

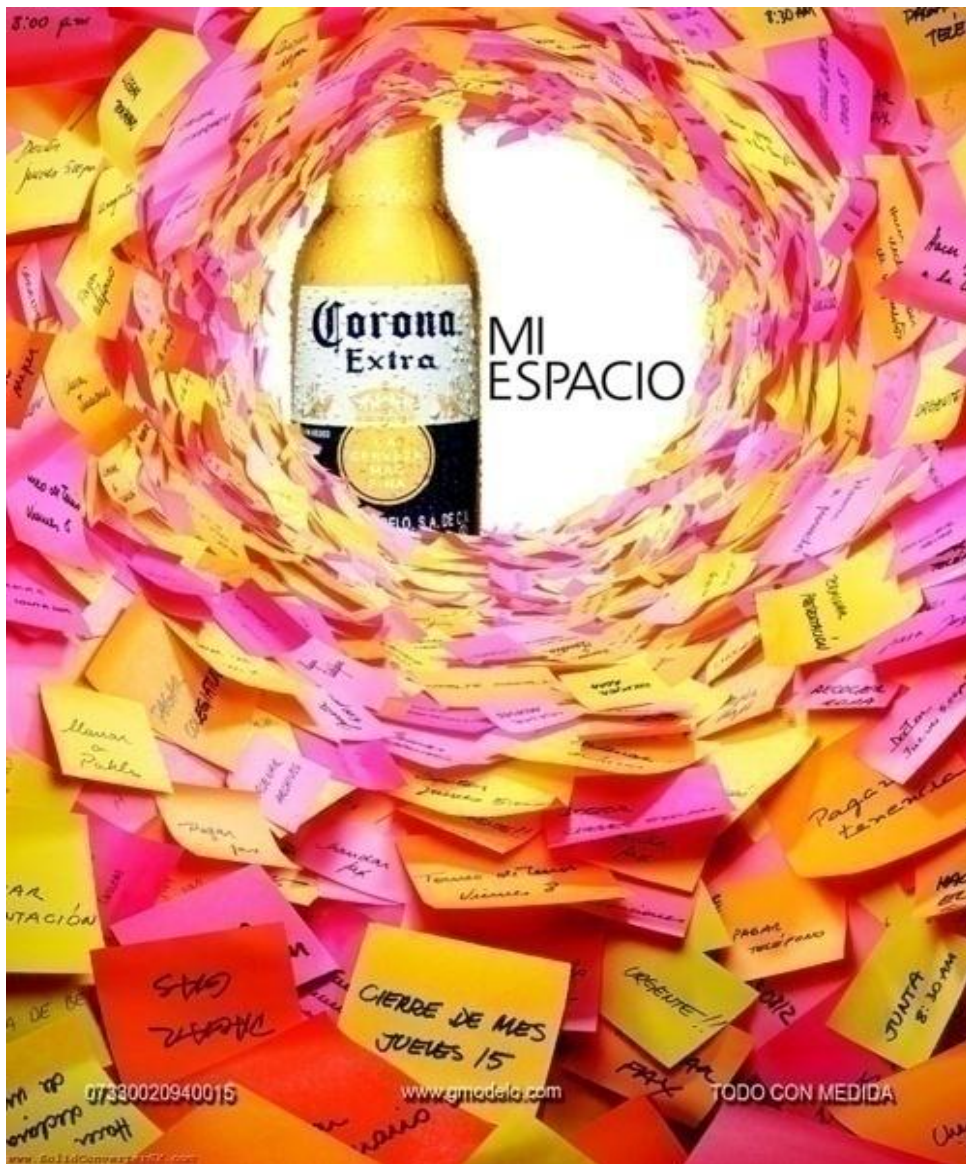
# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



19 de Febrero de 2008

BOLETIN 08

Correo Electrónico: [liga@ligaespanolafutbol.com](mailto:liga@ligaespanolafutbol.com)



Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)  
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700  
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo A		JORNADA 04						
Atlético Israel	4 - 5	Naranjas Zacacalco								
Tecnicolor	1 - 0	Roma								
CDI Tel Aviv	3 - 2	H del Imperio								
CD Morelia	2 - 2	CF Estudiantes								
Milán	2 - 3	CD Constanza								
Club Barcelona	0 - 9	Leones Banamex								
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E	
1 CD Constanza	<b>9.5</b>	4	4	0	0	16	5	11	1.5	
2 Leones Banamex	<b>8.0</b>	4	3	0	1	24	4	20	2.0	
3 Naranjas Zacacalco	<b>8.0</b>	4	3	0	1	11	9	2	2.0	
4 CDI Tel Aviv	<b>7.0</b>	4	2	1	1	8	5	3	2.0	
5 CF Estudiantes	<b>7.0</b>	4	2	1	1	10	10	0	2.0	
6 CD Morelia	<b>6.5</b>	4	2	1	1	13	10	3	1.5	
7 H del Imperio	<b>6.0</b>	4	2	0	2	9	9	0	2.0	
8 Milán	<b>5.0</b>	4	1	1	2	7	10	-3	2.0	
9 Tecnicolor	<b>5.0</b>	4	1	1	2	5	8	-3	2.0	
10 Atlético Israel	<b>4.0</b>	4	1	0	3	7	18	-11	2.0	
11 Roma	<b>2.0</b>	4	0	1	3	6	12	-6	1.0	
12 Club Barcelona	<b>2.0</b>	4	0	0	4	4	20	-16	2.0	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo B		JORNADA 04						
Real Sociedad	2 - 5	Estrellas Atempa								
Flash Point	1 - 3	Xalostoc								
Real Mursa	4 - 3	FC Real Vizcaya								
C M R	5 - 2	Deportivo Toluca								
Deportivo Libertad	3 - 1	Bravos								
V E D	1 - 4	Leones DT								
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E	
1 Deportivo Libertad	<b>9.5</b>	4	4	0	0	20	4	16	1.5	
2 Leones DT	<b>8.0</b>	4	3	0	1	9	4	5	2.0	
3 Estrellas Atempa	<b>7.5</b>	4	3	0	1	19	9	10	1.5	
4 Xalostoc	<b>7.0</b>	4	3	0	1	8	3	5	1.0	
5 Bravos	<b>6.0</b>	4	2	0	2	10	5	5	2.0	
6 C M R	<b>6.0</b>	4	2	0	2	8	6	2	2.0	
7 V E D	<b>5.5</b>	4	2	0	2	9	9	0	1.5	
8 Real Sociedad	<b>5.0</b>	4	2	0	2	6	12	-6	1.0	
9 Flash Point	<b>4.0</b>	4	1	0	3	6	9	-3	2.0	
10 FC Real Vizcaya	<b>4.0</b>	4	1	0	3	8	17	-9	2.0	
11 Real Mursa	<b>3.0</b>	4	1	0	3	8	18	-10	1.0	
12 Deportivo Toluca	<b>1.5</b>	4	0	0	4	4	19	-15	1.5	

**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

PROXIMOS PARTIDOS				
CAMPO	Nº	HORA	EQUIPO LOCAL	vs. EQUIPO VISITANTE
			Roma	Naranjas Zacacalco
La Chimenea (Chalco)		09:00	H del Imperio	Tecnicolor
Baeza, Texcoco	1	11:40	CF Estudiantes	CDI Tel Aviv
Ajusco	1	09:50	CD Constanza	CD Morelia
Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex	Milán
Baeza, Texcoco	2	09:50	Club Barcelona	Atlético Israel
Tizayuca		11:00	Xalostoc	Estrellas Atempa
Ajusco	1	08:00	FC Real Vizcaya	Flash Point
Baeza, Texcoco	1	13:30	Deportivo Toluca	Real Mursa
Ajusco	4	09:50	Bravos	C M R
Fco I Madero	E	10:00	Leones DT	Deportivo Libertad
Ajusco	4	08:00	V E D	Real Sociedad
Dpvo Salubridad		16:00	Deportivo Guadalupe	CD La Fama
Reforma (23-02)	1	14:00	Reforma Athletic Club	Racing
CDI Tepetzotlán	1	10:00	San Sebastián	CD Israelita
Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal	Turcos FC
Baeza, Texcoco	1	09:50	Terranova	U de Neza
CDI Tepetzotlán	1	12:00	Toros Rivera	Cariocas
Baeza, Texcoco	2	13:30	Esparta	Azteca
Los Sauces	2	09:50	Marsella	Rosario FC
CDI Toreo (25-02)		20:00	Cosmos FC	CDI Mesada
Tizayuca		13:00	Holanda	Valencia FC
Tizayuca		09:00	La Coruña	AC Prisma
Baeza, Texcoco	2	08:00	Asturias	Lufthansa JOBE
Ajusco	1	11:40	Real Betis	Dortmund
Los Sauces	2	08:00	Irrigación	Real Gijón
CDI Toreo (23-02)		19:00	Potros RS	CDI Eilat
Los Sauces	2	13:30	Deportivo Carbajal	Liverpool
Ajusco	4	11:40	Arsenal	Sporting
CDI Toreo (27-02)		20:00	CDI Haifa	Club Atlético 87

Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

**AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL**

- a) En relación al agresor o agresores:
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - 1º Pérdida del partido por Default
  - 2º Pérdida del 0.5 punto
  - 3º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

**Equipos que no han obtenido el 0.5 punto**

<b>Jornada 1:</b>	Por Comportamiento Deportivo		
Cosmos FC	La Coruña		
	Por no contar con Registros Vigentes		
Holanda	Real Gijón	Liverpool	
Potros RS	CD La Fama	CDI Mesada	
	Por no Presentarse al Terreno de Juego		
Estrellas Atempa			
<b>Jornada 2:</b>	Por Comportamiento Deportivo		
CD Morelia	Roma		
	Por no contar con Registros Vigentes		
Real Gijón			
<b>Jornada 3:</b>	Por Comportamiento Deportivo		
Deportivo Libertad	Deportivo Toluca	V E D	
	Por Adeudo		
Xalostoc	Real Sociedad	Racing	
San Sebastián	Terranova	Toros Rivera	
Valencia FC	Liverpool	Potros RS	
	Por no Presentarse al Terreno de Juego		
Real Mursa			
<b>Jornada 4:</b>	Por Comportamiento Deportivo		
CD La Fama	CD Constanza		
	Por Adeudo		
Uxmal	Roma	San Sebastián	
Terranova	Racing	Xalostoc	
Real Mursa	Real Sociedad	Toros Rivera	
Valencia FC	Potros RS	Real Sociedad	

**Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos**

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.  
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias  
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.  
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas  
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles  
Sanción de 50 pesos

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado.

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo C		JORNADA 04					
	Cariocas	1 - 2	CD La Fama						
	Racing	3 - 0	Deportivo Guadalupe						
	CD Israelita	6 - 0	Reforma Athletic Club						
	Turcos FC	1 - 5	San Sebastián						
	U de Neza	1 - 3	Uxmal						
	Toros Rivera	4 - 4	Terranova						
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Uxmal	<b>8.5</b>	4	3	1	0	12	5	7	1.5
2 CD Israelita	<b>7.5</b>	3	3	0	0	22	2	20	1.5
3 Terranova	<b>7.0</b>	4	2	2	0	11	6	5	1.0
4 U de Neza	<b>6.0</b>	4	1	2	1	2	3	-1	2.0
5 Reforma Athletic Club	<b>6.0</b>	4	2	0	2	3	8	-5	2.0
6 San Sebastián	<b>5.0</b>	4	1	2	1	7	5	2	1.0
7 Deportivo Guadalupe	<b>5.0</b>	4	1	1	2	7	9	-2	2.0
8 Racing	<b>5.0</b>	4	2	0	2	7	12	-5	1.0
9 CD La Fama	<b>4.5</b>	3	2	0	1	4	4	0	0.5
10 Turcos FC	<b>4.0</b>	4	1	0	3	3	12	-9	2.0
11 Toros Rivera	<b>3.0</b>	4	0	2	2	9	13	-4	1.0
12 Cariocas	<b>2.0</b>	4	0	0	4	3	11	-8	2.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo D		JORNADA 04					
	Lufthansa JOBE	5 - 0	Azteca						
	Rosario FC	5 - 2	Esparta						
	CDI Mesada	3 - 0	Marsella						
	Valencia FC	2 - 4	Cosmos FC						
	AC Prisma	1 - 2	Holanda						
	Asturias	4 - 1	La Coruña						
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	<b>9.0</b>	4	3	1	0	9	3	6	2.0
2 Lufthansa JOBE	<b>8.0</b>	4	3	0	1	14	2	12	2.0
3 Cosmos FC	<b>7.5</b>	4	3	0	1	10	5	5	1.5
4 Valencia FC	<b>7.0</b>	4	3	0	1	18	10	8	1.0
5 Asturias	<b>7.0</b>	4	2	1	1	15	10	5	2.0
6 AC Prisma	<b>7.0</b>	4	2	1	1	7	5	2	2.0
7 CDI Mesada	<b>5.0</b>	3	2	0	1	5	2	3	1.0
8 Marsella	<b>4.0</b>	4	0	2	2	6	13	-7	2.0
9 Holanda	<b>3.5</b>	4	1	0	3	8	13	-5	1.5
10 La Coruña	<b>3.5</b>	4	1	0	3	6	17	-11	1.5
11 Azteca	<b>2.5</b>	3	0	1	2	3	13	-10	1.5
12 Esparta	<b>2.0</b>	4	0	0	4	6	14	-8	2.0

- Reforma Athletic Club: Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
- CDI Mesada: Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
- CDI Haifa: Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
- CDI Tel Aviv: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CDI Eilat: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CD Israelita: Jugará sus partidos en sábado o domingo

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo E		JORNADA 04
Club Atlético 87	8 - 0	Dortmund		
Real Gijón	6 - 2	Real Betis		
CDI Eilat	11 - 1	Irrigación		
Liverpool	2 - 3	Potros RS		
Sporting	0 - 2	Deportivo Carbajal		
CDI Haifa	5 - 1	Arsenal		

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 CDI Eilat	10.0	4	4	0	0	31	3	28	2.0
2 Deportivo Carbajal	9.5	4	4	0	0	12	3	9	1.5
3 CDI Haifa	7.0	4	2	1	1	9	6	3	2.0
4 Club Atlético 87	6.0	4	2	0	2	16	5	11	2.0
5 Real Gijón	5.0	4	2	0	2	10	9	1	1.0
6 Potros RS	5.0	4	1	2	1	6	7	-1	1.0
7 Real Betis	5.0	4	1	1	2	6	20	-14	2.0
8 Sporting	4.0	4	0	2	2	4	8	-4	2.0
9 Dortmund	4.0	4	1	0	3	3	14	-11	2.0
10 Arsenal	4.0	4	1	0	3	3	15	-12	2.0
11 Irrigación	4.0	4	1	0	3	7	31	-24	2.0
12 Liverpool	3.5	4	1	0	3	21	11	10	1.5

**Criterios de Desempate para todas las Categorías:** En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

**PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008**

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

**Reglas para la Obtención del 0.5 Punto**

**Requisitos que deben de cumplir:**

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
  - 1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
  - 2° Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
  - 3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
  - 4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

**GRUPOS**

Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D	Grupo E
1 Tecnicolor	Flash Point	Racing	Rosario FC	Real Gijón
2 CDI Tel Aviv	Real Mursa	CD Israelita	CDI Mesada	CDI Eilat
3 Naranjas Zacacalco	Estrellas Atempa	La Fama	Azteca	Dortmund
4 CD Morelia	C M R	Turcos FC	Valencia FC	Liverpool
5 Roma	Xalostoc	Dpvo Guadalupe	Esparta	Real Betis
6 Milán	Dpvo Libertad	U de Neza	AC Prisma	Sporting
7 H del Imperio	FC Real Vizcaya	Reforma At Club	Marsella	Irrigación
8 Club Barcelona	V E D	Toros Rivera	Asturias	CDI Haifa
9 CF Estudiantes	Dpvo Toluca	San Sebastián	Cosmos FC	Potros RS
10 Leones Banamex	Leones DT	Terranova	La Coruña	Arsenal
11 CD Constanza	Bravos	Uxmal	Holanda	Dpvo Carbajal
12 Atlético Israel	Real Sociedad	Cariocas	Lufthansa JOBE	Club Atlético 87

**Calendario para todos los grupos**

ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada
27-ene	03-feb	10-feb	17-feb	24-feb	02-mar	09-mar	16-mar
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	8 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
ornada	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.				
30-mar	06-abr	13-abr	Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones.				
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

**Bases de Competencia 2008 para todos los Grupos**

**Primera Etapa**

**Grupos A, B, C, D y E:**

- 1) Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos a una vuelta, para un total de 11 partidos.
- 2) Se entregará Trofeo al Primer Lugar de cada Grupo.

**Segunda Etapa.** Se formarán los siguientes Grupos:

- Covadonga:** Con los equipos clasificados en los puestos del 1° al 4° de los Grupos A, B y C
- Compostela:** Con los equipos clasificados en los puestos del 5° al 8° de los Grupos A, B y C
- El Escorial:** Con los equipos clasificados en los puestos 9° y 10° de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 1° al 3° de los Grupos D y E
- Montjuich:** Con los equipos clasificados en los puestos 11° y 12° de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 4° al 6° de los Grupos D y E
- Alhambra:** Con los equipos clasificados en los puestos del 7° al 12° de los Grupos D y E

La Hoja de Reporte Arbitral la pueden enviar por Internet, desde la página de la Liga

## Mejores Jugadores de la Semana

					
Dpvo Carbajal	Real Mursa	AC Prisma	CD Morelia	Tecnicolor	Milán
vs	vs	vs	vs	vs	vs
CDI Haifa	FC Real Vizcaya	Holanda	CF Estudiantes	Roma	CD Constanza

					
CD La Fama	Dortmund	Atlético Israel	CDI Tel Aviv	CD Israelita	CDI Eilat
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Cariocas	Club Atlético 87	Naranjas Z	H del Imperio	Reforma At Club	Irrigación

					
Valencia FC	Real Sociedad	Asturias	Liverpool	Real Gijón	Xalostoc
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Cosmos FC	Estrellas Atempa	La Coruña	Potros RS	Real Betis	Flash Point

					
Racing	Leones DT	Sporting	Toros Rivera	Leones Banamex	Lufthansa JOBE
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Dpvo Guadalajara	V E D	Dpvo Carbajal	Terranova	Club Barcelona	Azteca

				
C M R	Turcos FC	U de Neza	Rosario FC	Dpvo Libertad
vs	vs	vs	vs	vs
Dpvo Toluca	San Sebastián	Uxmal	Esparta	Bravos

## INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

## CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

## HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

## RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

## TIEMPOS DE JUEGO







Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

## Goleadores del Torneo de Liga "Apertura 2008"

 8   Goles CDI Eilat	 8   Goles Leones Banamex	 8   Goles Liverpool	 7   Goles Dpvo Libertad	 7   Goles Estrellas Atempa	 7   Goles Lufthansa JOBE
---	--	---	---	--	--

 7   Goles Terranova	 6   Goles Leones Banamex	 5   Goles Asturias	 5   Goles CD Constanza	 5   Goles CD Morelia	 5   Goles Roma
---	--	--	--	--	--

 4   Goles CD Israelita	 4   Goles CD Israelita	 4   Goles CDI Tel Aviv	 4   Goles Club Atletico 87	 4   Goles Dpvo Libertad	 4   Goles Estrellas Atempa
--	--	--	--	---	--

 4   Goles Halcones del Imperio	 4   Goles Leones Banamex	 4   Goles Liverpool	 4   Goles Real Gijon	 4   Goles Real Mursa	 4   Goles Rosario FC
--	--	---	--	--	--

 4   Goles Toros Rivera	 4   Goles Xalostoc
--	--

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Cualquier tipo de Observación o Reclamo hecho a los Arbitros por integrantes de los Equipos, será motivo para Sancionar al Capitán con 1 Partido.



LEONES DT

vs

V E D

Partido jugado en el  
estadio Francisco I  
Madero

17 de Febrero de 2008

Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.



UXMAL

vs

U DE NEZA

Partido jugado en Baeza,  
Texcoco

17 de Febrero de 2008

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



**Jugadores Castigados** (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

## HOJAS DE DIRECTIVA Y UNIFORMES

Los Clubes tienen la obligación de entregar su Hoja de Directiva antes de la 3a. Jornada del Torneo de Liga. Los Clubes que no cumplan este requisito serán sancionados con \$ 100.00 por cada semana que pase. Deberán de registrar dos uniformes, el primero lo usarán siempre que figuren en primer lugar de las competencias y el suplente cuando aparezcan en segundo término en dichas competencias y sus colores sean parecidos a los de su oponente. En competencia a un solo encuentro, el Club más antiguo tendrá derecho a usar su uniforme titular. Los Clubes que ya tienen registrados sus colores, tendrán preferencia sobre los que ingresen posteriormente

Relación de Equipos que no han presentado Hoja de Directiva y Colores de sus Uniformes:

C M R	CD La Fama	Club Barcelona	Lufthansa JOBE
CD Morelia	Naranjas Z	Real Gijón	Real Mursa
Real Sociedad	San Sebastián	Tecnicolor	Turcos FC
Uxmal			

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	CDI Tepoztlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea (Chalco)	

## OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.