

U DE NEZA



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL



22 de Abril de 2008

BOLETIN 17

Correo Electrónico: liga@ligaespanolafutbol.com

ATLETICO ISRAEL



CD MORELIA



Los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, independiente de la decisión o el reporte que hagan los Arbitros, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo. Ambos Registros quedarán retenidos mientras el Equipo no cubra el importe de la multa.

Visite la página de Internet de la Liga

www.ligaespanolafutbol.com

donde encontrará la siguiente información

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
- y otras páginas de interés



Lamentamos profundamente el fallecimiento de la Sra. **Esperanza Morales Hernández**, ocurrido el sábado 19 de abril, madre del Sr. José Luis Ruiz, entrenador del equipo Terranova y abuela de Edgar, Jair y Luis Alejandro, jugadores del mismo equipo.

Descanse en Paz

AVENIDA CHAPULTEPEC 178 COLONIA ROMA CP 06700
TELEFONOS Y FAX: 55118003 y 55147087

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo Covadonga		JORNADA 01
CF Estudiantes	1 - 2	Deportivo Libertad		
CD Constanza	1 - 2	Leones DT		
Terranova	-	Estrellas Atempa		
Bravos	1 - 2	Leones Banamex		
Naranjas Z	1 - 7	CD Israelita		
CD la Fama	3 - 1	Uxmal		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 CD Israelita	2.5	1	1	0	0	7	1	6	0.5
2 CD La Fama	2.5	1	1	0	0	3	0	1	0.5
3 Leones Banamex	2.5	1	1	0	0	2	1	1	0.5
4 Deportivo Libertad	2.5	1	1	0	0	2	1	1	0.5
5 Leones DT	2.5	1	1	0	0	2	1	1	0.5
6 Terranova	0.5	0	0	0	0	0	0	0	0.5
7 Estrellas Atempa	0.5	0	0	0	0	0	0	0	0.5
8 CD Constanza	0.5	1	0	0	1	1	2	-1	0.5
9 CF Estudiantes	0.5	1	0	0	1	1	2	-1	0.5
10 Bravos	0.5	1	0	0	1	1	2	-1	0.5
11 Uxmal	0.5	1	0	0	1	1	3	-2	0.5
12 Naranjas Zacacalco	0.5	1	0	0	1	1	7	-6	0.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo Compostela		JORNADA 01
Xalostoc	4 - 3	C M R		
Cariocas	2 - 3	CD Morelia		
Atlético Israel	3 - 1	Flash Point		
H del Imperio	2 - 3	Real Mursa		
CDI Tel Aviv	2 - 0	Reforma Athletic Club		
U de Neza	0 - 3	San Sebastián		

Equipos	Puntos	J J	J G	J E	J P	G F	G C	D G	P E
1 Atlético Israel	2.5	1	1	0	0	3	1	2	0.5
2 CDI Tel Aviv	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
3 Xalostoc	2.5	1	1	0	0	4	3	1	0.5
4 Real Mursa	2.5	1	1	0	0	3	2	1	0.5
5 CD Morelia	2.5	1	1	0	0	3	2	1	0.5
6 San Sebastián	2.0	1	1	0	0	3	0	3	0.0
7 C M R	0.5	1	0	0	1	3	4	-1	0.5
8 Cariocas	0.5	1	0	0	1	2	3	-1	0.5
9 H del Imperio	0.5	1	0	0	1	2	3	-1	0.5
10 Flash Point	0.5	1	0	0	1	1	3	-2	0.5
11 U de Neza	0.5	1	0	0	1	0	3	-3	0.5
12 Reforma Athletic Club	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.

PROXIMOS PARTIDOS

FECHA	CAMPO	Nº	HORA	EQUIPO LOCAL	vs	EQUIPO VISITANTE
27-abr	Baeza, Texcoco	2	09:50	Uxmal	vs	CF Estudiantes
27-abr	Baeza, Texcoco	2	11:40	Deportivo Libertad	vs	CD Constanza
27-abr	Fco I Madero	E	08:00	Leones DT	vs	Terranova
				Estrellas Atempa	vs	Bravos
27-abr	Fco I Madero	E	10:00	Leones Banamex	vs	Naranjas Z
27-abr	CDI Toreo		10:30	CD Israelita	vs	CD la Fama
27-abr	Tizayuca		09:00	San Sebastián	vs	Xalostoc
27-abr	Los Sauces	2	11:40	C M R	vs	Cariocas
27-abr	Baeza, Texcoco	1	13:30	CD Morelia	vs	Atlético Israel
				Flash Point	vs	H del Imperio
26-abr	CDI Toreo		17:00	Real Mursa	vs	CDI Tel Aviv
				Reforma Athletic Club	vs	U de Neza
27-abr	Ajusco	1	08:00	V E D	vs	AC Prisma
30-abr	CDI Toreo		20:00	Toros Rivera	vs	CDI Haifa
27-abr	Los Sauces	2	08:00	Deportivo Carbajal	vs	Rosario FC
				Deportivo Guadalupe	vs	Cosmos FC
27-abr	CDI Toreo		08:45	Milán	vs	CDI Eilat
27-abr	Ajusco	4	09:50	Tecnicolor	vs	FC Real Vizcaya
28-abr	CDI Toreo		20:00	Deportivo Toluca	vs	CDI Mesada
27-abr	Ajusco	1	11:40	Barcelona	vs	Club Atlético 87
27-abr	Baeza, Texcoco	2	08:00	Real Gijón	vs	Lufthansa JOBE
				Turcos FC	vs	Racing
27-abr	Ajusco	4	11:40	Potros RS	vs	Valencia FC
27-abr	Ajusco	1	09:50	Sporting	vs	Arsenal
				Asturias	vs	Irrigación
				Real Betis	vs	Azteca
27-abr	Los Sauces	2	13:30	Holanda	vs	Esparta
				La Coruña	vs	Liverpool
27-abr	Ajusco	4	08:00	Dortmund	vs	Marsella
27-abr	Los Sauces	2	09:50	Juventus	vs	

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaespanolafutbol.com

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default
 - Pérdida del 0.5 punto
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

BASES DE COMPETENCIA PARA EL TORNEO DE LIGA "APERTURA 2008"
GRUPOS PARA LA SEGUNDA ETAPA

Covadonga	Compostela	El Escorial	Montjuich	Alhambra
1 CF Estudiantes	Xalostoc	AC Prisma	CDI Mesada	Arsenal
2 Dpvo Libertad	C M R	Toros Rivera	Barcelona	Asturias
3 CD Constanza	Cariocas	CDI Haifa	Club Atlético 87	Irrigación
4 Leones DT	CD Morelia	Dpvo Carbajal	Real Gijón	Real Betis
5 Terranova	Atlético Israel	Rosario FC	Lufthansa JOBE	Azteca
6 Estrellas Atempa	Flash Point	Dpvo Guadalupe	Turcos FC	Holanda
7 Bravos	H del Imperio	Cosmos FC	Racing	Esparta
8 Leones Banamex	Real Mursa	Milán	CD Morelia "B"	La Coruña
9 Naranjas Z	CDI Tel Aviv	CDI Eilat	Real Sociedad	Liverpool
10 CD Israelita	Reforma At Club	Tecnicolor	Potros RS	Dortmund
11 CD la Fama	U de Neza	FC Real Vizcaya	Valencia FC	Marsella
12 Uxmal	San Sebastián	V E D	Deportivo Toluca	Sporting

Calendario para todos los Grupos

ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada	ornada
20-abr	27-abr	04-may	11-may	18-may	25-may	01-jun	08-jun
1 vs 2	12 vs 1	3 vs 1	12 vs 3	5 vs 3	12 vs 5	7 vs 5	12 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	10 vs 2	1 vs 10
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
11 vs 12	10 vs 11	10 vs 12	8 vs 10	10 vs 12	6 vs 8	6 vs 12	4 vs 6
ornada	Jornada 10	Jornada 11	Las Programaciones de los partidos estarán sujetas a las necesidades que en cuanto a Campo y Horarios tenga la Directiva. El Calendario es una referencia del orden de partidos.				
15-jun	22-jun	29-jun	Los equipos con Horario y Campo, en mejores condiciones, tendrán preferencia en las programaciones.				
9 vs 7	12 vs 9	11 vs 9					
11 vs 5	7 vs 11	10 vs 7					
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
4 vs 12	2 vs 4	2 vs 12					

Bases de Competencia para la Segunda Etapa del Torneo de Liga "Apertura 2008"

Segunda Etapa. Se formarán los siguientes Grupos:

- Covadonga:** Con los equipos clasificados en los puestos del 1º al 4º de los Grupos A, B y C
- Compostela:** Con los equipos clasificados en los puestos del 5º al 8º de los Grupos A, B y C
- El Escorial:** Con los equipos clasificados en los puestos 9º y 10º de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 1º al 3º de los Grupos D y E
- Montjuich:** Con los equipos clasificados en los puestos 11º y 12º de los Grupos A, B y C y los equipos clasificados en los puestos del 4º al 6º de los Grupos D y E
- Alhambra:** Con los equipos clasificados en los puestos del 7º al 12º de los Grupos D y E

Cada Grupo jugará en forma independiente, todos contra todos, a una vuelta, para un total de 11 Jornadas.

Se entregará Trofeo al 1º, 2º y 3º lugar de cada Grupo.

El Campeón de Liga saldrá del Grupo Covadonga

La Hoja de Reporte Arbitral la pueden enviar por Internet, desde la página de la Liga

TEMPORADA 2008 TORNEO DE LIGA "APERTURA 2008"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo El Escorial	JORNADA 01
AC Prisma	1 - 4	Toros Rivera
CDI Haifa	1 - 1	Deportivo Carbajal
Rosario FC	4 - 2	Deportivo Guadalupe
Cosmos FC	2 - 1	Milán
CDI Eilat	2 - 0	Tecnicolor
FC Real Vizcaya	3 - 3	V E D

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Toros Rivera	2.5	1	1	0	0	4	1	3	0.5
2 Rosario FC	2.5	1	1	0	0	4	2	2	0.5
3 CDI Eilat	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
4 Cosmos FC	2.5	1	1	0	0	2	1	1	0.5
5 FC Real Vizcaya	1.5	1	0	1	0	3	3	0	0.5
6 V E D	1.5	1	0	1	0	3	3	0	0.5
7 CDI Haifa	1.5	1	0	1	0	1	1	0	0.5
8 Deportivo Carbajal	1.5	1	0	1	0	1	1	0	0.5
9 Milán	0.5	1	0	0	1	1	2	-1	0.5
10 Deportivo Guadalupe	0.5	1	0	0	1	2	4	-2	0.5
11 Tecnicolor	0.5	1	0	0	1	0	2	-2	0.5
12 AC Prisma	0.5	1	0	0	1	1	4	-3	0.5

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES	Grupo Montjuich	JORNADA 01
CDI Mesada	2 - 0	Barcelona
Club Atlético 87	4 - 3	Real Gijón
Lufthansa JOBE	5 - 3	Turcos FC
Racing	2 -	CD Morelia "B"
Real Sociedad	3 - 2	Potros RS
Valencia FC	4 - 2	Deportivo Toluca

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Lufthansa JOBE	2.5	1	1	0	0	5	3	2	0.5
2 CDI Mesada	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
3 Racing	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
4 Club Atlético 87	2.5	1	1	0	0	4	3	1	0.5
5 Real Sociedad	2.5	1	1	0	0	3	2	1	0.5
6 Valencia FC	2.0	1	1	0	0	4	2	2	0.0
7 Real Gijón	0.5	1	0	0	1	3	4	-1	0.5
8 Potros RS	0.5	1	0	0	1	2	3	-1	0.5
9 Turcos FC	0.5	1	0	0	1	3	5	-2	0.5
10 CD Morelia "B"	0.5	1	0	0	1	0	2	-2	0.5
11 Deportivo Toluca	0.0	1	0	0	1	2	4	-2	0.0
12 Barcelona	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0

- Reforma Athletic Club: Jugará sus partidos el sábado a las 14:00 horas
- CDI Mesada: Jugará sus partidos el lunes a las 20:00
- CDI Haifa: Jugará sus partidos el miércoles a las 20:00
- CDI Tel Aviv: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CDI Eilat: Jugará sus partidos en sábado o domingo
- CD Israelita: Jugará sus partidos en sábado o domingo

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES		Grupo Alhambra		JORNADA 01
Arsenal	2 - 0	Asturias		
Irrigación	* - *	Real Betis		
Azteca	0 - 2	Holanda		
Esparta	1 - 5	La Coruña		
Liverpool	* - *	Dortmund		
Marsella	6 - 2	Sporting		

Equipos	Puntos	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PE
1 Marsella	2.5	1	1	0	0	6	2	4	0.5
2 La Coruña	2.5	1	1	0	0	5	1	4	0.5
3 Holanda	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
4 Arsenal	2.5	1	1	0	0	2	0	2	0.5
5 Dortmund	0.5	1	0	0	1	0	2	-2	0.5
6 Asturias	0.5	1	0	0	1	0	2	-2	0.5
7 Azteca	0.5	1	0	0	1	0	2	-2	0.5
8 Sporting	0.5	1	0	0	1	2	6	-4	0.5
9 Esparta	0.5	1	0	0	1	1	5	-4	0.5
10 Liverpool	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
11 Real Betis	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0
12 Irrigación	0.0	1	0	0	1	0	2	-2	0.0

Criterios de Desempate para todas las Categorías: En el caso de empate a puntos en cualquiera de las fases, se definirá en la siguiente forma:

- a) Diferencia de Goles
- b) Mas Goles anotados
- c) Resultado particular entre ambos
- d) Disciplina

PUNTUACION QUE SE OTORGA PARA LA TEMPORADA 2008

Partido Ganado: 2 Puntos Partido Empatado: 1 Puntos Partido Perdido: 0 Puntos

Cada semana se otorgarán a los Equipos 0.50 Puntos Adicionales por Cumplimiento Administrativo

Para el Torneo de Liga "Apertura 2008 y "Clausura 2008"" la Liga Española de Fútbol premiará semanalmente a los equipos cumplidos deportiva y administrativamente, otorgándoles 1/2 punto (0.5) adicionales **cada semana**.

Reglas para la Obtención del 0.5 Punto

Requisitos que deben de cumplir:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en el transcurso de la semana anterior a su partido.
- b) En el caso de que algún equipo tenga alguna multa, ésta deberá de estar cubierta en el transcurso de la semana posterior a su partido.
- c) Buen Comportamiento Deportivo. No se otorgará el 0.5 punto:
 - 1° Al equipo cuyo partido sea suspendido por causas no naturales.
 - 2° Al Equipo que tenga algún jugador o jugadores reportados por Riña o Intento de Riña durante o a la finalización de los partidos.
 - 3° Al Equipo cuya Porra invada el terreno de Juego.
 - 4° Al Equipo que tenga algún integrante reportado por Agresión a los Arbitros.

La aplicación del 1/2 punto no se hará en forma retroactiva.

Barcelona	6 - 1	Galácticos
Real Asturias	9 - 2	Arsenal
Racing	6 - 2	CD Morelia "B"
Reforma Athletic Club	4 - 1	Deportivo Carbajal

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:

Ajusco	Los Sauces	CDI Tereo	CDI Tepotzotlán
Club Reforma	Tizayuca	La Chimenea (Chalco)	

Equipos que cuentan con Campo y Horario

Terranova	Los Sauces		Dortmund	Ajusco	08:00
Leones Banamex	Francisco I Madero	08:00	Marsella	Los Sauces	09:50
Leones DT	Francisco I Madero	10:00	CD Constanza	Ajusco	08:00
Lufthansa JOBE	Baeza, Texcoco	08:00	Bravos	Ajusco	09:50
Estrellas Atempa	Tizayuca	11:00	Dpvo Libertad	Baeza, Texcoco	11:40
CDI Haifa	CDI Tereo (Miércoles)	20:00	Reforma At Club	Reforma (Sábado)	14:00
CDI Mesada	CDI Tereo (Lunes)	20:00	Turcos FC	Baeza, Texcoco	08:00
U de Neza	Baeza, Texcoco	09:50	Uxmal	Baeza, Texcoco	
CD la Fama	Dpvo Salubridad	16:00	Real Mursa	Ajusco	09:50

Los Equipos CD Israelita, CDI Eilat y CDI Tel Aviv, jugarán sus partidos sábados o domingos.



Mejores Jugadores de la Semana

					
Bravos	CD Constanza	FC Real Vizcaya	H del Imperio	Reforma Club	Real Sociedad
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Leones Banamex	Leones DT	V E D	Real Mursa	Dpvo Carbajal	Potros RS

					
Esparta	Atlético Israel	Turcos FC	Marsella	U de Neza	Racing
vs	vs	vs	vs	vs	vs
La Coruña	Flash Point	Lufthansa JOBE	Sporting	San Sebastián	CD Morelia "B"

					
CD La Fama	Valencia FC	Real Asturias	Xalostoc	AC Prisma	Rosario FC
vs	vs	vs	vs	vs	vs
Uxmal	Dpvo Toluca	Arsenal	C M R	Toros Rivera	Dpvo Guadalupe

				
Club At 87	Cosmos FC	Naranjas	Cariocas	CF Estudiantes
vs	vs	vs	vs	vs
Real Gijón	Milán	CD Israelita	CD Morelia	Dpvo Libertad

INTEGRANTES DEL CUERPO TECNICO, JUGADORES SUPLENTES Y BANCAS EN GENERAL

- Al Campo solamente podrán ingresar Jugadores y Cuerpo Técnico que estén registrados.
- El Capitán del Equipo deberá de entregar a los árbitros antes del inicio del juego la Hoja de Alineación debidamente cubierta y los Registros de los Jugadores Suplentes que se encuentren presentes. No es necesario que se identifiquen los Suplentes.
- Los integrantes del Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro, personalmente, con el Arbitro Asistente.
- Los Jugadores Suplentes deberán de estar debidamente uniformados y sentados en el lugar correspondiente. Pueden utilizar una casaca o chamarra sobre la playera.
- El Arbitro Asistente contará los Registros recibidos de Jugadores Suplentes y del Cuerpo Técnico y lo verificará con la Banca de del equipo. En el caso de que no coincida el número de Registros recibidos con el número de Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico, dará aviso al Arbitro Central y éste tendrá **la obligación de expulsar a toda la Banca** incluyendo al Cuerpo Técnico. Quedándose el equipo sin la posibilidad de hacer cambios en el partido.
- Si algún Jugador Suplente no se encuentra debida y completamente uniformado, el Arbitro está obligado a expulsar a toda la Banca y Cuerpos Técnicos.
- Si algún Jugador llega tarde, no podrá ingresar al Campo. Deberá de uniformarse fuera del campo, solicitarle a su Cuerpo Técnico el Registro, y entonces podrá ingresar al campo, entregará el Registro al Arbitro Asistente y se sentará en la banca.
- Cuando los Equipos quieran hacer algún cambio, llenarán la papeleta de cambio con todos los datos solicitados y la entregará al Arbitro Asistente, que verificará la identidad con el registro que tiene en su poder.
- Los Jugadores que salgan de cambio deberán de continuar uniformados si quieren permanecer en la banca. De otra forma deberán de abandonar el campo.
- Los Capitanes de los Equipos tienen la obligación de participar en la revisión de los Registros y en la contabilidad de los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico.
- Al inicio del 2º Tiempo el Arbitro Asistente deberá de volver hacer la revisión marcada en el punto N° 5.
- Si algún integrante de la Banca, sin autorización del Arbitro, ingresa al terreno de juego, el Arbitro expulsará a toda la banca y hará el reporte correspondiente, pudiendo ser tomada esta acción como invasión de cancha con la consiguiente pérdida del partido.
- Si algún Jugador Titular o Suplente o integrante del Cuerpo Técnico, en el Descanso, hace observaciones de cualquier índole, a los Arbitros, deberá de ser amonestado o expulsado.
- Si al finalizar el partido algún Jugador o integrante del Cuerpo Técnico hace observaciones o reclamos a los Arbitros, se le aplicará al Capitán del equipo 1 Partido de sanción.

CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 116-D dice: Se sancionará con Amonestación a jugador que profiera exclamaciones groseras. Exigimos a los Arbitros que hagan cumplir el Reglamento y que amonesten o expulsen al jugador que en la cancha tenga una actitud o comportamiento grosero.

Las expresiones groseras con un compañero, rival o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con

HOJAS DE ALINEACION

Deben de estar debidamente cubiertas con los siguientes datos

- 1º Palomear los Jugadores Titulares
- 2º Palomear los Jugadores Suplentes
- 3º N° de Playera de Jugadores Titulares y Suplentes
- 4º Anotar quién es el Capitán y Subcapitán
- 5º Palomear los elementos de Cuerpo Técnicos que son alineados.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia no es descontable del tiempo reglamentario. Si por cualquier causa se pierde mas tiempo del de la Tolerancia, para iniciar un partido, se deberá descontar del Primer Tiempo, previo aviso a los Capitanes. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que rueda el balón.**
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Recoger y Anexar los Registros de Jugadores Amonestados y Expulsados.
- 10) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 11) Reportar el comportamiento de las Porras
- 12) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 13) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.

TIEMPOS DE JUEGO

Si algún partido inicia después de la hora fijada, el Arbitro previo aviso a los Capitanes, informará de la duración del Primer Tiempo, tomando en cuenta que se puede recuperar tiempo haciendo el Descanso mas corto o inclusive suprimiéndolo.

El Segundo Tiempo, sin pretexto alguno, será de 45 minutos.



TODOS LOS EQUIPOS TIENEN LA OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN CONDICIONES REGLAMENTARIAS

ARTICULOS MAS UTILIZADOS DEL REGLAMENTO

1	El mínimo de jugadores para iniciar un partido es de 8. Pudiendo ingresar los restantes antes de la finalización del Primer Tiempo.
2	Los Registros se podrán entregar al inicio del partido o a la finalización del Primer Tiempo, antes de que el Arbitro y los Jugadores abandonen el terreno de juego.
3	Cambios permitidos: 7 Jugadores
4	El mínimo de jugadores con los que se puede quedar un equipo en el desarrollo de un partido es de 7.
5	Jugador sustituido puede volver a ingresar, considerándose como un cambio mas, debiendo de hacer una nueva papeleta de cambio.
6	Los Equipos deberán de presentar 2 balones en las condiciones que especifican las Reglas de Juego.
7	El Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, tendrá una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción será económica.
8	La Tolerancia podrá ser de 5, 10 o 15 minutos, dependiendo el campo, a partir de la hora señalada para el partido.
9	Los Arbitros deberán de identificar al inicio de los partidos a Jugadores y Cuerpos Técnicos, registrados por los Equipos.
10	En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar los Capitanes de los equipos. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Se hace la aclaración de que la única persona que puede revisar registros es el Capitán.
11	En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". El jugador no puede negarse a firmar.
12	No se deben de utilizar zapatos de 6 Tacos.
13	Obligación de entregar la Hoja de Alineación con datos claros y legibles.
14	Los Registros de jugadores amonestados y expulsados deberán de ser recogidos por el Arbitro y anexarlos a la cédula.



EL ESCORIAL



Se encuentra situado en la provincia de Madrid

El Escorial, monumento patrimonio de la humanidad, fue el centro político del imperio de Felipe II, donde organizó su palacio y biblioteca así como su panteón, el de sus padres, Carlos I e Isabel de Portugal, y el de sus familiares y sucesores, donde edificó una gran basílica y fundó un monasterio.

Fijó el emplazamiento del conjunto a finales de 1562, colocándose la última piedra en 1584, según proyectos de Juan Bautista de Toledo y Juan de Herrera.

MONTJUICH



En el siglo III los romanos construyeron una fortaleza cuyo nombre Mont-juïc (monte de los judíos) provendría de una antigua sinagoga judía allí establecida.

El Parque de Montjuïc, una colina de 200 metros de altura que domina la Ciudad Condal, Barcelona. Ahí se encuentra el Castell de Montjuïc cuya construcción data del siglo XVIII, aunque para 1640 en la cima de Montjuïc se edificó un fuerte para resistir los ataques de Felipe IV. Entre 1751 y 1779 el fuerte se convirtió en un castillo que simbolizó la represión y abolición de las libertades catalanas.

ALHAMBRA

La Alhambra denominada así por sus muros de color rojizo (Castillo Rojo), está situada en Andalucía en la provincia de Granada. Su conjunto completamente amurallado posee una forma irregular. En el sgl XI se convirtió en una fortaleza militar desde la que se dominaba toda la ciudad. En el siglo XIII con la llegada del primer monarca nazarí, Mohamed I, se fijó la residencia real en la Alhambra. Este hecho marcó el inicio de su época de mayor esplendor.



COVADONGA



En los Picos de Europa, en Asturias, en plena montaña y entre bosques, se encuentra el Santuario de Covadonga



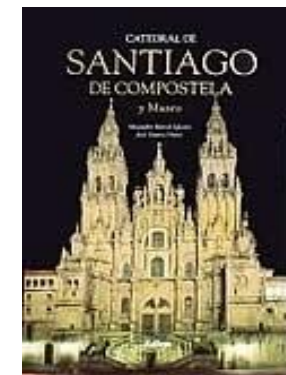
En Covadonga en el año 722 comenzó la reconquista de una España dominada por los árabes. Allí según las crónicas el mítico Pelayo, el primer rey Astur, derrotó a los árabes creando el germen de lo que 800 años después, tras largas guerras se constituiría como España.

COMPOSTELA



La construcción de la gran Catedral de Santiago de Compostela debió comenzar alrededor del año 1075.

Este singular edificio es sucesor de otros anteriores que sirvieron para albergar y dignificar los restos del Apóstol descubiertos en "Compostela" (Campo de Estrellas) a comienzos del siglo IX



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.



Jugadores Castigados (Podrán ver en la página de Internet, los sábados después de las 14:00 horas, los jugadores que están castigados y que no pueden participar en el partido del domingo)

NOTA ACLARATORIA SOBRE EL USO DE LOS UNIFORMES EN LOS PARTIDOS: El Equipo Local tiene la obligación de jugar con el uniforme que tiene registrado como titular. El Equipo Visitante tendrá la obligación de cambiar su uniforme, en caso de confusión de colores, siempre y cuando el Equipo Local utilice el uniforme titular.

Las Fotografías que se tomen en los campos, se anexarán a las cédulas arbitrales para las sanciones a las que haya lugar.

Se sancionará a los equipos que:

- Tengan en su banca Jugadores que no estén debidamente uniformados.
- Tengan en la Banca gente que no esté registrada.
- Cuando por medio de las Fotografías se detecte alguna suplantación (cachirul), se sancionará individualmente al Jugador y al Capitán del Equipo. El Registro utilizado será dado de baja.
- La detección de alguna suplantación por medio de Fotografías, no modificará el resultado del partido.
- Se sancionará a los equipos que tengan jugadores mal uniformados.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

OBLIGACIONES DE LOS CAPITANES

- Entregar la Hoja de Alineación debidamente cubierta al Arbitro antes del inicio del partido.
- Participar en la revisión de los Registros del equipo contrario junto con los Arbitros al momento de ser entregados, PREVIO AL INICIO DEL PARTIDO, si así lo considera conveniente.
- Participar en el sorteo para elegir quien saca y quién elige lado del campo.
- Firmar la cédula al finalizar el partido.
- Hacer alguna observación al Arbitro en el transcurso de un partido (NO RECLAMAR).
- Es durante el partido la persona responsable del comportamiento del equipo, teniendo la obligación de colaborar con el Arbitro en lo que éste le solicite, pudiendo ser amonestado y expulsado si se niega a dicha colaboración o si algún participante de su equipo (Jugadores, Cuerpos Técnicos o Porras) no hacen caso a alguna indicación.