13	6	4	1	1	16	11	5
4 Flash Point	11	6	3	2	1	23	19	4
5 O B D	10	5	3	1	1	15	10	5
6 CD Morelia	10	6	3	1	2	17	18	-1
7 Estudiantes	8	6	2	2	2	14	13	1
8 Unión Coapa	7	6	2	1	3	11	16	-5
9 Irapuato	5	6	1	2	3	9	13	-4
10 Real Sociedad	4	6	1	1	4	13	22	-9
11 U de Neza	1	6	0	1	5	2	18	-16
12 Guadalajara	0	6	0	0	6	3	15	-12
<b>TOTALES</b>	<b>101</b>	<b>72</b>	<b>29</b>	<b>14</b>	<b>29</b>	<b>173</b>	<b>173</b>	<b>0</b>

Marsella	1	San Sebastián	2
Valencia FC	5	Gazza	2
CD Israelita	4	Deportivo Guadalupe	2
O B D "C"	0	Terranova	2
Galicia FC	0	Leones Banamex	4
Manchester	1	Lufthansa OSYC	3

CLASIFICACIONES

GRUPO B

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Terranova	16	6	5	1	0	16	7	9
2 CD Israelita	13	5	4	1	0	21	6	15
3 San Sebastián	13	5	4	1	0	12	4	8
4 Leones Banamex	12	6	4	0	2	14	6	8
5 O B D "C"	9	6	3	0	3	15	8	7
6 Deportivo Guadalupe	8	6	2	2	2	14	10	4
7 Lufthansa OSYC	7	6	2	1	3	15	17	-2
8 Galicia FC	7	6	2	1	3	10	15	-5
9 Valencia FC	7	6	2	1	3	7	18	-11
10 Gazza	4	6	1	1	4	7	16	-9
11 Manchester	3	6	1	0	5	11	17	-6
12 Marsella	1	6	0	1	5	5	23	-18
<b>EQUIPOS</b>	<b>100</b>	<b>70</b>	<b>30</b>	<b>10</b>	<b>30</b>	<b>147</b>	<b>147</b>	<b>0</b>

EQUIPOS GANADORES DE TITULOS DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA	TORNEO DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES
Galicia FC	11 Títulos	4 Títulos	8 Títulos
Real Madrid	7 "	6 "	9 "
Athletic de Bilbao	7 "	4 "	5 "
Cantabria	5 "	1 "	4 "
Valencia FC	4 "	2 "	1 "
O B D	3 "	2 "	1 "
San Sebastián	2 "	4 "	3 "
Deportivo Llanes	2 "	2 "	3 "
Real Celta	2 "	2 "	2 "
Deportivo Asturiano	2 "	2 "	1 "
Guadalajara	1 "	2 "	1 "
Ejército Mexicano	1 "	1 "	2 "
Deportivo Santiago	1 "	1 "	1 "
Real Gijón	1 "	1 "	1 "
Poli San Francisco	1 "		1 "
Rayo Vallecano	1 "	2 "	
Celta FC	1 "	1 "	
Centro Vasco	1 "		1 "
Deportivo Español	1 "		1 "
San Martín	1 "		1 "
San Francisco	1 "	1 "	
FC Barcelona		3 "	
Dpvo. Covadonga		2 "	
Centro Gallego		1 "	1 "
Pumas U N A M		1 "	
San Lorenzo		1 "	
Sevilla		1 "	
Aeroglobal		1 "	
Atlético Español		1 "	

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

## UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

**No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.**

Los Equipos deben de colocarse en bandas opuestas

## CD ISRAELITA



**Equipo representativo del CD Israelita en los años setentas**

### RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

### OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1 Entregar la Hoja De Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2 Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3 Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4 Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5 Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6 Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

**Si desean insertar algún anuncio comercial, tanto en este Boletín como en Internet, en la página de la Liga, favor de comunicarse a nuestras oficinas.**

LOS ELEMENTOS DE ESTA LIGA QUE TENGAN REGISTRO DE JUGADOR Y CUERPO TECNICO, LES RECORDAMOS QUE EN EL MOMENTO QUE SEAN CASTIGADOS, NO PODRAN PARTICIPAR EN NINGUNA DE LAS 2 FUNCIONES.

**CATEGORIA ESPECIAL**

**JORNADA 6**

Aguilas	0	Toluca	2
P W C	0	Toros Rivera	2
CDI Juvenil	3	Gremio	1
Schlumberger	3	Racing	2
El Rosario	2	Cosmos FC	0

**CLASIFICACIONES**

**GRUPO 1**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	15	6	5	0	1	18	7	11
2 Toluca	13	5	4	1	0	15	4	11
3 El Rosario	12	6	4	0	2	15	15	0
4 Schlumberger	9	6	2	3	1	12	10	2
5 Gremio	9	6	3	0	3	15	16	-1
6 Cosmos FC	7	6	2	1	3	8	10	-2
7 Toros Rivera	7	6	2	1	3	10	13	-3
8 Aguilas	6	6	2	0	4	9	10	-1
9 CDI Juvenil	6	5	2	0	3	6	11	-5
10 P W C	0	6	0	0	6	0	12	-12
<b>TOTALES</b>	<b>84</b>	<b>58</b>	<b>26</b>	<b>6</b>	<b>26</b>	<b>108</b>	<b>108</b>	<b>0</b>

Raza Oriente	1	Deportivo Naza	1
Tampico	5	Tecnicolor	5
CDI Maccabi	3	Asturias	2
Deportivo Victoria	2	Atlético Mexiquense	2
Cariocas	6	Selección Juvenil	1

**CLASIFICACIONES**

**GRUPO 2**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Deportivo Victoria	10	5	3	1	1	21	12	9
2 Cariocas	10	6	3	1	2	18	12	6
3 Asturias	9	5	3	0	2	12	11	1
4 Deportivo Naza	8	5	2	2	1	12	5	7
5 Atlético Mexiquense	8	6	2	2	2	11	14	-3
6 Raza Oriente	7	5	1	4	0	10	5	5
7 CDI Maccabi	7	4	2	1	1	8	8	0
8 Tampico	5	6	1	2	3	7	14	-7
9 Tecnicolor	4	4	1	1	2	10	15	-5
10 Selección Juvenil	3	6	1	0	5	6	19	-13
<b>TOTALES</b>	<b>71</b>	<b>52</b>	<b>19</b>	<b>14</b>	<b>19</b>	<b>115</b>	<b>115</b>	<b>0</b>

**CATEGORIA ESPECIAL**

**JORNADA 6**

CF Estudiantes UAO	1	Galicia FC "B"	4
Bravos	2	H del Imperio	4
Independiente	2	Leones Juv Banamex	8
Milán	5	San Miguel	1
FC Barcelona	3	V E D	1

**CLASIFICACIONES**

**GRUPO 3**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Galicia FC "B"	18	6	6	0	0	26	4	22
2 Leones Juv Banamex	13	6	4	1	1	22	8	14
3 San Miguel	12	6	4	0	2	24	15	9
4 Bravos	12	6	4	0	2	16	13	3
5 FC Barcelona	10	6	3	1	2	14	11	3
6 Milán	9	6	3	0	3	14	14	0
7 H del Imperio	9	6	3	0	3	11	11	0
8 CF Estudiantes UAO	3	6	1	0	5	5	12	-7
9 V E D	3	6	1	0	5	7	18	-11
10 Independiente	0	6	0	0	6	5	38	-33
<b>TOTALES</b>	<b>89</b>	<b>60</b>	<b>29</b>	<b>2</b>	<b>29</b>	<b>144</b>	<b>144</b>	<b>0</b>

Atlético Infonavit	4	Atlético Loreto	8
Arsenal	3	Real Bárcenas	1
CD Israelita "B"	0	Matrix FC	0
Mali	0	Vodafone	2
Cámara de Diputados	0	Anahuac XXI	0

**CLASIFICACIONES**

**GRUPO 4**

EQUIPOS	Pts	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Atlético Loreto	15	5	5	0	0	21	6	15
2 Anahuac XXI	13	6	4	1	1	12	6	6
3 Arsenal	9	5	3	0	2	13	8	5
4 Atlético Infonavit	8	6	2	2	2	19	16	3
5 Cámara de Diputados	7	5	2	1	2	11	8	3
6 Real Bárcenas	7	5	2	1	2	11	14	-3
7 Vodafone	6	4	2	0	2	15	12	3
8 CD Israelita "B"	1	2	0	1	1	4	6	-2
9 Mali	0	5	0	0	5	3	17	-14
10 Matrix FC	0	3	0	0	3	4	20	-16
<b>TOTALES</b>	<b>66</b>	<b>46</b>	<b>20</b>	<b>6</b>	<b>20</b>	<b>113</b>	<b>113</b>	<b>0</b>

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:



















- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del
  - 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
  - 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.
- Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado.

Regularicen las Firmas de sus Jugadores, ya que en algunos partidos, los Arbitros les van a pedir que los Jugadores y Cuerpos Técnicos firmen la Hoja de Alineación. Y en el caso de no coincidencia de la Firma, perderán su partido por Default.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.













GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

										
GUSTAVO LUGO GALICIA	MANUEL REYES OROZCO	GENT BAJRAJ ZHUNIQI	JESUS BERRIEL COBOS	ABRAHAM ROJAS VERA	ALLAN ISRAEL ATRI	FELIPE DE JESUS GARCIA	OSCAR SANCHEZ TAPIA	ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	PEDRO ORDAZ TOSCANO	
SAN FRANCISCO	SAN FRANCISCO	FC BARCELONA	GREMIO	MILAN	CD ISRAELITA	FLASH POINT	NARANJAS	GALICIA FC "B"	ATLETICO INFONAVIT	
3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	13 Goles	11 Goles	11 Goles	11 Goles	9 Goles	
										
MARCO AURELIO GARDUÑO	LUIS IGNACIO ORNELAS	VICTOR HUGO CID	JOSE ALFREDO TELLEZ	ISRAEL GONZALEZ GONZALEZ	GERARDO MICHAEL ROMERO	CARLOS JONATHAN VILLAGARCIA	ALEJANDRO MELENDEZ JUAREZ	ARMANDO GIOVANNI CARBALLO	VICTOR ISRAEL AGUILERA	
MILAN	REAL BARCENAS	SAN MIGUEL	TAMPICO	TOROS RIVERA	LUFTHANSA OSYC	CARIOCAS	SAN MIGUEL	TERRANOVA	CARIOCAS	
3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	9 Goles	8 Goles	8 Goles	7 Goles	7 Goles	
										
CESAR REYES SALAZAR	JULIO CESAR ARRIAGA	GABRIEL SILBERLEIB	ENRIQUE VERGARA CHAVEZ	GERARDO VERGARA CHAVEZ	HUGO OMAR SANCHEZ	ARGELIO CAMPUZANO SANDOVAL	JUAN FRANCISCO COLORADO	MIGUEL ANGEL AGUILAR	DAVID FRANCO GUERRERO	
ATLETICO MEXIQUENSE	BRAVOS	CDI MACCABI	DEPORTIVO VICTORIA	DEPORTIVO VICTORIA	ATLETICO LORETO	NARANJAS	O B D	SAN FRANCISCO	ESTUDIANTES	
3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	5 Goles	
				OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES						
CESAR IVAN ARMILJO	JOSE DE JESUS HERNANDEZ	MARIANO MOJICA CANO	JOSE AVILA VELAZQUEZ	OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES		ALEJANDRO PEREZ SALAZAR	ENRIQUE EDUARDO MORA	JOSE MAURICIO TREJO	ARTURO JESUS SANDOVAL	ISRAEL MARTINEZ ALEJO
ANAHUAC XXI	ANAHUAC XXI	ASTURIAS	ATLETICO INFONAVIT	OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES		SAN SEBASTIAN	ARSENAL	ATLETICO LORETO	DEPORTIVO VICTORIA	DEPORTIVO VICTORIA
3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES		5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2004"

									
OSCAR EMILIO ARGUELLES	JOSE LUIS SANTOS	HECTOR ESTEBAN FLORES	ALEJANDRO COSIO LOZANO	ANGEL LEONARDO VARGAS	GUILLERMO COSIO LOZANO	JOSE GUADALUPE QUIROZ	CIPRIANO MIGUEL ZAMORA	GUILLERMO JESUS HERNANDEZ	EDGARD RUIZ FIGUEROA
GALICIA FC "B"	RAZA ORIENTE	SCHLUMBERGER	VODAFONE	ATLETICO LORETO	VODAFONE	GALICIA FC	GRUPO FARMA	REAL SOCIEDAD	TERRANOVA
5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles
									
EDWIN COLIN PALOMARES	HUMBERTO GUERRERO BAEZ	FEDERICO CHAVEZ BARAJAS	MARIO ALBERTO PEREZ	DANIEL BRIONES BLUMENKRON	ARTURO MONTES AGUILLON	LUIS ENRIQUE MONTES	JUAN ESQUIVEL HERNANDEZ	ROBERTO GALLEGOS CARREÑO	MIGUEL ANGEL CLARA
ATLETICO MEXIQUENSE	BRAVOS	DEPORTIVO NAZA	EL ROSARIO	FC BARCELONA	CD MORELIA	CD MORELIA	DEPORTIVO GUADALUPE	ESTUDIANTES	FLASH POINT
4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles
									
FERNANDO ISRAEL VAZQUEZ	LUIS EDGAR MARTINEZ	SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA	JONATHAN ESTRADA	ORLANDO MORALES CARRION	FERNANDO LUIS CUELLO	ARMANDO MERCADO GARCIA	PAULO CESAR LOPEZ	OSCAR JAVIER ALEJANDRO	JESUS DANIEL AVILA
GREMIO	GREMIO	H DEL IMPERIO	LEONES JUVENIL BANAMEX	MILAN	FLASH POINT	GRUPO FARMA	IRAPUATO	LUFTHANSA OSYC	NARANJAS
4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles
									
EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ	HUMBERTO ROQUE REYES	JULIO CESAR PEÑA	ERICK LUNA BECERRIL	RAFAEL GILES MARTINEZ	JULIO LUCIANO APARIENTE	JORGE LUIS NUÑEZ	GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ	GUSTAVO ISRAEL SANCHEZ	RODRIGO GARCIA SERRATO
RACING	RACING	RAZA ORIENTE	SAN MIGUEL	SAN MIGUEL	O B D "C"	O B D "C"	REAL SOCIEDAD	SAN FRANCISCO	SAN FRANCISCO
4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles

# TORNEO DEL 50 ANIVERSARIO

## CATEGORIA LIBRE

### CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO A				D G		
		JJ	JG	JE	JP			
1 Pumas Nadro	3	1	1	0	0	3	1	2
2 Galicia FC	0	1	0	0	1	1	3	-2
3 Leones Banamex	0	0	0	0	0	0	0	0
4 O B D	0	0	0	0	0	0	0	0
<b>TOTALES</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>0</b>

### CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO B				D G		
		JJ	JG	JE	JP			
1 Selección Tepeyac	0	0	0	0	0	0	0	0
2 CD Israelita	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Guadalajara	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Naranjas	0	0	0	0	0	0	0	0
<b>TOTALES</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

### CALENDARIO, PROGRAMACIONES Y RESULTADOS

JORNADA 1		FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
28-Sep	Palillo Martínez	19:30	Pumas Nadro	3	Galicia FC	1	L	
28-Sep	CDI Toreo	19:30	CD Israelita	Naranjas	L			
30-Sep	Palillo Martínez	19:30	Selección Tepeyac	Guadalajara	L			
30-Sep	CDI Toreo	19:30	Leones Banamex	O B D	L			
JORNADA 2		FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
05-Oct	Palillo Martínez	19:30	O B D	Pumas Nadro	L			
05-Oct	CDI Toreo	19:30	Guadalajara	CD Israelita	L			
07-Oct	Palillo Martínez	19:30	Naranjas	Selección Tepeyac	L			
07-Oct	CDI Toreo	19:30	Galicia FC	Leones Banamex	L			
JORNADA 3		FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
12-Oct	Palillo Martínez	19:30	Guadalajara	Naranjas	L			
12-Oct	CDI Toreo	19:30	Pumas Nadro	Leones Banamex	L			
14-Oct	Palillo Martínez	19:30	Galicia FC	O B D	L			
14-Oct	CDI Toreo	19:30	Selección Tepeyac	CD Israelita	L			

En ambas Categorías califican a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo Criterios de Desempate. En el caso de empate a puntos entre 2 o mas Equipos al finalizar los 3 partidos de la fase regular, se definirá en la forma siguiente:

- 1°) Diferencia de Goles
- 2°) Mas Goles anotados
- 3°) Resultado particular entre ambos
- 4°) Disciplina

**RECORDATORIO: Ningún jugador podrá actuar sin el Registro del Torneo del 50 Aniversario**

# TORNEO DEL 50 ANIVERSARIO

## CATEGORIA VETERANOS

### CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO 1				D G		
		JJ	JG	JE	JP			
1 C Iztapalapa	3	1	1	0	0	2	0	2
2 Galicia FC	3	1	1	0	0	2	1	1
3 Tulyehualco	0	1	0	0	1	1	2	-1
4 Rayo Vallecano	0	1	0	0	1	0	2	-2
<b>TOTALES</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>0</b>

### CLASIFICACIONES

EQUIPOS	Pts	GRUPO 2				D G		
		JJ	JG	JE	JP			
1 Huracán Sevilla	3	1	1	0	0	4	2	2
2 CD Israelita	3	1	1	0	0	2	1	1
3 San Sebastián	0	1	0	0	1	2	4	-2
4 Selección Ibero	0	1	0	0	1	1	2	-1
<b>TOTALES</b>	<b>6</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>9</b>	<b>9</b>	<b>0</b>

### CALENDARIO, PROGRAMACIONES Y RESULTADOS

JORNADA 1		FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
26-Sep	CDI Toreo	13:00	Selección Ibero	1	CD Israelita	2	V	
26-Sep	Ajusco	11:40	C Iztapalapa	2	Rayo Vallecano	0	V	
26-Sep	Baeza (Texcoco)	15:20	Tulyehualco "Dragone:1	Galicia FC	2	V		
25-Sep	Internado México	5 14:00	San Sebastián	2	Huracán Sevilla	2	V	
JORNADA 2		FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
03-Oct	CDI Toreo		CD Israelita	San Sebastián	V			
03-Oct	Ajusco		Rayo Vallecano	Tulyehualco "Dragone:	V			
02-Oct	Internado México		Galicia FC	C Iztapalapa	V			
02-Oct	Internado México		Selección Ibero	Huracán Sevilla	V			
JORNADA 3		FECHA	CAMPO	N	HORA	EQUIPO	EQUIPO	C
10-Oct	CDI Toreo		CD Israelita	Huracán Sevilla	V			
09-Oct	Internado México		Selección Ibero	San Sebastián	V			
10-Oct	Ajusco		Galicia FC	Rayo Vallecano	V			
09-Oct	Internado México		Tulyehualco "Dragone:	C Iztapalapa	V			

Los representantes de los Equipos participantes en el Torneo del 50 Aniversario, deben de reportar a la Liga, el resultado del partido y los anotadores de Goles.

En los partidos de la Categoría de Veteranos, se permiten todos los cambios. Jugador que sale de cambio, puede volver a ingresar.

Para los partidos de la Categoría Libre, se permiten 6 cambios de cancha y Portero. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.



**VETERANOS SAN SEBASTIAN SEPTIEMBRE 2004**

**RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL**

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
  - 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
  - 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
  - 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
  - 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
  - 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
  - 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
  - 8 Tolerancia de 15 minutos a partir de la hora señalada para el partido. Los Registros deberán de ser entregados dentro del tiempo de la Tolerancia.
  - 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- # En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- # En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- # No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- # Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- # Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



**VETERANOS HURACAN SEVILLA SEPTIEMBRE 2004**

**CUERPOS TECNICOS**

- Todos los equipos podrán registrar hasta un máximo de 5 personas de C. Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el
- 1 La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
  - 2 Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alineación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
  - 3 Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
  - 4 Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
    - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
    - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
    - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
  - 5 Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
  - 6 El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
  - 7 El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones correspondientes.
    - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
    - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
    - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
  - 8 A los Equipos que no alinien Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.