

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



12 de Febrero de 2008

BOLETIN 07

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- . Fotografías de los Equipos
- . Goleadores con Fotografías.
- . Mejores Jugadores de la Jornada.
- . Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- . Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- . Uniformes de los Equipos
y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700

TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo A		JORNADA 03
Naranjas Zacacalco	4 - 2	Tecnicolor		
Roma	0 - 3	CDI Tel Aviv		
H del Imperio	4 - 3	CD Morelia		
CF Estudiantes	3 - 0	Milán		
CD Constanza	5 - 2	Club Barcelona		
Leones Banamex	7 - 1	Atlético Israel		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Constanza	7.5	3	3	0	0	13	3	10	1.5
2 Leones Banamex	5.5	3	2	0	1	15	4	11	1.5
3 H del Imperio	5.5	3	2	0	1	7	6	1	1.5
4 CF Estudiantes	5.5	3	2	0	1	8	8	0	1.5
5 CD Morelia	5.0	3	2	0	1	11	8	3	1.0
6 Milán	4.5	3	1	1	1	5	7	-2	1.5
7 CDI Tel Aviv	4.0	2	1	1	0	5	2	3	1.0
8 Atlético Israel	3.5	3	1	0	2	3	13	-10	1.5
9 Naranjas Zacacalco	3.0	2	1	0	1	5	5	0	1.0
10 Tecnicolor	2.5	3	0	1	2	4	8	-4	1.5
11 Roma	2.0	3	0	1	2	6	11	-5	1.0
12 Club Barcelona	1.5	3	0	0	3	4	11	-7	1.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo B		JORNADA 03
Estrellas Atempa	3 - 1	Flash Point		
Xalostoc	2 - 0	Real Mursa		
FC Real Vizcaya	2 - 1	C M R		
Deportivo Toluca	0 - 7	Deportivo Libertad		
Bravos	3 - 0	V E D		
Leones DT	0 - 1	Real Sociedad		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Deportivo Libertad	7.0	3	3	0	0	17	3	14	1.0
2 Bravos	5.5	3	2	0	1	9	2	7	1.5
3 Leones DT	5.5	3	2	0	1	5	3	2	1.5
4 Estrellas Atempa	5.0	3	2	0	1	14	7	7	1.0
5 V E D	5.0	3	2	0	1	8	5	3	1.0
6 Xalostoc	5.0	3	2	0	1	5	2	3	1.0
7 Real Sociedad	5.0	3	2	0	1	4	7	-3	1.0
8 Flash Point	3.5	3	1	0	2	5	6	-1	1.5
9 C M R	3.5	3	1	0	2	3	4	-1	1.5
10 FC Real Vizcaya	3.5	3	1	0	2	5	13	-8	1.5
11 Real Mursa	1.0	3	0	0	3	4	15	-11	1.0
12 Deportivo Toluca	1.0	3	0	0	3	2	14	-12	1.0

Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Ajusco	4	09:50	Atlético Israel		Naranjas Zacacalco
Ajusco	4	11:40	Tecnicolor		Roma
CDI Toreo (16-02)		18:00	CDI Tel Aviv		H del Imperio
Ajusco	1	09:50	CD Morelia		CF Estudiantes
Ajusco	1	11:40	Milán		CD Constanza
Fco I Madero	E	08:00	Club Barcelona		Leones Banamex
Tizayuca		11:00	Real Sociedad		Estrellas Atempa
Baeza, Texcoco	2	09:50	Flash Point		Xalostoc
Ajusco	4	08:00	Real Mursa		FC Real Vizcaya
Baeza, Texcoco	1	13:30	C M R		Deportivo Toluca
Baeza, Texcoco	2	11:40	Deportivo Libertad		Bravos
Fco I Madero	E	10:00	V E D		Leones DT
Dpvo Salubridad		16:00	Cariocas		CD La Fama
Baeza, Texcoco	1	11:40	Racing		Deportivo Guadalupe
CDI Toreo (16-02)		16:00	CD Israelita		Reforma Athletic Club
Baeza, Texcoco	1	08:00	Turcos FC		San Sebastián
Baeza, Texcoco	1	09:50	U de Neza		Uxmal
Los Sauces	2	09:50	Toros Rivera		Terranova
Baeza, Texcoco	2	08:00	Lufthansa JOBE		Azteca
Los Sauces	2	11:40	Rosario FC		Esparta
CDI Toreo (18-02)		20:00	CDI Mesada		Marsella
Tizayuca		09:00	Valencia FC		Cosmos FC
Ajusco	4	13:30	AC Prisma		Holanda
Tizayuca		13:00	Asturias		La Coruña
Ajusco	1	08:00	Club Atlético 87		Dortmund
Ajusco	4	13:30	Real Gijón		Real Betis
CDI Toreo (16-02)		20:00	CDI Eilat		Irrigación
Ajusco	1	13:30	Liverpool		Potros RS
Los Sauces	2	08:00	Sporting		Deportivo Carbajal
CDI Toreo (20-02)		20:00	CDI Haifa		Arsenal

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Pérdida del 0.5 punto
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que no han obtenido el 0.5 punto

Jornada 1:	Por Comportamiento Deportivo	
Cosmos FC	La Coruña	
	Por no contar con Registros Vigentes	
Holanda	Real Gijón	Liverpool
Potros RS	CD La Fama	CDI Mesada
	Por no Presentarse al Terreno de Juego	
Estrellas Atempa		
Jornada 2:	Por Comportamiento Deportivo	
CD Morelia	Roma	
	Por no contar con Registros Vigentes	
Real Gijón		
Jornada 3:	Por Comportamiento Deportivo	
Deportivo Libertad	Deportivo Toluca	V E D
	Por Adeudo	
Xalostoc	Real Sociedad	Racing
San Sebastián	Terranova	Toros Rivera
Valencia FC	Liverpool	Potros RS
	Por no Presentarse al Terreno de Juego	
Real Mursa		

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerán las fotografías de los jugadores que están castigados del equipo con el que se van a enfrentar.

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo C		JORNADA 03	
	La Fama	2 - 1	Racing		
	Deportivo Guadalupe	1 - 6	CD Israelita		
	Reforma Athletic Club	1 - 0	Turcos FC		
	San Sebastián	0 - 0	U de Neza		
	Uxmal	5 - 2	Toros Rivera		
	Terranova	4 - 1	Cariocas		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Uxmal	6.5	3	2	1	0	9	4	5	1.5
2 Terranova	6.0	3	2	1	0	7	2	5	1.0
3 Reforma Athletic Club	5.5	3	2	0	1	3	2	1	1.5
4 U de Neza	5.5	3	1	2	0	1	0	1	1.5
5 CD Israelita	5.0	2	2	0	0	16	2	14	1.0
6 Deportivo Guadalupe	4.5	3	1	1	1	7	6	1	1.5
7 Turcos FC	3.5	3	1	0	2	2	7	-5	1.5
8 San Sebastián	3.0	3	0	2	1	2	4	-2	1.0
9 Racing	3.0	3	1	0	2	4	12	-8	1.0
10 CD La Fama	2.5	2	1	0	1	2	3	-1	0.5
11 Toros Rivera	2.0	3	0	1	2	5	9	-4	1.0
12 Cariocas	1.5	3	0	0	3	2	9	-7	1.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo D		JORNADA 03	
	Azteca	1 - 1	Rosario FC		
	Esparta	- 2	CDI Mesada		
	Marsella	1 - 5	Valencia FC		
	Cosmos FC	1 - 2	AC Prisma		
	Holanda	4 - 7	Asturias		
	La Coruña	1 - 7	Lufthansa JOBE		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Valencia FC	7.0	3	3	0	0	16	6	10	1.0
2 AC Prisma	6.5	3	2	1	0	6	3	3	1.5
3 Rosario FC	6.5	3	2	1	0	4	1	3	1.5
4 Lufthansa JOBE	5.5	3	2	0	1	9	2	7	1.5
5 Cosmos FC	5.0	3	2	0	1	6	3	3	1.0
6 Asturias	4.5	3	1	1	1	11	9	2	1.5
7 Marsella	3.5	3	0	2	1	6	10	-4	1.5
8 La Coruña	3.0	3	1	0	2	5	13	-8	1.0
9 CDI Mesada	2.5	2	1	0	1	2	2	0	0.5
10 Azteca	2.0	2	0	1	1	3	8	-5	1.0
11 Esparta	1.5	3	0	0	3	4	9	-5	1.5
12 Holanda	1.0	3	0	0	3	6	12	-6	1.0

- Reforma Athletic Club: Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
- CDI Mesada: Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
- CDI Haifa: Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
- CDI Tel Aviv: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CDI Eilat: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CD Israelita: Jugará sus partidos en sábado o domingo

GRUPOS

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo E		JORNADA 03
Dortmund	1 - 2	Real Gijón		
Real Betis	0 - 12	CDI Eilat		
Irrigación	4 - 19	Liverpool		
Potros RS	2 - 2	Sporting		
Deportivo Carbajal	4 - 2	CDI Haifa		
Arsenal	0 - 7	Club Atlético 87		

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Tecnicolor	Flash Point	Racing	Rosario FC	CDI Eilat
2 CDI Tel Aviv	Real Mursa	CD Israelita	CDI Mesada	Real Gijón
3 Naranjas Zacacalco	Estrellas Atempa	La Fama	Azteca	Dortmund
4 CD Morelia	C M R	Turcos FC	Valencia FC	Liverpool
5 Roma	Xalostoc	Dpvo Guadalupe	Esparta	Real Betis
6 Milán	Dpvo Libertad	U de Neza	AC Prisma	Sporting
7 H del Imperio	FC Real Vizcaya	Reforma At Club	Marsella	Irrigación
8 Club Barcelona	V E D	Toros Rivera	Asturias	CDI Haifa
9 CF Estudiantes	Dpvo Toluca	San Sebastián	Cosmos FC	Potros RS
10 Leones Banamex	Leones DT	Terranova	La Coruña	Arsenal
11 CD Constanza	Bravos	Uxmal	Holanda	Dpvo Carbajal
12 Atlético Israel	Real Sociedad	Cariocas	Lufthansa JOBE	Club Atlético 87

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Carbajal	7.5	3	3	0	0	10	3	7	1.5
2 CDI Eilat	5.0	2	2	0	0	16	2	14	1.0
3 CDI Haifa	4.5	3	1	1	1	4	5	-1	1.5
4 Club Atlético 87	3.5	3	1	0	2	8	5	3	1.5
5 Sporting	3.5	3	0	2	1	4	6	-2	1.5
6 Arsenal	3.5	3	1	0	2	2	10	-8	1.5
7 Irrigación	3.5	3	1	0	2	6	20	-14	1.5
8 Liverpool	3.0	3	1	0	2	19	8	11	1.0
9 Dortmund	3.0	2	1	0	1	3	2	1	1.0
10 Potros RS	3.0	3	0	2	1	3	5	-2	1.0
11 Real Gijón	2.5	3	1	0	2	4	7	-3	0.5
12 Real Betis	2.5	3	0	1	2	2	16	-14	1.5

Calendario para todos los grupos							
ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada
27-ene	03-feb	10-feb	17-feb	24-feb	02-mar	09-mar	16-mar
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
ornada	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.				
30-mar	06-abr	13-abr	Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones.				
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Requisitos que deben de cumplir:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
 - 1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - 2° Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - 3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - 4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Bases de Competencia 2008 para todos los Grupos

Primera Etapa

Grupos A, B, C, D y E:

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos a una vuelta, para un total de 11 partidos.
- 2) Se entregará Trofeo al Primer Lugar de cada Grupo.

Segunda Etapa. Se formarán los siguientes Grupos:

- Covadonga:** Con los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de los Grupos A, B y C
- Compostela:** Con los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de los Grupos A, B y C
- El Escorial:** Con los equipos clasificados en los puestos 9° y 10° de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 1° al 3° de los Grupos D y E
- Montjuich:** Con los equipos clasificados en los puestos 11° y 12° de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 4° al 6° de los Grupos D y E
- Alhambra:** Con los equipos clasificados en los puestos del 7° al 12° de los Grupos D y E

La Hoja de Reporte Arbitral la pueden enviar por Internet, desde la página de la Liga

Goleadores del Torneo de Liga "Apertura 2008"

					
8 Goles	6 Goles	6 Goles	6 Goles	5 Goles	5 Goles
Liverpool	Dpvo Libertad	Estrellas Atempa	Leones Banamex	CD Constanza	CDI Eilat

					
5 Goles	5 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles	4 Goles
Roma	Terranova	CD Israelita	CD Morelia	Dpvo Libertad	Liverpool

					
4 Goles	4 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles
Lufthansa JOBE	Toros Rivera	Bravos	CD Israelita	CD Israelita	CD Israelita

					
3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles
CD Morelia	CDI Tel Aviv	CF Estudiantes	Halcones del Imperio	Leones Banamex	Uxmal

				
3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles	3 Goles
V E D	Valencia FC	Valencia FC	Valencia FC	Xalostoc

INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

Mejores Jugadores de la Semana

					
Racing	CDI Eilat	Cosmos FC	Holanda	Colo Colo	Roma
vs	vs	vs	vs	vs	vs
CD La Fama	Real Betis	AC Prisma	Asturias	Dpvo Carbajal	CDI Tel Aviv

					
San Sebastián	Dpvo Toluca	Marsella	Milán	La Coruña	Terranova
vs	vs	vs	vs	vs	vs
U de Neza	Dpvo Libertad	Valencia FC	CF Estudiantes	Lufthansa JOBE	Cariocas

					
Uxmal	Potros RS	Leones Banamex	Azteca	Esparta	Leones DT
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Toros Rivera	Sporting	Atlético Israel	Rosario FC	CDI Mesada	Real Sociedad

					
Estrellas Atempa	Liverpool	C M R	Bravos	H del Imperio	Dpvo Guadalupe
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Flash Point	Irrigación	FC Real Vizcaya	V E D	CD Morelia	CD Israelita

				
CD Constanza	Naranjas	Dortmund	Reforma Club	Arsenal
vs	vs	vs	vs	vs
Club Barcelona	Tecnicolor	Real Gijón	Turcos FC	Club Atlético 87

ASTURIAS



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

REAL SOCIEDAD



Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

CLUB BARCELONA



NARANJAS



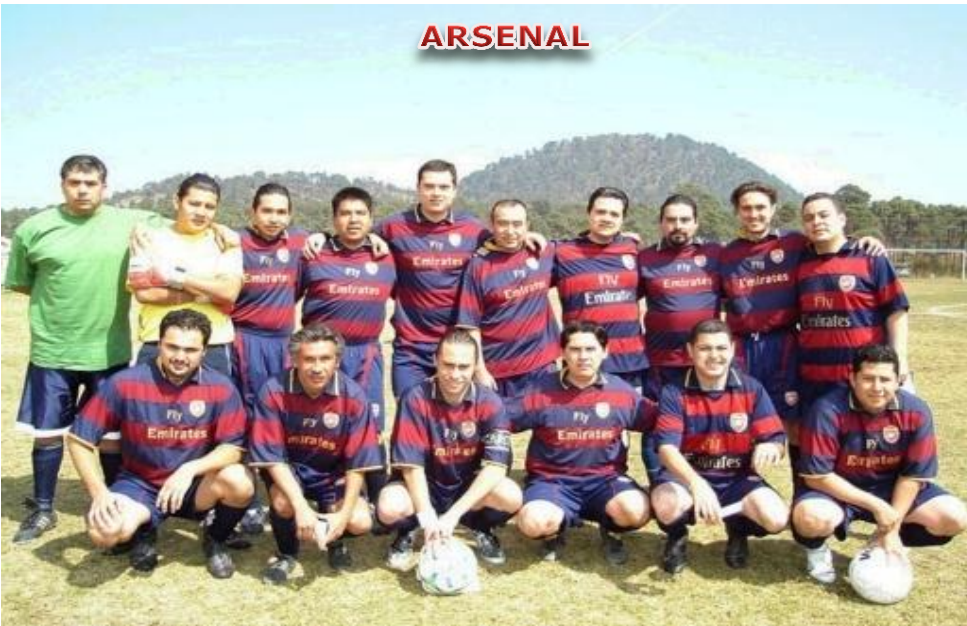
CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

HOJAS DE DIRECTIVA Y UNIFORMES

Los Clubes tienen la obligación de entregar su Hoja de Directiva antes de la 3a. Jornada del Torneo de Liga. Los Clubes que no cumplan este requisito serán sancionados con \$ 100.00 por cada semana que pase. Deberán de registrar dos uniformes, el primero lo usarán siempre que figuren en primer lugar de las competencias y el suplente cuando aparezcan en segundo término en dichas competencias y sus colores sean parecidos a los de su oponente. En competencia a un solo encuentro, el Club más antiguo tendrá derecho a usar su uniforme titular. Los Clubes que ya tienen registrados sus colores, tendrán preferencia sobre los que ingresen posteriormente

Relación de Equipos que no han presentado Hoja de Directiva y Colores de sus Uniformes:

CD Israelita	C M R	Club Barcelona	Cosmos FC
CDI Eilat	Deportivo Toluca	Flash Point	Leones Banamex
CDI Haifa	Leones DT	Liverpool	Lufthansa JOBE
CDI Mesada	Naranjas Z	Potros RS	Racing
CDI Tel Aviv	Real Gijón	Real Mursa	Real Sociedad
CD Morelia	Reforma At. Club	San Sebastián	Tecnicolor
Valencia FC	Toros Rivera	Turcos FC	Uxmal

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	CDI Tepozotlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea (Chalco)	

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.