



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR



Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- . Resultados y Clasificaciones
 - . Programaciones de Partidos
 - . Jugadores Sancionados
 - . Fotografías de los Equipos
 - . Goleadores con Fotografías.
 - . Mejores Jugadores de la Jornada.
 - . Boletín Semanal
 - . Historia de la Liga
 - . Album de Profesionales
 - . Fotos del Recuerdo
 - . Fotografías de Premiaciones
 - . Planos de los Campos
 - . Uniformes de los Equipos
 - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 8

Pumas	1 - 5	Tecnicolor
Uxmal	2 - 0	Real Casablanca
Comando Tigres	3 - 7	Roma
Ceffut	1 - 3	BV Creanavi
Poli San Francisco	4 - 3	Galaxy FC
Sangre Azul	2 - 8	FC 11 Oriente
U de Neza	2 - 4	Leones Tepepan
Suecia	1 - 0	San Sebastián

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Suecia	16	8	8	0	0	30	18	12
2 Poli San Francisco	14	7	7	0	0	30	7	23
3 Uxmal	12	8	5	2	1	26	11	15
4 Leones Tepepan	11	7	5	1	1	28	17	11
5 Roma	10	8	4	2	2	28	16	12
6 Tecnicolor	9	8	5	1	2	29	17	12
7 Galaxy FC	8	8	4	0	4	26	16	10
8 San Sebastián	8	7	4	0	3	17	11	6
9 BV Creanavi	7	8	3	1	4	29	28	1
10 FC 11 Oriente	5	8	2	1	5	22	22	0
11 U de Neza	4	8	0	4	4	13	24	-11
12 Pumas	4	7	2	0	5	11	23	-12
13 Sangre Azul	4	8	2	0	6	11	34	-23
14 Comando Tigres	2	6	1	0	5	8	23	-15
15 Real Casablanca	2	8	1	0	7	12	29	-17
16 Ceffut	2	6	1	0	5	8	32	-24

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
23-may	Baeza, Texcoco	1	12:00	Xave Sport Valladolid	vs	Tecnicolor
23-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Roma	vs	Uxmal
23-may	Unipol CDMX		10:00	BV Creanavi	vs	Comando Tigres
23-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	Galaxy FC	vs	Ceffut
23-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	FC 11 Oriente	vs	Poli San Francisco
23-may	Unipol CDMX		12:00	Leones Tepepan	vs	Sangre Azul
23-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	San Sebastián	vs	U de Neza
23-may	Nou Camp	2	10:00	Suecia	vs	Pumas
23-may	Nou Camp	1	08:00	Manchester	vs	Blaugrana FC
23-may	Los Sauces	2	10:00	Castilla FC	vs	Leones Negros FC
23-may	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Racing
23-may	Nou Camp	1	10:00	Premier FC	vs	Cuahtémoc FC
23-may	Nou Camp	1	12:00	Valencia FC	vs	Atlético Milán
23-may	Nou Camp	2	08:00	Cariocas	vs	Cosmos Azcapotzalco
23-may	Baeza, Texcoco	1	12:00	Xave Sport Valladolid	vs	Atlético Unión
23-may	Los Sauces	2	12:00	Marsella	vs	Tony Torpedo
23-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Rogue One	vs	Guadalajara
23-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Galácticos	vs	Club Atlético 87
				Apocalipsis	vs	Unión FC
23-may	Ajusco SF	1	08:00	CD Morelia	vs	Bayern Munich
				Palmas	vs	Wolverhampton
23-may	Ajusco SF	3	10:00	Milán	vs	Real Sporting
23-may	Ajusco Y - LEF	2	12:00	Fes Aragón	vs	Real Halcones
23-may	Ajusco SF	3	08:00	Juventus FC	vs	FC Omtare
23-may	Ajusco SF	1	10:00	Apocalipsis	vs	K-Guamos
23-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Rogue One	vs	Palmas
23-may	Nou Camp	2	12:00	Dragones FC	vs	Atlético Unión

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 8

Tony Torpedo	1 - 3	Blaugrana FC
Leones Negros FC	1 - 2	Manchester
Racing	3 - 2	Castilla FC
Cauhtémoc FC	1 - 1	Cosmos FC
Atlético Milán	2 - 3	Premier FC
Cosmos Azcapotzalco	2 - 3	Valencia FC
Atlético Unión	5 - 3	Cariocas
Marsella	6 - 1	Xave Sport Valladolid
FC Omtare	2 - 0	Guadalajara
Club Atlético 87	2 - 0	Rogue One
San Miguel Bayern	4 - 5	Galácticos
Bayern Munich	1 - 2	Apocalipsis
Wolverhampton	0 - 7	CD Morelia
Real Sporting	4 - 1	Palmas
Real Halcones	2 - 4	Milán
Juventus FC	0 - 1	Libertad AM

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	12	8	5	2	1	29	17	12
2	Manchester	12	8	5	2	1	14	9	5
3	Atlético Unión	11	8	4	3	1	25	14	11
4	Blaugrana FC	11	8	5	1	2	26	18	8
5	Valencia FC	11	8	4	3	1	27	21	6
6	Tony Torpedo	11	8	5	1	2	28	24	4
7	Premier FC	10	8	4	2	2	21	20	1
8	Cauhtémoc FC	8	8	3	3	2	26	18	8
9	Marsella	8	8	3	2	3	20	15	5
10	Leones Negros FC	6	8	2	2	4	18	17	1
11	Castilla FC	6	8	2	2	4	14	25	-11
12	Cosmos FC	5	7	0	5	2	20	25	-5
13	Cariocas	5	7	2	1	4	13	21	-8
14	Atlético Milán	4	8	1	2	5	14	21	-7
15	Xave Sport Valladolid	2	8	1	0	7	17	27	-10
16	Racing	2	8	0	3	5	17	37	-20

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Club Atlético 87	14	8	7	0	1	19	4	15
2	Bayern Munich	11	8	5	1	2	29	15	14
3	CD Morelia	11	8	5	3	0	20	6	14
4	Libertad AM	11	8	5	1	2	12	8	4
5	Real Halcones	10	8	4	2	2	27	15	12
6	Milán	10	8	4	2	2	16	9	7
7	Juventus FC	9	8	4	1	3	24	18	6
8	Apocalipsis	9	8	4	1	3	16	11	5
9	Real Sporting	9	8	4	1	3	16	15	1
10	FC Omtare	8	8	3	2	3	9	10	-1
11	Galácticos	7	8	2	3	3	23	33	-10
12	Palmas	5	8	0	5	3	10	17	-7
13	Rogue One	4	8	1	2	5	10	16	-6
14	Guadalajara	4	8	2	0	6	8	30	-22
15	Wolverhampton	3	8	1	1	6	11	31	-20
16	San Miguel Bayern	1	8	0	1	7	9	21	-12



Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y por cuidar su integridad física continúan el partido, con el reporte en la Cédula Arbitral la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

TOLERANCIA**TIEMPOS DE JUEGO****DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

PARTIDOS AMISTOSOS JUGADOS EL 16 DE MAYO

Dragones FC 2 - 1 Fes Aragón
Uxmal 2 - 0 FC Omtare

K-Guamos 5 - 2 Guadalajara



Capitán
Valencia FC



Capitán
Tony Torpedo

AVISO IMPORTANTE

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"**Bases de Competencia**

Covadonga		Compostela A		Compostela B	
1	Ceffut	1	Cuauhtémoc FC	1	Bayern Munich
2	Poli San Francisco	2	Atlético Milán	2	Wolverhampton
3	Comando Tigres	3	Racing	3	San Miguel Bayern
4	Sangre Azul	4	Cosmos Azcapotzalco	4	Real Sporting
5	Uxmal	5	Leones Negros FC	5	Club Atlético 87
6	U de Neza	6	Atlético Unión	6	Real Halcones
7	Tecnicolor	7	Blaugrana FC	7	Guadalajara
8	Suecia	8	Marsella	8	Juventus FC
9	Real Casablanca	9	Manchester	9	Rogue One
10	San Sebastián	10	Xave Sport Valladolid	10	Libertad AM
11	Roma	11	Castilla FC	11	Galácticos
12	Leones Tepepan	12	Cariocas	12	Milán
13	BV Creanavi	13	Valencia FC	13	Apocalipsis
14	FC 11 Oriente	14	Cosmos FC	14	Palmas
15	Galaxy FC	15	Premier FC	15	CD Morelia
16	Pumas	16	Tony Torpedo	16	FC Omtare

Bases de Competencia

Grupo Covadonga jugará 13 Jornadas y Grupos Compostela jugarán 15 Jornadas

Grupo Covadonga: Clasificarán a Cuartos de Final los 8 equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma: 1º vs 8º 4º vs 5º 2º vs 7º y 3º vs 6º

En Semifinales: Ganador de 1º vs 8º vs Ganador de 4º vs 5º y
Ganador de 2º vs 7º vs Ganador de 3º vs 6º

Vencedores jugarán la Final

Grupos Compostela A y B: Clasificarán a Cuartos de Final los 4 primeros de cada Grupo, enfrentándose de la siguiente forma:









1º Grupo A vs 4º Grupo B (vs) 2º Grupo B vs 3º Grupo A
1º Grupo B vs 4º Grupo A (vs) 2º Grupo A vs 3º Grupo B

Los equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano

Calendario Grupos Covadonga y Compostela									
Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5	
21-mar		28-mar		11-abr		18-abr		25-abr	
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3	1 vs 3	5 vs 3	7 vs 1	1 vs 3	3 vs 1
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 2	1 vs 5	7 vs 2	9 vs 2	1 vs 5	7 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 4	2 vs 7	9 vs 4	11 vs 2	2 vs 7	9 vs 2
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 6	4 vs 9	11 vs 6	13 vs 4	6 vs 7	11 vs 4
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 8	6 vs 11	13 vs 8	15 vs 6	8 vs 9	13 vs 6
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 10	8 vs 13	15 vs 10	17 vs 8	10 vs 11	13 vs 8
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	17 vs 12	10 vs 15	17 vs 12	19 vs 10	12 vs 13	15 vs 10
15 vs 16	14 vs 15	17 vs 14	12 vs 17	19 vs 14	12 vs 17	19 vs 14	21 vs 12	14 vs 15	16 vs 14
Jornada 6		Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10	
02-may		09-may		16-may		23-may		30-may	
16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9	7 vs 9
3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	11 vs 3	5 vs 9	11 vs 3	5 vs 9	11 vs 3	7 vs 11	3 vs 11
1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11	13 vs 1	3 vs 11	13 vs 1	3 vs 11	13 vs 1	5 vs 13	1 vs 13
2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13	15 vs 2	1 vs 13	15 vs 2	1 vs 13	15 vs 2	3 vs 15	2 vs 15
4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15	17 vs 4	2 vs 15	17 vs 4	2 vs 15	17 vs 4	1 vs 17	4 vs 17
6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14	12 vs 6	4 vs 14	12 vs 6	4 vs 14	12 vs 6	2 vs 12	6 vs 12
8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 8	6 vs 12	10 vs 8	6 vs 12	10 vs 8	4 vs 10	8 vs 10
10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10	16 vs 8	8 vs 10	16 vs 8	8 vs 10	16 vs 8	6 vs 16	8 vs 16
Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		Jornada 14		Jornada 15	
06-jun		13-jun		20-jun		27-jun		04-jul	
11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13	11 vs 15	15 vs 13	17 vs 15	14 vs 13	15 vs 13
13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	17 vs 9	11 vs 17	13 vs 11	13 vs 11	15 vs 17	14 vs 17	13 vs 17
15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	12 vs 7	9 vs 14	12 vs 9	9 vs 14	12 vs 9	11 vs 12	7 vs 12
14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	10 vs 5	7 vs 12	10 vs 7	7 vs 12	10 vs 7	8 vs 10	5 vs 10
12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	16 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	5 vs 10	8 vs 5	6 vs 8	3 vs 8
10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	16 vs 8	3 vs 8	6 vs 3	3 vs 8	6 vs 3	4 vs 6	2 vs 6
8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	14 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	1 vs 6	4 vs 1	3 vs 4	2 vs 4
6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 4	16 vs 2	2 vs 4	16 vs 2	4 vs 16	2 vs 16

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CLUB ATLETICO 87 vs ROGUE ONE LEOEN ORTEGA R. CARMONA  	UNION FC vs GALACTICOS VICTOR LOPEZ OMAR LOPEZ  	JUVENTUS FC vs LIBERTAD AM IVAN PACHECO DAVID PEREZ  
BAYERN MUNICH vs APOCALIPSIS BRANDON JIMENEZ CESAR SANCHEZ  	CEFFUT vs BV CREANAVI JOSE LUIS GAMINO GILBERTO VARGAS  	REAL SPORTING vs PALMAS E. VALDIVIA OSCAR ORDONEZ  
WOLVERHAMPTON vs CD MORELIA HUGO ALVAREZ JESUS CASTRO  	K-GUAMOS vs GUADALAJARA PAUL CARDENAS R. GUADARRAMA  	REAL HALCONES vs MILAN EDUARDO GALICIA OMAR CISNEROS  
TONY TORPEDO vs BLAUGRANA FC ALBERTO SANCHEZ ALEXIS GAONA  	ATLETICO UNION vs CARIOCAS RODRIGO COLSA A. VAZQUEZ  	ATLETICO MILAN vs PREMIER FC ANGEL BLANCARTE A. GONZALEZ  
RACING vs CASTILLA FC EDDIE LOZADA KEVIN REYES  	COMANDO TIGRES vs SANGRE AZUL GABRIEL LOPEZ JUAN OLVERA  	PUMAS vs TECNICOLOR D. CASTILLO EDUARDO AZAMAR  
COSMOS AZCAPOTZALCO vs VALENCIA J. GONZALEZ LUIS MADRIGAL  	LEONES NEGROS FC vs MANCHESTER LEON ROMERO ERICK OLALDE  	COMANDO TIGRES vs ROMA GUILLERMO OSUNA MISAIEL SOSA  
CUAUTEMOC FC vs COSMOS FC DIEGO MORA CARLOS MARTINEZ  	DRAGONES FC vs FES ARAGON RODRIGO OROZCO MIGUEL CARCAMO  	MARSELLA vs XAVE S VALLADOLID JORGE AREVALO LUIS MARTINEZ  

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Comando Tigres Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 12:00		



UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO








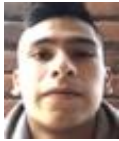













DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Goleadores en la Temporada 2021

Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  16 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  11 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  9 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  8 Goles
A. LOZADA SAN SEBASTIAN  8 Goles	BRIAN PEÑA BAYERN MUNICH  7 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  7 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  7 Goles	F. ACOSTA CD MORELIA  7 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  7 Goles
OMAR LOPEZ GALACTICOS  7 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  7 Goles	JESUS OSEGUERA ATLETICO MILAN  6 Goles	JESUS PEREZ FC 11 ORIENTE  6 Goles	ERIC SANCHEZ MANCHESTER  6 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  6 Goles
JOSE GRANADOS REAL CASABLANCA  6 Goles	ERICK TREJO ROMA  6 Goles	NOE VELASCO TECNICOLOR  6 Goles	A. GARCIA TONY TORPEDO  6 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  5 Goles	

En las Bancas solamente podrán estar Cuerpos Técnicos y Jugadores que cuenten con su Registro de 2021. Los Jugadores Suplentes deberán de estar uniformados y sentados. Solamente se permite que una persona de Cuerpo Técnico pueda estar de pie, los demás deberán de estar sentados. Los insultos provenientes de las bancas deben de ser sancionados de la siguiente forma:

- 1) Expulsión del Entrenador y de la persona que insultó.
- 2) Si no identificaron al que insultó expulsarán al Entrenador del Equipo.
- 3) Si hay reincidencia en los insultos expulsarán a toda la Banca. Si la Banca es expulsada es decisión de los Arbitros el que puedan permitir cambios. Estas expulsiones, los Arbitros deberán de hacerlas a través del Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

SANGRE AZUL vs FC 11 ORIENTE RATZEL MACIAS 	U DE NEZA vs LEONES TEPEPAN NESTOR FLORES 	SAMUEL PINEDA 	ENRIQUE C. 	POLI SAN FRANCISCO vs GALAXY FC OSCAR FERNANDEZ 	GIANCARLO TAPIA 
UXMAL vs FC OMTARE CARLOS PREGO 	OSVALDO BORJA 	SUECIA vs SAN SEBASTIAN IRVIN GONZALEZ 	ANGEL FLORES 		

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos

En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.