



ATLETICO MILAN



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.



WOLVERHAMPTON

ROGUE ONE



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 7

Tecnicolor	1 - 1	Uxmal
Real Casablanca	0 - 2	Comando Tigres
Roma	8 - 1	Ceffut
BV Creanavi	3 - 7	Poli San Francisco
Galaxy FC	6 - 0	Sangre Azul
FC 11 Oriente	2 - 2	U de Neza
Leones Tepepan	2 - 3	Suecia
San Sebastián	5 - 3	Pumas

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Suecia	14	7	7	0	0	29	18	11
2 Poli San Francisco	12	6	6	0	0	26	4	22
3 Uxmal	10	7	4	2	1	24	11	13
4 Leones Tepepan	9	6	4	1	1	24	15	9
5 Tecnicolor	9	7	4	1	2	24	16	8
6 Galaxy FC	8	7	4	0	3	23	12	11
7 Roma	8	7	3	2	2	21	13	8
8 San Sebastián	8	6	4	0	2	17	10	7
9 BV Creanavi	5	7	2	1	4	26	27	-1
10 Pumas	4	6	2	0	4	10	18	-8
11 U de Neza	4	7	0	4	3	11	20	-9
12 FC 11 Oriente	3	7	1	1	5	14	20	-6
13 Comando Tigres	3	5	1	1	3	4	14	-10
14 Sangre Azul	3	7	1	1	5	7	25	-18
15 Real Casablanca	2	7	1	0	6	12	27	-15
16 Ceffut	2	5	1	0	4	7	29	-22

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
16-may	Nou Camp	2	10:00	Pumas	vs	Tecnicolor
16-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	Uxmal	vs	FC Omtare
16-may	Unipol CDMX		10:00	Comando Tigres	vs	Roma
16-may	Ajusco SF	1	08:00	Ceffut	vs	BV Creanavi
16-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Galaxy FC
16-may	Unipol CDMX		12:00	Sangre Azul	vs	FC 11 Oriente
16-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Leones Tepepan
16-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Suecia	vs	San Sebastián
16-may	Nou Camp	1	12:00	Tony Torpedo	vs	Blaugrana FC
16-may	Nou Camp	2	12:00	Leones Negros FC	vs	Manchester
16-may	Los Sauces	2	08:00	Racing	vs	Castilla FC
16-may	Los Sauces	2	12:00	Cuauhtémoc FC	vs	Cosmos FC
16-may	Nou Camp	1	08:00	Atlético Milán	vs	Premier FC
16-may	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Valencia FC
16-may	Nou Camp	1	10:00	Atlético Unión	vs	Cariocas
16-may	Baeza, Texcoco	1	12:00	Marsella	vs	Xave Sport Valladolid
16-may	Ajusco SF	1	10:00	K-Guamos	vs	Guadalajara
16-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Club Atlético 87	vs	Rogue One
00-ene			00:00	San Miguel Bayern	vs	Galácticos
16-may	Ajusco SF	4	08:30	Bayern Munich	vs	Apocalipsis
16-may	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Wolverhampton	vs	CD Morelia
16-may	Ajusco SF	4	10:15	Real Sporting	vs	Palmas
16-may	Ajusco SF	3	10:00	Real Halcones	vs	Milán
16-may	Ajusco SF	3	08:00	Juventus FC	vs	Libertad AM
16-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Unión FC	vs	Galácticos
13-may	Unipol CDMX	2	11:00	Comandos Tigres	vs	Sangre Azul
16-may	Los Sauces	2	10:00	Dragones FC	vs	FES Aragón

Obligación de presentar 2 balones en las condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Si el inicio de partido se atrasa después de los 15 minutos de Tolerancia se sancionará al equipo infractor con una Multa de \$ 250 pesos que se aplicarán \$ 200 a favor en el Estado de Cuenta del Equipo Rival y \$ 50 pesos como multa que aplica la Liga.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 7

Blaugrana FC	3 - 0	Leones Negros FC
Manchester	1 - 1	Racing
Castilla FC	2 - 3	Cuauhtémoc FC
Cosmos FC	4 - 4	Atlético Milán
Premier FC	3 - 3	Cosmos Azcapotzalco
Valencia FC	2 - 2	Atlético Unión
Cariocas	2 - 1	Marsella
Xave Sport Valladolid	0 - 2	Tony Torpedo
Guadalajara	0 - 2	Club Atlético 87
Rogue One	2 - 0	San Miguel Bayern
Galácticos	2 - 7	Bayern Munich
Apocalipsis	5 - 0	Wolverhampton
CD Morelia	2 - 0	Real Sporting
Palmas	1 - 3	Real Halcones
Milán	6 - 1	Juventus FC
Libertad AM	2 - 0	FC Omtare

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	12	7	5	2	0	27	14	13
2	Tony Torpedo	11	7	5	1	1	27	21	6
3	Manchester	10	7	4	2	1	12	8	4
4	Atlético Unión	9	7	3	3	1	20	11	9
5	Blaugrana FC	9	7	4	1	2	23	17	6
6	Valencia FC	9	7	3	3	1	24	19	5
7	Cuauhtémoc FC	8	7	3	2	2	25	17	8
8	Premier FC	8	7	3	2	2	18	18	0
9	Leones Negros FC	6	7	2	2	3	17	15	2
10	Marsella	6	7	2	2	3	14	14	0
11	Cariocas	5	6	2	1	3	10	16	-6
12	Castilla FC	5	7	2	1	4	11	22	-11
13	Cosmos FC	4	6	0	4	2	19	24	-5
14	Atlético Milán	4	7	1	2	4	12	18	-6
15	Xave Sport Valladolid	2	7	1	0	6	16	21	-5
16	Racing	2	7	0	2	5	14	34	-20

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Club Atlético 87	12	7	6	0	1	17	4	13
2	Bayern Munich	11	7	5	1	1	28	13	15
3	CD Morelia	11	7	4	3	0	13	6	7
4	Real Halcones	10	7	4	2	1	25	11	14
5	Juventus FC	9	7	4	1	2	24	17	7
6	Libertad AM	9	7	4	1	2	11	8	3
7	Milán	8	7	3	2	2	12	7	5
8	Apocalipsis	7	7	3	1	3	14	10	4
9	Real Sporting	7	7	3	1	3	12	14	-2
10	FC Omtare	6	7	2	2	3	7	10	-3
11	Palmas	5	7	0	5	2	9	13	-4
12	Galácticos	5	7	1	3	3	18	29	-11
13	Rogue One	4	7	1	2	4	10	14	-4
14	Guadalajara	4	7	2	0	5	8	28	-20
15	Wolverhampton	3	7	1	1	5	11	24	-13
16	San Miguel Bayern	1	7	0	1	6	5	16	-11



Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TOLERANCIA**TIEMPOS DE JUEGO****DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 09 DE MAYO

Fes Aragón 3 - 4 Tony Torpedo
Rogue One 4 - 0 Guadalajara

Comando Tigres 0 - 2 Club Atlético 87

**AVISO IMPORTANTE**

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y no logren su objetivo serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"**Bases de Competencia**

Covadonga		Compostela A		Compostela B	
1	Ceffut	1	Cuauhtémoc FC	1	Bayern Munich
2	Poli San Francisco	2	Atlético Milán	2	Wolverhampton
3	Comando Tigres	3	Racing	3	San Miguel Bayern
4	Sangre Azul	4	Cosmos Azcapotzalco	4	Real Sporting
5	Uxmal	5	Leones Negros FC	5	Club Atlético 87
6	U de Neza	6	Atlético Unión	6	Real Halcones
7	Tecnicolor	7	Blaugrana FC	7	Guadalajara
8	Suecia	8	Marsella	8	Juventus FC
9	Real Casablanca	9	Manchester	9	Rogue One
10	San Sebastián	10	Xave Sport Valladolid	10	Libertad AM
11	Roma	11	Castilla FC	11	Galácticos
12	Leones Tepepan	12	Cariocas	12	Milán
13	BV Creanavi	13	Valencia FC	13	Apocalipsis
14	FC 11 Oriente	14	Cosmos FC	14	Palmas
15	Galaxy FC	15	Premier FC	15	CD Morelia
16	Pumas	16	Tony Torpedo	16	FC Omtare

Bases de Competencia

Grupo Covadonga jugará 13 Jornadas y Grupos Compostela jugarán 15 Jornadas

Grupo Covadonga: Clasificarán a Cuartos de Final los 8 equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma: 1º vs 8º 4º vs 5º 2º vs 7º y 3º vs 6º

En Semifinales: Ganador de 1º vs 8º vs Ganador de 4º vs 5º y
Ganador de 2º vs 7º vs Ganador de 3º vs 6º

Vencedores jugarán la Final

Grupos Compostela A y B: Clasificarán a Cuartos de Final los 4 primeros de cada Grupo, enfrentándose de la siguiente forma:

1º Grupo A vs 4º Grupo B (vs) 2º Grupo B vs 3º Grupo A
1º Grupo B vs 4º Grupo A (vs) 2º Grupo A vs 3º Grupo B

Los equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano

Calendario Grupos Covadonga y Compostela									
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5	
21-mar		28-mar		11-abr		18-abr		25-abr	
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3					
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1					
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2					
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4					
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6					
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8					
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10					
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16					
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10	
02-may		09-may		16-may		23-may		30-may	
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9					
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11					
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13					
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15					
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14					
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12					
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10					
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8					
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15	
06-jun		13-jun		20-jun		27-jun		04-jul	
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13					
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11					
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9					
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7					
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5					
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3					
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1					
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16					

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

PALMAS vs REAL HALCONES OSCAR ORDOÑEZ EDUARDO GALICIA  	CD MORELIA vs REAL SPORTING DAVID SANTIAGO E. VALDIVIA  	MILAN vs JUVENTUS FC JULIO RUELAS CESAR CRUZ  
APOCALIPSIS vs WOLVERHAMPTON MICHEL NAJERA ESAU HERNANDEZ  	GALACTICOS vs BAYERN MUNICH D. CARRIZOSA B. JIMENEZ  	ROGUE ONE vs GUADALAJARA ERICK AMADOR J. GUADARRAMA  
TONY TORPEDO vs FES ARAGON DANIEL ACOSTA GUSTAVO JIMENEZ  	LEONES TEPEPAN vs SUECIA ADMIN RODRIGUEZ C. RODRIGUEZ  	PREMIER FC vs COSMOS AZCAPOTZALCO HUGO CASTRO JOAQUIN DELGADO  
VALENCIA FC vs ATLETICO UNION AXEL HERNANDEZ JESUS RODRIGUEZ  	BLAUGRANA FC vs LEONES NEGROS EDGAR HOYOS JOSE LUIS PERIAN  	CASTILLA FC vs CUAUHTEMOC FC B. CORONADO VICTOR AGUILAR  
GALAXY FC vs SANGRE AZUL ALAN SANCHEZ PABLO VAZQUEZ  	COSMOS FC vs ATLETICO MILAN CARLOS MARTINEZ F. MONTALVO  	CARIOCAS vs MARSELLA A. VAZQUEZ J. PHILLIPS  
MANCHESTER vs RACING ERIC SANCHEZ EDGAR ROJAS  	TECNICOLOR vs UXMAL NOE VELASCO SALVADOR A.  	ROMA vs CEFFUT ERICK TREJO LUIS QUINTERO  
BV CREANAVI vs POLI SAN FRANCISCO JOSHUA MARTINEZ EDWIN HERNANDEZ  	FC 11 ORIENTE vs U DE NEZA JESUS PEREZ ALEJANDRO RUIZ  	SAN SEBASTIAN vs PUMAS JORGE DIAZ ALEXIS ALVARADO  

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Comando Tigres Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 12:00		



UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



CASTILLA FC



PREMIER FC

TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



TECNICOLOR



RACING

Goleadores en la Temporada 2021

Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  14 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  11 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  11 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  10 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  8 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  7 Goles
VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  7 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  7 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  7 Goles	BRIAN PEÑA BAYERN MUNICH  6 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  6 Goles	JOSE GRANADOS REAL CASABLANCA  6 Goles
ERICK TREJO ROMA  6 Goles	NOE VELASCO TECNICOLOR  6 Goles	A. GARCIA TONY TORPEDO  6 Goles	JESUS OSEGUERA ATLETICO MILAN  5 Goles	R. DE LA CRUZ BAYERN MUNICH  5 Goles	BRANDON JIMENEZ BAYERN MUNICH  5 Goles
JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  5 Goles	JOSUE JIMENEZ COSMOS AZCAPOTZALCO  5 Goles	JESUS PEREZ FC 11 ORIENTE  5 Goles	ERIC SANCHEZ MANCHESTER  5 Goles	EDWIN HERNANDEZ POLI SAN FRANCISCO  5 Goles	EDUARDO GALICIA REAL HALCONES  5 Goles
R. PACHECO SUECIA  5 Goles	ANDRES GARRIDO TONY TORPEDO  5 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  5 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  5 Goles		

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Jugadores Amonestados y Sancionados

Las Amonestaciones de los jugadores se borran al finalizar la temporada

Los Jugadores que terminaron la Temporada 2020 con partidos pendientes por cumplir, necesitan ser registrados para que la sanción aparezca en la base de Datos y de esta forma puedan empezar a cumplir la sanción que tienen pendiente. Mientras no se registren no cumplen.

Los Jugadores que hayan sido Amonestados y Expulsados en las Jornadas 1 y 2, su sanción aparecerá al momento de ser registrados
Mientras no estén registrados no cumplen

En las Bancas solamente podrán estar Cuerpos Técnicos y Jugadores que cuenten con su Registro de 2021. Los Jugadores Suplentes deberán de estar uniformados y sentados. Solamente se permite que una persona de Cuerpo Técnico pueda estar de pié, los demás deberán de estar sentados.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.