

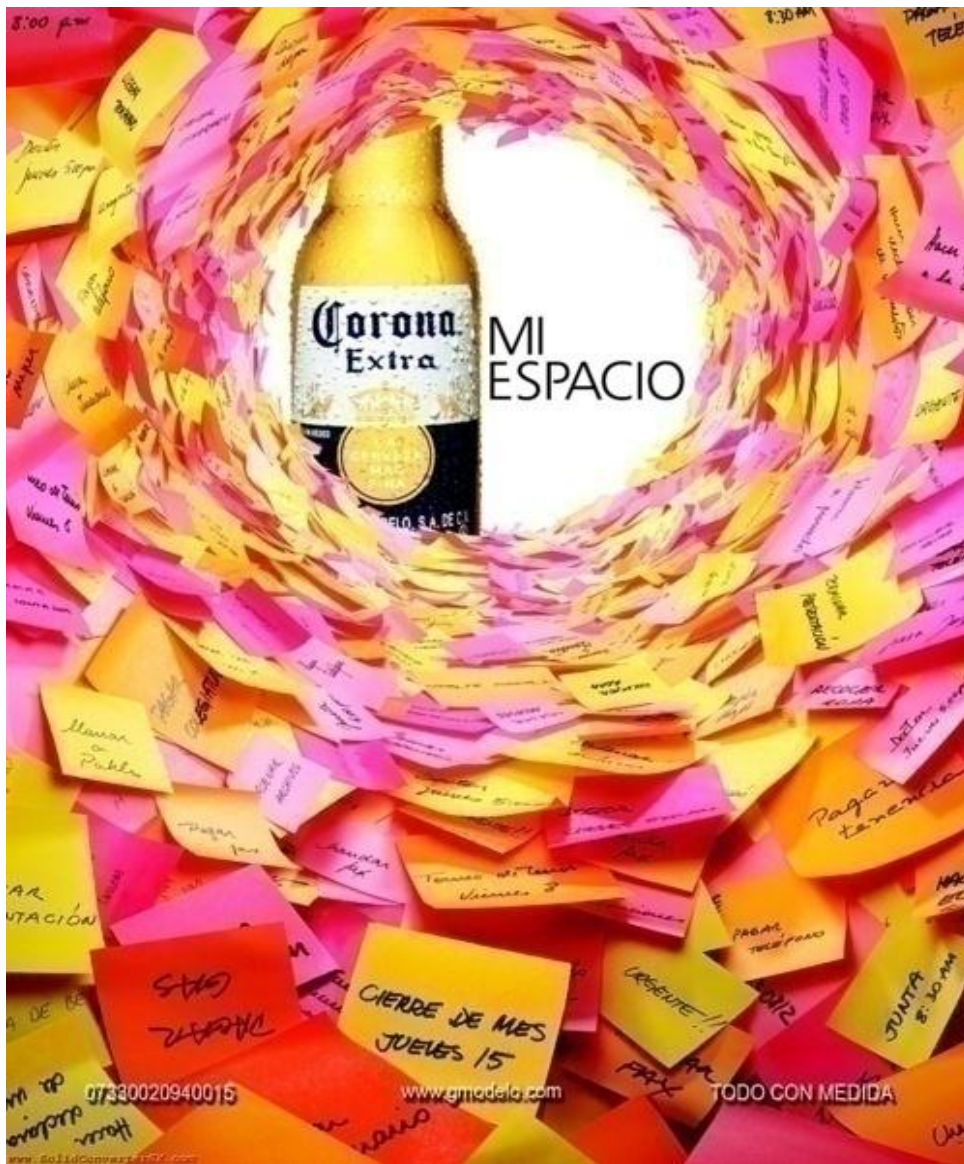
LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



2 de Abril de 2008

BOLETIN 14

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com



Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com
donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
- . Programaciones de Partidos
- . Jugadores Sancionados
- . Fotografías de los Equipos
- . Goleadores con Fotografías.
- . Mejores Jugadores de la Jornada.
- . Historia de la Liga
- . Album de Profesionales
- . Fotos del Recuerdo
- . Fotografías de Premiaciones
- . Planos de los Campos
- . Uniformes de los Equipos
- . y otras páginas de interés



AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo A		JORNADA 09					
CF Estudiantes	2 - 3	H del Imperio							
CD Constanza	2 - 0	Roma							
Leones Banamex	0 - 1	Naranjas Zacacalco							
Club Barcelona	2 - 4	Tecnicolor							
Milán	4 - 2	CDI Tel Aviv							
CD Morelia	4 - 7	Atlético Israel							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Constanza	22.5	9	9	0	0	28	8	20	4.5
2 Leones Banamex	18.0	9	6	1	2	38	7	31	5.0
3 Naranjas Zacacalco	18.0	9	6	1	2	20	14	6	5.0
4 Atlético Israel	16.0	9	5	1	3	27	29	-2	5.0
5 CF Estudiantes	15.0	9	4	2	3	25	18	7	5.0
6 CDI Tel Aviv	14.0	9	4	1	4	25	18	7	5.0
7 H del Imperio	13.5	9	4	1	4	25	21	4	4.5
8 CD Morelia	13.5	9	4	1	4	34	31	3	4.5
9 Milán	13.0	9	3	2	4	20	24	-4	5.0
10 Tecnicolor	10.0	9	2	3	4	13	23	-10	3.0
11 Club Barcelona	4.5	9	0	0	9	13	54	-41	4.5
12 Roma	3.5	9	0	1	8	9	30	-21	2.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo B		JORNADA 09					
Deportivo Toluca	3 - 1	FC Real Vizcaya							
Bravos	2 - 1	Xalostoc							
Leones DT	0 - 0	Estrellas Atempa							
V E D	1 - 3	Flash Point							
Deportivo Libertad	10 - 6	Real Mursa							
C M R	1 - 7	Real Sociedad							
Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Deportivo Libertad	22.5	9	9	0	0	51	15	36	4.5
2 Estrellas Atempa	17.5	9	5	3	1	39	12	27	4.5
3 Leones DT	17.0	9	5	2	2	19	12	7	5.0
4 Xalostoc	16.5	9	6	1	2	18	7	11	3.5
5 Bravos	14.5	9	4	2	3	22	14	8	4.5
6 C M R	13.0	9	4	0	5	15	18	-3	5.0
7 Flash Point	11.0	9	2	2	5	18	25	-7	5.0
8 Deportivo Toluca	10.5	9	3	0	6	18	33	-15	4.5
9 V E D	10.0	9	3	0	6	17	28	-11	4.0
10 FC Real Vizcaya	10.0	9	2	1	6	12	39	-27	5.0
11 Real Sociedad	9.5	9	3	0	6	18	29	-11	3.5
12 Real Mursa	8.5	9	2	1	6	23	38	-15	3.5

SEMANA SANTA

El 16 de Marzo se jugarán partidos de carácter oficial para todos los equipos

El 23 de Marzo se jugarán partidos de carácter amistoso, para todos los equipos. Se aplica el 0.5 punto. Si algún equipo decide descansar, favor de avisarlo. El pago es el mismo.

PROXIMOS PARTIDOS

CAMPO	N°	HORA	EQUIPO LOCAL	vs.	EQUIPO VISITANTE
Baeza, Texcoco	1	11:40	Atlético Israel	vs.	CF Estudiantes
Ajusco	1	08:00	H del Imperio	vs.	CD Constanza
Fco I Madero	E	08:00	Roma	vs.	Leones Banamex
Baeza, Texcoco	2	09:50	Naranjas Zacacalco	vs.	Club Barcelona
Baeza, Texcoco	1	08:00	Tecnicolor	vs.	Milán
CDI Torea		12:30	CDI Tel Aviv	vs.	CD Morelia
Baeza, Texcoco	1	13:30	Real Sociedad	vs.	Deportivo Toluca
Ajusco	4	08:00	FC Real Vizcaya	vs.	Bravos
Fco I Madero	E	10:00	Xalostoc	vs.	Leones DT
Tizayuca		11:00	Estrellas Atempa	vs.	V E D
Baeza, Texcoco	2	11:40	Flash Point	vs.	Deportivo Libertad
Ajusco	1	09:50	Real Mursa	vs.	C M R
Tizayuca		09:00	Cariocas	vs.	San Sebastián
			Reforma Athletic Club	vs.	Uxmal
Los Sauces	2	11:40	Deportivo Guadalupe	vs.	Terranova
			CD La Fama	vs.	Toros Rivera
Baeza, Texcoco	1	09:50	Racing	vs.	U de Neza
CDI Torea		10:30	CD Israelita	vs.	Turcos FC
Baeza, Texcoco	2	08:00	Lufthansa JOBE	vs.	Cosmos FC
Los Sauces	2	09:50	Marsella	vs.	Holanda
Los Sauces	2	13:30	Esparta	vs.	La Coruña
Baeza, Texcoco	2	13:30	Azteca	vs.	Asturias
Los Sauces	2	08:00	Rosario FC	vs.	AC Prisma
CDI Torea (07-04)		20:00	CDI Mesada	vs.	Valencia FC
Ajusco	4	11:40	Club Atlético 87	vs.	Potros RS
			Irrigación	vs.	Deportivo Carbajal
Ajusco	1	11:40	Real Betis	vs.	Arsenal
CDI Torea (09-04)		20:00	Dortmund	vs.	CDI Haifa
Ajusco	4	09:50	Real Gijón	vs.	Sporting
CDI Torea (05-04)		17:00	CDI Eilat	vs.	Liverpool

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Pérdida del 0.5 punto
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

CLASIFICACION DE DISCIPLINA HASTA 30 DE MARZO DE 2008

Club Atlético 87	6.00	Tecnicolor	11.75	Deportivo Guadalupe	17.00
Deportivo Carbajal	6.25	Turcos FC	11.75	CDI Mesada	17.50
Atlético Israel	7.00	Azteca	12.00	Deportivo Toluca	18.25
CDI Tel Aviv	8.00	CDI Haifa	12.50	Reforma Athletic Club	18.50
H del Imperio	8.00	Bravos	12.75	CD La Fama	19.75
Potros RS	8.00	CD Israelita	12.75	CDI Eilat	20.00
FC Real Vizcaya	8.50	Dortmund	12.75	Roma	20.25
Holanda	8.50	Real Sociedad	12.75	CD Constanza	20.50
Valencia FC	8.75	Toros Rivera	13.00	Deportivo Libertad	20.50
Marsella	9.00	Rosario FC	13.50	V E D	21.50
Flash Point	9.50	Arsenal	13.75	Leones Banamex	21.75
Lufthansa Jobe	9.50	La Coruña	13.75	Sporting	22.25
San Sebastián	9.50	Leones DT	14.75	Liverpool	23.00
Club Barcelona	9.75	U de Neza	14.75	Xalostoc	23.50
Esparta	10.25	Real Gijón	15.25	C M R	24.25
Estrellas Atempa	10.50	Terranova	15.25	Cariocas	26.25
AC Prisma	11.00	Milán	15.50	Naranjas Zacacalco	26.25
Real Mursa	11.00	Real Betis	16.00	Cosmos FC	27.00
Asturias	11.25	CF Estudiantes	16.50	CD Morelia	30.75
Uxmal	11.25	Irrigación	16.50	Racing	41.75

1 Amonestación	0.25 Puntos
Cada partido de suspensión	1.00 Puntos
Default	4.00 Puntos

Multas a las que se pueden hacer acreedores los equipos

- No entregar la Hoja de Alineación o entregarla indebidamente cubierta.
Sanción de 50 pesos
- No Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
- Tener en las Bancas Gente que no esté registrada o Jugadores Suplentes sin estar debidamente uniformados.
Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
- Al equipo reportado por mal comportamiento de la Porra se le aplicará una sanción de 100 pesos
- Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas
Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
- Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el miércoles
Sanción de 50 pesos

Relación de Partidos que están Pendientes				Fecha	Campo	Hora		
Jornada	2	CD Israelita	0	CD La Fama	0	11-mar	CDI Toreo	20:00
Jornada	2	CDI Mesada		Azteca		10-abr	CDI Toreo	20:00
Jornada	5	Marsella		Rosario FC		05-abr	Los Sauces	
Jornada	7	Potros RS		Dortmund		05-abr	CDI Toreo	18:00
Jornada	8	CDI Eilat	0	CDI Haifa	1	01-abr	CDI Toreo	19:00
Jornada	8	CDI Tel Aviv	13	Club Barcelona	2	01-abr	CDI Toreo	21:00

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "APERTURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo C		JORNADA 09
San Sebastián	2 - 4	Reforma Athletic Club	
Uxmal	10 - 0	Deportivo Guadalupe	
Terranova	0 - 1	CD La Fama	
Toros Rivera	2 - 0	Racing	
U de Neza	0 - 2	CD Israelita	
Turcos FC	0 - 7	Cariocas	

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Israelita	22.0	9	8	1	0	36	3	33	5.0
2 Uxmal	19.5	9	7	1	1	36	10	26	4.5
3 Terranova	15.0	9	5	2	2	21	13	8	3.0
4 CD La Fama	14.5	9	5	1	3	12	9	3	3.5
5 Cariocas	13.0	9	4	0	5	24	17	7	5.0
6 U de Neza	13.0	9	3	2	4	11	13	-2	5.0
7 San Sebastián	12.5	9	4	2	3	20	12	8	2.5
8 Reforma Athletic Club	12.0	9	4	0	5	11	21	-10	4.0
9 Deportivo Guadalupe	10.0	9	2	1	6	13	36	-23	5.0
10 Toros Rivera	9.5	9	3	2	4	21	23	-2	1.5
11 Turcos FC	7.0	9	1	0	8	8	42	-34	5.0
12 Racing	6.0	9	2	0	7	10	24	-14	2.0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo D		JORNADA 09
Cosmos FC	1 - 2	Marsella	
Holanda	1 - 1	Esparta	
La Coruña	3 - 1	Azteca	
Asturias	0 - 2	Rosario FC	
AC Prisma	2 - 3	CDI Mesada	
Valencia FC	1 - 3	Lufthansa JOBE	

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Rosario FC	20.0	8	7	1	0	20	5	15	5.0
2 Lufthansa JOBE	17.0	9	6	0	3	26	11	15	5.0
3 AC Prisma	17.0	9	5	2	2	20	16	4	5.0
4 Cosmos FC	16.5	9	6	0	3	24	13	11	4.5
5 Valencia FC	16.0	9	6	0	3	34	17	17	4.0
6 Asturias	13.0	9	4	1	4	22	19	3	4.0
7 Marsella	13.0	8	3	2	3	14	19	-5	5.0
8 CDI Mesada	12.5	8	4	1	3	16	11	5	3.5
9 Holanda	10.5	9	2	2	5	17	30	-13	4.5
10 La Coruña	9.5	9	2	1	6	17	34	-17	4.5
11 Esparta	8.0	9	1	1	7	12	27	-15	5.0
12 Azteca	4.5	8	0	1	7	9	29	-20	3.5

- Reforma Athletic Club: Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
- CDI Mesada: Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
- CDI Haifa: Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
- CDI Tel Aviv: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CDI Eilat: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CD Israelita: Jugará sus partidos en sábado o domingo

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo E		JORNADA 09
Potros RS	2 - 0	Irrigación	
Deportivo Carbajal	2 - 0	Real Betis	
Arsenal	0 - 2	Dortmund	
CDI Haifa	1 - 1	Real Gijón	
Sporting	2 - 6	CDI Eilat	
Liverpool	0 - 2	Club Atlético 87	

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Deportivo Carbajal	22.0	9	9	0	0	27	5	22	4.0
2 CDI Eilat	18.5	9	7	0	2	51	10	41	4.5
3 Club Atlético 87	18.0	9	6	1	2	31	7	24	5.0
4 CDI Haifa	17.0	9	4	4	1	18	12	6	5.0
5 Potros RS	13.5	8	4	2	2	14	12	2	3.5
6 Real Gijón	13.0	9	4	1	4	24	19	5	4.0
7 Dortmund	12.0	8	4	0	4	11	18	-7	4.0
8 Liverpool	10.5	9	3	1	5	44	22	22	3.5
9 Sporting	8.0	9	1	2	6	20	25	-5	4.0
10 Real Betis	8.0	9	2	1	6	8	33	-25	3.0
11 Arsenal	7.0	9	1	0	8	4	53	-49	5.0
12 Irrigación	5.0	9	1	0	8	8	48	-40	3.0

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Requisitos que deben de cumplir:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
 - 1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - 2° Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - 3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - 4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

CD Constanza	3 - 2	Rosario FC
Deportivo Carbajal	9 - 1	Roma
Potros RS	2 - 0	Toros Rivera

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Toreo	CDI Tepozotlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea (Chalco)	

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	Marsella	Los Sauces	09:50
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:00
Lufthansa JOBE	Baeza, Texcoco	08:00	Bravos	Ajusco	09:50
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CDI Haifa	CDI Toreo (Miércoles)	20:00	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
CDI Mesada	CDI Toreo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Uxmal	Baeza, Texcoco	
Flash Point	Baeza, Texcoco	09:50	Real Mursa	Ajusco	09:50

Los Equipos CD Israelita, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.









Mejores Jugadores de la Semana

					
Cosmos FC	C M R	CD Constanza	Reforma Club	Dpvo Libertad	La Coruña
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Marsella	Real Sociedad	Rosario FC	San Sebastián	Real Mursa	Azteca

					
Uxmal	Turcos FC	Atlético Israel	Valencia FC	CF Estudiantes	Tecnicolor
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Dpvo Guadalupe	Cariocas	CD Morelia	Lufthansa JOBE	H del Imperio	Club Barcelona

					
Leones Banamex	Holanda	Dpvo Toluca	CDI Tel Aviv	CDI Eilat	Terranova
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Naranjas	Esparta	FC Real Vizcaya	Milán	Sporting	CD La Fama

					
CD Israelita	Bravos	Leones DT	Arsenal	Dpvo Carbajal	V E D
vs	vs	vs	vs	vs	vs
U de Neza	Xalostoc	Estrellas Atempa	Dortmund	Roma	Flash Point

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- Palomear los Jugadores Titulares
- Palomear los Jugadores Suplentes
- Nº de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

Goleadores del Torneo de Liga "Apertura 2008"

					
15 Goles	13 Goles	13 Goles	13 Goles	12 Goles	11 Goles
Dpvo Libertad	CD Morelia	Estrellas Atempa	Leones Banamex	Liverpool	Real Mursa

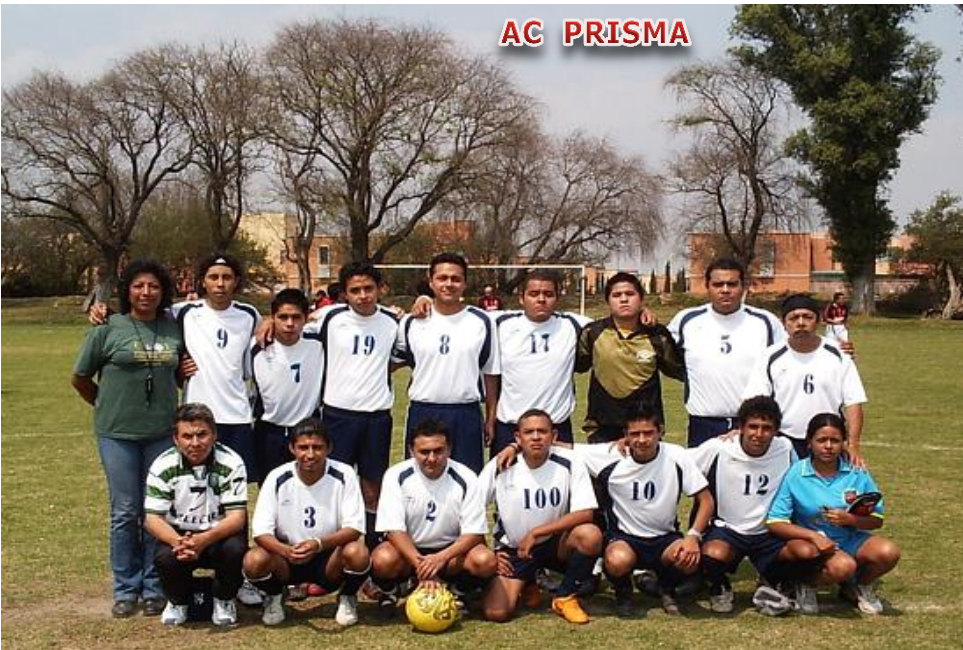
					
11 Goles	11 Goles	10 Goles	10 Goles	9 Goles	9 Goles
Rosario FC	Terranova	Estrellas Atempa	Halcones del Imperio	CD Constanza	CD Morelia

					
9 Goles	9 Goles	9 Goles	8 Goles	8 Goles	8 Goles
CDI Eilat	Dpvo Libertad	Uxmal	Bravos	Cariocas	CDI Eilat

					
8 Goles	8 Goles	8 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles
Dpvo Carbajal	Liverpool	Lufthansa JOBE	Asturias	CD Israelita	CDI Eilat

					
7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles	7 Goles
La Coruña	Leones Banamex	Milán	Naranjas Zacacalco	Real Gijón	Toros Rivera

AC PRISMA



CLUB BARCELONA



Al Equipo mal uniformado, reportado por los Arbitros, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

MARSELLA



NARANJAS



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.