



Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- . Resultados y Clasificaciones
  - . Programaciones de Partidos
  - . Jugadores Sancionados
  - . Fotografías de los Equipos
  - . Mejores Jugadores de la Jornada.
  - . Boletín Semanal
  - . Historia de la Liga
  - . Album de Profesionales
  - . Fotos del Recuerdo
  - . Fotografías de Premiaciones
  - . Planos de los Campos
  - . Uniformes de los Equipos
  - . Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

### TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

### BV CREANAVI



### FC 11 ORIENTE





RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 10

Pumas	2 - 0	Real Casablanca
Tecnicolor	1 - 4	Roma
Uxmal	3 - 1	BV Creanavi
Comando Tigres	0 - 3	Galaxy FC
Ceffut	1 - 8	FC 11 Oriente
Poli San Francisco	4 - 1	Leones Tepepan
Sangre Azul	4 - 3	San Sebastián
U de Neza	2 - 3	Suecia

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Suecia	20	10	10	0	0	42	20	22
2 Poli San Francisco	18	9	9	0	0	37	9	28
3 Uxmal	16	10	7	2	1	31	13	18
4 Tecnicolor	13	10	6	1	3	32	21	11
5 Leones Tepepan	13	9	6	1	2	31	21	10
6 Galaxy FC	12	10	6	0	4	36	16	20
7 Roma	12	10	5	2	3	33	19	14
8 San Sebastián	10	9	5	0	4	22	16	6
9 BV Creanavi	9	10	4	1	5	38	33	5
10 FC 11 Oriente	7	10	3	1	6	31	26	5
11 Pumas	6	9	3	0	6	13	32	-19
12 Sangre Azul	6	10	3	0	7	15	39	-24
13 U de Neza	4	10	0	4	6	16	29	-13
14 Real Casablanca	2	10	1	0	9	12	33	-21
15 Comando Tigres	2	8	1	0	7	10	34	-24
16 Ceffut	2	8	1	0	7	9	47	-38

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
06-jun	Nou Camp	2	12:00	Roma	vs	Real Casablanca
06-jun	Baeza, Texcoco	2	10:00	BV Creanavi	vs	Tecnicolor
05-jun	Unipol CDMX		10:00	Galaxy FC	vs	Uxmal
				FC 11 Oriente	vs	Comando Tigres
06-jun	Baeza, Texcoco	1	10:00	Leones Tepepan	vs	Ceffut
				San Sebastián	vs	Poli San Francisco
06-jun	Baeza, Texcoco	1	08:00	Suecia	vs	Sangre Azul
06-jun	Nou Camp	1	12:00	U de Neza	vs	Pumas
06-jun	Los Sauces	2	08:00	Castilla FC	vs	Manchester
06-jun	Nou Camp	2	10:00	Cosmos FC	vs	Blaugrana FC
06-jun	Los Sauces	2	10:00	Premier FC	vs	Leones Negros FC
06-jun	Los Sauces	2	12:00	Valencia FC	vs	Racing
				Cariocas	vs	Cuauhtémoc FC
06-jun	Nou Camp	2	08:00	Xave Sport Valladolid	vs	Atlético Milán
06-jun	Nou Camp	1	10:00	Marsella	vs	Cosmos Azcapotzalco
				Atlético Unión	vs	Tony Torpedo
				Galácticos	vs	Rogue One
				Apocalipsis	vs	Guadalajara
06-jun	Ajusco Y - LEF	2	10:30	CD Morelia	vs	Club Atlético 87
06-jun	Ajusco SF	1	08:00	Palmas	vs	Unión FC
06-jun	Ajusco SF	1	10:00	Milán	vs	Bayern Munich
				Libertad AM	vs	Wolverhampton
06-jun	Ajusco SF	3	08:00	Juventus FC	vs	Real Sporting
06-jun	Ajusco SF	3	10:00	Real Halcones	vs	FC Omtare
06-jun	Nou Camp	1	08:00	Dragones FC	vs	Atlético Milán
06-jun	Baeza, Texcoco	2	08:00	Xave Sport Valladolid	vs	Club León
06-jun	Ajusco SF	4	10:00	Apocalipsis	vs	Galácticos
06-jun	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Ceffut	vs	Libertad AM
06-jun	Ajusco Y - LEF	2		K-Guamos	vs	Ceffut
06-jun	Ajusco Y - LEF	2		Libertad AM	vs	G-Guamos

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- Los expulsados no pueden estar en la banca.
- Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- Reportar el comportamiento de las Porras
- Reportar si el equipo está bien uniformado.
- Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## TORNEO DE LIGA "APERTURA 2021"

## Grupos Compostela A y B

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 10

Tony Torpedo	2 - 4	Manchester
Blaugrana FC	3 - 2	Castilla FC
Leones Negros FC	3 - 2	Cosmos FC
Racing	0 - 0	Premier FC
Cuauhtémoc FC	2 - 0	Valencia FC
Atlético Milán	0 - 0	Cariocas
Cosmos Azcapotzalco	2 - 0	Xave Sport Valladolid
Atlético Unión	7 - 1	Marsella
FC Omtare	2 - 0	Rogue One
Guadalajara	0 - 2	Galácticos
Club Atlético 87	1 - 2	Apocalipsis
Unión FC	1 - 5	CD Morelia
Bayern Munich	2 - 0	Palmas
Wolverhampton	0 - 2	Milán
Real Sporting	0 - 1	Libertad AM
Real Halcones	4 - 0	Juventus FC

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	16	10	7	2	1	34	19	15
2	Atlético Unión	15	10	6	3	1	34	15	19
3	Blaugrana FC	15	10	7	1	2	33	21	12
4	Manchester	14	10	6	2	2	19	15	4
5	Cuauhtémoc FC	13	10	5	3	2	32	21	11
6	Tony Torpedo	13	10	6	1	3	34	31	3
7	Valencia FC	11	10	4	3	3	27	25	2
8	Premier FC	11	10	4	3	3	24	24	0
9	Leones Negros FC	9	10	3	3	4	22	20	2
10	Marsella	8	10	3	2	5	24	26	-2
11	Cosmos FC	7	9	1	5	3	24	29	-5
12	Atlético Milán	7	10	2	3	5	16	21	-5
13	Castilla FC	7	10	2	3	5	17	29	-12
14	Cariocas	6	9	2	2	5	15	24	-9
15	Racing	4	10	0	4	6	18	39	-21
16	Xave Sport Valladolid	2	10	1	0	9	17	31	-14

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	CD Morelia	16	10	6	4	0	27	9	18
2	Club Atlético 87	16	10	8	0	2	24	6	18
3	Real Halcones	14	10	6	2	2	33	15	18
4	Bayern Munich	14	10	6	2	2	33	17	16
5	Apocalipsis	13	10	6	1	3	20	12	8
6	Libertad AM	13	10	6	1	3	13	10	3
7	Juventus FC	11	10	5	1	4	28	22	6
8	Milán	10	10	6	2	2	22	9	13
9	FC Omtare	10	10	4	2	4	11	14	-3
10	Real Sporting	9	10	4	1	5	16	20	-4
11	Galácticos	9	10	3	3	4	25	37	-12
12	Palmas	7	10	1	5	4	12	19	-7
13	Rogue One	6	10	2	2	6	12	18	-6
14	Guadalajara	4	10	2	0	8	8	34	-26
15	Wolverhampton	3	10	1	1	8	11	35	-24
16	Unión FC	1	10	0	1	9	10	28	-18

**Comunicado del Colegio de Arbitros:** De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos  
Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.



### NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si a consecuencia de esta actitud hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

### SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

### PARTIDOS:

Los Equipos deberán de cubrir como mínimo el 50% del pago de su partido, antes del jueves a las 14 horas. El otro 50% deberá de estar cubierto antes del partido.

Si el Equipo no realiza el pago en el plazo solicitado:

- El Equipo no será programado y perderá su Partido correspondiente por Default.
- Al Equipo rival se le programará un Amistoso y ganará los puntos en disputa, siempre y cuando haya hecho el pago de su partido. Si no quiere jugar Amistoso, puede descansar, el pago es el mismo.
- Si el Equipo hace el pago posterior al plazo fijado, se le podrá programar Partido Amistoso contra un Equipo distinto.
- En el caso de que un Equipo no sea programado se le hará un Cargo Administrativo de \$450 pesos.

### SANCIONES:

Los Equipos podrán solicitar la liberación de algún Jugador cuando tenga 1 partido de Sanción. El pago de la Sanción se hará en forma anticipada.

Si el Jugador tiene mas de 1 partido de sanción no se podrá liberar. Pueden solicitar a la Comisión Disciplinaria por escrito la reducción y si esta procede se le podrá autorizar.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

### EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

### JUGADORES SANCIONADOS


- Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.





## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

ATLETICO UNION vs MARSELLA		RACING vs PREMIER FC		ATLETICO MILAN vs CARIOCAS	
VIDAL AMAURY	SEBASTIAN CORTES	EDDI JUNIOR	A. HERNANDEZ	A. FERNANDEZ	EDUARDO JESUS
					
LEONES NEGROS FC vs COSMOS FC		BLAUGRANA FC vs CASTILLA FC		CUAUHTEMOC FC vs VALENCIA FC	
LEON ROMERO	A.MANRIQUE	EDWIN HOYOS	OMAR YAEL	ELIAS ALAN	DIEGO SILVA
					
PUMAS vs MILAN		CEFFUT vs FC 11 ORIENTE		CLUB ATLETICO 87 vs APOCALIPSIS	
DANIEL IVAN	JUAN IGNACIO	JOSE L. GAMIÑO	LUIS FABIAN	JUAN CARLOS	RAUL ALMAGUER
					
LIBERTAD AM vs REAL SPORTING		REAL HALCONES vs JUVENTUS FC		BAYERN MUNICH vs PALMAS	
EDER ANDRES	DAVID ROSALES	DANIEL ESPINOSA	ISAEEL RUIZ	ALEJANDRO KEVIN	DANIEL RAZIEL
					
UNION FC vs CD MORELIA		K-GUAMOS vs GALACTICOS		GALAXY FC vs COMANDO TIGRES	
VICTOR ALFONSO	LUIS ANDRES	PAUL CARDENAS	OMAR ANDRES	JAIME DANIEL	GABRIEL ISAAC
					
UXMAL vs BV CREANAVI		DRAGONES FC vs FES ARAGON		CLUB LEON vs DRAGONES FC	
CARLOS ALBERTO	JOSHUA DANIEL	FELIPE DE JESUS	MIGUEL ANGEL	RICARDO VERGARA	JESUS RODRIGO
					
POLI SAN FRANCISCO vs LEONES TEPEPAN		U DE NEZA vs SUECIA		SANGRE AZUL vs SAN SEBASTIAN	
DANIEL ARTURO	ADMIN RODRIGUEZ	A. GIOVANNI	ALEXIS IVAN	OMAR ROBLES	MIGUEL EDEL
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESION A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

### Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Ceffut Ajusco 8:00	Rogue One Ajusco 10:00	
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00		
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Comando Tigres Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 12:00			



### UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



## MILÁN



## JUVENTUS FC



### TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

### TIEMPOS DE JUEGO



### DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

## REAL SPORTING




















## SAN SEBASTIAN





## Goleadores en la Temporada 2021

**Grupos: Covadonga Compostela**

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  16 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  13 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  11 Goles	EDGAR SORIANO SUECIA  11 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  9 Goles
R. ESQUIVEL REAL HALCONES  9 Goles	RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  9 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  8 Goles	BRIAN PEÑA BAYERN MUNICH  8 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  8 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  8 Goles
VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  7 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  7 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  7 Goles	F. ACOSTA CD MORELIA  7 Goles	OMAR LOPEZ GALACTICOS  7 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  7 Goles
A. GARCIA TONY TORPEDO  7 Goles	JULIO RUELAS MILAN  7 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  7 Goles	ERICK TREJO ROMA  7 Goles	JESUS OSEGUERA ATLETICO MILAN  6 Goles	AMAURY BEJAR ATLETICO UNION  6 Goles
RODRIGO DE LA CRUZ BAYERN MUNICH  6 Goles	DANIEL ROMAN BV CREANAVI  6 Goles	KEVIN REYES CASTILLA FC  6 Goles	YAHIR MONTES CD MORELIA  6 Goles	JESUS PEREZ FC 11 ORIENTE  6 Goles	LEON ROMERO LEONES NEGROS FC  6 Goles
ERIC SANCHEZ MANCHESTER  6 Goles	JORGE AREVALO MARSELLA  6 Goles	DIEGO RIVERA MARSELLA  6 Goles	JOSE GRANADOS REAL CASABLANCA  6 Goles	EDUARDO GALICIA REAL HALCONES  6 Goles	NOE VELASCO TECNICOLOR  6 Goles

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

COSMOS AZCAPOTZALCO vs FC OMTARE		TECNICOLOR vs ROMA		TONY TORPEDO vs MANCHESTER	
ANTONIO RIVERA	R. PEDROZA	MARTIN ISIDRO	ERICK TREJO	LUIS EDGAR	LUIS ENRIQUE
					

### TEMPORADA 2021

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

### HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

### Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Arbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Si hubiera alguna duda en relación a la identidad de algún Jugador, deberán de solicitar la Firma de dicho Jugador en el momento que presente su Registro. Esta Firma deberán de adjuntarla los Arbitros a la Cédula Arbitral junto con el Registro utilizado para la Suplantación.

La revisión de Registros se realiza antes de iniciar los Partidos  
En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Recabar la Firma es importante, ya que sin esta, la Liga no puede aplicar el Default correspondiente.

Si la Firma se pueden aplicar Sanciones en forma individual: a) dar de baja el Registro utilizado, b) Sancionar al Entrenador y Capitán del Equipo.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias