

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



28 de Agosto de 2007

BOLETIN 35

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
 donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
 TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO A JORNADA 01

Pachuca "B"	-	Leones Banamex
San Francisco	0 - 1	Atlante
Flash Point	1 - 3	Uxmal
CDI Tel Aviv	4 - 3	Naranjas Zacacalco
CD Constanza	3 - 1	Bravos
Deportivo Libertad	0 - 1	CF Estudiantes

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Uxmal	2.5	1	1	0	0	3	1	2	0.5
2 CD Constanza	2.5	1	1	0	0	3	1	2	0.5
3 CDI Tel Aviv	2.5	1	1	0	0	4	3	1	0.5
4 Atlante	2.5	1	1	0	0	1	0	1	0.5
5 CF Estudiantes	2.5	1	1	0	0	1	0	1	0.5
6 Leones Banamex	0.5	0	0	0	0	0	0	0	0.5
7 Naranjas Zacacalco	0.5	1	0	0	1	3	4	-1	0.5
8 Deportivo Libertad	0.5	1	0	0	1	0	1	-1	0.5
9 Flash Point	0.5	1	0	0	1	1	3	-2	0.5
10 Bravos	0.5	1	0	0	1	1	3	-2	0.5
11 Pachuca "B"	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0
12 San Francisco	0.0	1	0	0	1	0	1	-1	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO B JORNADA 01

Manchester	6 - 4	Leones DT
CD Israelita	0 - 0	San Sebastián
Pachuca "A"	0 - 2	Estrellas Atempa
C M R	3 - 1	CD Morelia
Terranova	3 - 1	Turcos FC
Deportivo Guadalupe	3 - 2	U de Neza

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Manchester	2.5	1	1	0	0	6	4	2	0.5
2 Terranova	2.5	1	1	0	0	3	1	2	0.5
3 C M R	2.5	1	1	0	0	3	1	2	0.5
4 Estrellas Atempa	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
5 Deportivo Guadalupe	2.5	1	1	0	0	3	2	1	0.5
6 CD Israelita	1.5	1	0	1	0	0	0	0	0.5
7 San Sebastián	1.5	1	0	1	0	0	0	0	0.5
8 U de Neza	0.5	1	0	0	1	2	3	-1	0.5
9 Leones DT	0.5	1	0	0	1	4	6	-2	0.5
10 Turcos FC	0.5	1	0	0	1	1	3	-2	0.5
11 CD Morelia	0.5	1	0	0	1	1	3	-2	0.5
12 Pachuca "A"	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

PRIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
CDI Tereo		11:00	Uxmal		CDI Tel Aviv
			Naranjas Zacacalco		Pachuca "B"
			Leones Banamex		CD Constanza
Baeza, Texcoco	1	11:40	Bravos		Deportivo Libertad
			CF Estudiantes		San Francisco
Baeza, Texcoco	1	08:00	Turcos FC		Manchester
			Leones DT		CD Israelita
			San Sebastián		Pachuca "A"
			Estrellas Atempa		C M R
			CD Morelia		Deportivo Guadalupe
Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza		Terranova
			Deportivo Toluca		Club Barcelona
CDI Tereo		13:00	CDI Maccabi		Milán
			Deportivo Concepción		Asturias
			Pachuca "D"		Tecnicolor
CD Deportiva	3	13:00	CD Real Halcones AC		Nápoli
			H del Imperio		Real Sociedad
			Cariocas		La Coruña
CDI Tereo		09:00	CDI Eilat		Xalostoc
			Marsella		Pachuca "C"
			Pachuca "E"		Toros Rivera
			Reforma Athletic Club		Racing
			Cosmos FC		Toluca
			Fénix		Real Gijón
CDI Tereo (03-09)		20:00	CDI Mesada		Liverpool
			V E D		Chelsea
			Rosario FC		Irrigación
			Ernst & Young		Masnou
			Gberdyne Aragón		Club Estado Mex



BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26 Septiembre: 2 9 16 23 30 Octubre: 7 14 21 28
 Noviembre: 4 11 18 20 25 Diciembre: 2 9 16

GRUPOS

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Flash Point	Manchester	Club Barcelona	La Coruña	Real Gijón
2 Uxmal	Leones DT	CDI Maccabi	CDI Eilat	CDI Mesada
3 CDI Tel Aviv	CD Israelita	Milán	Xalostoc	Liverpool
4 Naranjas Zacacalco	San Sebastián	Dpvo Concepción	Marsella	V E D
5 Pachuca "B"	Pachuca "A"	Asturias	Pachuca "C"	Chelsea
6 Leones Banamex	Estrellas Atempa	Pachuca "D"	Pachuca "E"	Rosario FC
7 CD Constanza	C M R	Tecnicolor	Toros Rivera	Irrigación
8 Bravos	CD Morelia	CD Real Halcones A	Reforma At Club	Ernst & Young
9 Dpvo Libertad	Dpvo Guadalupe	Nápoli	Racing	Masnou
10 CF Estudiantes	U de Neza	H del Imperio	Cosmos FC	Ciberdyne Aragón
11 San Francisco	Terranova	Real Sociedad	Toluca	Club Estado Mex
12 Atlante	Turcos FC	Deportivo Toluca	Cariocas	Fénix

Calendario para todos los grupos

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
26-Ago	2-Sep	9-Sep	16-Sep	23-Sep	30-Sep	7-Oct	14-Oct
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 1	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 2	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 4	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 6	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 12	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos. Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones. El lunes 19 o martes 20 de Noviembre, se jugará Jornada Oficial para todos los Equipos.				
21-Oct	28-Oct	4-Nov					
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Atlante	Ajusco	11:30
Pachuca A	Univ. Del Fútbol		Atlante	Ajusco	12:30
Pachuca B	Univ. Del Fútbol		Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
Pachuca C	Univ. Del Fútbol		CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00
San Francisco	San Francisco	12:00	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Los Equipos	CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.	
Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40			
Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00			

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO C JORNADA 01

Club Barcelona	0 - 2	CDI Maccabi							
Milán	3 - 2	Deportivo Concepción							
Pachuca "B"	-	Asturias							
Tecnicolor	5 - 2	CD Real Halcones AC							
Nápoli	6 - 4	H del Imperio							
Real Sociedad	3 - 2	Deportivo Toluca							
Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Tecnicolor	2.5	1	1	0	0	5	2	3	0.5
2 Nápoli	2.5	1	1	0	0	6	4	2	0.5
3 CDI Maccabi	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
4 Real Sociedad	2.5	1	1	0	0	3	2	1	0.5
5 Milán	2.5	1	1	0	0	3	2	1	0.5
6 Deportivo Toluca	0.5	1	0	0	1	2	3	-1	0.5
7 Deportivo Concepción	0.5	1	0	0	1	2	3	-1	0.5
8 CD Real Halcones AC	0.5	1	0	0	1	2	5	-3	0.5
9 Pachuca "B"	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0
10 Asturias	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0
11 H del Imperio	0.0	1	0	0	1	4	6	-2	0.0
12 Club Barcelona	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO D JORNADA 01

La Coruña	0 - 1	CDI Eilat							
Toros Rivera	2 - 1	Reforma Athletic Club							
Xalostoc	2 - 0	Marsella							
Racing	3 - 3	Cosmos FC							
Pachuca "C"	-	Pachuca "E"							
Toluca	1 - 1	Cariocas							
Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Xalostoc	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
2 Toros Rivera	2.5	1	1	0	0	2	1	1	0.5
3 CDI Eilat	2.5	1	1	0	0	1	0	1	0.5
4 Racing	1.5	1	0	1	0	3	3	0	0.5
5 Cosmos FC	1.5	1	0	1	0	3	3	0	0.5
6 Toluca	1.5	1	0	1	0	1	1	0	0.5
7 Cariocas	1.5	1	0	1	0	1	1	0	0.5
8 Reforma Athletic Club	0.5	1	0	0	1	1	2	-1	0.5
9 La Coruña	0.5	1	0	0	1	0	1	-1	0.5
10 Marsella	0.5	1	0	0	1	0	2	-2	0.5
11 Pachuca "C"	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0
12 Pachuca "E"	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde con su identidad con la del registro presentado.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO E JORNADA 01

Real Gijón	3 - 1	CDI Mesada
Liverpool	3 - 5	V E D
Chelsea	3 - 2	Rosario
Irrigación	1 - 3	Ernst & Young
Masnou	0 - 2	Ciberdyne Aragón
Club Estado de México	0 - 2	Fénix

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 V E D	2.5	1	1	0	0	5	3	2	0.5
2 Ernst & Young	2.5	1	1	0	0	3	1	2	0.5
3 Real Gijón	2.5	1	1	0	0	3	1	2	0.5
4 Ciberdyne Aragón	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
5 Fénix	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
6 Chelsea	2.0	1	1	0	0	3	2	1	0.0
7 Rosario FC	0.5	1	0	0	1	2	3	-1	0.5
8 Liverpool	0.5	1	0	0	1	3	5	-2	0.5
9 CDI Mesada	0.5	1	0	0	1	1	3	-2	0.5
10 Irrigación	0.5	1	0	0	1	1	3	-2	0.5
11 Masnou	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
12 Club Estado de México	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0

Bases de Competencia para todos los Grupos

Grupos A y B: Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1º al 4º de cada Grupo, conformarán el Grupo 1
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5º al 8º de cada Grupo, conformarán el Grupo 2.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9º al 12º de cada Grupo, conformarán el Grupo 3.

Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 1 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 2 y Grupo 3 se les otorgará Trofeo.

Grupos C y D: Primera Etapa.

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 11 partidos
- 2) Los equipos clasificados en los puestos del 1º al 4º de cada Grupo, conformarán el Grupo 4
- 3) Los equipos clasificados en los puestos del 5º al 8º de cada Grupo, conformarán el Grupo 5.
- 4) Los equipos clasificados en los puestos del 9º al 12º de cada Grupo, conformarán el Grupo 6.

Segunda Etapa:

- 1) En cada Grupo se jugarán 7 partidos.
- 2) Del Grupo 4 saldrá el Campeón de Liga.
- 3) Al Ganador del Grupo 5 y Grupo 6 se les otorgará Trofeo.

Grupo E: Primera Etapa.

- 1) Jugarán todos contra todos a una vuelta para un total de 11 partidos
- 2) Clasificarán a la Liguilla los equipos ubicados en los puestos del 1º al 8º.

Segunda Etapa:

- 1) Se formarán 2 Grupos (7 y 8)
- 2) Cada Grupo jugará en forma independiente, a 2 vueltas, para un total de 6 partidos
- 3) Jugarán la Final el Primer Lugar de cada Grupo
- 4) Jugarán por el 3º Lugar los Segundos Lugares de cada Grupo.
- 5) Los Equipos que no clasifiquen a la Liguilla jugarán el Torneo de Navidad.

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana.**

Requisitos que deben de cumplir:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- a) No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- b) No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- e) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- f) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Tec. de Tlalnepantla

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

Información del Torneo de Liga " Clausura 2007 "

- Leones Banamex: Se le autoriza Permiso para no jugar la Jornada 1, 2 y 4. Quedando estos Partidos Pendientes
- Pachuca: Los 5 Equipos de Pachuca inician la competencia el 9 o 16 de Septiembre, quedando sus Partidos Pendientes
- H del Imperio: Se le autoriza Permiso para no jugar el 16 de Septiembre. Quedando su Partido Pendientes
- Toluca: Se le autoriza Permiso para no jugar el 16 de Septiembre. Quedando su Partido Pendientes

Se juega el Lunes 19 o Martes 20 de Noviembre Partidos oficiales para todos los equipos.

CHELSEA



NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

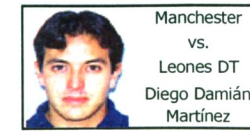
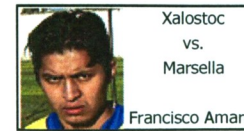
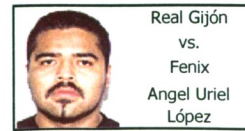
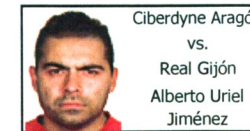
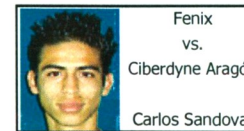
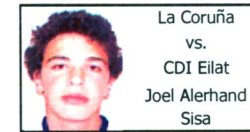
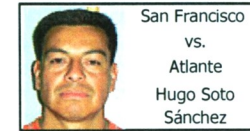
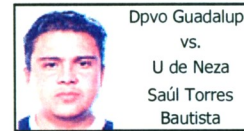
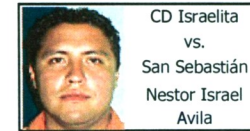
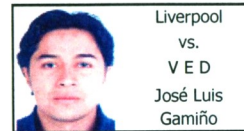
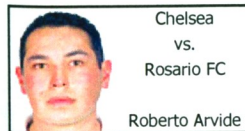
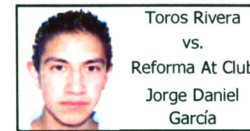
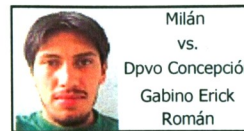
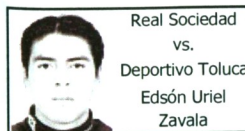
- 1° Palomear los Jugadores Titulares
- 2° Palomear los Jugadores Suplentes
- 3° N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4° Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5° Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

SANCIONES POR SUPLANTACION

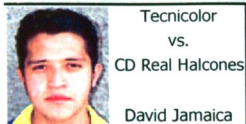
Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA

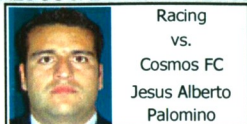
La elección del Mejor Jugador de cada semana es hecha por la Tripleta Arbitral del partido



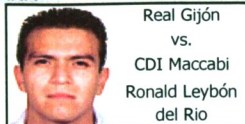
MEJORES JUGADORES DE LA SEMANA



Tecnicolor
vs.
CD Real Halcones
David Jamaica



Racing
vs.
Cosmos FC
Jesus Alberto
Palomino



Real Gijón
vs.
CDI Maccabi
Ronald Leybón
del Río

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Quando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importa cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

TORNEO DE COPA 2007

Campeón: Leones Banamex
Subcampeón: Deportivo Guadalupe
Tercer Lugar: Deportivo Libertad

Torneo de Copa "B"
Ganador
Toros Rivera

Torneo de Copa "C"
Ganador
CD Morelia

Torneo de Copa "D"
Ganador
Manchester



RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

- 1 El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
- 2 Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
- 3 Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
- 4 El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
- 5 Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
- 6 Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
- 7 El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
- 8 La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
- 9 Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
- 10 En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
- 11 En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
- 12 No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
- 13 Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
- 14 Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- a) Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- b) Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- c) Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- d) La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- e) Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

ROSARIO FC



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

CDI EILAT



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

CDI TEL AVIV



Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

CDI MACCABI



CD ISRAELITA

