



**Colegio del D. F.**



**Colegio del D. F.**

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



**Colegio de Árbitros Prof. Manuel Delgadillo**



# LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953

MÉXICO



**REAL SPORTING**

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160



**MANCHESTER**

**TORNEO DE COPA 2021 Grupos A y B**

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**Jornada 4**

Roma 2 - 2 Poli San Francisco Pumas 1 - 6 BV Creanavi  
 Uxmal 0 - 1 Merced Gómez Bramex Cargorechy 3 - 2 CD la Fama  
 CD Morelia 4 - 2 U de Neza Galaxy FC 10 - 1 San Sebastián

Grupo A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Poli San Francisco	7	4	3	1	0	13	4	9
2	Merced Gómez	6	4	3	0	1	8	5	3
3	Roma	6	4	2	2	0	8	5	3
4	CD Morelia	4	4	2	0	2	8	11	-3
5	Uxmal	1	4	0	1	3	2	7	-5
6	U de Neza	0	4	0	0	4	3	10	-7

Grupo B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	BV Creanavi	6	4	3	0	1	15	4	11
2	CD la Fama	6	4	3	0	1	12	7	5
3	Galaxy FC	4	4	2	0	2	15	7	8
4	Bramex Cargorechy	4	4	2	0	2	9	9	0
5	Pumas	4	4	2	0	2	7	11	-4
6	San Sebastián	0	4	0	0	4	4	24	-20

**Bases de Competencia**

Cada Grupo jugará 5 Jornadas todos contra todos, a una vuelta.

**Grupos A y B:** Clasifican los 2 primeros lugares de cada grupo. Se enfrentarán en Semifinales 1º Grupo A vs 2º Grupo B y 1º Grupo B vs 2º Grupo A.

En todas las eliminatorias, en caso de empate, Penaltys

El Torneo de Copa es de carácter oficial, se juega con Registros. Las 2 primeras jornadas se podrá jugar con Registros y con Permisos. A partir de la 3a. Jornada todos los equipo deberán de contar con Registros.

**REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES**

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

**Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias**

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados. Todos los jugadores deben de portar número.

**PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO**

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
05-sep	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Merced Gómez	vs	Poli San Francisco
05-sep	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Uxmal
				CD Morelia	vs	Roma
05-sep	Ajusco Y - LEF	3	08:00	CD la Fama	vs	BV Creanavi
05-sep	Baeza, Texcoco	1	10:00	San Sebastián	vs	Bramex Cargorechy
05-sep	Ajusco Y - LEF	3	12:00	Galaxy FC	vs	Pumas
				Tecnicolor	vs	Castilla FC
05-sep	Baeza, Texcoco	2	10:00	Real Casablanca	vs	Italia
05-sep	Los Sauces	2	10:00	Premier FC	vs	Valencia FC
05-sep	Baeza, Texcoco	2	08:00	Xave Sport Valladolid	vs	Club León
05-sep	Baeza, Texcoco	2	12:00	Manchester	vs	Cariocas
05-sep	Los Sauces	2	12:00	Racing	vs	Esmeraldas FC
				Combinado TX	vs	Marsella
				Liverpool	vs	Cosmos Azcapotzalco
05-sep	Baeza, Texcoco	2	10:00	Real Casablanca	vs	Italia
05-sep	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Atlético Milán
				Leones Negros FC	vs	Tony Torpedo
05-sep	Nou Camp	1	08:00	Cauhtémoc FC	vs	Blaugrana FC
05-sep	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Sangre Azul	vs	Libertad AM
05-sep	Ajusco Y - LEF	1	10:00	K-Guamos	vs	Deportivo Toros
05-sep	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Galácticos	vs	Juventus FC
05-sep	Ajusco SF	3	08:00	Real Halcones	vs	Club Atlético 87
				Bayern Munich	vs	Deportivo Toros
05-sep	Ajusco SF	4	10:00	Apocalipsis	vs	Palmas
05-sep	Ajusco SF	3	10:00	Unión FC	vs	Sind. Nal. Senado
05-sep	Ajusco SF	4	08:00	Real Sporting	vs	Wolves
05-sep	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Bayern Munich	vs	Manchester United

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"**

Fecha de Inicio: 26 de Septiembre

**RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS**

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, recabar la Firma del Jugador y anexar el Registro utilizado, así como el del Capitán y Entrenador. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de Playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE COPA 2021 Grupos C D E F

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

### Jornada 4

Valencia FC	0 - 2	Castilla FC	Chivas MXB	0 - 0	Marsella
Italia	2 - 0	Tecnicolor	Cosmos Azcapotzalco	2 - 0	Combinado TX
Premier FC	2 - 0	Tecos	Cauhtémoc FC	8 - 1	Liverpool
Esmeraldas FC	3 - 2	Club León	Blaugrana FC	2 - 2	Cosmos FC
Cariocas	3 - 3	Xave Sport Valladolid	Atlético Unión		Atlético Milán
Racing	1 - 8	Manchester	Leones Negros FC		Tony Torpedo
			Cosmos FC	2 - 2	Blaugrana FC

Grupo C		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Premier FC	6	4	3	0	1	12	4	8
2	Valencia FC	6	4	3	0	1	9	3	6
3	Italia	6	4	3	0	1	8	7	1
4	Tecos	4	4	2	0	2	4	4	0
5	Castilla FC	2	4	1	0	3	3	10	-7
6	Tecnicolor	0	4	0	0	4	0	8	-8

Grupo D		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Manchester	7	4	3	1	0	17	5	12
2	Cariocas	4	4	1	2	1	12	10	2
3	Xave Sport Valladolid	4	4	1	2	1	6	6	0
4	Club León	3	4	1	1	2	10	10	0
5	Esmeraldas FC	3	4	1	1	2	6	10	-4
6	Racing	3	4	1	1	2	4	14	-10

Grupo E		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Cosmos Azcapotzalco	8	4	4	0	0	8	0	8
2	Cauhtémoc FC	6	4	3	0	1	12	3	9
3	Liverpool	4	4	2	0	2	21	11	10
4	Marsella	3	4	1	1	2	3	6	-3
5	Combinado TX	2	4	1	0	3	2	20	-18
6	Chivas MXB	1	4	0	1	3	0	6	-6

Grupo F		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Blaugrana FC	7	4	3	1	0	9	4	5
2	Leones Negros FC	5	4	2	1	1	7	6	1
3	Cosmos FC	4	4	1	2	1	9	8	1
4	Atlético Milán	4	4	1	2	1	7	6	1
5	Atlético Unión	1	3	0	1	2	0	4	-4
6	Tony Torpedo	1	3	0	1	2	0	4	-4

### Bases de Competencia

Cada Grupo jugará 5 Jornadas todos contra todos, a una vuelta.

**Grupos C y D:** Clasifican los 2 primeros lugares de cada grupo. Se enfrentarán en Semifinales 1º Grupo C vs 2º Grupo D y 1º Grupo D vs 2º Grupo C.

**Grupos E y F:** Clasifican los 2 primeros lugares de cada grupo. Se enfrentarán en Semifinales 1º Grupo E vs 2º Grupo F y 1º Grupo F vs 2º Grupo E.

En todas las eliminatorias, en caso de empate, Penaltys

El Torneo de Copa es de carácter oficial, se juega con Registros. Las 2 primeras jornadas se podrá jugar con Registros y con Permisos. A partir de la 3a. Jornada todos los equipo deberán de contar con Registros.

**TORNEO DE COPA 2021 Grupos G H I**  
**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 4**

K-Guamos	2 - 0	Milán	Bayern Munich	3 - 1	Real Halcones
Libertad AM	2 - 0	Veracruz	Wolves	1 - 3	Palmas
FC 11 Oriente	0 - 2	Sangre Azul	Sind. Nal. Senado	2 - 5	Apocalipsis
Deportivo Toros	1 - 5	Juventus FC	Real Sporting	0 - 4	Unión FC
Club Atlético 87	3 - 1	Galácticos	Atlético Milán	2 - 2	Cosmos FC

Grupo G	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Libertad AM	8	4	4	0	0	14	2	12
2 Sangre Azul	6	4	3	0	1	6	2	4
3 K-Guamos	6	4	3	0	1	7	4	3
4 FC 11 Oriente	2	4	0	2	2	1	8	-7
5 Milán	1	4	0	1	3	0	6	-6
6 Veracruz	1	4	0	1	3	0	6	-6

Grupo H	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Bayern Munich	8	4	4	0	0	20	9	11
2 Club Atlético 87	6	4	3	0	1	28	7	21
3 Real Halcones	6	4	3	0	1	13	4	9
4 Juventus FC	2	4	1	0	3	9	26	-17
5 Galácticos	1	4	0	1	3	3	12	-9
6 Deportivo Toros	1	4	0	1	3	1	16	-15

Grupo I	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Apocalipsis	8	4	4	0	0	17	3	14
2 Palmas	6	4	2	2	0	11	5	6
3 Unión FC	5	4	2	1	1	11	7	4
4 Real Sporting	2	4	1	0	3	5	11	-6
5 Wolves	2	4	1	0	3	5	15	-10
6 Sind. Nal. Senado	1	4	0	1	3	5	13	-8

**Bases de Competencia**

Cada Grupo jugará 5 Jornadas todos contra todos, a una vuelta.

**Grupos G H I:** Clasifica el primer lugar de cada Grupo y el mejor segundo lugar de los 3 grupos. Se hará un sorteo para definir las Semifinales.

En todas las eliminatorias, en caso de empate, Penaltys

**TEMPORADA 2021**

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**Revisión de Registros**  
**Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada.
- 2º) Anotar los números de playera de los 11 jugadores que inician. Si la Hoja de Alineación no está actualizada y van a incluir algún jugador deberán de anotarlo con Nombre y Apellidos, N° de Registro y Número de playera con letra clara y legible.
- 3º) Los jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 4º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los jugadores por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de solicitarle la Firma. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 5º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 6º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 7º) En el caso de posible suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro y firma del posible "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Cachirul" con la consiguiente pérdida del partido.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

**EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:**

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

**JUGADORES SANCIONADOS**

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

**TOLERANCIA****TIEMPOS DE JUEGO****DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

**CUAUHTÉMOC FC****AVISO IMPORTANTE**

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa**

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

**Partidos Amistosos jugados el 29 de Agosto**

K-Guamos FC 0 - 11 Italia  
 Libertad Am 0 - 2 Manchester United  
 Cosmos Azcapotzalco 1 - 3 Premier FC

**COSMOS FC****Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa**

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021"**

Fecha de Inicio: 26 de Septiembre

Los equipos deberán de contar con Registros 2021

**NOTA IMPORTANTE**





















En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

COSMOS FC vs ATLETICO MILAN		CUAUHTEMOC FC vs LIVERPOOL		BRAMEX vs CD LA FAMA	
CARLOS MARTINEZ	FELIPE GUZMAN	G. VAZQUEZ	OMAR LUNA	HECTOR VILLA	JOSHUA REYES
					
RACING vs MANCHESTER		CARIOCAS vs XAVE SPORT VALLADOLID		MANCHESTER UNITED vs LIBERTAD AM	
HUMBERTO ROQUE	LUIS CRUZ	ABRAHAM V.	NESTOR VAZQUEZ	MIGUEL P.	EDER LUCIO
					
DEPORTIVO TOROS vs JUVENTUS FC		CLUB ATLETICO 87 vs GALACTICOS		BAYERN MUNICH vs REAL HALCONES	
ALDO LAZCANO	EDGAR ORTIZ	LUIS DURAN	DIEGO CARRIZOSA	RODRIGO C.	E. CALDERON
					
SIND. NAL. SENADO vs APOCALIPSIS		WOLVES vs PALMAS		REAL SPORTING vs UNION FC	
MIGUEL URIBE	DIEGO SANCHEZ	GUSTAVO A.	LUIS HUERTA	E. VALDIVIA	VICTOR LOPEZ
					
PUMAS vs BV CREANAVI		COSMOS AZCAPOTZALCO vs PREMIER FC		K-GUAMOS vs ITALIA	
C. RESENDIZ	FELIPE SANCHEZ	ALEJANDRO G.	A. GONZALEZ	S. CUEVAS	ERIK JUAREZ
					
CD MORELIA vs U DE NEZA		ROMA vs POLI SAN FRANCISCO		UXMAL vs MERCED GOMEZ	
YAIR MONTES	R. ALFERES	AXEL ROCHA	OSCAR FERNANDEZ	RIGOBERTO G.	ARTURO MIRANDA
					
GALAXY FC vs SAN SEBASTIAN		ESMERALDAS FC vs CLUB LEON			
ALVARO VAZQUEZ	A. LOZADA	MIGUEL ESTRADA	NOHE MEDINA		
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

### Equipos que cuentan con Horario

Poli San Francisco Baeza 10:00	U de Neza Baeza 08:00	Cosmos FC Sauces 8:00	Tecos Unipol 10:00	Sangre Azul Unipol 08:00
Real Sporting Ajusco 10:00	Juventus FC Ajusco 08:00	Atlético Unión Nou Camp 1 10:00	Cosmos Azcapotzalco Nou Camp 2 8:00	
Atlético Milán Nou Camp 1 08:00	Blaugrana FC 08:00	Liverpool 10:00	Bramex Esmeralda 08:00	Merced Gómez Ajusco



**Apocalipsis**



**Real Sporting**

### UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



**JUVENTUS FC**



**U DE NEZA**

**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



**PALMAS**



**REAL HALCONES**

## Goleadores en la Temporada 2021 Grupos: Covadonga Compostela

ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	EDUARDO GALICIA CLUB ATLETICO 87  20 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  19 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  19 Goles	JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  18 Goles	A. LOZADA SAN SEBASTIAN  17 Goles
RODRIGO C. BAYERN MUNICH  14 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  14 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  14 Goles	B. CORONADO CASTILLA FC  13 Goles	ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  13 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  12 Goles
EDGAR SORIANO SUECIA  12 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  11 Goles	YAIR MONTES CD MORELIA  11 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  11 Goles
EDUARDO REYES GALAXY FC  11 Goles	VICTOR RAMIREZ SUECIA  11 Goles	ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  10 Goles	B. JIMENEZ BAYERN MUNICH  10 Goles	A. MANRIQUE COSMOS FC  10 Goles	RICARDO GALICIA CUAUHTEMOC FC  10 Goles
JORGE AREVALO MARSELLA  10 Goles	ERIK TREJO ROMA  10 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  10 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  9 Goles	DANIEL ROMAN BV CREANAVI  9 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  9 Goles
LUIS CRUZ MANCHESTER  9 Goles	NOE VELASCO TECNICOLOR  9 Goles	S. MACNAMARA TONY TORPEDO  9 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  9 Goles	ALFONSO LICONA XAVE S VALLADOLID  9 Goles	

## Torneo de Copa 2021

	Grupo A	Grupo B	Grupo C	Grupo D
1	Uxmal	Bramex Cargorechy	Italia	Cariocas
2	CD Morelia	Galaxy FC	Premier FC	Racing
3	Poli San Francisco	BV Creanavi	Castilla FC	Club León
4	U de Neza	San Sebastián	Tecos	Manchester
5	Merced Gómez	CD la Fama	Tecnicolor	Xave Sport Valladolid
6	Roma	Pumas	Valencia FC	Esmeraldas FC

	Grupo E	Grupo F	Grupo G	Grupo H
1	Cosmos Azcapotzalco	Atlético Unión	Libertad AM	Club Atlético 87
2	Cuauhtémoc FC	Leones Negros FC	FC 11 Oriente	Bayern Munich
3	Marsella	Cosmos FC	Milán	Juventus FC
4	Dragones FC	Tony Torpedo	Sangre Azul	Real Halcones
5	Combinado TX	Atlético Milán	K-Guamos	Galácticos
6	Chivas MXB	Blaugrana FC	Veracruz	Deportivo Toros

	Grupo I
1	Sind. Nal. Senado
2	Real Sporting
3	Palmas
4	Unión FC
5	Apocalipsis
6	Wolves

Calendario Torneo de Copa 2021										
Jorn 1		Jorn 2		Jorn 3		Jorn 4		Jorn 5		
08-ago		15-ago		22-ago		29-ago		05-sep		
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3						
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1						
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6						

Se aplicará Default a los Equipos que no tengan su partido pagado en forma completa, antes de su partido.

El Torneo de Copa es de carácter oficial, se juega con Registros. Las 2 primeras jornadas se podrá jugar con Registros y con Permisos. A partir de la 3a. Jornada todos los equipos deberán de contar con Registros.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos  
Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

### HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.