



En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2012.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Foro de la Liga Española
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
 - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

22 de Febrero de 2012

BOLETIN 08



TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COVADONGA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			Jornada	02
H del Imperio	1	-	1	Osos Satélite
Investigadores PF	5	-	2	Roma
RAC	3	-	2	Naranjas
Poli San Francisco	5	-	0	Uxmal
U de Neza	1	-	2	Bravos
Terranova	1	-	1	Selección Israelita
Selección CDI	3	-	0	San Sebastián
Leones Banamex	2	-	2	CD La Fama

Covadonga	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Poli San Francisco	2	2	0	0	10	1	9	4
2 Investigadores PF	2	1	1	0	6	3	3	3
3 Leones Banamex	2	1	1	0	4	2	2	3
4 Bravos	2	1	1	0	6	5	1	3
5 CD La Fama	2	1	1	0	5	4	1	3
6 Selección CDI	1	1	0	0	3	0	3	2
7 Terranova	2	0	2	0	5	5	0	2
8 Osos Satélite	2	0	2	0	2	2	0	2
9 Roma	2	1	0	1	6	7	-1	2
10 R A C	2	1	0	1	5	6	-1	2
11 Uxmal	2	1	0	1	3	5	-2	2
12 Selección Israelita	1	0	1	0	1	1	0	1
13 H del Imperio	2	0	1	1	3	4	-1	1
14 U de Neza	2	0	0	2	1	5	-4	0
15 Naranjas	2	0	0	2	3	8	-5	0
16 San Sebastián	2	0	0	2	0	5	-5	0

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:
 Ajusco Los Sauces CDI Toreo CDI Tepetzotlán
 Club Reforma Tizayuca

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:
 - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
 - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
 - 1º **Pérdida del partido por Default**
 - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
26-feb				Roma	vs	Osos Satélite
26-feb	Baeza, Texcoco	1	09:50	Naranjas	vs	Investigadores PF
26-feb	Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal	vs	RAC
26-feb	Ajusco	1	09:50	Bravos	vs	Poli San Francisco
26-feb	CDI Toreo		12:00	Selección Israelita	vs	U de Neza
26-feb	Los Sauces	2	09:50	San Sebastián	vs	Terranova
26-feb	CDI Toreo		10:00	CD La Fama	vs	Selección CDI
26-feb	Fco I Madero	E	08:00	Leones Banamex	vs	H del Imperio
26-feb	Ajusco	4	12:30	Milán	vs	Madrid
26-feb	Baeza, Texcoco	2	09:50	Real Gijón	vs	Bravos Academia
26-feb	Ajusco	1	11:40	Pumas	vs	Marsella
26-feb	Los Sauces	2	11:40	Cariocas	vs	Deportivo Guadalajara
				Cosmos FC	vs	Real Madrid
27-feb	CDI Toreo		20:00	Classic	vs	CDI Mesada
26-feb	Baeza, Texcoco	1	13:30	CF Estudiantes	vs	Valencia FC
26-feb	Los Sauces	2	08:00	Rosario FC	vs	Valladolid FC
29-feb	CDI Toreo		20:00	CDI Haifa	vs	Holanda
				CD Morelia	vs	KARMA
26-feb	Baeza, Texcoco	1	11:40	Atlante	vs	Arsenal
26-feb	Club Reforma	2	08:00	Reforma Athletic	vs	Celtic
				Chelsea	vs	Unión Picos
26-feb	Baeza, Texcoco	2	08:00	Necaxa Federal	vs	Deportivo Valma

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA
 LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS
 SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
 - c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos
 - d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
 - e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
 - f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
 - g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
 - h) Colocarse en Bandas Opuestas en los campos que se indique
- A los Equipos que tengan gente no registrada, castigada o expulsada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.



En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default. No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

TORNEO DE LIGA APERTURA 2012 GRUPO COMPOSTELA

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES			Jornada	01
Holanda	6 - 2	CD Morelia		
KARMA	1 - 6	Atlante		
Arsenal	3 - 8	Reforma Athletic		
Celtic	0 - 0	Chelsea		
Unión Picos	2 - 3	Necaxa Federal		
Deportivo Valma	0 - 2	Milán		
Madrid	3 - 4	CDI Haifa		
Bravos Academia	0 - 3	Pumas		
Marsella	1 - 2	Cariocas		
Deportivo Guadalajara	1 - 2	Cosmos FC		
Real Madrid	3 - 5	Classic		
CDI Mesada	2 - 2	CF Estudiantes		
Valencia FC	2 - 1	Rosario FC		
Valladolid FC	1 - 3	Real Gijón		

Compostela A	J	J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Reforma Athletic	1	1	0	0	8	3	5	2	
2 Atlante	1	1	0	0	6	1	5	2	
3 Holanda	1	1	0	0	6	2	4	2	
4 Milán	1	1	0	0	2	0	2	2	
5 CDI Haifa	1	1	0	0	4	3	1	2	
6 Necaxa Federal	1	1	0	0	3	2	1	2	
7 Chelsea	0	0	0	0	0	0	0	0	
8 Celtic	0	0	0	0	0	0	0	0	
9 Madrid DC	1	0	0	1	3	4	-1	0	
10 Unión Picos	1	0	0	1	2	3	-1	0	
11 Deportivo Valma	1	0	0	1	0	2	-2	0	
12 CD Morelia	1	0	0	1	2	6	-4	0	
13 Arsenal	1	0	0	1	3	8	-5	0	
14 KARMA	1	0	0	1	1	6	-5	0	

Compostela B	J	J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Pumas	1	1	0	0	3	0	3	2	
2 Classic	1	1	0	0	5	3	2	2	
3 Real Gijón	1	1	0	0	3	1	2	2	
4 Cariocas	1	1	0	0	2	1	1	2	
5 Cosmos FC	1	1	0	0	2	1	1	2	
6 Valencia FC	1	1	0	0	2	1	1	2	
7 CF Estudiantes	1	0	1	0	2	2	0	1	
8 CDI Mesada	1	0	1	0	2	2	0	1	
9 Marsella	1	0	0	1	1	2	-1	0	
10 D Guadalajara	1	0	0	1	1	2	-1	0	
11 Rosario FC	1	0	0	1	1	2	-1	0	
12 Real Madrid	1	0	0	1	3	5	-2	0	
13 Valladolid FC	1	0	0	1	1	3	-2	0	
14 Bravos Academia	1	0	0	1	0	3	-3	0	

* Equipos que pierden por Default

PROCEDIMIENTO DE ATENCION A LOS EQUIPOS

LLamadas Telefónicas Recibidas y atención personal en la Oficina

- Saludo Correspondiente
- Le van a preguntar que Asunto viene a Tratar o que Gestión viene hacer.
- Las Secretarias Revisarán si Reportó Marcador y si entregó la Hoja de Reporte Arbitral correspondiente.
- En el caso que no lo haya hecho, le informarán que tiene pagar la sanción que corresponda y le solicitarán que envíe la Hoja de Reporte Arbitral.
- Las Secretarias no están autorizadas a dar Programaciones de Partidos mientras los Equipos tengan pendientes.
- El pago semanal tendrá que estar hecho en tiempo y en forma completa para que su Equipo sea programado.
- Sugerimos que hagan su depósito o pago a mas tardar el jueves, ya que se complicaría la programación y posiblemente solamente se le pueda programar partido de carácter amistoso.



REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

Cambios en el manejo del Tiempo de Juego para la Temporada 2011 en todos los campos.

1º) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

Baeza	08:00	09:50	11:40	13:30	Fco I Madero:	08:00	10:00
Ajusco:	08:00	09:50	11:40		Contel:	08:00	
Los Sauces:	08:00	09:50	11:40	13:30	Tizayuca:	09:00	
Club Reforma:	08:00	09:45			San Martín:	08:00	09:50

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

2º) Tolerancia de 5 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.

3º) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.

4º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

5º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.

6º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.

RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaes.com
www.ligaespanolafutbol.com

Mejores Jugadores de la Semana

La Triplete Arbitral designa al mejor jugador de cada Equipo

BRAVOS ACADEMIA PUMAS		VS
		
BRYAN TISCAREÑO	RODRIGO GONZALEZ	

DPVO VALMA MILAN		VS
		
ALVARO JIMENEZ	TOMAS MORALES	

VALLADOLID FC REAL GIJON		VS
		
EDSON REYNOSO	CHRISTIAN ALFARO	

TERRANOVA SELECCIÓN ISRAELITA		VS
		
FRANCISCO ROMERO	MARCOS MIZRAHI	

DPVO GUADALAJARA COSMOS FC		VS
		
OMAR ELIAS	JESUS PALOMINO	

MARSELLA CARIOCAS		VS
		
MARIO ZUGARAZO	ISRAEL CONTRERAS	

H DEL IMPERIO OSOS SATELITE		VS
		
JOSE GAMIÑO	RAMON CARMONA	

U DE NEZA BRAVOS		VS
		
FRANCISCO SILVA	IVAN ZEPEDA	

SELECCIÓN CDI SAN SEBASTIAN		VS
		
ISAAC HAMUI	JUAN AMADOR	

REAL MADRID CLASSIC		VS
		
JORGE VILLEGAS	RODRIGO BELTRAN	

UNION PICOS NECAXA FEDERAL		VS
		
BENJAMIN CORONA	EDSON ZARCO	

POLI SAN FRANCISCO UXMAL		VS
		
CRISTHYAN CASTRO	FRANCISCO ARANDA	

HOLANDA CD MORELIA		VS
		
JOSE TRIGUEROS	DAVID MONTES	

KARMA ATLANTE		VS
		
RICARDO RIVAS	JUAN MARTINEZ	

INVESTIGADORES PF ROMA		VS
		
ALBERTO BECERRA	NAHYM OLIVEROS	

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COVADONGA

Fechas de Juego: Febrero (12-19-26) Marzo (04-11-18-25) Abril (01-15-22-29)
Mayo (06-13-20-27) Junio (03-10-17-24)

Equipos	
1	Osos Satélite
2	Investigadores PF
3	Roma
4	RAC
5	Naranjas
6	Poli San Francisco
7	Uxmal
8	U de Neza
9	Bravos
10	Terranova
11	Selección Israelita
12	Selección CDI
13	San Sebastián
14	Leones Banamex
15	CD La Fama
16	H del Imperio

Calendario										
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		
12-feb		19-feb		26-feb		04-mar		11-mar		
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3						
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1						
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2						
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4						
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6						
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8						
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10						
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16						
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		
18-mar		25-mar		15-abr		22-abr		29-abr		
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9						
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11						
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13						
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15						
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14						
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12						
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10						
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8						
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15		
06-may		13-may		20-may		27-may		03-jun		
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13						
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11						
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9						
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7						
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5						
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3						
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1						
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16						

Grupo Covadonga: Estará formado por 16 equipos. Jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 15 Jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final 8 Equipos. Enfrentándose de la siguiente forma:

Cuartos de Final
1° vs 8°
4° vs 5°
2° vs 7°
3° vs 6°

Los equipos mejor clasificados tendrán ventaja de campo y posición en las fases de Cuartos de Final y Semifinales.

En caso de empate al finalizar los 90 minutos en la fase de Cuartos de Final y Semifinales, clasificará el equipo mejor ubicado en la Tabla General.




















La Final se jugará en el campo y horario del equipo mejor clasificado.

Los equipos clasificados del 9° al 16° jugarán el Torneo de Verano, con la misma duración que la Liguilla. Si alguno de los Equipos no participa en este Torneo, perderá la categoría.

Descenderán los equipos ubicados en los 4 últimos lugares de la Clasificación

El 1 de Abril se jugará el Partido de Campeón de Campeones, los demás equipos jugarán Partidos Amistosos. Se darán los 2 puntos a todos los Equipos que jueguen y hagan el pago correspondiente esa semana.

CLASIFICACION DE GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

 4 Goles REFORMA ATHLETIC	 3 Goles ATLANTE	 3 Goles POLI SN FCO	 3 Goles TERRANOVA	 2 Goles ARSENAL
 2 Goles BRAVOS	 2 Goles BRAVOS	 2 Goles CD LA FAMA	 2 Goles CLASSIC	 2 Goles H DEL IMPERIO
 2 Goles HOLANDA	 2 Goles INVESTIGADORES PF	 2 Goles LEONES BANAMEX	 2 Goles POLI SAN FCO	 2 Goles PUMAS
 2 Goles R A C	 2 Goles REFORMA ATHLETIC	 2 Goles SELECCIÓN CDI	 2 Goles UXMAL	

Los Arbitros pueden verificar la identidad del Jugador en cualquier momento del partido, primer tiempo, descanso, segundo tiempo o a la finalización del mismo, antes de que el capitán firme la cédula arbitral, debiendo de certificar en la cédula si el jugador alineado corresponde su identidad con la del registro presentado, debiendo anexar el Registro utilizado y recabar la Firma del Jugador.

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA
LUNES A VIERNES
DE 12:00 A 21:00 HORAS
SABADOS
DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de siete jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos
 - Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

HOJAS DE ALINEACION: Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.



CLASSIC

Baeza, Texcoco

19 de Febrero de 2012

INVESTIGADORES PF
vs
ROMA

Partido jugado en Contel

19 de Febrero de 2012



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COMPOSTELA

Compostela A	
Holanda	1
CD Morelia	2
KARMA	3
Atlante	4
Arsenal	5
Reforma Athletic	6
Celtic	7
Chelsea	8
Unión Picos	9
Necaxa Federal	10
Deportivo Valma	11
Milán	12
Madrid	13
CDI Haifa	14

Compostela B	
Bravos Academia	1
Pumas	2
Marsella	3
Cariocas	4
D Guadalajara	5
Cosmos FC	6
Real Madrid	7
Classic	8
CDI Mesada	9
CF Estudiantes	10
Valencia FC	11
Rosario FC	12
Valladolid FC	13
Real Gijón	14

Calendario Grupos Compostela A y B

Jornada 01	Jornada 02	Jornada 03	Jornada 04	Jornada 05
19-feb	26-feb	04-mar	11-mar	18-mar
1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8
13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14

Jornada 06	Jornada 07	Jornada 08	Jornada 09	Jornada 10
25-mar	01-abr	15-abr	22-abr	29-abr
14 vs 5	7 vs 5	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12
4 vs 13	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10
6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
8 vs 10	8 vs 14	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6

Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13
06-may	13-may	20-may
11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11
13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9
12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14

Bases de Competencia
Se formarán 2 Grupos A y B
Cada Grupo jugará 13 Jornadas, todos contra todos, a una vuelta, clasificando los 8 mejores lugares de cada Grupo.

Enfrentándose de la siguiente forma:

Octavos de Final	Cuartos de Final	Semifinales	Final
1° A vs 8° B	=		
4° B vs 5° A	=		
3° A vs 6° B	=		
2° B vs 7° A	=		
2° A vs 7° B	=		
3° B vs 6° A	=		
4° A vs 5° B	=		
1° B vs 8° A	=		

Los 4 Equipos finalistas ascenderán al Grupo Covadonga.

Los Equipos clasificados en los puestos 9° al 14° de cada Grupo, jugarán el Torneo de Verano.

Mejores Jugadores de la Semana

ARSENAL		VS
REFORMA ATHLETIC		
		
PEDRO LOPEZ	MAURO ALVAREZ	

R A C		VS
NARANJAS		
		
HECTOR LUNA	VICTOR TORRES	

LEONES BANAMEX		VS
CD LA FAMA		
		
ALFREDO TORRES	JOSE SUAREZ	

VALENCIA FC		VS
ROSARIO FC		
		
JOSHUA NANBOS	DAVID VAZQUEZ	

MADRID DC		VS
CDI HAIFA		
		
DAVID HERNANDEZ	MARK SAAD	

CDI MESADA		VS
CF ESTUDIANTES		
		
MOISES CARRILLO	RICARDO CEJA	

CUERPOS TECNICOS

Todos los equipos podrán registrar un máximo de 5 personas de Cuerpo Técnico y un mínimo de 2. El trámite para el registro y costo es el mismo que el de jugador.

- 1) La persona que no esté registrada no podrá participar en el desarrollo del partido, ni estar en la banda con su equipo.
- 2) Las personas registradas como Cuerpos Técnicos, para que puedan participar en los partidos, deberán de incluirse en la Hoja de Alineación e identificarse con el Registro en forma personal con los Arbitros.
- 3) Los Arbitros deberán de recoger todos los registros de Cuerpo Técnico, previa identificación de éstos, y regresarlos a la finalización del partido.
- 4) Si alguna de estas personas no tiene el registro correspondiente:
 - a) En campos cerrados deberá de salir del terreno de juego.
 - b) En caso de que haya tribuna, irse a ella.
 - c) Si el campo no está cerrado deberá separarse de la banca y ubicarse en el lugar destinado al respecto.
- 5) Es obligación del responsable del equipo y del Capitán el cumplimiento de estas disposiciones, independientemente de que el Arbitro lo permita.
- 6) El partido no deberá de dar inicio mientras en el campo haya gente que no esté registrada.
- 7) El Arbitro deberá de reportar los incidentes al respecto para las sanciones
 - a) Si el partido no se lleva a efecto por causa imputable a algún equipo, éste, perderá por default.
 - b) Si el inicio del partido se atrasa por causa de algún equipo, habrá una sanción de \$ 100.00, y el Arbitro podrá descontar el tiempo perdido del primer tiempo o del descanso.
 - c) En el caso de que algún equipo no quiera colaborar, el Arbitro deberá de expulsar al Capitán y posteriormente al Subcapitán, y después suspender el partido por falta de garantías.
- 8) A los Equipos que no alineen Cuerpo Técnico o lo hagan en forma indebida, se les sancionará con 1 partido al Capitán del Equipo.

REQUISITOS PARA EL REGISTRO DE JUGADORES

- 1 Fotografía reciente de buena calidad
- Copia legible de la Credencial de Elector por ambos lados

En el caso de no contar con Credencial de Elector deberán de presentar Copia de Acta de nacimiento y 1 Credencial cualquiera que identifique al Jugador.

- Firma del Jugador

Jugadores Amonestados y Castigados:

Las Amonestaciones son acumulativas, al llegar un Jugador a la 4a. Amonestación se sanciona con 1 partido de suspensión. En las Hojas de Alineación aparece la información de las amonestaciones que tienen los Jugadores.

Cuando un Jugador tiene un partido de sanción, lo pueden pagar, el costo es de 100 pesos, si tiene mas de 1 partido el Jugador tendrá que cumplir su sanción o esperar a que le quede 1 partido de sanción. Cualquier trámite al respecto tendrá que hacerse en las oficinas de la Liga, no en los campos de juego.



INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.



LIGA DE FUTBOL POPULAR AJUSCO

21 de Febrero de 2012

BOLETIN 07



TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 02

Pte	Equipo	Resultado	Equipo	Pte
	Pumas	0 - 3	Chivas	
	Naranja Mecánica	1 - 0	Real San Sebastián	
	Chelsea	0 - 2	Real Halcones	
	Real Ocoteppec	4 - 0	Blastäär	
	Boca Juniors	1 - 1	Roma	
	Maggia Deportiva	-	Veracruz	
	Internacional	0 - 2	Club Viveros	
	Merced Gómez	3 - 1	Manantial	
	Unión Azul	0 - 1	P S V	
	Atlético Azteca	0 - 2	Juventus	
	Real San Luis	2 - 6	5 de Mayo	
	CD Oro	2 - 2	Real Sporting	

PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	Nº	Hora	Equipo	vs	Equipo
26-feb	Ajusco	5	12:30	Real San Sebastián	vs	Chivas
26-feb	Ajusco	4	11:00	Real Halcones	vs	Naranja Mecánica
26-feb	Ajusco	6	11:00	Blastäär	vs	Chelsea
26-feb	Ajusco	5	11:00	Roma	vs	Real Ocoteppec
26-feb	Ajusco	6	12:30	Veracruz	vs	Boca Juniors
26-feb	Ajusco	4	09:30	Maggia Deportiva	vs	Pumas
26-feb	Ajusco	5	08:00	Manantial	vs	Club Viveros
26-feb	Ajusco	1	08:00	P S V	vs	Merced Gómez
26-feb	Ajusco	6	09:30	Juventus	vs	Unión Azul
26-feb	Ajusco	6	08:00	5 de Mayo	vs	Atlético Azteca
26-feb	Ajusco	4	08:00	Real Sporting	vs	Real San Luis
26-feb	Ajusco	5	09:30	CD Oro	vs	Internacional

Grupo 1

	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 Naranja Mecánica	4	2	2	0	0	4	1	3
2 Real Ocoteppec	3	2	1	1	0	6	2	4
3 Boca Juniors	3	2	1	1	0	5	2	3
4 Real Halcones	3	2	1	1	0	4	2	2
5 Roma	3	2	1	1	0	4	3	1
6 Pumas	2	2	1	0	1	7	5	2
7 Chivas	2	2	1	0	1	4	3	1
8 Chelsea	2	2	1	0	1	4	4	0
9 Maggia Deportiva	0	1	0	0	1	2	3	-1
10 Real San Sebastián	0	2	0	0	2	2	5	-3
11 Veracruz	0	1	0	0	1	2	7	-5
12 Blastäär	0	2	0	0	2	1	8	-7

Grupo 2

	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 5 de Mayo	4	2	2	0	0	14	4	10
2 Merced Gómez	4	2	2	0	0	12	3	9
3 Real Sporting	3	2	1	1	0	4	2	2
4 P S V	3	2	1	1	0	3	2	1
5 Real San Luis	2	2	1	0	1	6	7	-1
6 Juventus	2	2	1	0	1	3	4	-1
7 Manantial	2	2	1	0	1	2	3	-1
8 Club Viveros	2	2	1	0	1	4	9	-5
9 Atlético Azteca	1	2	0	1	1	2	4	-2
10 CD Oro	1	2	0	1	1	4	10	-6
11 Unión Azul	0	2	0	0	2	0	2	-2
12 Internacional	0	2	0	0	2	0	4	-4



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Quando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.























Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula Arbitral al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro en el transcurso o a la finalización del partido.
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

Independientemente de que se pueda aplicar Default en cualquier partido, los Equipos tienen la obligación de jugar, ya que la cancha y los Arbitros tienen costo, se juegue o no se juegue el partido. El Equipo que se niegue a jugar cualquier partido, se responsabilizará del costo del mismo.

Mejores Jugadores de la Semana

Esta relación se publica conforme al reporte arbitral en las cédulas.

REAL SAN LUIS 5 DE MAYO	VS	CHELSEA REAL HALCONES	VS	REAL OCOTEPEC BLASTÅÅR	VS
					
FERNANDO SANCHEZ	MARIO MORALES	DANIEL GONZALEZ	VICTOR PEREZ	JOSE MORENO	JOSE RAMIREZ
CD ORO REAL SPORTING	VS	UNION AZUL P S V	VS	MERCED GOMEZ MANANTIAL	VS
					
OCTAVIO MENDOZA	JOSE AGUILAR	HERMELE CRUZ	LUIS MATAMOROS	IVAN ESQUIVEL	JOSE MENDEZ
BOCA JUNIORS ROMA	VS	MAGGIA DEPORTIVA CLUB VIVEROS	VS	NARANJA MECANICA REAL SAN SEBASTIAN	VS
					
MARIO HERNANDEZ	JORGE SOTO	HUMBERTO ALARCON	MIGUEL GALINDO	DEREK RODRIGUEZ	LUIS ADAME
CHIVAS PUMAS	VS	ATLETICO AZTECA JUVENTUS	VS		
					
VICTOR LOPEZ	SERGIO CERVANTES	EDUARDO MELGAREJO	DANIEL LOPEZ		
















OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS EN LAS CONDICIONES QUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO

Registros:

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

Goleadores Torneo de Liga Apertura 2012

5 DE MAYO 	MERCED GOMEZ 	MERCED GOMEZ 	5 DE MAYO 	PUMAS 
6 Goles	5 Goles	4 Goles	3 Goles	3 Goles
MARIO MORALES	IVAN ESQUIVEL	JORGE BRIONES	EDER MONSIVAIS	MIGUEL MARTINEZ
REAL HALCONES 	REAL SAN LUIS 	5 DE MAYO 	BOCA JUNIORS 	CD ORO 
3 Goles	3 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles
VICTOR PEREZ	FERNANDO SANCHEZ	SAUL HERNANDEZ	CARLOS ROMERO	RICARDO RUBIO
CHELSEA 	JUVENTUS 	MAGGIA DEPORTIVA 	MANANTIAL 	MERCED GOMEZ 
2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles
ERICK MATURANO	ENRIQUE TORRES	JOSE ALARCON	JOSE MENDEZ	JOSE RAYA
NARANJA MECANICA 	P S V 	REAL OCOTEPEC 	REAL SPORTING 	
2 Goles	2 Goles	2 Goles	2 Goles	

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

BASES DE COMPETENCIA DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

Primera Etapa:

Se formarán 2 Grupos de 12 Equipos (1 y 2). Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, para un total de 11 Jornadas.

Segunda Etapa:

Con la Clasificación obtenida en la Primera Etapa se formarán 3 Grupos.

Grupo A: Jugarán a 1 vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales 4 Equipos. Se enfrentarán de la siguiente forma.

1° vs 4° y 2° vs 3°
Los Ganadores jugarán la Final

Grupos B y C: Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo. Enfrentándose de la siguiente forma.

1° del Grupo B vs 2° del Grupo C
1° de Grupo C vs 2° del Grupo B
Los Ganadores jugarán la Final

Grupo A	Grupo B	Grupo C
1 1° del Grupo 1	5° del Grupo 1	1 5° del Grupo 2
2 2° del Grupo 1	6° del Grupo 2	2 6° del Grupo 1
3 3° del Grupo 1	7° del Grupo 1	3 7° del Grupo 2
4 4° del Grupo 1	8° del Grupo 2	4 8° del Grupo 1
5 1° del Grupo 2	9° del Grupo 1	5 9° del Grupo 2
6 2° del Grupo 2	10° del Grupo 2	6 10° del Grupo 1
7 3° del Grupo 2	11° del Grupo 1	7 11° del Grupo 2
8 4° del Grupo 2	12° del Grupo 2	8 12° del Grupo 1

Los 8 Equipos del Grupo A y los dos primeros lugares de los Grupos B y C, formarán el Grupo 1 para el Torneo de Liga Clausura 2012

El domingo 1 de Abril se jugarán Partidos Oficiales. El domingo 8 de Abril se programarán Partidos Amistosos

NOTAS DEL REGLAMENTO DE COMPETENCIA

- 1°) Los Equipos podrán tener registrados 25 Jugadores. Una vez alcanzado este máximo, tendrán que dar Bajas previamente para poder registrar algún Jugador.
- 2°) Los Jugadores que hayan sido dados de baja por un Equipo, podrán ser registrados por cualquier otro Equipo.
- 3°) Los Equipos podrán hacer 7 Cambios durante el partido. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.
- 4°) Tiempos de 40 minutos con 10 de Descanso.
- 5°) Tolerancia de 15 minutos, descontable del tiempo de juego.
- 6°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 7°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 8°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.
- 9°) El Default se aplica en la Liga, con el Reporte Arbitral. En la cancha los Equipos van a jugar y los Arbitros a llevar a efecto el partido. Todo lo administrativo es responsabilidad de la Liga.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porrhistas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

