



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 9

U de Neza	0 - 2	Uxmal
Santos 3a. Div	1 - 4	Pumas Académicos
Suecia	1 - 0	Pumas
BV Oro	1 - 0	Bramex Cargorechy
Jire FC	0 - 2	Galaxy FC
FC 11 Oriente	2 - 2	Ceffut
Real Casablanca	2 - 1	Mazatlán FC
Poli San Francisco	4 - 2	Roma

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Poli San Francisco	15	8	7	1	0	36	13	23
2 Pumas Académicos	14	9	7	0	2	35	19	16
3 Galaxy FC	13	9	6	1	2	30	12	18
4 Suecia	12	8	5	2	1	25	10	15
5 Ceffut	11	9	5	1	3	23	28	-5
6 Roma	10	8	5	0	3	30	15	15
7 Mazatlán FC	9	9	4	1	4	28	14	14
8 Real Casablanca	9	9	4	1	4	13	24	-11
9 Bramex Cargorechy	8	8	4	0	4	18	22	-4
10 FC 11 Oriente	8	9	3	2	4	16	23	-7
11 BV Oro	7	8	3	1	4	11	18	-7
12 Pumas	6	8	3	0	5	14	18	-4
13 Uxmal	5	8	2	1	5	17	26	-9
14 U de Neza	4	8	2	0	6	13	19	-6
15 Santa Marta	3	9	1	1	7	6	18	-12
16 Santos 3a. Div	2	9	0	2	7	10	46	-36

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
15-nov	Baeza, Texcoco	1	10:00	Roma	vs	U de Neza
15-nov	Baeza, Texcoco	2	08:00	Uxmal	vs	Club León
15-nov	Nou Camp 2	2	10:00	Pumas Académicos	vs	Suecia
15-nov	Y - Ajusco LEF	2	10:00	Pumas	vs	BV Oro
15-nov	Baeza, Texcoco	2	10:00	Santa Marta	vs	Deportivo Unión
15-nov	Y - Ajusco LEF	3	10:00	Galaxy FC	vs	FC 11 Oriente
15-nov	Y - Ajusco LEF	2	08:00	Ceffut	vs	Real Casablanca
15-nov	Baeza, Texcoco	1	08:00	Mazatlán FC	vs	Poli San Francisco
14-nov	Esmeralda	2	15:00	Bramex Cargorechy	vs	Suecia
15-nov	Nou Camp 2	2	08:00	Manchester	vs	Cosmos Azcapotzalco
15-nov	Baeza, Texcoco	1	12:00	Xave Sport Valladolid	vs	USA
15-nov	Los Sauces	2	12:00	Atlético Unión	vs	CF Águila
15-nov	Nou Camp 2	2	12:00	Marsella	vs	Tecnicolor
15-nov	Y - Ajusco LEF	3	08:00	Atlante Atizapán	vs	Premier FC
15-nov	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Leones Negros FC
15-nov	Los Sauces	2	10:00	Atlético Milán	vs	Japón FC
15-nov	Baeza, Texcoco	2	12:00	Racing	vs	Valencia FC
15-nov	Venustiano Carranza		14:00	Academia Santos	vs	Argentinos Juniors
15-nov	Y - Ajusco LEF	4	08:00	Blaugrana	vs	Zacatepec
				Guadalajara	vs	Blaugrana
15-nov	Ajusco SF	1	12:00	Apocalipsis	vs	Rogue One
15-nov	Ajusco SF	1	08:30	Palmas	vs	FC Omtare
15-nov	Y - Ajusco LEF	3	12:00	Club At Real del Sur	vs	Libertad AM
15-nov	Ajusco SF	3	08:30	San Miguel Bayern	vs	U Leicester City FC
15-nov	Ajusco SF	1	10:30	Real Halcones	vs	Milán
15-nov	Ajusco SF	3	10:30	Real Sporting	vs	Castilla FC
15-nov	Y - Ajusco LEF	4	10:00	Unión FC	vs	Unión Sur

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Partidos Amistosos jugados el 08 Noviembre

Club León 0 - 4 Valencia FC	Manchester 0 - 5 Galaxy FC
Libertad AM 3 - 3 San Miguel Bayern	

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2020"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 9

Cosmos Azcapotzalco	4 - 0	Xave Sport Valladolid
USA	2 - 2	Atlético Unión
CF Águila	0 - 1	Marsella
Tecnicolor	3 - 3	Atlante Atizapán
Premier FC	1 - 2	Cosmos FC
Leones Negros FC	2 - 2	Atlético Milán
Japón FC	4 - 7	Racing
Valencia FC	2 - 0	Manchester
Argentinos Juniors	4 - 0	Tacos FC
Zacatepec	2 - 1	Guadalajara
Blaugrana	3 - 3	Apocalipsis
Rogue One	0 - 1	Palmas
FC Omtare	3 - 0	Club At Real del Sur
Libertad AM	3 - 3	San Miguel Bayern
U Leicester City FC	1 - 3	Real Halcones
Milán	3 - 1	Academia Santos

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	17	9	8	1	0	29	12	17
2	Atlético Unión	13	9	5	3	1	22	13	9
3	Japón FC	12	9	6	0	3	30	23	7
4	Atlante Atizapán	11	8	5	1	2	32	16	16
5	CF Águila	11	8	5	1	2	24	15	9
6	Marsella	10	9	4	2	3	20	19	1
7	Leones Negros FC	9	8	4	1	3	20	18	2
8	Tecnicolor	9	9	3	3	3	20	18	2
9	USA	9	9	3	3	3	18	17	1
10	Manchester	8	8	2	4	2	7	8	-1
11	Premier FC	7	9	3	1	5	15	19	-4
12	Atlético Milán	6	9	1	4	4	19	25	-6
13	Xave Sport Valladolid	6	8	2	2	4	14	21	-7
14	Cosmos FC	4	9	1	2	6	12	27	-15
15	Valencia FC	3	8	1	1	6	6	17	-11
16	Racing	3	9	1	1	7	20	40	-20

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Libertad AM	15	9	7	1	1	54	13	41
2	FC Omtare	15	9	7	1	1	28	10	18
3	Real Halcones	12	9	5	2	2	25	21	4
4	Apocalipsis	12	9	4	4	1	18	14	4
5	Palmas	11	9	5	1	3	33	13	20
6	Milán	11	9	5	1	3	31	24	7
7	Zacatepec	9	9	3	5	1	26	27	-1
8	Argentinos Juniors	8	8	4	0	4	24	15	9
9	Blaugrana	7	9	3	1	5	18	22	-4
10	Academia Santos	7	9	3	1	5	15	26	-11
11	U Leicester City FC	7	9	3	1	5	19	33	-14
12	Guadalajara	6	8	3	2	3	18	16	2
13	Tacos FC	6	9	3	0	6	11	30	-19
14	San Miguel Bayern	4	9	1	2	6	16	24	-8
15	Club At Real del Sur	4	9	2	0	7	7	30	-23
16	Rogue One	4	9	2	0	7	15	40	-25

Castilla FC	0 - 4	Unión Sur
Real Sporting	3 - 1	Wolverhampton
Unión FC	1 - 3	Amatista

Compostela C	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Sporting	6	4	3	0	1	17	7	5
2 Castilla FC	5	4	2	1	1	12	7	5
3 Amatista	5	4	2	1	1	12	10	2
4 Unión Sur	4	4	2	0	2	12	10	2
5 Wolverhampton	4	4	2	1	2	4	8	-4
6 Unión FC	1	4	0	1	3	1	11	-10

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quien firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TEMPORADA 2020

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

HOJAS DE ALINEACION: Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Pueden recogerla en las oficinas de la Liga o descargarla en la página de la Liga: www.ligaes.com. Al reverso aparece la cédula arbitral de su partido. También aparecerá la información de los jugadores que están castigados de su Equipo y del Equipo con el que se van a enfrentar. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo si no presentan la Hoja de Alineación Oficial actualizada, clara y legible.

i Los Arbitros Tienen la indicación de no iniciar los Partidos hasta que entreguen la Hoja de Alineación !

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Información del Equipo Suecia

Equipo Suecia tiene pendiente de jugar en otra Liga un partido de Semifinal y de ganarlo jugaría la Final. La Liga conociendo esta situación apoya al equipo Suecia para que cuando le toque jugarlo, el partido de Liga Española quede pendiente.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2020"

Bases de Competencia

Covadonga		Compostela A		Compostela B	
1	Bramex Cargorechy	1	Atlante Atizapán	1	Palmas
2	Galaxy FC	2	Cosmos FC	2	Club At Real del Sur
3	Pumas	3	Marsella	3	Apocalipsis
4	Ceffut	4	Atlético Milán	4	San Miguel Bayern
5	Pumas Académicos	5	Atlético Unión	5	Guadalajara
6	Mazatlán FC	6	Racing	6	Real Halcones
7	Uxmal	7	Xave Sport Valladolid	7	Tacos FC
8	Poli San Francisco	8	Valencia FC	8	Milán
9	U de Neza	9	Cosmos Azcapotzalco	9	Argentinos Juniors
10	Real Casablanca	10	Japón FC	10	U Leicester City FC
11	Santos 3a. Div	11	USA	11	Zacatepec
12	FC 11 Oriente	12	Leones Negros FC	12	Libertad AM
13	Suecia	13	CF Águila	13	Blaugrana
14	Santa Marta	14	Premier FC	14	FC Omtare
15	BV Oro	15	Tecnicolor	15	Rogue One
16	Roma	16	Manchester	16	Academia Santos

Bases de Competencia

Cada Grupo jugará en forma independiente, 15 Jornadas.

Grupo Covadonga: Clasificarán a Cuartos de Final lo 8 mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma: 1 vs 8 4 vs 5 3 vs 6 2 vs 7

Grupos Compostela A y B: Clasificarán a Cuartos de Final los 4 primeros de cada Grupo, enfrentándose de la siguiente forma:

1° Grupo A vs 4° Grupo B 2° Grupo B vs 3° Grupo A

1° Grupo B vs 4° Grupo A 2° Grupo A vs 3° Grupo B

Los equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Reyes

Calendario Grupos Covadonga Compostela Ajusto

Jornada 1 13-sep		Jornada 2 20-sep		Jornada 3 27-sep		Jornada 4 04-oct		Jornada 5 11-oct	
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2					
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4					
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6					
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8					
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10					
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16					
Jornada 6 18-oct		Jornada 7 25-oct		Jornada 8 01-nov		Jornada 9 08-nov		Jornada 10 15-nov	
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9					
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11					
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13					
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15					
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14					
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12					
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10					
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8					
Jornada 11 22-nov		Jornada 12 29-nov		Jornada 13 06-dic		Jornada 14 13-dic		Jornada 15 20-dic	
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13					
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11					
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9					
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7					
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16					

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

UNION FC vs AMATISTA ANDRES BECERRIL SAID FERNANDEZ  	USA vs ATLETICO UNION JESUS ROBLES ALAN HERNANDEZ  	LEONES NEGROS FC vs ATLETICO MILAN ERICK HERNANDEZ FERNANDO L.  
COSMOS AZCAPOTZALCO vs XAVE S V ANTONIO RIVERO NESTOR VAZQUEZ  	BV ORO vs BRAMEX CARGORECHY O. VILLAFRANCO R. MONTERO  	PREMIER FC vs COSMOS FC BRIAN BRITO ALBERTO S.  
JAPON FC vs RACING OSCAR CURTIS B. MORALES  	LIBERTAD AM vs SAN MIGUEL BAYERN DAVID PEREZ AARON FUENTES  	U LEICESTER CITY FC vs REAL HALCONES FELIX GARCIA SERGIO PACHECO  
ROGUE ONE vs PALMAS A. URQUIZA LUIS CASTRO  	MANCHESTER vs GALAXY FC IVAN OLALDE GIANCARLO TAPIA  	FC 11 ORIENTE vs CEFFUT JESUS PEREZ JOSE GAMINO  
TECNICOLOR vs ATLANTE ATIZAPAN SANTIAGO CASSINO G. SANCHEZ  	SANTOS vs PUMAS ACADEMICOS JAIR ANGELES MIGUEL FLORES  	BLAUGRANA vs APOCALIPSIS EDUARDO RAMIREZ ERIK ARELLANO  
FC OMTARE vs CLUB AT REAL DEL SUR JORGE LOPEZ ELISEO JASSO  	ZACATEPEC vs GUADALAJARA JOSE BENITEZ A. GUADARRAMA  	MILAN vs ACADEMIA SANTOS JUAN MORALES ISMAEL ANTONIO  
ARGENTINOS JRS vs TACOS FC MARIO CONTRERAS RODRIGO ROMERO  	REAL SPORTING vs WOLVERHAMPTON J. ALTAMIRANO BRANDON LUNA  	CASTILLA FC vs UNION SUR JOSE LUIS ANGULO OMAR LOPEZ  

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Cubrir la Aportación correspondiente en forma completa.
 - Entregar Hoja de Reporte Arbitral a mas tardar el lunes a las 20:00 horas
Multa de 50 pesos y 1 partido de sanción al Capitán del Equipo.
 - No pueden tener en las Bancas Gente que no esté registrada
1 partido de castigo al Capitán
 - Alinear en sus partidos Cuerpos Técnicos debidamente registrados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Presentar 2 balones en condiciones reglamentarias
Multa de 100 pesos al equipo que incumpla
 - Estar bien Uniformados
Sanción de 1 Partido al Capitán
 - Tener buen comportamiento de Porra
Multa de 100 pesos al equipo reportado por mal comportamiento
- A los Equipos que tengan gente no registrada o castigada en las bancas, la Liga les aplicará una multa de \$100.00 (Cien pesos) y 1 partido de sanción al Capitán y al Entrenador del equipo.

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- En relación al agresor o agresores:
 - Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
 - El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
 - Se aplicará 1 año de suspensión al agresor
- En relación al Equipo:
 - Pérdida del partido por Default**
 - Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.



Equipos que cuentan con Horario

Bramex Cargorechy Esmeralda 8:00	Pumas Académicos Nou Camp 10:00	Mazatlán FC Ajusco	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Poli San Francisco Baeza 8:00	U de Neza Baeza 10:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Marsella Sauces 10:00	Rogue One Ajusco Y 10:00
Santos FC Venust. Carranza 12:00	Academia Santos Venust. Carranza 14:00	Ceffut Ajusco Y 8:00		

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



SUECIA



LIBERTAD AM

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



UNION FC



FC OMTARE

Goleadores en la Temporada 2020

Grupos: Covadonga Compostela Ajusco

DANIEL MELGAREJO CEFFUT  15 Goles	RAMON GARCIA MARSELLA  14 Goles	JESUS PEREZ FC 11 ORIENTE  13 Goles	C. RAMIREZ FC 11 ORIENTE  13 Goles	LUIS CASTRO PALMAS  12 Goles	CHRISTIAN G. ROMA  12 Goles
MARIO ELIZALDE CF AGUILA  12 Goles	CARLOS CHAVEZ FC 11 ORIENTE  11 Goles	NESTOR FLORES FC 11 ORIENTE  11 Goles	MANUEL SAUZ POLI S FRANCISCO  11 Goles	B. MORALES RACING  11 Goles	JOSE TRIGUEROS REAL CASABLANCA  11 Goles
ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  10 Goles	SERGIO PELCASTRE FC OMTARE  10 Goles	MARTIN GALINDO REAL SPORTING  10 Goles	V. MALDONADO SUECIA  10 Goles	A. MARQUEZ ATLANTE ATIZAPAN  9 Goles	G. SANCHEZ ATLANTE ARIZAPAN  9 Goles
ELOY CHAVEZ COSMOS AZC  8 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  9 Goles	JOSAFATH V. GALAXY FC  9 Goles	GABRIEL NEGRETE MILAN  9 Goles	D. SANDOVAL PALMAS  9 Goles	RAUL MANRIQUE ROMA  9 Goles
AARON FUENTES SAN MIGUEL BAYERN  9 Goles	A. LOZADA U DE NEZA  9 Goles	IRVING MELENDEZ ATLETICO UNION  8 Goles	MICHELLE ROJAS CF AGUILA  8 Goles	ARMANDO Z. FC 11 ORIENTE  8 Goles	LUIS LUNA MARSELLA  8 Goles
JULIO RUELAS MILAN  8 Goles	MIGUEL LIMON POLI SAN FRANCISCO  8 Goles	FRANCISCO LEONEL POLI S FRANCISCO  8 Goles	EDGAR DOMINGUEZ RACING  8 Goles		

Los Equipos tienen la obligación de presentar 2 Balones en las condiciones reglamentarias que especifica el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

POLI SAN FRANCISCO vs ROMA MANUEL SAUZ ALAN PEÑA  	REAL CASABLANCA vs MAZATLAN FC JOSE TRIGUEROS B. MIRAMAR  	U DE NEZA vs UXMAL MARCO TORRES JORGE GARCIA  
CLUB LEON vs VALENCIA FC F. VERGARA BRUNO MORALES  	SUECIA vs PUMAS DANIEL ALDRETE DANIEL RODRIGUEZ  	CF AGUILA vs MARSELLA MICHELLE ROJAS JUAN PHILLIPS  

Información. Ajustes.

Equipo **Internacional** causa Baja, su lugar es ocupado por **FC 11 Oriente**, equipo líder del Grupo Compostela B. Equipo Santa Marta PSF va a estar jugando en lugar del equipo Jire FC. Equipo Libertad Am toma el lugar de FC 11 Oriente en el Grupo Compostela B y equipo Manchester toma el lugar de Atlético de Madrid en el Compostela A.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Sin la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.