

UN NUEVO CONCEPTO



PARA TODAS LAS EDADES

MEJORAR HABILIDADES DEL SOCCER

GRAN ACONDICIONAMIENTO AERÓBICO

NUEVO DIVERTIDO Y EMOCIONANTE

PARA INTERIORES Y EXTERIORES

IDEAL PARA ESPACIOS REDUCIDOS



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



VALENCIA FC	MANCHESTER
NARANJAS	V E D
O B D	TOLUCA
INDEPENDIENTE	EL ROSARIO
SCHLUMBERGER	UXMAL
CD ISRAELITA " B "	SAN FRANCISCO
NEWCASTLE UNITED	LUFTHANSA OSYC
DEPORTIVO CONCEPCION	CD MORELIA
ESTUDIANTES	TECNICOLOR
ANAHUAC XXI	DEPORTIVO GUADALUPE
GRUPO FARMA	POLI SAN FRANCISCO
SAN SEBASTIAN	RACING
GALICIA FC	REAL SOCIEDAD
ATLETICO IRAPUATO	SELECCIÓN JUVENIL
CD CONSTANZA	BRAVOS
MILAN	ASTURIAS
MARSELLA	MATRIX FC
ATLETICO MEXIQUENSE	GAZZA
U DE NEZA	COSMOS FC
LEONES JUVENIL BANAMEX	TURCOS FC
CD ISRAELITA	FC BARCELONA
CDI MACCABI	DEPORTIVO CARBAJAL
CDI JUVENIL	NACIONAL
REAL MADRID	DEPORTIVO NAZA
LEONES BANAMEX	ATLANTE
H DEL IMPERIO	UNION COAPA
TOROS RIVERA	IRAPUATO
CAMARA DE DIPUTADOS	CARIOCAS



Visite la Página de Internet de la Liga Española:
www.ligaespanolafutbol.com

Próxim Partidos de la Categoría Premier

Próxim Partidos de la Categoría Especial

- UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:
- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
 - b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
 - c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
 - d Por presentar menos de ocho jugadores.
 - e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
 - f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
 - g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
 - h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
 - i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
 - j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
 - k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
 - l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
 - m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
 - n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
 - ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
 - o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
 - p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
 - q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

Criterios de Desempate para las 2 Categorías:

DEPORTIVO NAZA 2005





CD ISRAELITA

TRIPLETA ARBITRAL

ESTUDIANTES

Fotografía de los equipos CD Israelita y Estudiantes en Baeza, Texcoco, el 6 de Marzo. Partido que finalizó con el resultado de CD Israelita 4 Estudiantes 1.

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado.

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

Reporten el marcador de su partido todos los domingos

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

BASES DE COMPETENCIA PARA LA CATEGORIA ESPECIAL:

El Torneo de Liga **Apertura 2005** se jugará en 2 Etapas

PRIMERA ETAPA:

- Se formarán 2 Grupos: Grupo 1 y Grupo 2
- Cada Grupo jugará en forma independiente, en sistema de Liga, todos contra todos a una vuelta.
- Se enfrentará el Primer Lugar de cada Grupo para definir el Ganador de la Primera Etapa

SEGUNDA ETAPA:

Calificarán a la Liguilla de la Segunda Etapa 20 Equipos, los 10 primeros lugares de cada grupo.

Con los 20 Equipos clasificados se formarán 2 Grupos: Grupo A y Grupo B. Distribuyéndose los Equipos en la forma siguiente:

GRUPO A		GRUPO B	
1°	del Grupo 1	1°	del Grupo 2
2°	del Grupo 2	2°	del Grupo 1
3°	del Grupo 1	3°	del Grupo 2
4°	del Grupo 2	4°	del Grupo 1
5°	del Grupo 1	5°	del Grupo 2
6°	del Grupo 2	6°	del Grupo 1
7°	del Grupo 1	7°	del Grupo 2
8°	del Grupo 2	8°	del Grupo 1
9°	del Grupo 1	9°	del Grupo 2
10°	del Grupo 2	10°	del Grupo 1

Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos, clasificando a la Final de la Segunda Etapa el 1° Lugar de cada Grupo.

El Ganador de la Primera Etapa se enfrentará al Ganador de la Segunda Etapa por el Título de Liga.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripletta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripletta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Partidos que se adelantan con motivo de Semana Santa



GAZZA 2005

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Marsella	3	Naranjas							5
Deportivo Carbajal (*)	0	Grupo Farma							2
Deportivo Guadalupe	4	Newcastle United							2
Deportivo Naza	2	Leones Banamex							4
Valencia FC	2	El Rosario (*)							0
Estudiantes	1	CD Israelita							4
Manchester	0	San Sebastián							0

GRUPO A

	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 CD Israelita	19	8	6	1	1	24	9	15
2 Naranjas	19	7	6	1	0	23	11	12
3 Estudiantes	13	7	4	1	2	13	11	2
4 Manchester	13	7	4	1	2	12	10	2
5 Grupo Farma	12	7	4	0	3	14	9	5
6 Leones Banamex	12	7	4	0	3	14	12	2
7 Deportivo Guadalupe	11	7	3	2	2	20	14	6
8 Deportivo Naza	10	7	3	1	3	20	16	4
9 San Sebastián	10	7	3	1	3	17	15	2
10 Valencia FC	9	7	3	0	4	7	13	-6
11 Newcastle United	8	8	2	2	4	16	24	-8
12 Marsella	4	7	1	1	5	16	26	-10
13 El Rosario	3	7	0	3	4	6	14	-8
14 Deportivo Carbajal	0	7	0	0	7	1	19	-18
Totales	143	100	43	14	43	203	203	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Real Madrid	2	U de Neza							0
Uxmal	1	Lufthansa OSYC							7
Irapuato (*)	0	O B D							2
Gazza	1	San Francisco							2
Unión Coapa	2	Galicia FC							3
CD Morelia	3	Poli San Francisco							3
Real Sociedad	6	Turcos FC							5

GRUPO B

	Pts.	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G
1 O B D	19	7	6	1	0	32	5	27
2 San Francisco	19	7	6	1	0	23	9	14
3 Real Madrid	15	7	4	3	0	15	5	10
4 Poli San Francisco	14	7	4	2	1	19	10	9
5 Galicia FC	13	7	4	1	2	14	16	-2
6 Lufthansa OSYC	12	7	4	0	3	20	10	10
7 CD Morelia	10	7	3	1	3	17	20	-3
8 Real Sociedad	10	7	3	1	3	19	23	-4
9 Unión Coapa	7	7	2	1	4	13	12	1
10 Irapuato	6	7	2	0	5	8	11	-3
11 U de Neza	6	7	2	0	5	6	25	-19
12 Gazza	4	7	1	1	5	8	14	-6
13 Turcos FC	1	7	0	1	6	11	24	-13
14 Uxmal	1	7	0	1	6	5	26	-21
Totales	137	98	41	14	43	210	210	0

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

UNION COAPA 2005

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 7

Nacional	1	Independiente	3
H del Imperio	2	Bravos	4
V E D	1	CD Israelita "B"	2
Atlante	1	Leones Juvenil Banamex	3
Selección Juvenil	2	Milán	2
FC Barcelona	8	Cámara de Diputados	2
Deportivo Concepción (*)	0	Asturias	2

GRUPO 1

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bravos	21	7	7	0	0	32	4	28
2 H del Imperio	16	7	5	1	1	36	12	24
3 FC Barcelona	16	7	5	1	1	36	14	22
4 Atlante	16	7	5	1	1	28	6	22
5 Milán	15	7	4	3	0	19	7	12
6 Asturias	14	7	4	2	1	18	7	11
7 Leones Juvenil Banamex	11	7	3	2	2	18	12	6
8 CD Israelita "B"	9	7	2	3	2	18	17	1
9 Selección Juvenil	8	7	2	2	3	10	17	-7
10 Independiente	4	7	1	1	5	9	32	-23
11 Deportivo Concepción	4	7	1	1	5	6	42	-36
12 Cámara de Diputados	3	7	1	0	6	10	30	-20
13 V E D	1	7	0	1	6	7	24	-17
14 Nacional	0	7	0	0	7	2	25	-23
Totales	138	98	40	18	40	249	249	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 7

Tecnicolor	4	Toros Rivera	2
Atlético Irapuato	3	Toluca	4
Racing	4	CDI Maccabi	1
Cosmos FC	1	Schlumberger	2
CD Constanza	1	CDI Juvenil	2
Matrix FC	0	Anahuac XXI	8
Cariocas	5	Atlético Mexiquense	0

GRUPO 2

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Constanza	16	7	5	1	1	37	6	31
2 Racing	15	7	5	0	2	26	7	19
3 CDI Juvenil	14	8	4	2	2	32	11	21
4 Tecnicolor	14	7	4	2	1	16	12	4
5 Anahuac XXI	13	7	4	1	2	22	9	13
6 Toros Rivera	11	7	3	2	2	18	12	6
7 Toluca	11	7	3	2	2	16	14	2
8 Schlumberger	11	8	3	2	3	22	21	1
9 Cariocas	10	7	3	1	3	25	14	11
10 CDI Maccabi	8	7	2	2	3	17	10	7
11 Cosmos FC	7	7	2	1	4	7	16	-9
12 Atlético Mexiquense	5	7	1	2	4	5	13	-8
13 Atlético Irapuato	3	7	1	0	6	6	29	-23
14 Matrix FC	0	7	0	0	7	1	76	-75
Totales	138	100	40	18	42	250	250	0






REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexas el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Pudiera no haber descanso.

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	SCHLUMBERGER		MILAN		NEWCASTLE UNITED
	VS		VS		VS
	CDI JUVENIL		CD ISRAELITA "B"		CD ISRAELITA
SALOMON LEVY CHOMER		EDER RODRIGUEZ ESQUIVEL		CESAR DURAN OLMOS	

	DEPORTIVO GUADALUPE		CARIOCAS		MARSELLA
	VS		VS		VS
	NEWCASTLE UNITED		ATLETICO MEXIQUENSE		NARANJAS
GENARO ALFONSO DIAZ CORREA		LUIS SEGUNDO ESCUDERO		OSCAR SANCHEZ TAPIA	

	REAL MADRID		CD MORELIA		TECNICOLOR
	VS		VS		VS
	U DE NEZA		POLI SAN FRANCISCO		TOROS RIVERA
ISMAEL ANTONIO URIBE CHACON		JORGE ALEJANDRO SILVA MORENO		YAIR ALFONSO VALENCIA ARZOLA	

	REAL SOCIEDAD		UNION COAPA		INDEPENDIENTE
	VS		VS		VS
	TURCOS FC		GALICIA FC		NACIONAL
LUIS ARTEMIO RIVERA OCAMPO		ADRIAN RIOS BELTRAN		JUAN RICARDO SANCHEZ RAMIREZ	

	UXMAL		ESTUDIANTES		GAZZA
	VS		VS		VS
	LUFTHANSA OSYC		CD ISRAELITA		SAN FRANCISCO
MARIO RAMSES ARELLANO SOLORIO		ARI KATZ CANO		RAUL OMAR MOTA MENESES	

	FC BARCELONA		IRAPUATO		LEONES BANAMEX
	VS		VS		VS
	CAMARA DE DIPUTADOS		ASTURIAS		DEPORTIVO NAZA
DANIEL BRIONES BLUMENKRON		RAFAEL CAMPOS AVILA		GEOVANY MORA ESCALANTE	

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	ATLANTE		HALCONES DEL IMPERIO		MATRIX FC
	VS		VS		VS
	LEONES JUVENIL BANAMEX		BRAVOS		ANAHUAC XXI
ALBERTO CRUZ POLO		LUIS ENRIQUE GOMEZ HERNANDEZ		JOSE DE JESUS HERNANDEZ VALENCIA	

	SELECCIÓN JUVENIL		SCHLUMBERGER		CDI MACCABI
	VS		VS		VS
	MILAN		COSMOS FC		RACING
MARIO ROBERTO PASTRANA ACEVES		RICARDO BASTIDA CUEVAS		HUMBERTO ROQUE REYES	

	ATLETICO IRAPUATO		MANCHESTER		CDI JUVENIL
	VS		VS		VS
	TOLUCA		SAN SEBASTIAN		CD CONSTANZA
SALVADOR CRUZ CORTES		GEOVANNI MARIO JIMENEZ FUENTES		NATAN KELLER GELUDA	

Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo.

OBLIGACION DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL, DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR LOS MIERCOLES

SANCIONES A EQUIPOS EN LA JORNADA 7 Equipos que pierden por Default su partido

Irapuato Dpvo Carbajal Dpvo Concepción


Equipos que no Reportaron Marcador y tienen sanción de 150 pesos
Asturias CD Constanza Toros Rivera Uxmal
Cosmos FC


SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.


LOS JUGADORES SUPLENTE PODRÁN ESTAR EN LAS BANCAS, SIEMPRE Y CUANDO ESTEN DEBIDAMENTE UNIFORMADOS


GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 27 DE FEBRERO DE 2005
CATEGORIA PREMIER


	LUFTHANSA OSYC
11	Goles
MARIO RAMSES ARELLANO SOLORIO	


	NARANJAS
10	Goles
OSCAR SANCHEZ TAPIA	


	NEWCASTLE UNITED
9	Goles
FERNANDO FANDIÑO ANGUIANO	

	O B D
8	Goles
GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ ALVES	


	O B D
8	Goles
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA	


	REAL MADRID
8	Goles
ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	


	CD ISRAELITA
7	Goles
ISAAC CHEREM HAMUI	

	CD MORELIA
7	Goles
JOSE ANTONIO FLORES CUELLAR	


	DEPORTIVO GUADALUPE
6	Goles
HECTOR HUGO ALANIS MORENO	


	MANCHESTER
6	Goles
ANTONIO DE JESUS BELMAN REYES	

	MARSELLA
5	Goles
IRVING JAIR BARRAGAN PALACIOS	

	SAN FRANCISCO
5	Goles
RAUL OMAR MOTA MENESES	


GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 27 DE FEBRERO DE 2005
CATEGORIA ESPECIAL


	FC BARCELONA
19	Goles
MARIO ALBERTO FLORES RANGEL	

	CD CONSTANZA
17	Goles
ANTONIO TORRES SANCHEZ	

	HALCONES DEL IMPERIO
16	Goles
SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA	

	ATLANTE
11	Goles
HUGO SOTO SANCHEZ	


	ANAHUAC XXI
9	Goles
JOSE DE JESUS HERNANDEZ VALENCIA	

	BRAVOS
9	Goles
LUIS ENRIQUE GOMEZ HERNANDEZ	


	CD CONSTANZA
9	Goles
MIGUEL ANGEL VILLEGAS BALBUENA	

	CDI JUVENIL
8	Goles
JACK SMILOVITZ BURAK	


	ANAHUAC XXI
7	Goles
BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ	

	CARIOCAS
7	Goles
RODRIGO RAMIREZ GUTIERREZ	

	RACING
7	Goles
EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ	

	SCHLUMBERGER
7	Goles
HECTOR ESTEBAN FLORES MANJARREZ	

	CARIOCAS
6	Goles
CARLOS JONATHAN VILLAGARCIA BAUTISTA	

	FC BARCELONA
6	Goles
DANIEL BRIONES BLUMENKRON	

	TECNICOLOR
6	Goles
YAIR ALFONSO VALENCIA ARZOLA	

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE PERDER POR DEFAULT UN PARTIDO

- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus partidos 2 balones en las condiciones reglamentarias

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.



Lamentamos profundamente el fallecimiento de la Sra. Paula Martínez Reyes, esposa del presidente del equipo Grupo Farma, Rubén Cortés, ocurrido el sábado 5 de Marzo. Descanse en Paz