

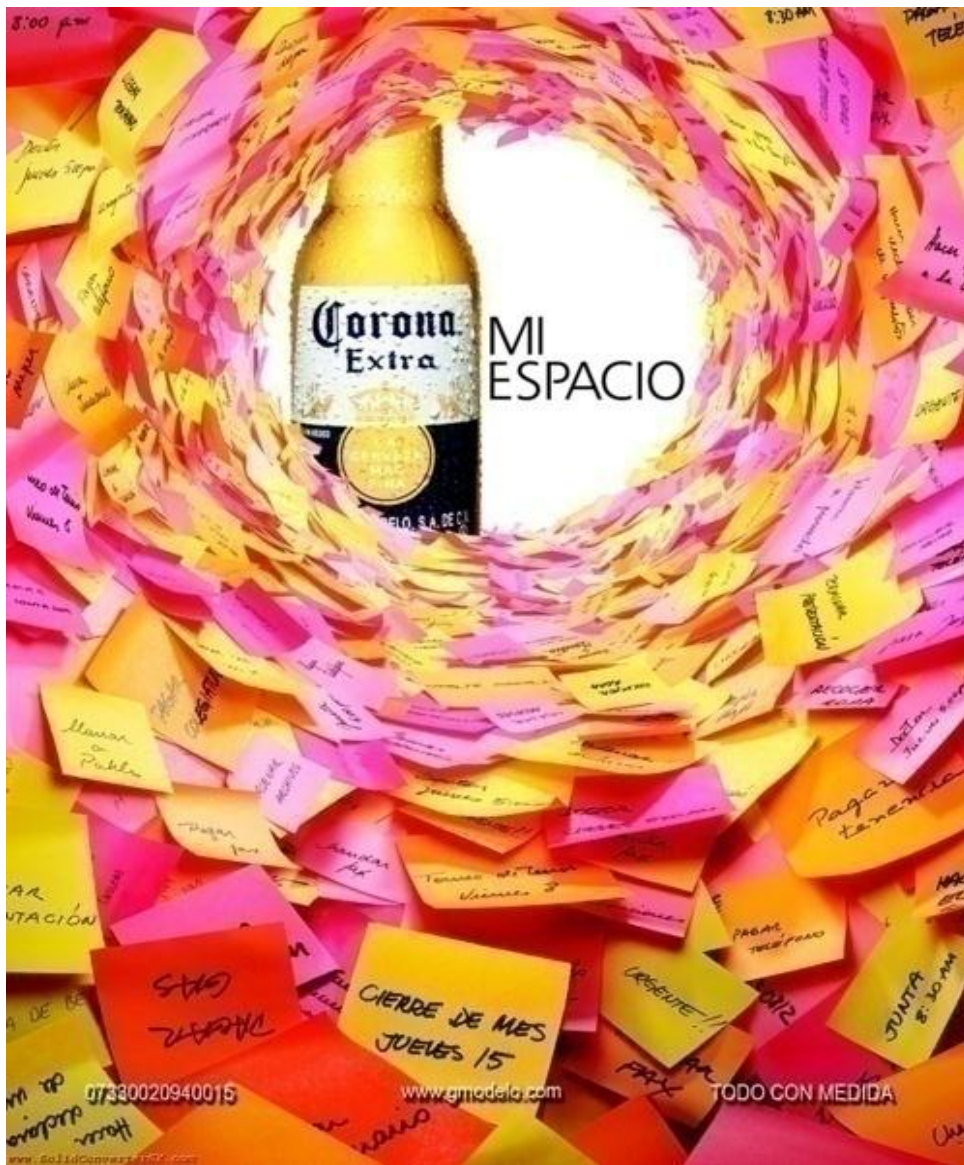
LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



5 de Febrero de 2008

BOLETIN 06

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo A		JORNADA 02
	Atlético Israel	2 - 0	Tecnicolor	
P	CDI Tel Aviv	-	Naranjas Zacacalco	
	CD Morelia	5 - 3	Roma	
	Milán	2 - 1	H del Imperio	
	Club Barcelona	1 - 4	CF Estudiantes	
	Leones Banamex	1 - 2	CD Constanza	

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Constanza	5.0	2	2	0	0	8	1	7	1.0
2 CD Morelia	4.5	2	2	0	0	8	4	4	0.5
3 Milán	4.0	2	1	1	0	5	4	1	1.0
4 Leones Banamex	3.0	2	1	0	1	8	3	5	1.0
5 H del Imperio	3.0	2	1	0	1	3	3	0	1.0
6 CF Estudiantes	3.0	2	1	0	1	5	8	-3	1.0
7 Atlético Israel	3.0	2	1	0	1	2	6	-4	1.0
8 Tecnicolor	2.0	2	0	1	1	2	4	-2	1.0
9 CDI Tel Aviv	1.5	1	0	1	0	2	2	0	0.5
10 Roma	1.5	2	0	1	1	6	8	-2	0.5
11 Club Barcelona	1.0	2	0	0	2	2	6	-4	1.0
12 Naranjas Zacacalco	0.5	1	0	0	1	1	3	-2	0.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo B		JORNADA 02
	Real Sociedad	3 - 2	Flash Point	
	Real Mursa	4 - 11	Estrellas Atempa	
	C M R	0 - 2	Xalostoc	
	Deportivo Libertad	8 - 2	FC Real Vizcaya	
	V E D	4 - 1	Deportivo Toluca	
	Leones DT	2 - 1	Bravos	

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Deportivo Libertad	5.0	2	2	0	0	10	3	7	1.0
2 V E D	5.0	2	2	0	0	8	2	6	1.0
3 Leones DT	5.0	2	2	0	0	5	2	3	1.0
4 Bravos	3.0	2	1	0	1	6	2	4	1.0
5 Flash Point	3.0	2	1	0	1	4	3	1	1.0
6 Xalostoc	3.0	2	1	0	1	3	2	1	1.0
7 C M R	3.0	2	1	0	1	2	2	0	1.0
8 Real Sociedad	3.0	2	1	0	1	3	7	-4	1.0
9 Estrellas Atempa	2.5	2	1	0	1	11	6	5	0.5
10 Deportivo Toluca	1.0	2	0	0	2	2	7	-5	1.0
11 Real Mursa	1.0	2	0	0	2	4	13	-9	1.0
12 FC Real Vizcaya	1.0	2	0	0	2	3	12	-9	1.0

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

PROXIMOS PARTIDOS					
CAMPO	Nº	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Ajusco	3	11:40	Naranjas Zacacalco		Tecnicolor
CDI Toreo (09-02)		16:00	Roma		CDI Tel Aviv
La Chimenea (Chalco)		12:00	H del Imperio		CD Morelia
Baeza, Texcoco	1	13:30	CF Estudiantes		Milán
Ajusco	1	09:50	CD Constanza		Club Barcelona
Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex		Atlético Israel
Tizayuca		11:00	Estrellas Atempa		Flash Point
Baeza, Texcoco	1	15:20	Xalostoc		Real Mursa
Ajusco	4	11:40	FC Real Vizcaya		C M R
Baeza, Texcoco	2	11:40	Deportivo Toluca		Deportivo Libertad
Ajusco	4	09:50	Bravos		V E D
Fco I Madero	E	10:00	Leones DT		Real Sociedad
Baeza, Texcoco	1	11:40	La Fama		Racing
Ajusco	3	09:50	Deportivo Guadalupe		CD Israelita
Reforma (09-02)	1	14:00	Reforma Athletic Club		Turcos FC
Baeza, Texcoco	1	09:50	San Sebastián		U de Neza
Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal		Toros Rivera
Baeza, Texcoco	2	09:50	Terranova		Cariocas
La Chimenea (Chalco)		10:00	Azteca		Rosario FC
CDI Toreo (11-02)		20:00	Esparta		CDI Mesada
Tizayuca		09:00	Marsella		Valencia FC
Los Sauces	2	09:50	Cosmos FC		AC Prisma
Los Sauces	2	08:00	Holanda		Asturias
Baeza, Texcoco	2	08:00	La Coruña		Lufthansa JOBE
Ajusco	4	08:00	Dortmund		Real Gijón
CDI Toreo		18:00	Real Betis		CDI Eilat
Ajusco	1	08:00	Irrigación		Liverpool
Ajusco	3	08:00	Potros RS		Sporting
CDI Toreo (13-02)		20:00	Deportivo Carbajal		CDI Haifa
Ajusco	1	11:40	Arsenal		Club Atlético 87

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
 - 1º Pérdida del partido por Default
 - 2º Pérdida del 0.5 punto
 - 3º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Relación de Capitanes de Equipo sancionados en la Jornada 2

Nombre	Equipo	Sanción
Jaime Contreras Muñoz	AC Prisma	No Alinear Cuerpo Técnico
Arturo Montes Aguillón	CD Morelia	No Alinear Cuerpo Técnico
Daniel Rocha Sánchez	Roma	No Alinear Cuerpo Técnico
Luis Armando Betancourt	Leones DT	No Alinear Cuerpo Técnico
Mauricio Vargas López	Rosario FC	No Alinear Cuerpo Técnico
Raúl Olvera Gallegos	Lufthansa JOBE	No Alinear Cuerpo Técnico
Juan Manuel Mendoza	CD Constanza	Gente en la Banca sin Registro
Genaro Alfonso Díaz Correa	Deportivo Guadalupe	Gente en la Banca sin Registro
Angel David García Juárez	Real Sociedad	Gente en la Banca sin Registro
Edgar Ruiz Figueroa	Terranova	Gente en la Banca sin Registro
José Antonio Romero Bustos	Uxmal	Gente en la Banca sin Registro
José Carlos Barranco	FC Real Vizcaya	Gente en la Banca sin Registro
Francisco Pacheco Luna	Deportivo Libertad	Gente en la Banca sin Registro
Rafael Moreno Méndez	Holanda	Gente en la Banca sin Registro
Her Josué Cruz Piña	La Coruña	Gente en la Banca sin Registro

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Torea	CDI Tepotzotlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea (Chalco)	

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "APERTURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo C		JORNADA 02
	Cariocas	0 - 2	Racing	
P	CD Israelita	-	La Fama	
	Turcos FC	0 - 6	Deportivo Guadalupe	
	U de Neza	1 - 0	Reforma Athletic Club	
	Toros Rivera	2 - 2	San Sebastián	
	Terranova	1 - 1	Uxmal	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Guadalupe	4.0	2	1	1	0	6	0	6	1.0
2 Uxmal	4.0	2	1	1	0	4	2	2	1.0
3 Terranova	4.0	2	1	1	0	3	1	2	1.0
4 U de Neza	4.0	2	1	1	0	1	0	1	1.0
5 Reforma Athletic Club	3.0	2	1	0	1	2	2	0	1.0
6 Racing	3.0	2	1	0	1	3	10	-7	1.0
7 CD Israelita	2.5	1	1	0	0	10	1	9	0.5
8 Toros Rivera	2.0	2	0	1	1	3	4	-1	1.0
9 San Sebastián	2.0	2	0	1	1	2	4	-2	1.0
10 Cariocas	1.0	2	0	0	2	1	5	-4	1.0
11 Turcos FC	0.5	1	0	0	1	0	6	-6	0.5
12 La Fama	0.0	0	0	0	0	0	0	0	0.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo D		JORNADA 02
	Lufthansa JOBE	0 - 1	Rosario FC	
P	CDI Mesada	-	Azteca	
	Valencia FC	4 - 3	Esparta	
	AC Prisma	1 - 1	Marsella	
	Asturias	0 - 1	Cosmos FC	
	La Coruña	3 - 2	Holanda	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Valencia FC	5.0	2	2	0	0	11	5	6	1.0
2 Rosario FC	5.0	2	2	0	0	3	0	3	1.0
3 Cosmos FC	4.5	2	2	0	0	5	1	4	0.5
4 AC Prisma	4.0	2	1	1	0	4	2	2	1.0
5 Lufthansa JOBE	3.0	2	1	0	1	2	1	1	1.0
6 Marsella	3.0	2	0	2	0	5	5	0	1.0
7 La Coruña	2.5	2	1	0	1	4	6	-2	0.5
8 Asturias	2.0	2	0	1	1	4	5	-1	1.0
9 Esparta	1.0	2	0	0	2	4	7	-3	1.0
10 Holanda	0.5	2	0	0	2	2	5	-3	0.5
11 Azteca	0.5	1	0	0	1	2	7	-5	0.5
12 CDI Mesada	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0

Reforma Athletic Club:	Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
CDI Mesada:	Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
CDI Haifa:	Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
CDI Tel Aviv:	Jugará sus partidos en sábado o domingo
CDI Eilat:	Jugará sus partidos en sábado o domingo
CD Israelita:	Jugará sus partidos en sábado o domingo

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo E		JORNADA 02
P	Club Atlético 87	* - *	Real Gijón	
	CDI Eilat	-	Dortmund	
	Liverpool	* - *	Real Betis	
P	Sporting	- 2	Irrigación	
	CDI Haifa	1 - 1	Potros RS	
	Arsenal	0 - 3	Deportivo Carbajal	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Carbajal	5.0	2	2	0	0	6	1	5	1.0
2 CDI Haifa	4.0	2	1	1	0	2	1	1	1.0
3 Irrigación	3.0	2	1	0	1	2	1	1	1.0
4 Arsenal	3.0	2	1	0	1	2	3	-1	1.0
5 CDI Eilat	2.5	1	1	0	0	4	2	2	0.5
6 Dortmund	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
7 Real Betis	2.0	2	0	1	1	2	4	-2	1.0
8 Sporting	2.0	2	0	1	1	2	4	-2	1.0
9 Potros RS	1.5	2	0	1	1	1	3	-2	0.5
10 Club Atlético 87	1.0	2	0	0	2	1	5	-4	1.0
11 Liverpool	1.0	2	0	0	2	0	4	-4	1.0
12 Real Gijón	0.0	2	0	0	2	2	6	-4	0.0

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Requisitos que deben de cumplir:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
 - 1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - 2° Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - 3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - 4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

GRUPOS

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Tecnicolor	Flash Point	Racing	Rosario FC	CDI Eilat
2 CDI Tel Aviv	Real Mursa	CD Israelita	CDI Mesada	Real Gijón
3 Naranjas Zacacalco	Estrellas Atempa	La Fama	Azteca	Dortmund
4 CD Morelia	C M R	Turcos FC	Valencia FC	Liverpool
5 Roma	Xalostoc	Dpvo Guadalupe	Esparta	Real Betis
6 Milán	Dpvo Libertad	U de Neza	AC Prisma	Sporting
7 H del Imperio	FC Real Vizcaya	Reforma At Club	Marsella	Irrigación
8 Club Barcelona	V E D	Toros Rivera	Asturias	CDI Haifa
9 CF Estudiantes	Dpvo Toluca	San Sebastián	Cosmos FC	Potros RS
10 Leones Banamex	Leones DT	Terranova	La Coruña	Arsenal
11 CD Constanza	Bravos	Uxmal	Holanda	Dpvo Carbajal
12 Atlético Israel	Real Sociedad	Cariocas	Lufthansa JOBE	Club Atlético 87

Calendario para todos los grupos

ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada
27-ene	03-feb	10-feb	17-feb	24-feb	02-mar	09-mar	23-mar
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
ornada	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.				
30-mar	06-abr	13-abr	Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones.				
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

Bases de Competencia 2008 para todos los Grupos

Primera Etapa

Grupos A, B, C, D y E:

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos a una vuelta, para un total de 11 partidos.
- 2) Se entregará Trofeo al Primer Lugar de cada Grupo.

Segunda Etapa. Se formarán los siguientes Grupos:

- Covadonga:** Con los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de los Grupos A, B y C
- Compostela:** Con los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de los Grupos A, B y C
- El Escorial:** Con los equipos clasificados en los puestos 9° y 10° de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 1° al 3° de los Grupos D y E
- Montjuich:** Con los equipos clasificados en los puestos 11° y 12° de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 4° al 6° de los Grupos D y E
- Alhambra:** Con los equipos clasificados en los puestos del 7° al 12° de los Grupos D y E

La Hoja de Reporte Arbitral la pueden enviar por Internet, desde la página de la Liga

Mejores Jugadores de la Semana

					
CDI Mesada	Toros Rivera	AC Prisma	Valencia FC	U de Neza	Roma
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Rosario FC	San Sebastián	Marsella	Esparta	Reforma Club	CD Morelia

					
Arsenal	Dpvo Toluca	Milán	Club Barcelona	Atlético Israel	Liverpool
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Dpvo Carbajal	V E D	H del Imperio	CF Estudiantes	Tecnicolor	Real Betis

					
Sporting	Asturias	Flash Point	Terranova	Dpvo Libertad	Leones Banamex
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Irrigación	Cosmos FC	Real Sociedad	Uxmal	Real Vizcaya	CD Constanza

					
Leones DT	Lufthansa JOBE	La Coruña	Turcos FC	Estrellas Atempa	C M R
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Bravos	Rosario FC	Holanda	Dpvo Guadalupe	Real Mursa	Xalostoc

INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos para jugar sin Registros. Se jugará con Registros de la Temporada 2008.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

Goleadores del Torneo de Liga "Apertura 2008"

 5 Goles Estrellas Atempa	 5 Goles Roma	 4 Goles CD Israelita	 4 Goles Dpvo Libertad	 3 Goles CD Constanza	 3 Goles CD Morelia
--	--	--	---	--	--

 3 Goles CF Estudiantes	 3 Goles Leones Banamex	 3 Goles Terranova	 3 Goles V E D	 3 Goles Valencia FC	 3 Goles Valencia FCC
--	--	---	---	---	--

 3 Goles Xalostoc
--

TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE REGISTRAR UN MINIMO DE 2 ELEMENTOS DE CUERPO TECNICO Y UN MAXIMO DE 5

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL MIERCOLES.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- a) Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- b) Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- c) Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- d) La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- e) Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.



LEONES BANAMEX

vs

CD CONSTANZA

Partido jugado en el
Estadio Francisco I
Madero

3 de Febrero de 2008

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- b) No colaborar con el Arbitro
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- a) Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- b) Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- c) Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- d) La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- e) Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- 1) Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- 2) Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- 3) Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- 4) Firmar la cédula al finalizar el partido.
- 5) Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- 6) Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.