



**Grupo Covadonga 2 Campeón de Liga "Clausura 2021"**

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160



**Grupo Compostela 1  
Campeón de Liga "Clausura 2021"**



# LIGA ESPAÑOLA

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

## DE FÚTBOL AMATEUR

### TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

#### Grupo Covadonga 1

Campeón: Galaxy FC  
Sub Campeón: CD la Fama  
Tercer Lugar: Uxmal

#### Grupo Covadonga 2

Campeón: Roma  
Sub Campeón: Manchester

#### Grupo Compostela 1

Campeón: Cosmos Azcapotzalco  
Sub Campeón: Premier FC

#### Grupo Compostela 2

Campeón: Atlético Milán  
Sub Campeón: Club León

#### Grupo Ajusco

Campeón: Bayern Munich  
Sub Campeón: Real Halconers

### TEMPORADA 2022

El Torneo de Liga "Apertura 2022" inicia el 30 de Enero  
9 y 16 de Enero se juega Torneo de Reyes y Partidos Amistosos



**Grupo Covadonga  
Campeón de Liga "Clausura 2021"**

TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Covadonga 1 y 2

Grupo 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 CD la Fama	10	7	4	2	1	14	7	7
2 Galaxy FC	9	7	3	3	1	18	11	7
3 Real Casablanca	8	7	4	0	3	22	17	5
4 Uxmal	7	7	3	1	3	20	19	1
5 Merced Gómez	7	7	3	1	3	16	18	-2
6 BV Creanavi	7	7	3	1	3	15	18	-3
7 Italia	4	7	1	2	4	10	16	-6
8 Trikis FC	4	7	1	2	4	11	20	-9

Grupo 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 U de Neza	9	6	4	1	1	20	13	7
2 Bramex	8	5	4	0	1	19	9	10
3 Manchester	7	6	3	1	2	9	7	2
4 Roma	6	5	3	1	1	16	7	9
5 Pumas	5	6	2	1	3	13	14	-1
6 xxx	4	6	2	0	4	4	8	-4
7 Libertad AM	3	6	1	1	4	6	18	-12
8 Fes Aragón	1	6	0	1	5	3	18	-15

Semifinales Covadonga 1

Final		
CD la Fama	2 - 1	Uxmal
Galaxy FC	3 - 0	Real Casablanca
En penaltys gana Galaxy FC 3-4 Global 4-5		
Por el 3º Lugar		
Uxmal	2 - 0	Real Casablanca

Semifinales Covadonga 2

Final		
Bramex	1 - 4	Manchester
U de Neza	0 - 1	Roma

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y no logren su objetivo serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Partidos Amistosos jugados el 19 de Diciembre

Uxmal 1 - 1 Fes Aragón

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
09-ene	Baeza, Texcoco	1	08:00	Poli San Francisco	vs	Galaxy FC
09-ene	Baeza, Texcoco	2	08:00	Trikis FC	vs	U de Neza
09-ene	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Italia	vs	Irapuato
09-ene	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Ceffut	vs	Manchester United
09-ene	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Milán
09-ene	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Juventus FC	vs	Palmas
09-ene	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Galácticos	vs	Unión FC
09-ene	Los Sauces	2	08:00	Marsella	vs	Cosmos FC
09-ene	Nou Camp	1	10:00	Racing	vs	Atlético Unión
09-ene	Nou Camp	2	08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Esmeraldas FC
09-ene	Los Sauces	2	10:00	Xave Sport Valladolid	vs	Blaugrana FC
09-ene	Baeza, Texcoco	1	10:00	Poli San Francisco	vs	Roma
09-ene	Nou Camp	2	10:00	Galaxy FC	vs	BV Creanavi
09-ene	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Bayern Munich	vs	Real Sporting
09-ene	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Apocalipsis	vs	Real Halcones
09-ene	Baeza, Texcoco	2	10:00	Club León	vs	Manchester
09-ene	Nou Camp	1	08:00	Valencia FC	vs	Atlético Milán

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Unipol, Club Reforma y CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.



## CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

### Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

### Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

## SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupos Compostela 1, A, B y C

Grupo 1		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	CDI Tel Aviv	8	5	3	2	0	17	7	10
2	Leones Negros FC	7	5	2	3	0	15	12	3
3	Premier FC	7	5	3	1	1	12	9	3
4	Cosmos Azcapotzalco	4	5	2	0	3	9	10	-1
5	Marsella	3	5	1	1	3	7	16	-9
6	Valencia FC	1	5	0	1	4	4	10	-6

Grupo A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Atlético Milán	9	5	4	1	0	26	10	16
2	Blaugrana FC	8	5	3	2	0	21	14	7
3	Cosmos	7	5	3	1	1	14	10	4
4	Cauhtémoc FC	4	5	2	0	3	23	20	3
5	Atlético Unión	2	5	1	0	4	12	13	-1
6	Parios	0	5	0	0	5	2	31	-29

Grupo B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Club León	10	5	5	0	0	15	6	9
2	Cariocas	6	5	3	0	2	11	9	2
3	Racing	6	5	3	0	2	11	9	2
4	Esmeraldas	6	5	3	0	2	9	7	2
5	Xave Sport Valladolid	2	5	1	0	4	3	8	-5
6	xxx	0	5	0	0	5	0	10	-10

Grupo C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Flamingos FC	10	5	5	0	0	16	4	12
2	Sangre Azul	8	5	4	0	1	19	7	12
3	Ceffut	6	5	3	0	2	12	8	4
4	Algodón Capri	2	5	1	0	4	4	9	-5
5	Unión FC	2	5	1	0	4	6	13	-7
6	Juventus FC	2	5	1	0	4	3	19	-16

### Semifinales Compostela 1

Semifinales Compostela 1			Final		
CDI Tel Aviv	1 - 2	Cosmos Azcapotzalco	Cosmos Azcapotzalco	0 - 0	Premier FC
Leones Negros FC	2 - 3	Premier FC	En penaltys gana Cosmos Azcapotzalco 4-3		

### Final Compostela 2

Atlético Milán 3 - 0 Club León

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

**TORNEO DE LIGA "CLAUSURA 2021" Grupo Ajusco 1**

Grupo 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Manchester United	12	7	6	0	1	24	12	12
2 Real Halcones	9	7	4	1	2	17	11	6
3 Club Atlético 87	8	7	4	0	3	18	16	2
4 Bayern Munich	7	7	2	3	2	12	9	3
5 Real Sporting	7	7	2	3	2	13	13	0
6 Galácticos	7	7	3	1	3	17	18	-1
7 Palmas	4	7	1	2	4	10	19	-9
8 Apocalipsis	2	7	0	2	5	8	21	-13

**Semifinales**

Manchester United	2 - 4	Bayern Munich
-------------------	-------	---------------

**Final**

Real Halcones	2 - 2	Club Atlético 87	Bayern Munich	2 - 2	Real Halcones
---------------	-------	------------------	---------------	-------	---------------

En Penaltys Real Halcones 4-2 Global 6-4

En penaltys Bayern Munich 5-3 Global 7-5

**Revisión de Registros**

**Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

**TEMPORADA 2021**

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default.

No es válido presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. La Hoja de Alineación reglamentariamente no es válida para identificar Jugadores.

Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

**TEMPORADA 2022**

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**Torneo de Reyes**

**Jornada 1 y 2**

U de Neza	2 - 2	Italia	Marsella	3 - 0	Atlético Unión
Triquis FC	2 - 2	Irapuato	Esmeraldas FC	0 - 2	Xave Sport Valladolid
Manchester United	6 - 5	Pumas	Cariocas	1 - 3	Blaugrana FC
Ceffut	0 - 0	Fes Aragón	Valencia FC		Atlético Milán
Palmas	1 - 1	Galácticos	Club León		Manchester
Juventus FC	4 - 3	Unión FC	Bayern Munich		Real Sporting
Cosmos FC	2 - 2	Racing	Apocalipsis		Real Halcones

Grupo A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 U de Neza	1	1	0	1	0	2	2	0
2 Italia	1	1	0	1	0	2	2	0
3 Triquis FC	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Irapuato	1	1	0	1	0	2	2	0

Grupo B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Manchester United	2	1	1	0	0	6	5	1
2 Ceffut	1	1	0	1	0	0	0	0
3 Libertad AM	1	1	0	1	0	0	0	0
4 Pumas	0	1	0	0	1	5	6	-1

Grupo C	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Juventus FC	2	1	1	0	0	4	3	1
2 Palmas	1	1	0	1	0	1	1	0
3 Galácticos	1	1	0	1	0	1	1	0
4 Unión FC	0	1	0	0	1	3	4	-1

Grupo D	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	2	1	1	0	0	3	0	3
2 Cosmos FC	1	1	0	1	0	2	2	0
3 Racing	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Atlético Unión	0	1	0	0	1	0	3	-3

Grupo E	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Blaugrana FC	2	1	1	0	0	3	1	2
2 Xave Sport Valladolid	2	1	1	0	0	2	0	2
3 Cariocas	0	1	0	0	1	1	3	-2
4 Esmeraldas FC	0	1	0	0	1	0	2	-2

Grupo F	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Valencia FC	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Atlético Milán	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Club León	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Manchester	0	0	0	0	0	0	0	0

Grupo G	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Bayern Munich	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Real Sporting	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Apocalipsis	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Real Halcones	0	0	0	0	0	0	0	0

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**TOLERANCIA****TIEMPOS DE JUEGO****DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) **Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- 4º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

**Real Halcones****Grupo Ajusco****Sub Campeón de Liga "Clausura 2021"****JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO**

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

**Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa**

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

**EQUIPOS GANADORES DE TÍTULOS**

EQUIPOS	TORNEO DE LIGA	TORNEO DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES	TOTAL
Galicia FC	11 Títulos	4 Títulos	8 Títulos	23
Real Madrid (Club España)	7 "	6 "	9 "	22
Athletic de Bilbao	4 "	5 "	4 "	13
Cantabria	5 "	1 "	4 "	10
San Sebastián	2 "	4 "	3 "	9
Valencia FC	4 "	2 "	1 "	7
Deportivo Llanes	2 "	2 "	3 "	7
Real Club Celta	2 "	2 "	2 "	6
Deportivo Asturiano	1 "	2 "	1 "	4
Guadalajara	1 "	2 "	1 "	4
Ejército Mexicano	1 "	1 "	2 "	4
Deportivo Santiago	1 "	1 "	1 "	3
Real Gijón	1 "	1 "	1 "	3
Rayo Vallecano	1 "	2 "		3
FC Barcelona		3 "		3
Centro Vasco	1 "		1 "	2
Deportivo Español	1 "		1 "	2
San Martín	1 "		1 "	2
Deportivo Covadonga		2 "		2
Centro Gallego		1 "	1 "	2
Pumas U N A M		1 "		1
San Lorenzo		1 "		1
Sevilla FC		1 "		1
Aeroglobal		1 "		1

**EQUIPOS GANADORES DE TITULOS EN LA LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL A PARTIR DEL 2000**



















EQUIPOS	TORNEO DE LIGA	TORNEO DE COPA	CAMPEON DE CAMPEONES	TOTAL
Poli San Francisco	16 Títulos	7 Títulos	12 Títulos	35
O B D	5 "	2 "	3 "	10
Leones Banamex	5 "	2 "	1 "	8
Investigadores PF	3 "	1 "		4
Athletic de Bilbao	3 "		1 "	4
CD Israelita	2 "		2 "	4
San Francisco	1 "	1 "		2
Celta FC	1 "	1 "		2
Fuerza Aérea	1 "	1 "		2
Estrellas Atempa	1 "			1
Toros 35	1 "			1
Uxmal	1 "			1
Ejército "A"	1 "			1
Castores Gobrantacto	1 "			1
Galaxy FC	1 "			1
Terranova		2 "		2
Atlético Español		1 "		1
Real Madrid		1 "		1
Roma		1 "		1

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

COSMOS AZCAPOTZALCO vs PREMIER FC		ATLETICO MILAN vs CLUB LEON		BAYERN MUNICH vs REAL HALCONES	
ALONSO JIMENEZ	ERNESTO GALICIA	FERNANDO L.	F. VERGARA	MATTHEW C.	ALDO HERNANDEZ
					
MANCHESTER UNITED vs PUMAS		JUVENTUS FC vs UNION FC		PALMAS vs GALACTICOS	
EDUARDO MARTIN	E. ENRIQUEZ	MARIO ESTRADA	VICTOR LOPEZ	SERFAIN AGUILAR	F. ESCAMILLA
					
U DE NEZA vs ITALIA		UXMAL vs FES ARAGON		ROMA vs MANCHESTER	
VICTOR ROSAS	ARTURO ESCALERA	RODRIGO FLORES	GIBRAN VAZQUEZ	ALEXIS FLORES	IVAN OLALDE
					
TRIKIS FC vs IRAPUATO		MARSELLA vs ATLETICO UNION		COSMOS FC vs RACING	
JOSE MARTINEZ	MANUEL SAUZ	JUAN PHILLIPS	AARON GARCIA	DIEGO MAYA	M. HERNANDEZ
					
CARIOCAS vs BLAUGRANA FC		CD LA FAMA vs GALAXY FC			
J. ALVARADO	ADAN VALDEPEÑA	MIGUEL ROMERO	PABLO SOLOAGA		
					

### NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quien firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



**Atlético Milán**



**Grupo Compostela 2  
Campeón de Liga "Clausura 2021"**

**Grupo Ajusco  
Campeón de Liga "Clausura 2021"**



**Bayern Munich**

**TOLERANCIA**

**TIEMPOS DE JUEGO**

**DESCANSO**

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

**CD la Fama**



**Grupo Covadonga  
Sub Campeón de Liga "Clausura 2021"**

**Premier FC**



**Grupo Compostela 1  
Sub Campeón de Liga "Clausura 2021"**



## Goleadores en la Temporada 2021 Grupos: Covadonga Compostela

GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  31 Goles	ADMIN RODRIGUEZ LEONES TEPEPAN  31 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  31 Goles	R. ESQUIVEL REAL HALCONES  30 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  24 Goles	EDUARDO GALICIA CLUB ATLETICO 87  23 Goles
JHERSON MARTINEZ BV CREANAVI  22 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  21 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  18 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  18 Goles	A. LOZADA ROMA  17 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  16 Goles
ROGER SANCHEZ ATLETICO UNION  15 Goles	JOSHUA MARTINEZ BV CREANAVI  15 Goles	A. MANRIQUE COSMOS FC  15 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  15 Goles	ALVARO VAZQUEZ GALAXY FC  14 Goles	DIEGO AGUIRRE BRAMEX  13 Goles
GUILLERMO V. BV CREANAVI  13 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  13 Goles	URIEL BEDOLLA JUVENTUS FC  13 Goles	ERIK TREJO ROMA  13 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA  12 Goles	LEON ROMERO LEONES NEGROS FC  12 Goles
J. MEDINA PREMIER FC  12 Goles	ALEJANDRO RUIZ U DE NEZA  12 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  12 Goles	M. HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	ALAN HERNANDEZ ATLETICO UNION  11 Goles	M. MARQUEZ CLUB ATLETICO 87  11 Goles
A. GUTIERREZ COSMOS AZCAPOTZALCO  11 Goles	VICTOR AGUILAR CUAUHTEMOC FC  11 Goles	EDUARDO REYES GALAXY FC  11 Goles	A. TRIGUEROS REAL CASABLANCA  11 Goles	FERNANDO GARCIA REAL HALCONES  11 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  11 Goles

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.



## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores Sancionados que participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

## HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.