



# LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL

03 de Abril de 2012

BOLETIN 14



En partidos de carácter oficial, Torneo de Liga y Copa, no hay permisos. Se jugará exclusivamente con Registros correspondientes a la Temporada 2012.

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Goleadores con Fotografías.
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Foro de la Liga Española
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
  - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

**Jornada 07**

Uxmal	4	-	3	Naranjas
Bravos	1	-	0	Roma
Selección Israelita	1	-	1	Osos Satélite
San Sebastián		-		Investigadores PF
CD La Fama	3	-	1	RAC
Leones Banamex	0	-	0	Poli San Francisco
Selección CDI	4	-	0	U de Neza
Terranova	1	-	0	H del Imperio

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	
					vs	

Covadonga	J J	J G	J E	J P	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Selección CDI	7	6	1	0	27	6	21	<b>13</b>
2 Poli San Francisco	6	6	0	0	19	3	16	<b>12</b>
3 Investigadores PF	6	4	2	0	16	4	12	<b>10</b>
4 Leones Banamex	6	4	2	0	16	6	10	<b>10</b>
5 Roma	7	4	1	2	14	12	2	<b>9</b>
6 Bravos	7	3	2	2	10	9	1	<b>8</b>
7 Terranova	7	3	2	2	11	12	-1	<b>8</b>
8 Uxmal	7	3	2	2	9	12	-3	<b>8</b>
9 CD La Fama	7	3	1	3	16	14	2	<b>7</b>
10 R A C	7	2	3	2	10	12	-2	<b>7</b>
11 Osos Satélite	7	1	3	3	5	8	-3	<b>5</b>
12 Selección Israelita	7	1	3	3	7	13	-6	<b>5</b>
13 H del Imperio	7	1	1	5	8	21	-13	<b>3</b>
14 San Sebastián	6	0	2	4	1	10	-9	<b>2</b>
15 U de Neza	7	0	1	6	4	17	-13	<b>1</b>
16 Naranjas	7	0	0	7	9	23	-14	<b>0</b>

Campos en los que los Equipos tienen la obligación de colocarse en bandas opuestas:  
Ajusco Los Sauces CDI Toreo CDI Tepetzotlán  
Club Reforma Tizayuca

TODOS LOS EQUIPOS DEBEN DE REPORTAR EL MARCADOR DE SU PARTIDO, LOS DOMINGOS DE 14:00 A 17:00 HORAS A LOS TELEFONOS 55118003 Y 55147087

HORARIOS DE OFICINA  
LUNES A VIERNES DE 12:00 A 21:00 HORAS  
SABADOS DE 10:00 A 14:00 HORAS

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

**OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:**

**AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL**

- a) En relación al agresor o agresores:
  - 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
  - 2º La Liga Aplicará al agresor o agresores 1 año de suspensión.
  - 3º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- b) En relación al Equipo:
  - 1º **Pérdida del partido por Default**
  - 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

- a) Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
  - b) Reportar el Marcador de su Partido, los domingos de 14:00 a 17:00 horas Sanción de 150 pesos al equipo que no Reporte su Marcador
  - c) Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes Sanción de 50 pesos
  - d) No tener en las Bancas Gente que no esté registrada Sanción de 100 pesos y 1 partido de castigo al Capitán
  - e) Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados Sanción de 1 Partido al Capitán
  - f) Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias Sanción de 50 ó 100 pesos al equipo que incumpla
  - g) Tener buen comportamiento de Porra Sanción de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
  - h) Colocarse en Bandas Opuestas en los campos que se indique
- A los Equipos que tengan gente no registrada, castigada o expulsada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

## RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo. pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula al finalizar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Al Equipo mal uniformado, reportado por el Arbitro, se le aplicará una sanción de 100 pesos. Si a consecuencia de estar mal uniformado o por coincidencia de colores no se pudiera llevar a efecto el partido, el equipo responsable de esta situación perderá por default. Si el partido se lleva a efecto la sanción solamente será económica.



En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default. No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

## TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

## GRUPO COMPOSTELA

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

				<b>Jornada</b>	<b>07</b>
Celtic	3	-	3	Arsenal	
Unión Picos	3	-	5	KARMA	
Deportivo Valma	3	-	3	Holanda	
Madrid DC	3	-	1	CD Morelia	
Milán	1	-	2	Atlante	
Necaxa Federal	5	-	3	Reforma Athletic	
Chelsea	0	-	2	CDI Haifa	
Real Madrid	0	-	2	Dpvo Guadalajara	
CDI Mesada	-	-	-	Marsella	
Valencia FC	2	-	1	Bravos Academia	
Valladolid FC	0	-	1	Pumas	
Rosario FC	1	-	1	Cariocas	
CF Estudiantes	3	-	2	Cosmos FC	
Classic	3	-	1	Real Gijón	

Compostela A	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Holanda	7	6	1	0	30	13	17	<b>13</b>
2 Necaxa Federal	7	6	1	0	25	10	15	<b>13</b>
3 Reforma Athletic	7	5	0	2	32	14	18	<b>10</b>
4 CD Morelia	7	5	0	2	18	16	2	<b>10</b>
5 Milán	7	4	1	2	13	7	6	<b>9</b>
6 Atlante	7	3	2	2	10	5	5	<b>8</b>
7 Madrid DC	7	4	0	3	12	12	0	<b>8</b>
8 Deportivo Valma	7	2	1	4	11	18	-7	<b>5</b>
9 Celtic	7	2	1	4	12	22	-10	<b>5</b>
10 KARMA	6	2	0	4	15	18	-3	<b>4</b>
11 CDI Haifa	6	2	0	4	11	19	-8	<b>4</b>
12 Arsenal	7	1	2	4	14	26	-12	<b>4</b>
13 Unión Picos	7	1	1	5	14	23	-9	<b>3</b>
14 Chelsea	7	0	0	7	0	14	-14	<b>0</b>

Compostela B	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG	PUNTOS
1 Valencia FC	7	6	0	1	23	9	14	<b>12</b>
2 Classic	7	5	1	1	21	13	8	<b>11</b>
3 CF Estudiantes	7	5	1	1	16	11	5	<b>11</b>
4 Pumas	6	5	0	1	18	9	9	<b>10</b>
5 Cosmos FC	7	4	1	2	16	10	6	<b>9</b>
6 Bravos Academia	7	4	0	3	14	8	6	<b>8</b>
7 Cariocas	6	3	1	2	10	9	1	<b>7</b>
8 Real Gijón	7	3	1	3	17	20	-3	<b>7</b>
9 D Guadalajara	7	3	0	4	9	11	-2	<b>6</b>
10 Rosario FC	7	1	3	3	14	16	-2	<b>5</b>
11 Marsella	6	2	0	4	9	18	-9	<b>4</b>
12 CDI Mesada	4	0	2	2	9	13	-4	<b>2</b>
13 Real Madrid	7	0	0	7	3	17	-14	<b>0</b>
14 Valladolid FC	7	0	0	7	7	22	-15	<b>0</b>

\* Equipos que pierden por Default

## PROCEDIMIENTO DE ATENCION A LOS EQUIPOS

Llamadas Telefónicas Recibidas y atención personal en la Oficina

- Saludo Correspondiente
- Le van a preguntar que Asunto viene a Tratar o que Gestión viene hacer.
- Las Secretarias Revisarán si Reportó Marcador y si entregó la Hoja de Reporte Arbitral correspondiente.
- En el caso que no lo haya hecho, le informarán que tiene pagar la sanción que corresponda y le solicitarán que envíe la Hoja de Reporte Arbitral.
- Las Secretarias no están autorizadas a dar Programaciones de Partidos mientras los Equipos tengan pendientes.
- El pago semanal tendrá que estar hecho en tiempo y en forma completa para que su Equipo sea programado.
- Sugerimos que hagan su depósito o pago a mas tardar el jueves, ya que se complicaría la programación y posiblemente solamente se le pueda programar partido de carácter amistoso.



### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.

## AJUSTES EN RELACION TIEMPOS DE JUEGO

Cambios en el manejo del Tiempo de Juego para la Temporada 2011 en todos los campos.

1º) Los Horarios de Partidos serán los siguientes:

Baeza	08:00	09:50	11:40	13:30	Fco I Madero:	08:00	10:00
Ajusco:	08:00	09:50	11:40		Contel:	08:00	
Los Sauces:	08:00	09:50	11:40	13:30	Tizayuca:	09:00	
Club Reforma:	08:00	09:45			San Martín:	08:00	09:50

CDI Toreo: Se jugará Sábados, Domingos, Lunes, Martes y Miércoles

2º) Tolerancia de 5 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.

3º) La Tolerancia de 5 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.

4º) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.

5º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.

6º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.

### RECORDATORIO PARA TODOS LOS EQUIPOS

- a) No podrá haber gente en las bancas sin REGISTRO VIGENTE, antes, durante o después de los partidos.
- b) Los Arbitros tienen la indicación de amonestar y expulsar, si es preciso, sin previo aviso al Capitán de un Equipo, que incurra en esta anomalía.
- c) Al Equipo se le sancionará con 100 pesos de multa.
- d) Al Capitán del Equipo se le aplicará una sanción de 1 Partido, sea o no reportado por el Arbitro.

## INFORMACION SEMANAL

### Equipos que no Reportaron el Marcador de su Partido:

Poli San Francisco, Unión Picos, Karma, Deportivo Guadalajara y Selección CDI.

### Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral:

Arsenal, Cariocas, CD La Fama, CD Morelia, Deportivo Guadalajara, Karma, Naranjas, Poli San Francisco, Real Gijón, Reforma Athletic, U de Neza y Pumas.

### Equipos que pierden por Default:

Real Madrid y Chelsea

### Equipos que no presentaron Hoja de Alineación Oficial:

Celtic

Visite la página de Internet de la Liga  
[www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)  
[www.ligaespanolafutbol.com](http://www.ligaespanolafutbol.com)

## Mejores Jugadores de la Semana

La Tripleta Arbitral designa al mejor jugador de cada Equipo

MADRID DC CD MORELIA		VS
		
VICTOR TRIANA	RAMON GONZALEZ	

H DEL IMPERIO NARANJAS		VS
		
JORGE RENTERIA	JESUS AVILA	

U DE NEZA UXMAL		VS
		
ANGEL FLORES	BRYAN ESPINOSA	

UNION PICOS KARMA		VS
		
ROBERTO GUZMAN	DAGOBERTO AZAMAR	

ARSENAL CELTIC		VS
		
JONATHAN RODRIGUEZ	ROBERTO SANTAMARIA	

INVESTIGADORES PF POLI SAN FCO		VS
		
CESAR MACIAS	MIGUEL PEREZ	

VALLADOLID FC PUMAS		VS
		
MARIO ELIZALDE	ROBERTO FLORES	

CD LA FAMA R A C		VS
		
EDUARDO FLORES	BRUNO LEOPARDI	

DPVO VALMA HOLANDA		VS
		
ALVARO JIMENEZ	HUGO CORTINA	

VALENCIA FC BRAVOS ACADEMIA		VS
		
YOAB FLORES	OSCAR CRUZ	

BRAVOS SAN SEBASTIAN		VS
		
VICTOR VAZQUEZ	JUAN AMADOR	

MILAN ATLANTE		VS
		
JUAN GALINDO	MIGUEL NUÑEZ	

OSOS SATELITE DPVO GUADALAJARA		VS
		
OCTAVIO NUÑEZ	JOSE HERNANDEZ	

ROSARIO FC CARIOCAS		VS
		
JAIME VIDAL	CARLOS VILLAGARCIA	

CLASSIC REAL GIJON		VS
		
CARLOS MOCTEZUMA	MAURICIO ROLDAN	

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"

GRUPO COVADONGA

Fechas de Juego: Febrero (12-19-26) Marzo (04-11-18-25) Abril (01-15-22-29)  
Mayo (06-13-20-27) Junio (03-10-17-24)

Equipos	
1	Osos Satélite
2	Investigadores PF
3	Roma
4	RAC
5	Naranjas
6	Poli San Francisco
7	Uxmal
8	U de Neza
9	Bravos
10	Terranova
11	Selección Israelita
12	Selección CDI
13	San Sebastián
14	Leones Banamex
15	CD La Fama
16	H del Imperio

Calendario									
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5	
12-feb		19-feb		26-feb		04-mar		11-mar	
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2					
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4					
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6					
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8					
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10					
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16					
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10	
18-mar		25-mar		15-abr		22-abr		29-abr	
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9					
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11					
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13					
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15					
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14					
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12					
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10					
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8					
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15	
06-may		13-may		20-may		27-may		03-jun	
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13					
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11					
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9					
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7					
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16					

Grupo Covadonga: Estará formado por 16 equipos. Jugarán todos contra todos a una vuelta, para un total de 15 Jornadas. Clasificarán a Cuartos de Final 8 Equipos. Enfrentándose de la siguiente forma:

Cuartos de Final  
1° vs 8°  
4° vs 5°  
2° vs 7°  
3° vs 6°

Los equipos mejor clasificados tendrán ventaja de campo y posición en las fases de Cuartos de Final y Semifinales.





En caso de empate al finalizar los 90 minutos en la fase de Cuartos de Final y Semifinales, clasificará el equipo mejor ubicado en la Tabla General.

La Final se jugará en el campo y horario del equipo mejor clasificado.




Los equipos clasificados del 9° al 16° jugarán el Torneo de Verano, con la misma duración que la Liguilla. Si alguno de los Equipos no participa en este Torneo, perderá la categoría. Descenderán los equipos ubicados en los 4 últimos lugares de la Clasificación

El 1 de Abril se jugará el Partido de Campeón de Campeones, los demás equipos jugarán Partidos Amistosos. Se darán los 2 puntos a todos los Equipos que jueguen y hagan el pago correspondiente esa semana.

## GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COVADONGA

ALLAN ISRAEL  13 Goles SELECCIÓN CDI	ADRIAN SALAZAR  9 Goles LEONES BANAMEX	ISAAC RODRIGUEZ  8 Goles INVESTIGADORES PF	CARLOS SCHWARTZMAN  7 Goles SELECCIÓN CDI	ARNOLD REYES  4 Goles CD LA FAMA
ARMANDO MARQUEZ  4 Goles POLI SAN FCO	JOSE ARIZTIA  4 Goles R A C	JAVIER GONZALEZ  4 Goles ROMA	JOSE TORRES  3 Goles BRAVOS	OMAR MONTES DE OCA  3 Goles CD LA FAMA
ADRIAN JIMENEZ  3 Goles H DEL IMPERIO	MIGUEL LIMON  3 Goles POLI SN FCO	ALFREDO PEREZ  3 Goles ROMA	EDGARD RUIZ  3 Goles TERRANOVA	LUIS RUIZ  3 Goles TERRANOVA

## GOLEADORES DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012. COMPOSTELA

MAURO ALVAREZ  13 Goles REFORMA ATHLETIC	JOAQUIN DELGADO  10 Goles VALENCIA FC	JOSE TRIGUEROS  8 Goles HOLANDA	MARCO TORRES  8 Goles REAL GIJON	EDSON ZARCO  7 Goles NECAXA FEDERAL
DAVID VAZQUEZ  7 Goles VALENCIA FC	PEDRO LOPEZ  5 Goles ARSENAL	DIEGO TORRES  5 Goles BRAVOS ACADEMIA		

### UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT POR LAS SIGUIENTES CAUSAS:

- Por negarse a cambiar uniforme, cuando se trate de un club visitante o sea que aparezca en segundo lugar en el rol de juegos y su uniforme se confunda con el de su oponente. O cuando siendo local, no juegue con su uniforme titular y que por dicho motivo no se haya podido llevar a efecto el encuentro.
- Por no presentarse en el campo de juego o presentarse después de transcurrida la tolerancia, a partir de la hora de programado el juego y según el reloj del Arbitro.
- Por no presentar los registros de los jugadores a más tardar a la finalización del primer tiempo, como lo especifica el artículo 7.
- Por presentar menos de ocho jugadores.
- Por cambiar más de siete jugadores, en partidos oficiales.
- Por retirarse del campo de juego antes de que el Arbitro dé la señal de haberse terminado el partido.
- Por alinearse en un partido de competencia oficial uno o más jugadores o personas de cuerpo técnico, que no presentan el registro vigente extendido por la Liga, sin importar la causa.
- Por falta de veracidad de los datos contenidos en los registros de inscripción, debiendo estar éstos plenamente requisitados, pues en caso de comprobarse cualquier ocultación o falsedad, pierde el club todos los partidos en que el jugador o jugadores afectados hubieren actuado.
- Por suplantación de un jugador, es decir, haciendo actuar a un jugador registrado o no en la Liga, usando para ello el registro de otro. La suplantación o intento es motivo de default. La negativa de los jugadores a firmar, constituirá plena prueba de suplantación, debiendo el Arbitro consignar esta actitud.
- Cuando un partido se suspenda por falta de garantías. Esta pena se aplicará al equipo que resulte culpable, o a los dos contendientes de serlo ambos.
- El jugador o jugadores que inicien un incidente que pueda llegar a convertirse en batalla campal, o a suspensión por parte del Arbitro del partido, el club al que pertenecen el jugador o jugadores perderá el encuentro por default, sufriendo además los equiperos que la comenzaron el castigo que marcan posteriormente estos reglamentos.
- Por dejar de cubrir la cuota mensual, así como los adeudos correspondientes dentro de las prescripciones que marca el artículo 56, de estos reglamentos.
- Por alinearse uno o varios jugadores castigados. Si la Gerencia por error entrega un registro, el equipo se hará responsable del mismo.
- Por negarse a efectuar un partido por no estar presentes uno o dos de los asistentes, así como por no quererlo efectuar actuando uno de los asistentes como Arbitro, por ausencia de éste último.
- Por ingresar algún jugador, una vez dado el silbatazo por el Arbitro, para empezar el segundo tiempo, en el caso de que el equipo estuviera incompleto.
- Por quedarse con menos de siete jugadores en el transcurso del encuentro.
- Por invasión de cancha. Se entiende por invasión de cancha el ingreso al terreno de juego de una o mas personas sin autorización del Arbitro.
- Por alinearse algún jugador que esté dado de baja. Aunque el Registro se encuentre en poder del equipo.

**HOJAS DE ALINEACION:** Es importante que recojan su Hoja de Alineación todas las semanas. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar.



H DEL IMPERIO



INVESTIGADORES PF



UXMAL

vs

U DE NEZA

Partido Amistosos en  
Baeza, Texcoco

1 de Abril de 2012

**TORNEO DE LIGA "APERTURA 2012"**

**GRUPO COMPOSTELA**

Compostela A	
Holanda	1
CD Morelia	2
KARMA	3
Atlante	4
Arsenal	5
Reforma Athletic	6
Celtic	7
Chelsea	8
Unión Picos	9
Necaxa Federal	10
Deportivo Valma	11
Milán	12
Madrid	13
CDI Haifa	14

Compostela B	
Bravos Academia	1
Pumas	2
Marsella	3
Cariocas	4
D Guadalajara	5
Cosmos FC	6
Real Madrid	7
Classic	8
CDI Mesada	9
CF Estudiantes	10
Valencia FC	11
Rosario FC	12
Valladolid FC	13
Real Gijón	14

**Calendario Grupos Compostela A y B**

Jornada 01	Jornada 02	Jornada 03	Jornada 04	Jornada 05
19-feb	26-feb	04-mar	11-mar	18-mar
1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8
13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14

Jornada 06	Jornada 07	Jornada 08	Jornada 09	Jornada 10
25-mar	01-abr	15-abr	22-abr	29-abr
14 vs 5	7 vs 5	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12
4 vs 13	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10
6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8
8 vs 10	8 vs 14	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6

Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13
06-may	13-may	20-may
11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11
13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9
12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7
10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5
8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14

Bases de Competencia  
Se formarán 2 Grupos A y B  
Cada Grupo jugará 13 Jornadas, todos contra todos, a una vuelta, clasificando los 8 mejores lugares de cada Grupo.

Enfrentándose de la siguiente forma:

Octavos de Final	Cuartos de Final	Semifinales	Final
1° A vs 8° B =			
4° B vs 5° A =			
3° A vs 6° B =			
2° B vs 7° A =			
2° A vs 7° B =			
3° B vs 6° A =			
4° A vs 5° B =			
1° B vs 8° A =			

Los 4 Equipos finalistas ascenderán al Grupo Covadonga.  
Los Equipos clasificados en los puestos 9° al 14° de cada Grupo, jugarán el Torneo de Verano.

**Mejores Jugadores de la Semana**

CF ESTUDIANTES	VS	TERRANOVA	VS	NECAXA FEDERAL	VS
COSMOS FC		SELECCIÓN CDI		REFORMA ATHLETIC	
					
JORGE MARTINEZ		ARMANDO CARBALLO		JESUS PEREZ	
					
ALEJANDRO CORONADO		ALLAN ISRAEL		ALFONSO REYES	



**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

OBLIGACION DE PRESENTAR EN SUS PARTIDOS 2 BALONES EN LAS CONDICIONES QUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO

Visite la página de Internet de la Liga  
www.ligaes.com  
www.ligaespanolafutbol.com



## REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algun Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.



## INSULTOS Y CONDUCTA GROSERA EN EL TERRENO DE JUEGO

El Artículo 117-D dice: Se castigará con 1 Partido de suspensión al Jugador que insultare a un contrario, compañero o porra.

El Artículo 117-I dice: Se sancionará con 1 Partido de suspensión al Jugador expulsado por conducta grosera.

El Artículo 118-I dice: Se sancionará con 2 Partidos de suspensión al Jugador reportado por insultar al Arbitro o Asistentes.

Las expresiones groseras contra Arbitros, Compañeros, Rivales o hacia si mismo tienen que ser sancionadas con Tarjeta.

Los Arbitros que permitan o toleren la Conducta Grosera en los partidos serán suspendidos.

Así mismo los Arbitros que sean reportados por Conducta Grosera o Insultos serán Suspendidos.



# LIGA DE FUTBOL POPULAR AJUSCO

03 de Abril de 2012

BOLETIN 13



## TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

			<b>Jornada</b>	<b>08</b>
Pumas	2	-	0	Blastäär
Real Halcones	3	-	2	Roma
Real San Sebastián	3	-	0	Veracruz
Chivas	8	-	0	Maggia Deportiva
Naranja Mecánica	2	-	2	Boca Juniors
Chelsea	3	-	2	Real Ocotepec
Internacional	0	-	2	Juventus
P S V	1	-	0	5 de Mayo
Italia	0	-	6	Real Sporting
Club Viveros	1	-	4	CD Oro
Merced Gómez	5	-	2	Real San Luis
Unión Azul	7	-	0	Atlético Azteca

### Grupo 1

	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 Naranja Mecánica	<b>15</b>	8	7	1	0	29	7	22
2 Pumas	<b>12</b>	7	6	0	1	21	7	14
3 Chelsea	<b>11</b>	8	5	1	2	27	9	18
4 Chivas	<b>10</b>	8	4	2	2	30	14	16
5 Real Ocotepec	<b>10</b>	8	4	2	2	18	11	7
6 Real Halcones	<b>9</b>	7	3	3	1	20	13	7
7 Roma	<b>9</b>	8	3	3	2	11	10	1
8 Boca Juniors	<b>8</b>	8	3	2	3	20	15	5
9 Real San Sebastián	<b>6</b>	8	2	2	4	13	15	-2
10 Blastäär	<b>0</b>	8	0	0	8	6	35	-29
11 Veracruz	<b>0</b>	7	0	0	7	8	39	-31
12 Maggia Deportiva	<b>0</b>	7	0	0	7	6	38	-32

### Grupo 2

	PUNTOS	J J	J G	J E	J P	GF	GC	D G
1 5 de Mayo	<b>13</b>	8	6	1	1	36	11	25
2 Merced Gómez	<b>13</b>	8	6	1	1	29	11	18
3 Real Sporting	<b>11</b>	8	5	1	2	24	7	17
4 CD Oro	<b>11</b>	8	5	1	2	18	17	1
5 Real San Luis	<b>10</b>	8	5	0	3	23	19	4
6 Italia	<b>10</b>	8	5	0	3	15	15	0
7 P S V	<b>9</b>	8	4	1	3	11	10	1
8 Juventus	<b>8</b>	8	4	0	4	14	16	-2
9 Unión Azul	<b>4</b>	8	2	0	6	15	15	0
10 Club Viveros	<b>4</b>	8	2	0	6	11	33	-22
11 Atlético Azteca	<b>3</b>	8	1	1	6	7	33	-26
12 Internacional	<b>0</b>	8	0	0	8	0	16	-16

**Independientemente de que se pueda aplicar Default en cualquier partido, los Equipos tienen la obligación de jugar, ya que la cancha y los Arbitros tienen costo, se juegue o no se juegue el partido. El Equipo que se niegue a jugar cualquier partido, se responsabilizará del costo del mismo.**

### PROXIMOS PARTIDOS

Fecha	Campo	Nº	Hora	Equipo	vs	Equipo
15-abr	Ajusco	6	11:00	Roma	vs	Blastäär
15-abr	Ajusco			Veracruz	vs	Real Halcones
15-abr	Ajusco	4	11:00	Maggia Deportiva	vs	Real San Sebastián
15-abr	Ajusco	5	09:30	Boca Juniors	vs	Chivas
15-abr	Ajusco	2	12:30	Real Ocotepec	vs	Naranja Mecánica
15-abr	Ajusco	5	11:00	Chelsea	vs	Pumas
15-abr	Ajusco			5 de Mayo	vs	Juventus
15-abr	Ajusco	6	08:00	Real Sporting	vs	P S V
15-abr	Ajusco	4	08:00	CD Oro	vs	Italia
15-abr	Ajusco	4	09:30	Real San Luis	vs	Club Viveros
15-abr	Ajusco	5	08:00	Atlético Azteca	vs	Merced Gómez
15-abr	Ajusco	6	09:30	Unión Azul	vs	Internacional
15-abr	Ajusco	1	08:00	CEFFUT	vs	5 de Mayo



### CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

#### Con 10 Partidos:

- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Quando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido.

#### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula Arbitral al finalizar el Partido
- No colaborar con el Arbitro en el transcurso o a la finalización del partido.
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones a la finalización de los partidos.

## Mejores Jugadores de la Semana

Esta relación se publica conforme al reporte arbitral en las cédulas.

ITALIA REAL SPORTING	VS	CHELSEA REAL OCOTEPEC	VS	REAL SAN SEBASTIAN VERACRUZ	VS
 VICTOR MONROY	 EDILBERTO VALDIVIA	 FRANCISCO CORTES	 ANDRES GUERRA	 LUIS ADAME	 MANUEL RAMOS
NARANJA MECANICA BOCA JUNIORS	VS	CEFFUT JUVENTUS	VS	CLUB VIVEROS CD ORO	VS
 DANIEL ARELLANO	 CARLOS VILCHIS	 JOSE GAMIÑO	 FELIPE DELGADILLO	 RICARDO RODRIGUEZ	 OCTAVIO MENDOZA
CHIVAS MAGGIA DEPORTIVA	VS	P S V 5 DE MAYO	VS	REAL HALCONES ROMA	VS
 MARIO HERNANDEZ	 MANUEL MORENO	 CARLOS CARRILLO	 LUIS CASTAÑEDA	 DAVID OLVERA	 ENRIQUE LOPEZ
UNION AZUL ATLETICO AZTECA	VS	MERCED GOMEZ REAL SAN LUIS	VS		
 ALEJANDRO URBINA	 EDGAR TREJO	 GABRIEL SALAZAR	 FERNANDO SANCHEZ		



















OBLIGACION DE PRESENTAR 2 BALONES EN SUS PARTIDOS EN LAS CONDICIONES QUE ESPECIFICA EL REGLAMENTO

### Registros:

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default.

## Goleadores Torneo de Liga Apertura 2012

5 DE MAYO  15 Goles MARIO MORALES	CHIVAS  15 Goles MARIO HERNANDEZ	REAL SPORTING  14 Goles EDILBERTO VALDIVIA	CHELSEA  12 Goles ERICK MATURANO	BOCA JUNIORS  8 Goles CARLOS ROMERO
MERCED GOMEZ  8 Goles IVAN ESQUIVEL	NARANJA MECANICA  8 Goles LUIS GALMICHE	REAL SAN LUIS  8 Goles FERNANDO SANCHEZ	5 DE MAYO  7 Goles EDER MONSIVAIS	CHELSEA  7 Goles DANIEL GONZALEZ
MERCED GOMEZ  7 Goles LUIS BUSTAMANTE	CHIVAS  6 Goles ALAN ALTAMIRANO	CHELSEA  5 Goles FRANCISCO CORTES	MERCED GOMEZ  5 Goles JORGE BRIONES	NARANJA MECANICA  5 Goles DAVID LARA
PUMAS  5 Goles MIGUEL MARTINEZ	PUMAS  5 Goles SANTIAGO NAVARRETE	REAL OCOTEPEC  5 Goles DAMIAN GARCIA		

Todos los Equipos tienen la obligación de registrar a 2 elementos de Cuerpo Técnico. Los Arbitros tienen la indicación de no iniciar juegos cuando en las bandas haya gente sin Registro. Esta situación es responsabilidad de los Capitanes, pudiendo ser amonestados o expulsados.

La Programaciones de Partidos estarán sujetas a las necesidades que en su momento tenga la Directiva. Los Equipos que paguen horario, jugarán en su horario cuando en el Calendario aparezcan como locales.

Informamos que el Equipo Internacional no está siendo programado.

## BASES DE COMPETENCIA DEL TORNEO DE LIGA APERTURA 2012

### Primera Etapa:

Se formarán 2 Grupos de 12 Equipos (1 y 2). Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, para un total de 11 Jornadas.

### Segunda Etapa:

Con la Clasificación obtenida en la Primera Etapa se formarán 3 Grupos.

**Grupo A:** Jugarán a 1 vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales 4 Equipos. Se enfrentarán de la siguiente forma.

1° vs 4° y 2° vs 3°  
Los Ganadores jugarán la Final

Grupos B y C: Cada Grupo jugará en forma independiente, a una vuelta, 7 Jornadas. Clasificarán a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo. Enfrentándose de la siguiente forma.

1° del Grupo B vs 2° del Grupo C  
1° de Grupo C vs 2° del Grupo B  
Los Ganadores jugarán la Final

Grupo A	Grupo B	Grupo C
1 1° del Grupo 1	5° del Grupo 1	1 5° del Grupo 2
2 2° del Grupo 1	6° del Grupo 2	2 6° del Grupo 1
3 3° del Grupo 1	7° del Grupo 1	3 7° del Grupo 2
4 4° del Grupo 1	8° del Grupo 2	4 8° del Grupo 1
5 1° del Grupo 2	9° del Grupo 1	5 9° del Grupo 2
6 2° del Grupo 2	10° del Grupo 2	6 10° del Grupo 1
7 3° del Grupo 2	11° del Grupo 1	7 11° del Grupo 2
8 4° del Grupo 2	12° del Grupo 2	8 12° del Grupo 1

Los 8 Equipos del Grupo A y los dos primeros lugares de los Grupos B y C, formarán el Grupo 1 para el Torneo de Liga Clausura 2012

El domingo 1 de Abril se jugarán Partidos Oficiales. El domingo 8 de Abril se programarán Partidos Amistosos

## NOTAS DEL REGLAMENTO DE COMPETENCIA

- 1°) Los Equipos podrán tener registrados 25 Jugadores. Una vez alcanzado este máximo, tendrán que dar Bajas previamente para poder registrar algún Jugador.
- 2°) Los Jugadores que hayan sido dados de baja por un Equipo, podrán ser registrados por cualquier otro Equipo.
- 3°) Los Equipos podrán hacer 7 Cambios durante el partido. Jugador que sale de cambio puede volver a ingresar considerándose un cambio mas.
- 4°) Tiempos de 40 minutos con 10 de Descanso.
- 5°) Tolerancia de 15 minutos, descontable del tiempo de juego.
- 6°) Los Arbitros tienen la indicación de llevar a efecto los partidos independientemente de que algún Equipo llegue con retraso.
- 7°) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 8 Jugadores que se requiere para poder iniciar un partido.
- 8°) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera.
- 9°) El Default se aplica en la Liga, con el Reporte Arbitral. En la cancha los Equipos van a jugar y los Arbitros a llevar a efecto el partido. Todo lo administrativo es responsabilidad de la Liga.

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

