



SCHLUMBERGER 2005

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Árbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.



Visite la Página de Internet de la Liga Española:
www.ligaespanolafutbol.com

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



16 de Marzo de 2005

BOLETIN 11

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com

LES RECORDAMOS ALGUNOS DE LOS ARTICULOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

Artículo 8.- Los equipos presentarán a sus jugadores uniformados reglamentariamente; el que no esté, queda incapacitado para tomar parte en el juego. Ningún jugador podrá actuar sin espinilleras, sin los zapatos requeridos, ni sin camiseta o camisa con los colores registrados, los cuales llevarán, ineludiblemente, los números acostumbrados, de tamaño y color visibles, para la perfecta identificación de los jugadores, de lo contrario los Clubes se harán acreedores a las sanciones correspondientes.

Artículo 9.- Los árbitros deberán identificar A LOS ELEMENTOS DE LOS EQUIPOS que participan, con las Tarjetas de Registros que extiende la Liga, debiendo presentar tales registros al Árbitro antes de comenzar el partido, para que éste identifique a uno por uno los Jugadores y a los Cuerpos Técnicos.

Los jugadores que en el transcurso del partido entren en sustitución de un compañero, deberán ser identificados por el Árbitro o alguno de los Asistentes, mediante el registro correspondiente. Cuando por retraso u olvido no se presenten los registros antes de comenzar el partido, se concede un plazo de tolerancia para hacerlo, al finalizar el primer tiempo, sin que Árbitros y Jugadores abandonen el terreno de juego.

Artículo 10.- Ningún JUGADOR O ELEMENTO DEL CUERPO TECNICO PODRA ACTUAR SIN REGISTRO. En caso de extravío de éste, podrá solicitar oportunamente un duplicado en la administración de la Liga. Si algún Jugador o Cuerpo Técnico actúa sin Registro se aplica el **Artículo 112-g**, que dice, Un partido se pierde por default por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, SIN IMPORTAR LA CAUSA.

Algunos Ejemplos y Explicaciones al respecto:

Si el Árbitro lo autoriza:

Si lo autoriza el equipo contrario:

Si lo autoriza algún Directivo, Visor, Coordinador, etc;

Si se extraviaron o perdieron los Registros:

En todos estos casos y en los no previstos se pierde por Default

En la página de Internet de la Liga, ya está la información de los jugadores castigados y que no pueden participar en el juego del domingo. Esta información se podrá ver los sábados a partir de las 14 horas.

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX; 55118003 y 55147087

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

Criterios de Desempate para las 2 Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

Próximos Partidos de la Categoría Premier

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
Los Sauces	1	11:45	Marsella	Deportivo Guadalupe
		00:00	Deportivo Naza	Deportivo Carbajal
Baeza (Texcoco)	1	13:30	Valencia FC	Naranjas
Tec Tlalnepantla	2	08:00	Estudiantes	Grupo Farma
Tec Tlalnepantla	2	10:00	Manchester	Newcastle United
CD Fco I Madero	E	08:00	San Sebastián	Leones Banamex
CDI Toreo		10:00	El Rosario	CD Israelita
Ajusco	1	10:20	Real Madrid	Bravos
San Francisco		12:00	Gazza	Uxmal
Baeza (Texcoco)	1	11:40	Unión Coapa	U de Neza
Baeza (Texcoco)	2	08:00	CD Morelia	Lufthansa OSYC
Baeza (Texcoco)	1	08:00	Real Sociedad	O B D
Baeza (Texcoco)	2	13:30	Turcos FC	San Francisco
Baeza (Texcoco)	2	09:50	Galicia FC	Poli San Francisco

Próximos Partidos de la Categoría Especial

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
CD Deportiva	7	12:30	Nacional	V E D
Ajusco	1	08:30	Atlante	H del Imperio
San Francisco		10:00	Selección Juvenil	Independiente
CD Deportiva	7	10:45	FC Barcelona	Unitec Sur Coyoacán
		00:00	Deportivo Concepción	CD Israelita "B"
CD Fco I Madero (19-03)	E	12:00	Asturias	Leones Juvenil Banamex
Ajusco	1	12:10	Milán	Cámara de Diputados
Baeza (Texcoco)	2	11:40	Tecnicolor	Racing
Tec Tlalnepantla	2	12:00	Cosmos FC	Atlético Irapuato
Los Sauces	1	10:00	CD Constanza	Toros Rivera
CD Deportiva	7	14:15	Matrix FC	Toluca
		19:00	Cariocas	CDI Maccabi
U Cuauhtemoc		08:00	Atlético Mexiquense	Schlumberger
CDI Toreo (19-03)		17:00	CDI Juvenil	Anahuac XXI

CD CONSTANZA 2005





TOROS RIVERA

TRIPLETA ARBITRAL

RACING

Partido celebrado en el campo Los Sauces el domingo 13 de Marzo, con el resultado de Toros Rivera 1, Racing 2

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 50% del costo del partido.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de 0 a 0 y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.

Los equipos deberán de hacer el pago correspondiente, para que el partido sea reprogramado.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

Los Equipos tienen la obligación de alinear en sus partidos, Cuerpos Técnicos, debidamente registrados, así como la de identificarse con el Registro respectivo.

Reporten el marcador de su partido todos los domingos

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla

Las sanciones deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana, para que les sea proporcionada la programación de su siguiente partido.

CDI MACCABI 2005



Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)

Programaciones de la siguiente Jornada

Relación de todos los Goleadores

Fotografía de los máximos Goleadores

Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.

Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.

Fotos de Equipos en distintas décadas

Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).

Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).

Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

Jugadores Castigados (Ahora podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

Partidos que se adelantan con motivo de Semana Santa

CD Israelita	Naranjas	17-mar	CDI Toreo	20:00
Grupo Farma	San Sebastián	19-mar	Tlalnepantla	14:00
Racing	CD Constanza	21-mar	Tlalnepantla	16:00

Es facultad de los Arbitros, en concordancia con las reglas de juego, expulsar del campo a los Entrenadores, Masajistas o cualquier elemento del Cuerpo Técnico, que reclamen en forma airada o profieran insultos o entren al campo de juego sin ser requeridos por el Arbitro. Se entiende que la expulsión es obligar a abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, será a criterio del Arbitro. Si la persona expulsada persiste en reclamaciones o insultos, el Arbitro lo podrá ubicar donde crea conveniente y amonestar o expulsar al Capitán del Equipo.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 8

Deportivo Carbajal	0	Marsella	2
Naranjas	5	Deportivo Guadalupe	1
Grupo Farma	0	Deportivo Naza	5
Newcastle United	2	Valencia FC	1
Leones Banamex	0	Estudiantes	0
El Rosario	0	Manchester	4
CD Israelita	2	San Sebastián	1

GRUPO A

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Naranjas	22	8	7	1	0	28	12	16
2 CD Israelita	22	9	7	1	1	26	10	16
3 Manchester	16	8	5	1	2	16	10	6
4 Estudiantes	14	8	4	2	2	13	11	2
5 Deportivo Naza	13	8	4	1	3	25	16	9
6 Leones Banamex	13	8	4	1	3	14	12	2
7 Grupo Farma	12	8	4	0	4	14	14	0
8 Deportivo Guadalupe	11	8	3	2	3	21	19	2
9 Newcastle United	11	9	3	2	4	18	25	-7
10 San Sebastián	10	8	3	1	4	18	17	1
11 Valencia FC	9	8	3	0	5	8	15	-7
12 Marsella	7	8	2	1	5	18	26	-8
13 El Rosario	3	8	0	3	5	6	18	-12
14 Deportivo Carbajal	0	8	0	0	8	1	21	-20
Totales	163	114	49	16	49	226	226	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 8

Uxmal	3	Real Madrid	2
U de Neza	2	Irapuato	0
Lufthansa OSYC	3	Gazza	3
O B D	6	Unión Coapa	1
San Francisco	7	CD Morelia	0
Galicia FC	3	Real Sociedad	0
Poli San Francisco	2	Turcos FC	1

GRUPO B

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	22	8	7	1	0	38	6	32
2 San Francisco	22	8	7	1	0	30	9	21
3 Poli San Francisco	17	8	5	2	1	21	11	10
4 Galicia FC	16	8	5	1	2	17	16	1
5 Real Madrid	15	8	4	3	1	17	8	9
6 Lufthansa OSYC	13	8	4	1	3	23	13	10
7 Real Sociedad	10	8	3	1	4	19	26	-7
8 CD Morelia	10	8	3	1	4	17	27	-10
9 U de Neza	9	8	3	0	5	8	25	-17
10 Unión Coapa	7	8	2	1	5	14	18	-4
11 Bravos	6	8	2	0	6	8	13	-5
12 Gazza	5	8	1	2	5	11	17	-6
13 Uxmal	4	8	1	1	6	8	28	-20
14 Turcos FC	1	8	0	1	7	12	26	-14
Totales	157	112	47	16	49	243	243	0

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

TOLUCA 2005

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 8

H del Imperio	9	Nacional	1
Independiente	2	V E D	4
Bravos	3	Atlante	1
CD Israelita "B"	0	Selección Juvenil	2
Leones Juvenil Banamex	3	FC Barcelona	0
Milán	2	Deportivo Concepción	0
Cámara de Diputados	2	Asturias	2

GRUPO 1

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Unitec Sur Coyoacán	24	8	8	0	0	35	5	30
2 H del Imperio	19	8	6	1	1	45	13	32
3 Milán	18	8	5	3	0	21	7	14
4 Atlante	16	8	5	1	2	29	9	20
5 FC Barcelona	16	8	5	1	2	36	17	19
6 Asturias	15	8	4	3	1	20	9	11
7 Leones Juvenil Banamex	14	8	4	2	2	21	12	9
8 Selección Juvenil	11	8	3	2	3	12	17	-5
9 CD Israelita "B"	9	8	2	3	3	18	19	-1
10 V E D	4	8	1	1	6	11	26	-15
11 Cámara de Diputados	4	8	1	1	6	12	32	-20
12 Independiente	4	8	1	1	6	11	36	-25
13 Deportivo Concepción	4	8	1	1	6	6	44	-38
14 Nacional	0	8	0	0	8	3	34	-31
Totales	158	112	46	20	46	280	280	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 8

Atlético Irapuato	0	Tecnicolor	2
Toros Rivera	1	Racing	2
Toluca	3	Cosmos FC	0
CDI Maccabi	4	CD Constanza	1
Schlumberger	5	Matrix FC	1
CDI Juvenil	4	Cariocas	3
Anahuac XXI	0	Atlético Mexiquense	2

GRUPO 2

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	18	8	6	0	2	28	8	20
2 CDI Juvenil	17	9	5	2	2	36	14	22
3 Tecnicolor	17	8	5	2	1	18	12	6
4 CD Constanza	16	8	5	1	2	38	10	28
5 Anahuac XXI	16	9	5	1	3	26	14	12
6 Schlumberger	14	9	4	2	3	27	22	5
7 Toluca	14	8	4	2	2	19	14	5
8 CDI Maccabi	11	9	3	2	4	24	15	9
9 Toros Rivera	11	8	3	2	3	19	14	5
10 Cariocas	10	8	3	1	4	28	18	10
11 Atlético Mexiquense	8	8	2	2	4	7	13	-6
12 Cosmos FC	7	8	2	1	5	7	19	-12
13 Atlético Irapuato	3	8	1	0	7	6	31	-25
14 Matrix FC	0	8	0	0	8	2	81	-79
Totales	162	116	48	18	50	285	285	0



REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexas el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Pudiera no haber descanso.

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido




	V E D		BRAVOS		ATLETICO MEXIQUENSE
	VS		VS		VS
	CD ISRAELITA "B"		ATLANTE		ANAHUAC XXI
SADEGH HARARI HELFON		HUMBERTO GUERRERO BAEZ		LUIS SEGUNDO ESCUDERO	

	LEONES JUVENIL BANAMEX		LEONES BANAMEX		TOLUCA
	VS		VS		VS
	FC BARCELONA		ESTUDIANTES		COSMOS FC
FERNANDO HERNANDEZ RODRIGUEZ		ROBERTO GALLEGOS CARREÑO		ERIK YAIR VELAZQUEZ MARTINEZ	

	CD ISRAELITA		NEWCASTLE UNITED		MILAN
	VS		VS		VS
	SAN SEBASTIAN		VALENCIA FC		DEPORTIVO CONCEPCION
ABRAHAM CHEREM HANONO		MARIO FLORES BARRIENTOS		MARCO AURELIO GARDUNO MORALES	

	INDEPENDIENTE		TOROS RIVERA		NARANJAS
	VS		VS		VS
	V E D		RACING		DEPORTIVO GUADALUPE
ALBERTO CRUZ TOVAR		HUMBERTO ROQUE REYES		FERNANDO BARRETO CORNEJO	

	SCHLUMBERGER		EL ROSARIO		CDI JUVENIL
	VS		VS		VS
	MATRIX FC		MANCHESTER		CARIOCAS
GERARDO GABRIEL ELGUERA MARTINEZ		BENITO LOPEZ SOTO		ISAAC CAIN YERMIA	


	CDI MACCABI		SAN FRANCISCO		O B D
	VS		VS		VS
	CD CONSTANZA		CD MORELIA		UNION COAPA
RUBEN KERSHENOVICH TAVEL		RAUL OMAR MOTA MENESES		CARLOS ALBERTO PEREZ CARRILLO	

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Tripleta Arbitral de su partido

	LUFTHANSA OSYC		UXMAL		GALICIA FC
	VS		VS		VS
	GAZZA		REAL MADRID		REAL SOCIEDAD
ERIK LIMON ORTIZ		MIGUEL ANGEL GARCIA SALINAS		ADRIAN RIOS BELTRAN	

	HALCONES DEL IMPERIO		CAMARA DE DIPUTADOS		GRUPO FARMA
	VS		VS		VS
	NACIONAL		ASTURIAS		DEPORTIVO NAZA
SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA		OCTAVIO CANO ALVAREZ		DAVID RIVERA MORENO	

	O B D "C"		POLI SAN FRANCISCO	<p>Todos los Equipos tienen la obligación de Reportar el Marcador de su Partido el domingo de 14:30 a 17 Horas a los teléfonos: 55118003 y 55147087</p>	
	VS		VS		
	MARSELLA		TURCOS FC		
HUGO ENRIQUE SAN VICENTE AVILA		ALFREDO ARIAS GUERRERO			

SANCIONES A EQUIPOS EN LA JORNADA 8 Equipos que pierden por Default su partido

Irapuato Dpvo Carbajal

Equipos que no Reportaron Marcador y tienen sanción de 150 pesos
Poli San Francisco San Francisco Atlante

Equipos con Gente en las Bandas sin Registro o Expulsados: Sanción 100 pesos
Gazza CD Constanza

Hacer observaciones a los Arbitros al finalizar el partido
CD Constanza Dpvo Guadalupe Grupo Farma

Equipos que no utilizaron Papelería de la Liga: Sanción de 50 pesos
Cámara de Dip Toros Rivera Leones Banamex















Equipos que no Alinearon Cuerpo Técnico y se castiga al Capitán
Poli San Francisco Unión Coapa

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

LOS JUGADORES SUPLENTES PODRÁN ESTAR EN LAS BANCAS, SIEMPRE Y CUANDO ESTEN DEBIDAMENTE UNIFORMADOS

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 27 DE FEBRERO DE 2005
CATEGORIA PREMIER

	NARANJAS		LUFTHANSA OSYC		O B D
12		11		10	
Goles		Goles		Goles	
OSCAR SANCHEZ TAPIA		MARIO RAMSES ARELLANO SOLORIO		JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA	
	NEWCASTLE UNITED		O B D		REAL MADRID
9		9		8	
Goles		Goles		Goles	
FERNANDO FANDIÑO ANGUIANO		GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ ALVES		ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	
	SAN FRANCISCO		CD ISRAELITA		CD MORELIA
8		7		7	
Goles		Goles		Goles	
RAUL OMAR MOTA MENESES		ISAAC CHEREM HAMUI		JOSE ANTONIO FLORES CUELLAR	
	DEPORTIVO GUADALUPE		DEPORTIVO NAZA		MANCHESTER
6		6		6	
Goles		Goles		Goles	
HECTOR HUGO ALANIS MORENO		DAVID RIVERA MORENO		ANTONIO DE JESUS BELMAN REYES	
	GALICIA FC		MANCHESTER		MARSELLA
5		5		5	
Goles		Goles		Goles	
ADRIAN RIOS BELTRAN		CRISTHIAN CARRANZA ESPINOSA		IRVING JAIR BARRAGAN PALACIOS	

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 27 DE FEBRERO DE 2005
CATEGORIA ESPECIAL

	FC BARCELONA		HALCONES DEL IMPERIO		CD CONSTANZA
19		19		18	
Goles		Goles		Goles	
MARIO ALBERTO FLORES RANGEL		SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA		ANTONIO TORRES SANCHEZ	
	ATLANTE		ANAHUAC XXI		BRAVOS
11		9		9	
Goles		Goles		Goles	
HUGO SOTO SANCHEZ		JOSE DE JESUS HERNANDEZ VALENCIA		LUIS ENRIQUE GOMEZ HERNANDEZ	
	CD CONSTANZA		CDI JUVENIL		ANAHUAC XXI
9		8		7	
Goles		Goles		Goles	
MIGUEL ANGEL VILLEGAS BALBUENA		JACK SMILOVITZ BURAK		BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ	
	CARIOCAS		RACING		SCHLUMBERGER
7		7		7	
Goles		Goles		Goles	
RODRIGO RAMIREZ GUTIERREZ		EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ		HECTOR ESTEBAN FLORES MANJARREZ	

Todos los Equipos tienen la obligación de presentar a sus partidos 2 balones en las condiciones reglamentarias

REGISTROS QUE TIENEN EN SU PODER LOS EQUIPOS, DE JUGADORES CASTIGADOS.

Víctor Moreno Rocha	1025	Roberto Enrique Guerra García	0250
Octavio Israel Peña Hernández	0485	Francisco Javier Castro Cárdenas	0982
Fernando Martínez Valdez	1129		

De acuerdo con Artículo 134, los Equipos tienen la obligación de entregar este registro a mas tardar el viernes de la presente semana. En caso de no hacerlo así, se le duplicará la sanción al jugador castigado.

Si este jugador es alineado el equipo perderá por default su partido e igualmente se sancionará al jugador.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com