



LIGA ESPAÑOLA

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

DE FÚTBOL AMATEUR



C F AGUILA

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



GALAXY FC



REAL SPORTING

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.



UXMAL

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 5

Pumas Académicos	3 - 1	Pumas
Uxmal	2 - 4	Bramex Cargorechy
U de Neza	1 - 3	Galaxy FC
Santos 3a. Div	2 - 3	Ceffut
Suecia	3 - 1	Mazatlán FC
BV Oro	0 - 2	Poli San Francisco
Jire FC	0 - 2	Real Casablanca
Internacional	1 - 4	Roma

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Pumas Académicos	10	5	5	0	0	22	9	13
2 Ceffut	8	5	4	0	1	17	15	2
3 Poli San Francisco	7	4	3	1	0	20	9	11
4 Suecia	7	5	3	1	1	14	7	7
5 Real Casablanca	7	5	3	1	1	7	4	3
6 Roma	6	4	3	0	1	13	6	7
7 Galaxy FC	6	5	3	0	2	14	8	6
8 Mazatlán FC	5	5	2	1	2	20	8	12
9 Internacional	5	5	2	1	2	7	11	-4
10 Pumas	4	5	2	0	3	8	12	-4
11 Bramex Cargorechy	4	5	2	0	3	13	19	-6
12 Jire FC	3	5	1	1	3	6	10	-4
13 Santos 3a. Div	2	5	0	2	3	6	30	-24
14 BV Oro	1	4	0	1	3	2	8	-6
15 Uxmal	1	5	0	1	4	12	19	-7
16 U de Neza	0	4	0	0	4	4	10	-6

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
18-oct	Baeza, Texcoco	1	10:00	Roma	vs	Pumas Académicos
				Pumas	vs	Uxmal
18-oct	Esmeralda	2	08:00	Bramex Cargorechy	vs	U de Neza
18-oct	Venustiano Carranza		12:00	Galaxy FC	vs	Santos 3a. Div
18-oct	Y - Ajusco LEF	2	08:00	Ceffut	vs	Suecia
18-oct	Baeza, Texcoco	1	12:00	Mazatlán FC	vs	BV Oro
				Poli San Francisco	vs	Jire FC
18-oct	Baeza, Texcoco	1	08:00	Real Casablanca	vs	Internacional
18-oct	Baeza, Texcoco	2	08:00	Atlético de Madrid	vs	Atlético Unión
18-oct	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Xave Sport Valladolid
18-oct	Nou Camp 2	2	08:00	Atlante Atizapán	vs	Cosmos Azcapotzalco
18-oct	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	USA
18-oct	Nou Camp 2	2	10:00	Atlético Milán	vs	CF Águila
18-oct	Baeza, Texcoco	2	10:00	Racing	vs	Tecnicolor
18-oct	Nou Camp 2	2	12:00	Valencia FC	vs	Premier FC
18-oct	Los Sauces	2	12:00	Japón FC	vs	Leones Negros FC
18-oct	Venustiano Carranza		14:00	Academia Santos	vs	Guadalajara
18-oct	Ajusco SF	1	10:00	Apocalipsis	vs	Tacos FC
18-oct	Y - Ajusco LEF	4	08:00	Palmas	vs	Argentinos Juniors
18-oct	Y - Ajusco LEF	2	12:00	Club At Real del Sur	vs	Zacatepec
18-oct	Y - Ajusco LEF	2	10:00	San Miguel Bayern	vs	Blaugrana
18-oct	Y - Ajusco LEF	4	10:00	Real Halcones	vs	Rogue One
18-oct	Ajusco SF	1	08:00	Milán	vs	FC Omtare
18-oct	Y - Ajusco LEF	3	12:00	U Leicester City FC	vs	FC 11 Oriente
18-oct	Ajusco SF	1	12:00	Castilla FC	vs	Unión FC
18-oct	Y - Ajusco LEF	3	08:00	Unión Sur	vs	Wolverhampton
18-oct	Y - Ajusco LEF	3	10:00	Real Sporting	vs	Amatista

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Equipos que no enviaron Hoja de Reporte Arbitral

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMA DEL CAPITÁN

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

Los Jugadores que tengan partidos pendientes por cumplir de la Temporada pasada, mientras no se registren en la Temporada actual no podrán cumplir la sanción. Empezarán a cumplir a partir de que se registren.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2020"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 5

Atlético Unión	2 - 1	Marsella
Xave Sport Valladolid	3 - 6	Atlante Atizapán
Cosmos Azcapotzalco	1 - 0	Cosmos FC
USA	0 - 0	Atlético Milán
CF Águila	5 - 2	Racing
Manchester	0 - 0	Valencia FC
Premier FC	1 - 2	Japón FC
Leones Negros FC	2 - 3	Atlético de Madrid
Guadalajara	2 - 2	Apocalipsis
Tacos FC	0 - 12	Palmas
Argentinos Juniors	6 - 0	Club At Real del Sur
Zacatepec	1 - 1	San Miguel Bayern
Blaugrana	1 - 3	Real Halcones
Rogue One	1 - 5	Milán
FC Omtare	3 - 3	U Leicester City FC
FC 11 Oriente	9 - 0	Academia Santos

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	10	5	5	0	0	18	7	11
2	Atlante Atizapán	8	5	4	0	1	24	8	16
3	Atlético Unión	8	5	4	0	1	15	9	6
4	Atlético de Madrid	7	5	3	1	1	9	7	2
5	CF Águila	6	4	4	0	0	17	6	11
6	USA	6	5	2	2	1	9	8	1
7	Leones Negros FC	6	5	3	0	2	13	13	0
8	Xave Sport Valladolid	5	4	2	1	1	12	8	4
9	Japón FC	4	4	2	0	2	9	11	-2
10	Marsella	4	5	1	2	2	9	13	-4
11	Premier FC	3	5	1	1	3	8	13	-5
12	Atlético Milán	2	4	0	2	2	6	11	-5
13	Cosmos FC	2	5	0	2	3	6	15	-9
14	Tecnicolor	1	5	0	1	4	6	11	-5
15	Valencia FC	1	5	0	1	4	3	10	-7
16	Racing	1	5	0	1	4	10	24	-14

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	FC 11 Oriente	10	5	5	0	0	35	4	31
2	Palmas	8	5	4	0	1	27	4	23
3	Real Halcones	8	5	3	2	0	12	8	4
4	FC Omtare	7	5	3	1	1	18	8	10
5	Milán	7	5	3	1	1	20	12	8
6	Apocalipsis	6	5	2	2	1	6	6	0
7	Tacos FC	6	5	3	0	2	9	17	-8
8	U Leicester City FC	5	5	2	1	2	13	18	-5
9	Zacatepec	5	5	1	3	1	11	19	-8
10	Argentinos Juniors	4	5	2	0	3	16	12	4
11	Guadalajara	4	5	1	2	2	11	13	-2
12	San Miguel Bayern	3	5	1	1	3	9	13	-4
13	Academia Santos	3	5	1	1	3	7	18	-11
14	Club At Real del Sur	2	5	1	0	4	3	17	-14
15	Rogue One	2	5	1	0	4	10	30	-20
16	Blaugrana	0	5	0	0	5	6	14	-8

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

INSCRIPCION DE EQUIPOS

- 1º) Los equipos deben de entregar la Hoja de Solicitud de Inscripción debidamente cubierta y firmada y con las fotos de Directivos y colores del uniforme..
- 2º) Es obligación de la Liga programar a los Equipos todos los fines de semana, siempre y cuando estén al corriente en sus pagos.
- 3º) Es obligación de los Equipos hacer el pago correspondiente, en forma anticipada, bien sean Partidos Oficiales o Amistosos.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, ya que el pago de campos, salarios y oficina se tienen que hacer independiente de que algún Equipo decida no jugar.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TEMPORADA 2020

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- 1º) El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- 2º) Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- 3º) Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- 4º) En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TEMPORADA 2020

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

HOJAS DE ALINEACION: Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Pueden recogerla en las oficinas de la Liga o descargarla en la página de la Liga: www.ligaes.com. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Información del Equipo Suecia

Equipo Suecia tiene pendiente de jugar en otra Liga un partido de Semifinal y de ganarlo jugaría la Final. La Liga conociendo esta situación apoya al equipo Suecia para que cuando le toque jugarlo, el partido de Liga Española quede pendiente.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2020"

Bases de Competencia

Covadonga		Compostela A		Compostela B	
1	Bramex Cargorechy	1	Atlante Atizapán	1	Palmas
2	Galaxy FC	2	Cosmos FC	2	Club At Real del Sur
3	Pumas	3	Marsella	3	Apocalipsis
4	Ceffut	4	Atlético Milán	4	San Miguel Bayern
5	Pumas Académicos	5	Atlético Unión	5	Guadalajara
6	Mazatlán FC	6	Racing	6	Real Halcones
7	Uxmal	7	Xave Sport Valladolid	7	Tacos FC
8	Poli San Francisco	8	Valencia FC	8	Milán
9	U de Neza	9	Cosmos Azcapotzalco	9	Argentinos Juniors
10	Real Casablanca	10	Japón FC	10	U Leicester City FC
11	Santos 3a. Div	11	USA	11	Zacatepec
12	Internacional	12	Leones Negros FC	12	FC 11 Oriente
13	Suecia	13	CF Águila	13	Blaugrana
14	Jire FC	14	Premier FC	14	FC Omtare
15	BV Oro	15	Manchester	15	Rogue One
16	Roma	16	Atlético de Madrid	16	Academia Santos

Bases de Competencia

Cada Grupo jugará en forma independiente, 15 Jornadas.

Grupo Covadonga: Clasificarán a Cuartos de Final lo 8 mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma: 1 vs 8 4 vs 5 3 vs 6 2 vs 8

Grupos Compostela A y B: Clasificarán a Cuartos de Final los 4 primeros de cada Grupo, enfrentándose de la siguiente forma:

1° Grupo A vs 4° Grupo B 2° Grupo B vs 3° Grupo A

1° Grupo B vs 4° Grupo A 2° Grupo A vs 3° Grupo B

Los equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Reyes

Calendario Grupos Covadonga Compostela Ajusto

Jornada 1 13-sep		Jornada 2 20-sep		Jornada 3 27-sep		Jornada 4 04-oct		Jornada 5 11-oct	
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2					
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4					
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6					
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8					
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10					
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16					
Jornada 6 18-oct		Jornada 7 25-oct		Jornada 8 01-nov		Jornada 9 08-nov		Jornada 10 15-nov	
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9					
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11					
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13					
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15					
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14					
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12					
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10					
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8					
Jornada 11 22-nov		Jornada 12 29-nov		Jornada 13 06-dic		Jornada 14 13-dic		Jornada 15 20-dic	
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13					
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11					
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9					
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7					
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16					

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

WOLVERHAMPTON vs CASTILLA FC BRANDON LUNA EFREN LEDESMA  	FC 11 ORIENTE vs ACADEMIA SANTOS EDUARDO UGARTE WALTER SAMUEL  	ATLETICO UNION vs MARSELLA AARON GARCIA RAMON GARCIA  
LEONES NEGROS FC vs AT MADRID RODRIGO OROZCO ISRAEL RINCON  	USA vs ATLETICO MILAN JOSE GUTIERREZ FELIPE GUZMAN  	SANTOS vs CEFFUT EMMANUEL DURAN DANIEL MELGAREJO  
AMATISTA vs VALENCIA FC KEVIN FERNANDEZ ORLANDO ORTIZ  	PREMIER FC vs JAPON FC KEVIN ARVIZU MIGUEL CHAVEZ  	PUMAS ACADEMICOS vs PUMAS IRVING LOPEZ URIEL HERNANDEZ  
COSMOS AZCAPOTZALCO vs COSMOS ELOY CHAVEZ JAVIER VAZQUEZ  	REAL SPORTING vs UNION FC A. RIVERA EDUARDO LOPEZ  	ARGENTINOS JRS vs CLUB AT REAL SUR DELFINO GONZALEZ M. GONZALEZ  
BLAUGRANA vs REAL HALCONES C, ENRIQUEZ JORGE GONZALEZ  	TECNICOLOR vs REAL CASABLANCA M. MARTINEZ IVAN BARRON  	FC OMTARE vs U LEICESTER CITY SERGIO PELCASTRE ANGEL ORDAZ  
GUADALAJARA vs APOCALIPSIS A. GUADARRAMA OSCAR GOMEZ  	TACOS FC vs PALMAS MARCO BARAJAS LUIS CASTRO  	ZACATEPEC vs SAN MIGUEL BAYERN JAIR TREJO AARON FUENTES  
CF AGUILA vs RACING ESTEBAN MEZA EDGAR DOMINGUEZ  	U DE NEZA vs GALAXY FC MARCO TORRES MARIO BAUTISTA  	CASTILLA FC vs UNION SUR NESTOR AVILA JESUS OJEDA  

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
 - No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada
1 partido de castigo al Capitán
 - Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
 - Estar bien Uniformados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Tener buen comportamiento de Porra
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default**
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



Equipos que cuentan con Horario

Bramex Cargorechy Esmeralda 8:00	Jire FC La Higa, Pachuca	Ceffut Ajusco 8:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Poli San Francisco Baeza 8:00	U de Neza Baeza 10:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Marsella Sauces 10:00	Atlético de Madrid Nou Camp 1 8:00
Santos FC Venust. Carranza 9:30	Academia Santos Venust. Carranza 11:30	Mazatlán FC Ajusco	Pumas Acad. Nou Camp 10:00	

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

ATLETICO MILAN



UNION SUR



TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

U S A



MILAN

Goleadores en la Temporada 2020 Covadonga Compostela

Grupos:

Ajusco

DANIEL MELGAREJO CEFFUT  15 Goles	LUIS CASTRO PALMAS  11 Goles	RAMON GARCIA MARSELLA  10 Goles	MARTIN GALINDO REAL SPORTING  10 Goles	C. RAMIREZ FC 11 ORIENTE  9 Goles	SERGIO PELCASTRE FC OMTARE  9 Goles
MARIO ELIZALDE CF AGUILA  8 Goles	MICHELLE ROJAS CF AGUILA  8 Goles	MIGUEL LIMON POLI SAN FRANCISCO  8 Goles	MANUEL SAUZ POLI S FRANCISCO  8 Goles	B. MORALES RACING  8 Goles	JOSE TRIGUEROS REAL CASABLANCA  8 Goles
IRVING MELENDEZ ATLETICO UNION  7 Goles	ELOY CHAVEZ COSMOS AZC  7 Goles	JESUS PEREZ FC 11 ORIENTE  7 Goles	FRANCISCO LEONEL POLI S FRANCISCO  7 Goles	CHRISTIAN G. ROMA  7 Goles	SINAI RODRIGUEZ U LEICESTER CITY  7 Goles
A. MARQUEZ ATLANTE ATIZAPAN  6 Goles	LUIS LUNA MARSELLA  6 Goles	LUIS MORALES MILAN  6 Goles	D. SANDOVAL PALMAS  6 Goles	EDGAR DOMINGUEZ RACING  6 Goles	AARON FUENTES SAN MIGUEL BAYERN  6 Goles

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

XAVE S VALLADOLID vs ATLANTE NESTOR VAZQUEZ A. MARQUEZ  	UXMAL vs BRAMEX CARGORECHY ADOLFO DURAN CARLOS PALAFOX  	INTERNACIONAL vs ROMA ALEJANDRO ROJAS CHRISTIAN G.  
SUECIA vs MAZATLAN FC V. MALDONADO EMILIANO AYALA  	UNION SUR vs WOLVERHAMPTON OMAR LOPEZ C. ARGUELLES  	ROGUE ONE vs MILAN ERICK AMADOR LUIS MORALES  

Partidos Amistosos jugados el 11 de Octubre

Amatista 3 - 7 Valencia FC Wolverhampton 0 - 3 Unión Sur
 Real Sporting 4 - 4 Unión FC Castilla 3 - 0 Wolverhampton
 Tecnicolor 4 - 2 Real Casablanca Unión Sur 1 - 0 Castilla FC

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.

