



**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



1 de Agosto de 2006

BOLETIN 31

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)



**DEPORTIVO GUADALUPE 2006**

## SEGURO DE GASTOS MEDICOS

Todos los Equipos tienen la obligación de contratar el Seguro de Gastos Médicos para Jugadores.

La contratación del Seguro es a través del Sector Aficionado de la Federación Mexicana de Fútbol.

Los costos oscilan entre 50 y 80 pesos por Jugador, anual, dependiendo la cobertura que deseen tener.

El costo del Seguro para Arbitros es de 130 pesos, anual, con una cobertura hasta 60,000.00 de Reembolso de Gastos Médicos.

Nota: El mínimo de Jugadores que puede asegurar un equipo es de 20. Posteriormente puede seguir asegurando los demás jugadores.

Recuerden que, reglamentariamente, las lesiones de los Jugadores son responsabilidad de los equipos.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Visite la Página de Internet de la Liga Española:

[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

### RECORDATORIO

Si un partido se suspende por causa de la lluvia los criterios a seguir serán los siguientes:

- 1 Si el partido es oficial, de eliminación directa o de liguilla, se programará a la brevedad posible, en este caso los Equipos pagarán el 30% del costo del partido, la Liga absorberá el 70%. Este pago se tendrá que hacer dentro de las 72 horas siguientes. En el caso de que algún equipo no haga el pago, no se reprogramará el partido y se aplicará el Default correspondiente.
- 2 Si el partido es de algún Torneo de carácter amistoso, se dará el resultado de (0-0) y no se reprogramará.
- 3 En ambos casos no habrá bonificación alguna.



**Cuerpo Técnico del equipo CF Estudiantes**

PROXIMOS PARTIDOS				
CAMPO	Nº	HORA	EQUIPO LOCAL	vs. EQUIPO VISITANTE
Baeza (Texcoco)	1	08:00	OBD	Raza Oriente
Baeza (Texcoco)	2	13:30	CD Morelia	CF Estudiantes
CD Fco I Madero	E	10:00	Leones Banamex	Deportivo Guadalupe
Baeza (Texcoco)	2	09:50	San Francisco	(Wings o Terranova)
Baeza (Texcoco)	1	11:40	U de Neza	Xalostoc
Ajusco	1	10:20	V E D	Milán
Los Sauces	2	08:00	(Racing o Valencia FC)	Toros Rivera
Los Sauces	2	11:30	Estrellas Atempa	(Marsella o Aragón)
			Asturias	Gazza
Baeza (Texcoco)	2	08:00	Rosario FC	CD Constanza
Tec Tlaln (05-08)	2	08:30	Marsella	Aragón
Tec Tlaln (05-08)	2	10:20	Wings	Terranova
Tec Tlaln (05-08)	2	12:10	Racing	Valencia FC

### TOLERANCIA Y DESCANSOS

CAMPOS	TOLERANCIA	DESCANSO
LOS SAUCES	5 Minutos	5 Minutos
TEC. TLALNEPANTLA	15 Minutos	10 Minutos
UNIDAD CUAUHTEMOC	5 Minutos	5 Minutos
CDI TOREO	15 Minutos	10 Minutos
AJUSCO	5 Minutos	10 Minutos
SAN FRANCISCO	15 Minutos	10 Minutos
CIUDAD DEPORTIVA	5 Minutos	5 Minutos
BAEZA (TEXOCO)	5 Minutos	5 Minutos
FRANCISCO I MADERO	5 Minutos	5 Minutos
TIZAYUCA	15 Minutos	10 Minutos

Los tiempos de los partidos son de 45 minutos, siempre y cuando el partido inicie a la hora de estar programado o dentro del tiempo de tolerancia. Pudiera no haber descanso.



**Acompañantes del equipo Estrellas Atempa**

Para esta Temporada la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Para hacerse merecedores del 1/2 punto adicional, los equipos tienen de plazo la semana siguiente posterior a su partido, para cumplir administrativamente.

### OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a más tardar el miércoles  
Sanción de 50 pesos
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados  
Sanción de 1 Partido al Capitán
- Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener buen comportamiento de Porra  
Sanción de 100 pesos al equipo reportado

Las sanciones aplicadas a los Equipos deben de estar cubiertas en el transcurso de la semana. De esta forma serán tomados en cuenta para la aplicación del 1/2 punto. No se aplicarán en forma retroactiva.



**Arbitros en Ajusco el 30 de Julio de 2006**

**Comunicado del Colegio de Arbitros:** De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que a partir de esta fecha, no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Partidos Amistosos jugados el 30 de Julio de 2006			
Deportivo Choguma	0	CD Constanza	6
Deportivo Valma	2	Real Ajusco	1

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

Triangular Amistoso jugado el 30 de Julio de 2006			
Unitec Atizapán	0	Toros Rivera	2
Eléctricos	2	Unitec Atizapán	0
Toros Rivera	3	Eléctricos	3

### OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

### CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR CON 1 PARTIDO AL CAPITAN Y ENTRENADOR DE UN EQUIPO

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

#### UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- a Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- b Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurridos los quince minutos de tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- c Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- d Por presentar menos de ocho jugadores.
- e Por cambiar más de seis jugadores y portero, en partidos oficiales.
- f Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- g Por alinear en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- h Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- i Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de pérdida de partido. De todas formas el partido se juega.
- j Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- k El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- l Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- m Por alinear uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- n Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- ñ Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- o Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- p Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- q Por alinear algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

**Jugadores Castigados** (Ahora podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

Capitanes de los  
equipos  
Deportivo  
Carbajal y VED

Partido jugado el  
30 de Julio en  
Ajusco

Rubén  
Delgadillo, Carlos  
Carbajal, Juan  
Maya, Elías  
Francisco Chávez  
y Benito Murillo



**Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:**

Ajusco  
San Francisco

Tec de Tlalnepantla  
CD Israelita Toreo

Los Sauces  
CDI Tepetzotlán

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

#### TORNEO DE COPA 2006

El Torneo de Copa de la Liga Española de Fútbol se jugará de la siguiente forma:

- a) Participarán todos los Equipos, en sistema de eliminación directa, a un solo partido.
- b) En caso de empate a goles al finalizar los noventa minutos, habrá serie de penaltys para definir el ganador.
- c) Si algún partido no pudiera relizarse, por cualquier causa, se reprogramará en el transcurso de la semana, en campo y hora que designe la Liga.
- d) Se entregarán trofeos al Campeón, Subcampeón y Tercer Lugar del Torneo de Copa.
- e) Los Equipos que resulten eliminados en la primera eliminatoria, pasarán al Torneo de Copa "C", con trofeo al Primer Lugar.
- f) Los Equipos que resulten eliminados en la segunda eliminatoria, pasarán al Torneo de Copa "D", con trofeo al Primer Lugar.



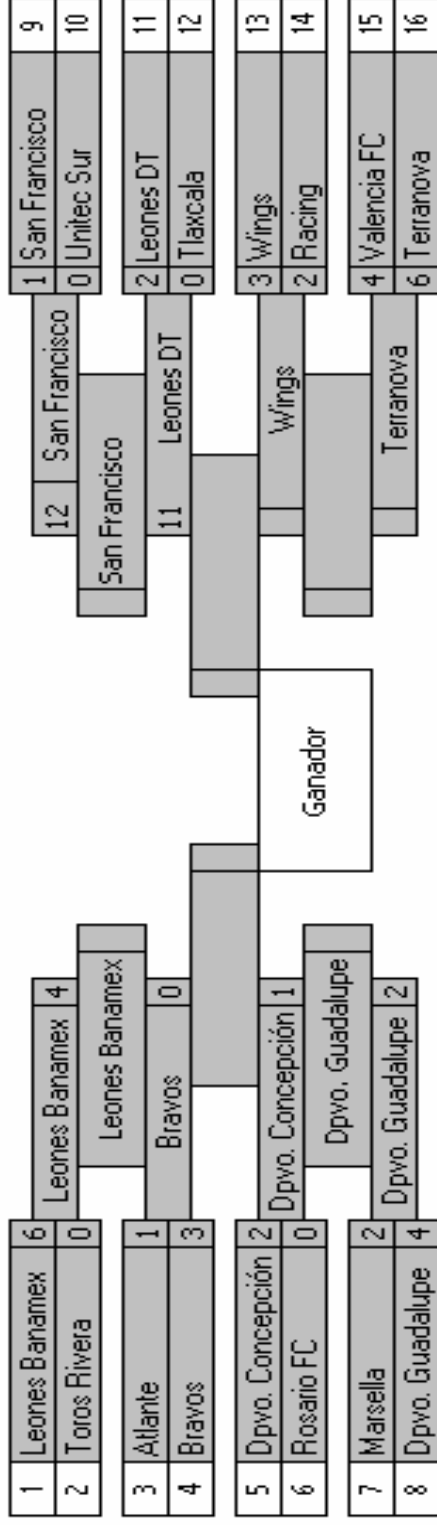


**VED 2006**

Los Equipos que deseen colocar algun anuncio publicitario en el Boletín Semanal de la Liga o en cualquiera de las páginas de internet, favor de pedir informes en las oficinas de la Liga

		
		
		
		
		
	<p>Se le dará preferencia en programaciones a los Equipos que tengan campos u horarios en mejores condiciones.</p>	

# TORNEO DE COPA 2006 B



## Bases de Competencia para el Torneo de Copa 2006

- 1° Se Jugará a Eliminación directa. En caso de empate al finalizar los 90 minutos se tirarán Penaltys
- 2° Los equipos ganadores avanzarán a la siguiente fase
- 3° Los equipos perdedores pasarán a jugar el Torneo de Copa C y D
- 4° Se enfrentará el Ganador de la Copa A contra el Ganador de la Copa B por el Título de Campeón de Copa 2006
- 5° Por el Tercer Lugar se enfrentarán los otros finalistas
- 6° Los partidos del Torneo de Copa son de carácter oficial, por lo tanto no hay permisos para jugar sin Registros.

## El Torneo de Liga Clausura 2006 inicia el 20 de Agosto

DEPORTIVO CARBAJAL  
 MILAN  
 GAZZA  
 WINGS  
 VALENCIA FC  
 UXMAL  
 SELECCIÓN JUVENIL  
 REFRILINE  
 COSMOS FC  
 NAPOLI  
 MARSELLA  
 RACING  
 TLAXCALA  
 UNITEC SUR  
 LEONES BANAMEX  
 SAN FRANCISCO  
 CD MORELIA  
 TOROS RIVERA  
 ARAGON  
 LEONES DT  
 DEPORTIVO CONCEPCION  
 GALICIA FC  
 U DE NEZA  
 H DEL IMPERIO  
 ESTRELLAS ATEMPA  
 SAN SEBASTIAN  
 V E D  
 DEPORTIVO GUADALUPE  
 ROSARIO FC

ASTURIAS  
 TECNICOLOR  
 CDI HAIFA  
 CF ESTUDIANTES  
 CD ISRAELITA  
 UNITEC ATIZAPAN  
 TAMPICO  
 TERRANOVA  
 CDI JERUSALEM  
 SCHLUMBERGER  
 CDI MACCABI  
 BRAVOS  
 O B D  
 RAZA ORIENTE  
 UNION COAPA  
 REAL SOCIEDAD  
 REAL AZTECA  
 ATLETICO IRAPUATO  
 CD CORREA  
 XALOSTOC  
 CAD OBRERA  
 CD CONSTANZA  
 ATLANTE  
 MASSILIA  
 DEPORTIVO SCORPION  
 MANCHESTER  
 CDI TEL AVIV  
 REENCUENTRO  
 CARIOCAS

**CD CONSTANZA 2006**



**ASTURIAS 2006**



SEGURO DE GASTOS MEDICOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.



**TECNICOLOR 2006**



**UNITEC SUR 2006**