

# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



16 de Octubre de 2007

BOLETIN 42

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)



Visite la página de Internet de la Liga  
**[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)**  
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700  
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

## RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO A JORNADA 09

Deportivo Libertad	4 - 3	CD Constanza
* H del Imperio	2 - 0	Pachuca "B"
CF Estudiantes	3 - 4	CDI Tel Aviv
Bravos	4 - 1	Flash Point
Leones Banamex	5 - 2	Uxmal
Naranjas Zacacalco	4 - 2	Atlante

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Leones Banamex	18.5	8	7	0	1	29	11	18	4.5
2 Deportivo Libertad	18.5	9	7	0	2	26	17	9	4.5
3 Atlante	15.5	9	4	3	2	15	10	5	4.5
4 CDI Tel Aviv	14.5	9	3	4	2	11	10	1	4.5
5 Uxmal	14.5	9	4	2	3	17	17	0	4.5
6 H del Imperio	13.5	9	4	2	3	15	13	2	3.5
7 CF Estudiantes	13.5	9	3	3	3	14	14	0	4.5
8 CD Constanza	13.0	8	4	1	3	18	15	3	4.0
9 Naranjas Zacacalco	12.5	9	4	0	5	19	20	-1	4.5
10 Bravos	10.5	9	3	0	6	17	24	-7	4.5
11 Flash Point	9.5	9	2	1	6	8	20	-12	4.5
12 Pachuca "B"	0.0	9	0	0	9	0	18	-18	0.0

## RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO B JORNADA 09

Deportivo Guadalupe	0 - 2	C M R
* Terranova	2 - 0	Pachuca "A"
U de Neza	- 4	CD Israelita
CD Morelia	6 - 5	Manchester
Estrellas Atempa	2 - 3	Leones DT
San Sebastián	0 - 8	Turcos FC

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Terranova	18.5	9	5	4	0	19	11	8	4.5
2 CD Israelita	17.5	9	5	3	1	25	6	19	4.5
3 Leones DT	17.5	9	6	1	2	25	14	11	4.5
4 Deportivo Guadalupe	16.0	9	6	1	2	23	11	12	3.0
5 Manchester	16.0	9	6	0	3	25	20	5	4.0
6 Estrellas Atempa	15.0	9	5	1	3	24	16	8	4.0
7 C M R	13.5	9	4	1	4	11	18	-7	4.5
8 CD Morelia	12.0	9	4	0	5	27	32	-5	4.0
9 San Sebastián	10.5	9	2	2	5	15	25	-10	4.5
10 U de Neza	9.5	9	2	1	6	16	27	-11	4.5
11 Turcos FC	8.5	9	2	0	7	17	29	-12	4.5
12 Pachuca "A"	0.0	8	0	0	8	0	18	-18	0.0

**Comunicado del Colegio de Arbitros:** De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

## PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
			Atlante		Deportivo Libertad
			CD Constanza		H del Imperio
			Pachuca "B"		CF Estudiantes
CDI Toreo (27-10)		17:00	CDI Tel Aviv		Bravos
Fco I Madero	E	08:00	Flash Point		Leones Banamex
			Uxmal		Naranjas Zacacalco
			Turcos FC		Deportivo Guadalupe
			C M R		Terranova
Baeza, Texcoco	1	09:50	Pachuca "A"		U de Neza
CDI Toreo		11:00	CD Israelita		CD Morelia
			Manchester		Estrellas Atempa
Fco I Madero	E	10:00	Leones DT		San Sebastián
			Deportivo Toluca		Nápoli
			Tecnicolor		Real Sociedad
			Asturias		Atlético Israel
			Milán		CD Real Halcones AC
			Club Barcelona		Pachuca "D"
CDI Toreo		13:00	CDI Maccabi		Deportivo Concepción
			Cariocas		Racing
			Toros Rivera		Toluca
			Valencia FC		Cosmos FC
			Xalostoc		Reforma Athletic Club
			La Coruña		Sapriisa
CDI Toreo (27-10)		19:00	CDI Eilat		Marsella
			Fénix		Masnou
			Irrigación		Club Estado Mex
			Chelsea		Ciberdyne Aragón
			Liverpool		Ernst & Young
			Real Gijón		Rosario FC
CDI Toreo		09:00	CDI Mesada		V E D



## BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

En el Torneo de Liga "Clausura 2007" se jugarán 18 Jornadas. Por lo tanto se hará una modificación en la conformación de Grupos, regresando al formato anterior para la Temporada 2008. La Fechas de Juego son las siguientes:

Agosto: 26      Septiembre: 2 9 16 23 30      Octubre: 7 14 21 28  
 Noviembre: 4 11 18 20 25      Diciembre: 2 9 16

### GRUPOS

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Flash Point	Manchester	Club Barcelona	La Coruña	Real Gijón
2 Uxmal	Leones DT	CDI Maccabi	CDI Eilat	CDI Mesada
3 CDI Tel Aviv	CD Israelita	Milán	Xalostoc	Liverpool
4 Naranjas Zacacalco	San Sebastián	Dpvo Concepción	Marsella	V E D
5 Pachuca "B"	Pachuca "A"	Asturias	Valencia FC	Chelsea
6 Leones Banamex	Estrellas Atempa	Pachuca "D"	Saprisa	Rosario FC
7 CD Constanza	C M R	Tecnicolor	Toros Rivera	Irrigación
8 Bravos	CD Morelia	CD Real Halcones	Reforma At Club	Ernst & Young
9 Dpvo Libertad	Dpvo Guadalupe	Nápoli	Racing	Masnou
10 CF Estudiantes	U de Neza	Atlético Israel	Cosmos FC	Ciberdyne Aragón
11 H del Imperio	Terranova	Real Sociedad	Toluca	Club Estado Mex
12 Atlante	Turcos FC	Deportivo Toluca	Cariocas	Fénix

### Calendario para todos los grupos

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
26-ago	02-sep	09-sep	16-sep	23-sep	30-sep	07-oct	14-oct
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.  Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones.  El lunes 19 o martes 20 de Noviembre, se jugará Jornada Oficial para todos los Equipos.				
21-oct	28-oct	04-nov					
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

### Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	CD Real Halcones	Ciudad Deportiva	12:00
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:30
Naranjas Zacacalco	Tizayuca	09:00	Atlante	Ajusco	10:30
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CF Estudiantes	Baeza, Texcoco		Uxmal	Baeza, Texcoco	08:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00

Los Equipos CD Israelita, CDI Maccabi, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.

Los permisos para Partidos Oficiales, se deben de solicitar con 11 días de antelación.

TEMPORADA 2007

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2007"

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO C JORNADA 09

Nápoli	0 - 2	Tecnicolor
Real Sociedad	5 - 2	Asturias
Atlético Israel	1 - 3	Milán
CD Real Halcones AC	3 - 2	Club Barcelona
Pachuca "D"	0 - 2	CDI Maccabi
Deportivo Concepción	1 - 3	Deportivo Toluca *

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CDI Maccabi	17.5	9	5	3	1	26	15	11	4.5
2 Club Barcelona	16.0	9	5	2	2	28	14	14	4.0
3 Deportivo Toluca	16.0	9	6	0	3	23	12	11	4.0
4 Nápoli	16.0	9	5	2	2	19	17	2	4.0
5 Deportivo Concepción	14.5	9	5	0	4	17	14	3	4.5
6 CD Real Halcones AC	14.5	9	5	0	4	22	22	0	4.5
7 Tecnicolor	13.5	9	5	0	4	20	16	4	3.5
8 Real Sociedad	13.0	9	5	0	4	21	18	3	3.0
9 Milán	11.0	9	4	1	4	16	16	0	2.0
10 Atlético Israel	9.0	9	2	2	5	16	19	-3	3.0
11 Asturias	2.0	9	1	0	8	16	47	-31	0.0
12 Pachuca "D"	0.0	9	0	0	9	0	18	-18	0.0

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES GRUPO D JORNADA 09

Racing	- 2	Toros Rivera
Toluca	4 - 2	Valencia FC *
Cosmos FC	2 - 4	Xalostoc
Reforma Athletic Club	8 - 0	La Coruña
Saprisa	3 - 2	CDI Eilat
Marsella	0 - 4	Cariocas

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Xalostoc	18.5	9	7	2	0	23	9	14	2.5
2 Toluca	17.5	9	6	1	2	21	16	5	4.5
3 Toros Rivera	17.0	9	7	0	2	20	12	8	3.0
4 Saprisa	16.5	9	7	0	2	29	12	17	2.5
5 Cariocas	16.5	9	6	2	1	21	8	13	2.5
6 Reforma Athletic Club	12.0	9	4	0	5	20	15	5	4.0
7 Cosmos FC	11.0	9	4	1	4	24	26	-2	2.0
8 Marsella	10.5	9	3	0	6	14	23	-9	4.5
9 CDI Eilat	9.5	9	2	1	6	16	21	-5	4.5
10 La Coruña	8.5	9	2	0	7	8	28	-20	4.5
11 Racing	3.5	9	1	1	7	6	19	-13	0.5
12 Valencia FC	2.5	9	1	0	8	6	19	-13	0.5

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**GRUPO E**

**JORNADA 09**

**Reglas para la Obtención del 0.5 Punto**

*	Masnou	3 - 1	Irrigación
	Club Estado Mex	* - *	Chelsea
	Ciberdyne Aragón	0 - 2	Liverpool
	Ernst & Young	0 - 2	Real Gijón *
	Rosario FC	2 - 0	CDI Mesada
	V E D	2 - 0	Fénix

Para el Torneo de Liga "Apertura 2007 y "Clausura 2007"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

**Requisitos que deben de cumplir:**

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo
  - 1º Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
  - 2º Al Equipo que tenga jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
  - 3º Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
  - 4º Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

**Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos**

- a) No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.  
Sanción de 50 pesos
- b) No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- c) Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- d) Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- e) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- f) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles  
Sanción de 50 pesos

**Relación de Equipos que no obtuvieron el 0.5 Punto en esta Jornada**

Por Incumplimiento Administrativo:			
Valencia FC	Milán	Racing	Toros Rivera
Asturias	Fénix	Ciberdyne Aragón	Chelsea
Masnou	Cosmos FC	Cariocas	
Por Mal Comportamiento Deportivo:			
H del Imperio	Deportivo Toluca	Tecnicolor	

**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

**PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2007**

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Tereo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Club Reforma

**Criterios de Desempate para todas las Categorías:** En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

Relación de Partidos que están Pendientes					Fecha	Campo	Hora
Jornada	2	Leones Banamex	vs	CD Constanza	25-oct		
Jornada	2	Racing	0	Saprisa	2		
Jornada	2	Reforma At Club	2	Racing	0		
Jornada	3	Terranova	3	CD Morelia	2	07-oct	Baeza, Texcoco 15:20
Jornada	3	Toluca	4	Reforma At Club	1	13-oct	Club Reforma 14:00
Jornada	3	Xalostoc	vs	La Coruña		13-oct	Los Sauces 2 13:00
Jornada	4	Leones Banamex	3	H del Imperio	0	06-oct	Fco I Madero 18:00
Jornada	4	Leones DT	vs	C M R		20-oct	CD Deportiva 3 13:30

**PARTIDOS AMISTOSOS**

CDI Mesada	3 - 0	Deportivo Carbajal
Deportivo Guadalupe	3 - 2	Deportivo Concepción
Real Gijón	3 - 4	Deportivo Libertad
Ernst & Young	2 - 5	Valencia FC

LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y PODRAN REGISTRAR UN MAXIMO DE 5.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

## INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.

### CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

### TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	Univ del Fútbol
San Francisco	Tizayuca	CDI Tepotzotlán	Club Reforma
Ciudad Deportiva #3			

### Goleadores del Torneo de Liga "Clausura 2007"

Israel Arias	Estanislao Ríos	Ángel Rubalcaba	Miguel Cano	Oscar Sánchez	Moisés Tussie
					
13 Goles	12 Goles	10 Goles	10 Goles	10 Goles	9 Goles
CD Morelia	Club Barcelona	Dpvo Toluca	Liverpool	Naranjas Zacacalco	CDI Mesada

Arturo Martínez	Abraham Nájera	Jonathan Ortega	Adrián Salazar	Oscar Torres	Luis Salinas
					
8 Goles	8 Goles	8 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles
Estrellas Atempa	Rosario FC	VED	Leones Banamex	Manchester	Rosario FC

Antonio Torres	Luis Lozada	Rafael Grinberg	Edgar Flores	Joshua Nambos	Francisco Romero
					
6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles
CD Constanza	CD Real Halcones AC	CDI Maccabi	H del Imperio	Marsella	Rosario FC

Efrén Roberto	Abdiel Enríquez	Allan Israel	Emilio Mussali	Armando Ramírez	Iván Díaz
					
6 Goles	6 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles
Terranova	Xalostoc	CD Israelita	CDI Mesada	Club Barcelona	Dpvo Guadalupe

Emmanuel Alanís	Eduardo Meneses	Christian Carranza	Erick Román	Julio Girón	Christian Gómez
					
5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles	5 Goles
Dpvo Guadalupe	Leones Banamex	Manchester	Milán	Napoli	Saprisa

### Mejores Jugadores de la Semana

José Nazario	Javier Hernández	Erick Román	José Gamiño	Genaro Díaz	Sergio Hernández
					
CDI Eilat	Dpvo Toluca	Milán	V E D	Dpvo Guadalupe	Xalostoc
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Cosmos FC	Tecnicolor	Real Sociedad	Rosario FC	Dpvo Concepción	La Coruña

Juan Malagón	Daniel Hernández	Francisco Castañedo	Roberto Gallegos	Daniel Scheinman	Miguel Rosales
					
Chelsea	Atlante	CDI Eilat	Flash Point	CD Israelita	Cosmos FC
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Masnou	CD Constanza	Reforma At Club	CF Estudiantes	Terranova	La Coruña

Ramón Cervantes	Julio Girón	Estanislao Ríos	Juan Iniestra	Arturo Mena	Adrian Alvarado
					
Turcos FC	Asturias	Club Barcelona	Cariocas	Real Gijón	CDI Tel Aviv
vs	vs	vs	vs	vs	vs
C M R	Napoli	Atlético Israel	Toros Rivera	Dpvo Libertad	H del Imperio

Hugo Mejía	José Chávez	Israel Arias	Christian Carranza	Miguel Ramírez	David González
					
CDI Maccabi	San Sebastián	Leones DT	Manchester	Marsella	Bravos
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Real Halcones	Estrellas Atempa	CD Morelia	U de Neza	Saprisa	Uxmal

Gustavo Rodríguez	Moisés Tussie	Abdiel Enríquez	Ángel Pereyra
			
Reforma A Club	CDI Mesada	Xalostoc	Naranjas
vs	vs	vs	vs
Toluca	Dpvo Carbajal	Toluca	Leones Banamex

HORARIOS DE OFICINA  
LUNES A VIERNES  
DE 12:00 A 21:00 HORAS  
SABADOS  
DE 10:00 A 14:00 HORAS

## ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 6 Jugadores de campo y Portero
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

## HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.



## OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.

MILAN

vs.

REAL SOCIEDAD

Partido jugado en  
Ajusco

14 de Octubre de 2007



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

