



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

- Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com
- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores



Unión FC

TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.
Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5



LVII Aniversario Libertad AM



Cosmos FC

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga A y B
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 8

0 - 2 Poli San Francisco	0 - 2 Colonia
Irapuato 7 - 0 Esmeraldas FC	Pumas 3 - 2 CD la Fama
U de Neza 3 - 0 Trikis FC	Merced Gómez 5 - 0 Fes Aragón
Bramex Cargorechy 1 - 3 Roma	Galaxy FC 4 - 1 Libertad AM
Italia 1 - 5 Uxmal	Bellavista Oro 1 - 4 CDI Tel Aviv

Covadonga A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	14	8	7	0	1	34	8	26
2	Roma	11	8	5	1	2	20	13	7
3	Bramex Cargorechy	11	8	5	1	2	16	11	5
4	Uxmal	11	8	5	1	2	21	17	4
5	Trikis FC	10	8	5	0	3	17	14	3
6	U de Neza	10	8	4	2	2	16	16	0
7	Irapuato	9	8	4	1	3	26	16	10
8	Esmeraldas FC	4	8	2	0	6	10	24	-14
9	xxx	0	8	0	0	8	0	16	-16
10	Italia	0	8	0	0	8	6	31	-25

Covadonga B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Galaxy FC	14	8	7	0	1	26	5	21
2	CDI Tel Aviv	14	8	6	2	0	23	6	17
3	Merced Gómez	12	8	6	0	2	24	8	16
4	CD la Fama	9	8	4	1	3	20	12	8
5	Pumas	9	8	4	1	3	20	18	2
6	Bellavista Oro	8	8	4	0	4	20	19	1
7	Colonia	6	8	3	0	5	17	25	-8
8	Libertad AM	6	8	3	0	5	9	22	-13
9	Fes Aragón	2	8	1	0	7	10	38	-28
10	zzz	0	8	0	0	8	0	16	-16

Covadonga A		Covadonga B	
Bramex Cargorechy	1	Galaxy FC	1
Italia	2	Bellavista Oro	2
U de Neza	3	Merced Gómez	3
Uxmal	4	CDI Tel Aviv	4
Irapuato	5	Pumas	5
Roma	6	Libertad AM	6
Poli San Francisco	7	Colonia	7
Trikis FC	8	Fes Aragón	8
Esmeraldas FC	9	CD la Fama	9
	10		10

Bases de Competencia
 Primera Etapa:
 Cada Grupo jugará en forma independiente, 9 Jornadas.
 Finalizada la Primera Etapa se formarán 2 Grupos (1 y 2). En el Grupo 1 estarán los 5 Equipos mejor clasificados de cada Grupo.
 Los horarios de los partidos serán 8, 10 y 12 horas.

Calendario Grupo Covadonga

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
27-mar	Baeza, Texcoco	1	08:00	Esmeraldas FC	vs	Poli San Francisco
27-mar	Baeza, Texcoco	2	10:00	Trikis FC	vs	Irapuato
27-mar	Baeza, Texcoco	1	10:00	Roma	vs	U de Neza
27-mar	Baeza, Texcoco	1	12:00	Uxmal	vs	Bramex Cargorechy
				Italia	vs	Colonia
27-mar	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Fes Aragón	vs	Pumas
27-mar	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Libertad AM	vs	Merced Gómez
27-mar	CDI Toreo		09:30	CDI Tel Aviv	vs	Galaxy FC
27-mar	Baeza, Texcoco	2	08:00	Bellavista Oro	vs	Italia
27-mar	Baeza, Texcoco	2	12:00	Osos Chelsea	vs	Valencia FC
27-mar	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Cariocas
				Xave Sport Valladolid	vs	Cosmos Azcapotzalco
27-mar	Los Sauces	2	12:00	Cuahuétemoc FC	vs	Premier FC
27-mar	Ferrocarrilero		10:00	CF Aguila	vs	Atlético Unión
				Atlético Milán	vs	Racing
27-mar	Club Reforma	1	08:00	RAC	vs	Marsella
27-mar	Los Sauces	2	10:00	Blaugrana FC	vs	Club Atlético México
27-mar	Club Reforma	2	10:00	Club León	vs	Reforma FL
27-mar	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Manchester United	vs	H del Imperio
27-mar	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Real Halcones	vs	Ceffut
27-mar	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Milán	vs	Real Sporting
27-mar	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Unión FC	vs	Juventus FC
27-mar	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Apocalipsis	vs	Galácticos
27-mar	Ajusco Y - LEF	1	10:00	CD la Fama	vs	Palmas
				Bayern Munich	vs	Guadalajara
27-mar	Ferrocarrilero		08:00	Racing	vs	Cosmos Azcapotzalco

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Ferrocarrilero, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Club Reforma v CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 8

Reforma FL	4 - 10	Valencia FC	Racing	5 - 9	CF Aguila
Cariocas	1 - 3	Osos Chelsea	Marsella	2 - 0	Atlético Milán
Cosmos Azcapotzalco	5 - 1	Cosmos FC	Club Atlético México	0 - 2	RAC
Premier FC	2 - 0	Xave Sport Valladolid	Club León	1 - 0	Blaugrana FC
Atlético Unión		Cuauhtémoc FC			

Compostela	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	15	8	7	1	0	40	8	32
2 Osos Chelsea	15	8	7	1	0	29	12	17
3 Cosmos Azcapotzalco	14	8	7	0	1	38	11	27
4 Cosmos FC	12	8	6	0	2	25	11	14
5 Marsella	11	8	4	3	1	18	14	4
6 Valencia FC	10	8	4	2	2	30	17	13
7 Cuauhtémoc FC	10	8	4	2	2	16	9	7
8 Blaugrana FC	10	8	5	0	3	20	21	-1
9 Premier FC	9	8	4	1	3	15	17	-2
10 Club León	8	8	4	0	4	17	17	0
11 CF Aguila	8	7	4	0	3	20	22	-2
12 Atlético Unión	5	7	2	1	4	17	19	-2
13 Reforma FL	4	7	2	0	5	16	30	-14
14 Cariocas	3	8	1	1	6	5	26	-21
15 Club Atlético México	2	8	0	2	6	2	14	-12
16 Racing	2	8	1	0	7	14	34	-20
17 Xave Sport Valladolid	2	7	1	0	6	5	31	-26
18 Atlético Milán	1	8	0	1	7	0	14	-14

Bases de Competencia

Se jugarán 17 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Clasifican los 8 primeros lugares para jugar Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano.

Compostela	Calendario para Grupo Compostela								
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1 Premier FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
2 Atlético Unión	1 w 2	18 w 1	3 w 1	18 w 3	5 w 3	18 w 5	7 w 5	18 w 7	9 w 7
3 Cosmos Azcapotzalco	3 w 4	2 w 3	5 w 2	1 w 5	7 w 1	3 w 7	9 w 3	5 w 9	11 w 5
4 Racing	5 w 6	4 w 5	7 w 4	2 w 7	9 w 2	1 w 9	11 w 1	3 w 11	13 w 3
5 Cariocas	7 w 8	6 w 7	9 w 6	4 w 9	11 w 4	2 w 11	13 w 2	1 w 13	15 w 1
6 Marsella	9 w 10	8 w 9	11 w 8	6 w 11	13 w 6	4 w 13	15 w 4	2 w 15	17 w 2
7 Valencia FC	11 w 12	10 w 11	13 w 10	8 w 13	15 w 8	6 w 15	17 w 6	4 w 17	16 w 4
8 Club Atlético México	13 w 14	12 w 13	15 w 12	10 w 15	17 w 10	8 w 17	16 w 8	6 w 16	14 w 6
9 Osos Chelsea	15 w 16	14 w 15	17 w 14	12 w 17	16 w 12	10 w 16	14 w 10	8 w 14	12 w 8
10 Club León	17 w 18	16 w 17	16 w 18	14 w 16	14 w 18	12 w 14	12 w 18	10 w 12	10 w 18
11 Cosmos FC	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 6	Jornada 17	
12 Blaugrana FC	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	
13 Xave Sport Valladolid	18 w 9	11 w 9	18 w 11	13 w 11	18 w 13	15 w 13	18 w 15	17 w 15	
14 Club Reforma	7 w 11	13 w 7	9 w 13	15 w 9	11 w 15	17 w 11	13 w 17	16 w 13	
15 Cuauhtémoc FC	5 w 13	15 w 5	7 w 15	17 w 7	9 w 17	16 w 9	11 w 16	14 w 11	
16 Atlético Milán	3 w 15	17 w 3	5 w 17	16 w 5	7 w 16	14 w 7	9 w 14	12 w 9	
17 CF Aguila	1 w 17	16 w 1	3 w 16	14 w 3	5 w 14	12 w 5	7 w 12	10 w 7	
18 Reforma FL	2 w 16	14 w 2	1 w 14	12 w 1	3 w 12	10 w 3	5 w 10	8 w 5	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 8

Guadalajara 0 - 2 H del Imperio	Galácticos 3 - 0 Unión FC
Ceffut 6 - 1 Manchester United	Palmas 2 - 1 Apocalipsis
Real Sporting 3 - 0 Real Halcones	Bayern Munich Club Atlético 87
Juventus FC 0 - 2 Milán	

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Sporting	13	8	5	3	0	17	7	10
2 Bayern Munich	12	7	6	0	1	35	5	30
3 Galácticos	10	8	5	0	3	20	18	2
4 Palmas	10	8	5	0	3	16	16	0
5 Milán	10	8	4	2	2	28	15	13
6 Ceffut	9	8	4	1	3	26	26	0
7 Unión FC	9	8	4	1	3	15	12	3
8 H del Imperio	9	8	4	1	3	14	10	4
9 Apocalipsis	8	8	3	2	3	15	15	0
10 Manchester United	7	8	3	1	4	22	27	-5
11 Real Halcones	6	8	3	0	5	14	18	-4
12 Juventus FC	5	8	2	1	5	8	27	-19
13 Guadalajara	1	8	0	1	7	0	22	-22
14 Club Atlético 87	1	7	0	1	6	0	12	-12

Ajusco	Calendario para Grupo Ajusco													
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	
	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	
1 Juventus FC	1	2	14	1	3	1	14	3	5	3	14	5	7	5
2 Galácticos	3	4	2	3	5	2	1	5	7	1	3	7	9	3
3 Real Sporting	5	6	4	5	7	4	2	7	9	2	1	9	11	1
4 Palmas	7	8	6	7	9	6	4	9	11	4	2	11	13	2
5 Ceffut	9	10	8	9	11	8	6	11	13	6	4	13	12	4
6 Bayern Munich	11	12	10	11	13	10	8	13	12	8	6	12	10	6
7 H del Imperio	13	14	12	13	12	14	10	12	10	14	8	10	8	14
8 Club Atlético 87	14	7	9	7	14	9	11	9	14	11	13	11	13	11
9 Manchester United	5	9	11	5	7	11	13	7	9	13	12	12	9	9
10 Apocalipsis	3	11	13	3	5	13	12	5	7	12	10	10	7	7
11 Real Halcones	1	13	12	1	3	12	10	3	5	10	8	8	5	5
12 Unión FC	2	12	10	2	1	10	8	1	3	8	6	6	3	3
13 Milán	4	10	8	4	2	8	6	2	1	6	4	4	1	1
14 Guadalajara	6	8	6	14	4	6	4	14	2	4	2	14	14	14

Bases de Competencia

Se jugarán 13 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Los Equipos clasificados en los puestos 1° al 7° jugarán la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 1. Los Equipos clasificados en los puestos del 8° al 14° jugarán en la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 2.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

AVISO IMPORTANTE

Cuando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Partidos Amistosos jugados el 20 de Marzo

Marsella 2 - 5 Premier FC

Milán 2 - 3 Unión FC



JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Los Equipos del Club Reforma jugarán sus partidos a las 12 en el campo del Club Reforma.

CLASIFICACION DE GOLEADORES TEMPORADA 2022
PARTIDOS OFICIALES Y AMISTOSOS

RODRIGO C. BAYERN MUNICH  21 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  18 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  13 Goles	DIEGO ALARCON RAC  12 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  11 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  11 Goles
VICTOR LOPEZ UNION FC  11 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  10 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  10 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  10 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  10 Goles	V. ZAMARRIPA GALACTICOS  10 Goles
ANDRES MARTIN RAC  10 Goles	E. CAMPUZANO GALAXY FC  9 Goles	JULIO RUELAS MILAN  9 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA FC  8 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  8 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  8 Goles
FERNANDO TEJEDA UXMAL  8 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  8 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  8 Goles			

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

BELLAVISTA ORO vs CDI TEL AVIV		REFORMA FL vs VALENCIA FC		GALAXY FC vs LIBERTAD AM	
JERSON M.	ALLAN ISRAEL	RODRIGO RANGEL	LUIS MADRIGAL	PABLO SOLOAGA	MIGUEL GONZALEZ
PUMAS vs CD LA FAMA		BRAMEX CARGORECHY vs ROMA		COSMOS AZCAPOTZALCO vs COSMOS FC	
DIEGO CAMARILLO	DENZEL ROQUE	CARLOS PALAFOX	JERSSON C.	JOSUE JIMENEZ	CARLOS MARTINEZ
REFORMA FL vs COSMOS AZCAP		REAL SPORTING vs REAL HALCONES		PALMAS vs APOCALIPSIS	
RICARDO ZARAZUA	ELLIOT CASTILLO	E. VALDIVIA	G. HERNANDEZ	JESUS PADILLA	JESUS FUENTES
MERCED GOMEZ vs FES ARAGON		CEFFUT vs MANCHESTER UNITED		GALACTICOS vs MILAN	
ENRIQUE H.	MAURICIO G.	DIEGO RODRIGUEZ	MARTIN CADENA	V. ZAMARRIPA	JULIO RUELAS
UNION FC vs GALACTICOS		RACING vs CF AGUILA		CARIOCAS vs OSOS CHELSEA	
GERARDO CORONA	TRIZTAN RUBIO	CESAR ROQUE	HUGO HERRERA	LUIS CAMPOS	OSMAN CAMPOS
MARSELLA vs PREMIER FC		CLUB LEON vs BLAUGRANA FC		UNION FC vs MILAN	
JAVIER VAZQUEZ	VICTOR H.	LUIS HURTADO	GERARDO GARCIA	VICTOR LOPEZ	MARCO GARDUÑO
IRAPUATO vs ESMERALDAS FC		ITALIA vs UXMAL		U DE NEZA vs TRIKIS FC	
EDGAR JIMENEZ	MIGUEL ESTRADA	R. PEDROZA	LUIS MEDELLIN	JOSE RODRIGUEZ	BRIAN LOPEZ

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Árbitros Colegio D.F.



Árbitros Colegio Lima

TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Árbitros Colegio Odemac



Libertad AM

Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

Grupos: Covadonga Compostela

RODRIGO C. BAYERN MUNICH  14 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  12 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  11 Goles	DIEGO ALARCON RAC  11 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  10 Goles	V. ZAMARRIPA GALACTICOS  10 Goles
ANDRES MARTIN RAC  9 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  8 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  8 Goles	JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  8 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  8 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  8 Goles
JERSON M. BELLAVISTA ORO  7 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  7 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  7 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  6 Goles	JULIO RUELAS MILAN  6 Goles	MARIO HERNANDEZ OSOS CHELSEA  6 Goles
AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  6 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  6 Goles	MANUEL C. REFORMA FL  6 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  6 Goles		

TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

IDENTIFICACION DE LOS JUGADORES EN LOS PARTIDOS

Reglamentariamente:

Si no presentan Registros:	Default
Si presentan alguna otra identificación:	Default
Si no presentan algún Registro	Default
Alinear Jugadores que no están en la Hoja:	Default
Alinear Jugadores no registrados:	Default
Alinear Sancionados:	Default

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlos.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.