



COSMOS FC 2005

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.



Visite la Página de Internet de la Liga Española:
www.ligaespanolafutbol.com

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



23 de Marzo de 2005

BOLETIN 12

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información:

Resultados y Clasificaciones (A partir de las 18 horas del domingo)

Programaciones de la siguiente Jornada

Relación de todos los Goleadores

Fotografía de los máximos Goleadores

Fotografía de los mejores Jugadores de cada Jornada.

Equipos participantes con las fotos de todos los Jugadores y Cuerpos Técnicos registrados.

Fotos de Equipos en distintas décadas

Album de Jugadores (Jugadores, Arbitros, Entrenadores y Personalidades que han participado en la Liga Española de Fútbol).

Historia de la Liga (Desde 1954 a la fecha, con todas las Temporadas, Equipos participantes y Fotos de los Jugadores y Cuerpos Técnicos que han participado a lo largo de la Historia de la Liga Española).

Otras páginas de interés (Planos de los Campos, Uniformes de los Equipos, Bases de Competencia, Inscripciones, Arbitros, Fotos del Recuerdo, Disciplina, Directivos, Amigos de la Liga, etc.)

Jugadores Castigados (Ahora podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

Por Reglamento, los Permisos para adelantar o Posponer un Partido deben de solicitarse, con 11 días de anticipación como mínimo, previo pago del mismo. Faltando 4 Jornadas no hay Permisos

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a) Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b) Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c) Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d) Por presentar menos de ocho jugadores.
- e) Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f) Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g) Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h) Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i) Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j) Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k) El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l) Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m) Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n) Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ) Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o) Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p) Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q) Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

Criterios de Desempate para las 2 Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

Próximos Partidos de la Categoría Premier

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
Los Sauces	1	08:00	Deportivo Naza	Marsella
Los Sauces	1	09:50	Deportivo Guadalupe	Valencia FC
		00:00	Deportivo Carbajal	Estudiantes
Los Sauces	1	11:40	Naranjas	Manchester
		00:00	Grupo Farma	San Sebastián
		00:00	Newcastle United	CD Israelita
CD Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex	El Rosario
Ajusco	3	09:50	Gazza	Real Madrid
Ajusco	3	11:40	Bravos	Unión Coapa
		00:00	Uxmal	CD Morelia
San Francisco		14:00	U de Neza	Real Sociedad
Ajusco	3	08:00	Lufthansa OSYC	Turcos FC
Ajusco	1	09:50	O B D	Poli San Francisco
San Francisco		12:00	San Francisco	Galicia FC

Próximos Partidos de la Categoría Especial

CAMPO	Nº	Hora	EQUIPO	EQUIPO
Ajusco	1	08:00	Atlante	Nacional
Tec Tlalnepantla	2	12:00	V E D	Selección Juvenil
Tec Tlalnepantla	2	10:00	H del Imperio	FC Barcelona
Ajusco	3	13:20	Independiente	Deportivo Concepción
Ajusco	1	11:40	Unitec Sur-Coyoacán	Asturias
		00:00	CD Israelita "B"	Cámara de Diputados
CD Fco I Madero	E	10:00	Leones Juvenil	Milán
Los Sauces	2	09:50	Cosmos FC	Tecnicolor
		00:00	Racing	CD Constanza
Tec Tlalnepantla	2	14:00	Atlético Irapuato	Matrix FC
		00:00	Toros Rivera	Cariocas
Los Sauces	2	08:00	Toluca	Atlético Mexiquense
		00:00	CDI Maccabi	Anahuac XXI
		00:00	Schlumberger	CDI Juvenil

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 CUERPO TECNICOS Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN LAS DEBIDAS CONDICIONES

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA PREMIER

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 9

Marsella	3	Deportivo Guadalupe	3
Deportivo Naza	2	Deportivo Carbajal	0
Valencia FC	2	Naranjas	8
Estudiantes	1	Grupo Farma	1
Manchester	7	Newcastle United	3
San Sebastián	0	Leones Banamex	2
El Rosario	0	CD Israelita	3

GRUPO A

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD Israelita	28	11	9	1	1	31	11	20
2 Naranjas	25	10	8	1	1	37	16	21
3 Manchester	19	9	6	1	2	23	13	10
4 Deportivo Naza	16	9	5	1	3	27	16	11
5 Leones Banamex	16	9	5	1	3	16	12	4
6 Grupo Farma	16	10	5	1	4	16	15	1
7 Estudiantes	15	9	4	3	2	14	12	2
8 Deportivo Guadalupe	12	9	3	3	3	24	22	2
9 Newcastle United	11	10	3	2	5	21	32	-11
10 San Sebastián	10	10	3	1	6	18	20	-2
11 Valencia FC	9	9	3	0	6	10	23	-13
12 Marsella	8	9	2	2	5	21	29	-8
13 El Rosario	3	9	0	3	6	6	21	-15
14 Deportivo Carbajal	0	9	0	0	9	1	23	-22
Totales	188	132	56	20	56	265	265	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 9

Real Madrid	2	Bravos	0
Gazza	2	Uxmal	2
Unión Coapa	1	U de Neza	5
CD Morelia	4	Lufthansa OSYC	5
Real Sociedad	2	O B D	4
Turcos FC	2	San Francisco	6
Galicia FC	3	Poli San Francisco	2

GRUPO B

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 O B D	25	9	8	1	0	42	8	34
2 San Francisco	25	9	8	1	0	36	11	25
3 Galicia FC	19	9	6	1	2	20	18	2
4 Real Madrid	18	9	5	3	1	19	8	11
5 Poli San Francisco	17	9	5	2	2	23	14	9
6 Lufthansa OSYC	16	9	5	1	3	28	17	11
7 U de Neza	12	9	4	0	5	13	26	-13
8 Real Sociedad	10	9	3	1	5	21	30	-9
9 CD Morelia	10	9	3	1	5	21	32	-11
10 Unión Coapa	7	9	2	1	6	15	23	-8
11 Gazza	6	9	1	3	5	13	19	-6
12 Bravos	6	9	2	0	7	8	15	-7
13 Uxmal	5	9	1	2	6	10	30	-20
14 Turcos FC	1	9	0	1	8	14	32	-18
Totales	177	126	53	18	55	283	283	0

RESUMEN DE LOS ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO DE LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar antes del inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna, tanto para Arbitros como para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul".
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.

ATENTO AVISO: Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión que tomen los Arbitros, la Liga aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán del equipo que venga reportado en la cédula por dicha situación. El Registro del Capitán quedará retenido mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

No se olviden de entregar la Hoja de Reporte de su partido, a mas tardar el miércoles antes de las 20 horas.

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

El equipo CD Israelita "B" jugará sus partidos el miércoles a las 20 horas. El Leones Juvenil Banamex, CDI Juvenil y el CDI Maccabi jugarán los sábados por la tarde en CD Francisco I Madero y CDI Toreo.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005" CATEGORIA ESPECIAL

INDEPENDIENTE 2005

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 9

Nacional		V E D							2
Atlante	1	H del Imperio							0
Selección Juvenil	2	Independiente							0
FC Barcelona	2	Unitec Sur-Coyoacán							0
Deportivo Concepción	2	CD Israelita "B"							0
Asturias	2	Leones Juvenil Banamex							6
Milán	2	Cámara de Diputados							0

GRUPO 1

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Unitec Sur-Coyoacán	24	9	8	0	1	35	7	28
2 Milán	21	9	6	3	0	23	7	16
3 H del Imperio	19	9	6	1	2	45	14	31
4 FC Barcelona	19	9	6	1	2	38	17	21
5 Atlante	19	9	6	1	2	30	9	21
6 Leones Juvenil Banamex	17	9	5	2	2	27	14	13
7 Asturias	15	9	4	3	2	22	15	7
8 Selección Juvenil	14	9	4	2	3	14	17	-3
9 CD Israelita "B"	9	9	2	3	4	18	21	-3
10 V E D	7	9	2	1	6	13	26	-13
11 Deportivo Concepción	7	9	2	1	6	8	44	-36
12 Cámara de Diputados	4	9	1	1	7	12	34	-22
13 Independiente	4	9	1	1	7	11	38	-27
14 Nacional	0	9	0	0	9	3	36	-33
Totales	179	126	53	20	53	299	299	0

* Equipos que pierden por default

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

JORNADA 9

Tecnicolor	0	Racing							3
Cosmos FC	0	Atlético Irapuato							2
CD Constanza	1	Toros Rivera							1
Matrix FC	2	Toluca							7
Cariocas	2	CDI Maccabi							0
Atlético Mexiquense	1	Schlumberger							3
CDI Juvenil	1	Anahuac XXI							4

GRUPO 2

	Pts.	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	22	10	7	1	2	32	9	23
2 Anahuac XXI	19	10	6	1	3	30	15	15
3 CD Constanza	18	10	5	3	2	40	12	28
4 CDI Juvenil	17	10	5	2	3	37	18	19
5 Toluca	17	9	5	2	2	26	16	10
6 Schlumberger	17	10	5	2	3	30	23	7
7 Tecnicolor	17	9	5	2	2	18	15	3
8 Cariocas	13	9	4	1	4	30	18	12
9 Toros Rivera	12	9	3	3	3	20	15	5
10 CDI Maccabi	11	10	3	2	5	24	17	7
11 Atlético Mexiquense	8	9	2	2	5	8	16	-8
12 Cosmos FC	7	9	2	1	6	7	21	-14
13 Atlético Irapuato	6	9	2	0	7	8	31	-23
14 Matrix FC	0	9	0	0	9	4	88	-84
Totales	184	132	54	22	56	314	314	0



REVISION DE REGISTROS

- 1.- El Capitán de cada equipo tendrá que participar obligatoriamente en la revisión de Registros.
- 2.- En caso de duda en la identidad de un jugador, tendrá que firmar en la Hoja de Alineación, y se deberá de anexas el Registro, tanto si participa en el juego como si no participa.
- 3.- El Arbitro deberá de emitir su opinión en la cédula, certificando si para él es o no es.
- 4.- El fallo respectivo se dará a conocer en la Liga después de analizar: la cédula arbitral, el registro utilizado para la suplantación y la verificación de la firma del jugador.
- 5.- Una vez iniciado el partido no se aceptará protesta alguna en relación a la identidad de los jugadores.
- 6.- En los cambios obligatoriamente tendrá que revisarlos el Capitán del equipo, al igual que el Cuerpo Arbitral, una vez ingresado el jugador, no se aceptará protesta alguna.
- 7.- Finalizado el partido no se aceptarán protestas de suplantaciones.
- 8.- Siempre que haya duda en la identidad de un jugador, independiente de hacerle firmar en la Hoja de Alineación, de anexar el registro, deberán de recoger el registro del Capitán y del Entrenador y anexarlos también a la cédula.
- 9.- Para que el Capitán de cualquier equipo pueda participar en la revisión de registros, deberá de estar presente en el momento en que el Arbitro dé el silbatazo de llamada a los equipos. Si el Capitán pertenece a algún equipo que llegó después de la hora que está marcada para el partido, y los registros del otro equipo ya fueron revisados por el Arbitro, ya no tendrá derecho a la revisión.
- 10.- Si algún equipo entregó registros a la finalización del primer tiempo, el Arbitro deberá de llamar al Capitán del otro equipo para que participe en la revisión de los mismos.
- 11.- Sanciones: Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado será cancelado. Esto es independiente del posible Default y de cuando se detecte la suplantación.

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Pudiera no haber descanso.

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Triplete Arbitral de su partido

	CDI MACCABI		CD ISRAELITA		ASTURIAS
	VS		VS		VS
	ANAHUAC XXI		ANAHUAC XXI		LEONES JUVENIL BANAMEX
RUBEN MARGOLIS WIGISSER		ABRAHAM CHEREM HANONO		OMAR ENRIQUE GONZALEZ ESPINOZA	

	MARSELLA		EL ROSARIO		REAL MADRID
	VS		VS		VS
	DEPORTIVO GUADALUPE		CD ISRAELITA		BRAVOS
SILVERIO MURILLO ESCARCEGA		ILANLOBATON CORONA		AURELIO MARTINEZ GARCIA	

	ATLANTE		ATLETICO MEXIQUENSE		COSMOS FC
	VS		VS		VS
	HALCONES DEL IMPERIO		SCHLUMBERGER		ATLETICO IRAPUATO
JOSE GUADALUPE CHAVEZ MAYA		CHRISTIAN HERNANDEZ ZAMORA		IVAN SALVADOR NARANJO NORIEGA	

	ESTUDIANTES		GRUPO FARMA		MILAN
	VS		VS		VS
	GRUPO FARMA		SAN SEBASTIAN		DEPORTIVO CONCEPCION
VICTOR MANUEL GUTIERREZ REYES		ALEJANDRO PEREZ SALAZAR MONTES		SERGIO RESENDIZ PEREZ	

	CD CONSTANZA		CDI JUVENIL		MANCHESTER
	VS		VS		VS
	TOROS RIVERA		ANAHUAC XXI		NEWCASTLE UNITED
MIGUEL ANGEL RIVERA PALLARES		BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ		JESUS CENTENO GONZALEZ	

	FC BARCELONA		MATRIX FC		TURCOS FC
	VS		VS		VS
	UNITEC SUR COYOACAN		TOLUCA		SAN FRANCISCO
JORGE ALBERTO DELGADO MENDEZ		ERIK YAIR VELAZQUEZ MARTINEZ		RAUL OMAR MOTA MENESES	

MEJORES JUGADORES DE LA JORNADA

Estos jugadores son nombrados por la Triplete Arbitral de su partido

	REAL SOCIEDAD		TECNICOLOR		CD MORELIA
	VS		VS		VS
	O B D		RACING		LUFTHANSA OSYC
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA		EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ		OSCAR JAVIER ALEJANDRO GUIJOSA	

	GALICIA FC		UNION COAPA		GAZZA
	VS		VS		VS
	POLI SAN FRANCISCO		U DE NEZA		UXMAL
HORACIO LEMUS CARAPIA		CESAR ROJAS VEGA		LUIS PABLO PRADO NAVA	

	VALENCIA FC		DEPORTIVO NAZA		RACING
	VS		VS		VS
	NARANJAS		O B D "C"		CD CONSTANZA
FERNANDO BARRETO CORNEJO		JAVIER ISAIAS GUADALAJARA MEDINA		HUMBERTO ROQUE REYES	

SANCIONES A EQUIPOS EN LA JORNADA 9 Equipos que pierden por Default su partido

Cámara de Diputados Dpvo Carbajal CD Israelita "B" CDI Maccabi

Equipos que no Reportaron Marcador y tienen sanción de 150 pesos
 H del Imperio Milán O B D Matrix FC
 Toluca Gazza Grupo Farma Cosmos FC

Atlético Mexiquense
 Hacer observaciones a los Arbitros al finalizar el partido
 CD Morelia El Rosario

Equipos que no utilizaron Papelería de la Liga: Sanción de 50 pesos
 Galicia FC Poli San Francisco


Equipos que no Alinearon Cuerpo Técnico y se castiga al Capitán
 Unión Coapa

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

LOS JUGADORES SUPLENTES PODRÁN ESTAR EN LAS BANCAS, SIEMPRE Y CUANDO ESTEN DEBIDAMENTE UNIFORMADOS

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 27 DE FEBRERO DE 2005
CATEGORIA PREMIER

	O B D
13	Goles
JUAN FRANCISCO COLORADO HUESCA	


	SAN FRANCISCO
13	Goles
RAUL OMAR MOTA MENESES	


	NARANJAS
12	Goles
OSCAR SANCHEZ TAPIA	


	LUFTHANSA OSYC
11	Goles
MARIO RAMÉS ARELLANO SOLORIO	


	CD MORELIA
10	Goles
JOSE ANTONIO FLORES CUELLAR	

	NEWCASTLE UNITED
9	Goles
FERNANDO FANDIÑO ANGUIANO	

	O B D
9	Goles
GONZALO GABRIEL RODRIGUEZ ALVES	

	MANCHESTER
8	Goles
ANTONIO DE JESUS BELMAN REYES	

	REAL MADRID
8	Goles
ISAAC RODRIGUEZ ALBARRAN	


	CD ISRAELITA
7	Goles
ISAAC CHEREM HAMUI	

	DEPORTIVO GUADALUPE
7	Goles
HECTOR HUGO ALANIS MORENO	


	NARANJAS
7	Goles
FERNANDO BARRETO CORNEJO	

	DEPORTIVO GUADALUPE
6	Goles
JUAN CARLOS VALENCIA BARRERA	

	DEPORTIVO NAZA
6	Goles
DAVID RIVERA MORENO	

	LUFTHANSA OSYC
6	Goles
OSCAR JAVIER ALEJANDRO GUIJOSA	

GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2005"
HASTA EL 27 DE FEBRERO DE 2005
CATEGORIA ESPECIAL

	CD CONSTANZA
19	Goles
ANTONIO TORRES SANCHEZ	

	FC BARCELONA
19	Goles
MARIO ALBERTO FLORES RANGEL	

	HALCONES DEL IMPERIO
19	Goles
SALVADOR RAMIREZ FIGUEROA	

	ATLANTE
11	Goles
HUGO SOTO SANCHEZ	

	ANAHUAC XXI
10	Goles
BENJAMIN GUADARRAMA ALVAREZ	

	ANAHUAC XXI
9	Goles
JOSE DE JESUS HERNANDEZ VALENCIA	

	BRAVOS
9	Goles
LUIS ENRIQUE GOMEZ HERNANDEZ	

	CD CONSTANZA
9	Goles
MIGUEL ANGEL VILLEGAS BALBUENA	

	CDI JUVENIL
8	Goles
JACK SMILOVITZ BURAK	

	RACING
8	Goles
EDGAR DOMINGUEZ RESENDIZ	

	TOLUCA
8	Goles
ERIC YAIR VELAZQUEZ MARTINEZ	

	CARIOCAS
7	Goles
RODRIGO RAMIREZ GUTIERREZ	

	SCHLUMBERGER
7	Goles
HECTOR ESTEBAN FLORES MANJARREZ	

LOS EQUIPOS DEBEN DE COLOCARSE EN BANDAS OPUESTAS

Art. 140.- Los Clubes se hacen solidariamente responsables por las faltas cometidas por las porras de los mismos, por lo que la Liga sancionará directamente al Club con una multa de \$ 100.00. Si las faltas cometidas por las porras, directivos, jugadores, etc., fueran de carácter físico o material, los Clubes serán los responsables directos de los mismos y si en estos daños surgieran gastos, multas, sanciones y cierre de campos, los Clubes serán los obligados al pago de la cuenta total de los daños. Independiente de esto se sancionará al Entrenador y Capitán del Equipo con 1 partido.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

www.ligaespanolafutbol.com

Los jugadores que en el desarrollo de un partido, hayan sido expulsados, no podrán permanecer en las bancas de los Equipos ni en las bandas. Se entiende que la expulsión es abandonar el terreno circundado por la alambrada, y donde no hubiere ésta, es a criterio del Arbitro. Si el jugador o jugadores no hacen caso a esta disposición, se sancionará al Capitán y al Entrenador del Equipo con 1 partido de suspensión.