



LIGA ESPAÑOLA

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

DE FÚTBOL AMATEUR

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2022

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores



TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5



TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupos Covadonga A y B
RESULTADOS Y CLASIFICACIONES Jornada 9

Esmeraldas FC 1 - 10	Poli San Francisco	CD la Fama 2 - 0	Colonia
Trikis FC 1 - 3	Irapuato	Fes Aragón 1 - 1	Pumas
Roma 1 - 2	U de Neza	Libertad AM 1 - 2	Merced Gómez
Uxmal 1 - 2	Bramex Cargorechy	CDI Tel Aviv 1 - 2	Galaxy FC
Italia 2 - 0		Bellavista Oro 2 - 0	

Covadonga A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	16	9	8	0	1	44	9	35
2	Bramex Cargorechy	13	9	6	1	2	18	12	6
3	U de Neza	12	9	5	2	2	18	17	1
4	Irapuato	11	9	5	1	3	29	17	12
5	Roma	11	9	5	1	3	21	15	6
6	Uxmal	11	9	5	1	3	22	19	3
7	Trikis FC	10	9	5	0	4	18	17	1
8	Esmeraldas FC	4	9	2	0	7	11	34	-23
9	Italia	2	9	1	0	8	8	31	-23
10	xxx	0	9	0	0	9	0	18	-18

Covadonga B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Galaxy FC	16	9	8	0	1	28	6	22
2	Merced Gómez	14	9	7	0	2	26	9	17
3	CDI Tel Aviv	14	9	6	2	1	24	8	16
4	CD la Fama	11	9	5	1	3	22	12	10
5	Bellavista Oro	10	9	5	0	4	22	19	3
6	Pumas	10	9	4	2	3	21	19	2
7	Colonia	6	9	3	0	6	17	27	-10
8	Libertad AM	6	9	3	0	6	10	24	-14
9	Fes Aragón	3	9	1	1	7	11	39	-28
10	zzz	0	9	0	0	9	0	18	-18

Covadonga 1	
Bellavista Oro	1
Poli San Francisco	2
Merced Gómez	3
Irapuato	4
U de Neza	5
Galaxy FC	6
CD la Fama	7
Bramex Cargorechy	8
CDI Tel Aviv	9
Roma	10

Covadonga 2	
Libertad AM	1
Pumas	2
Esmeraldas FC	3
Trikis FC	4
Italia	5
Uxmal	6
Fes Aragón	7
Club Atlético México	8
Colonia	9

Bases de Competencia

Segunda Etapa:
 Son las mismas para ambos Grupos. Se jugarán 9 Jornadas.
 Clasificarán a Semifinales los 4 primeros del Grupo, enfrentándose 1° vs 4° y 2° vs 3°.
 Las Finales se jugarán en los campos que designe la Liga.
 Grupo Covadonga 1 trofeo al 1° y 2° lugar, Covadonga 2 trofeo al Ganador.

Calendario Grupo Covadonga

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	05-jun
1 vs 2	10 vs 1	3 vs 1	10 vs 3	5 vs 3	10 vs 5	7 vs 5	10 vs 7	9 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9	8 vs 5
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
9 vs 10	8 vs 9	8 vs 10	6 vs 8	6 vs 10	4 vs 6	4 vs 10	2 vs 4	2 vs 10

PROXIMOS PARTIDOS GRUPOS COVADONGA, COMPOSTELA Y AJUSCO

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
03-abr	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Osos Chelsea
03-abr	Los Sauces	2	08:00	Valencia FC	vs	Cosmos FC
				Cariocas	vs	Xave Sport Valladolid
03-abr	Ferrocarrilero		08:00	Cosmos Azcapotzalco	vs	Cuauhtémoc FC
03-abr	Baeza, Texcoco	1	12:00	Premier FC	vs	CF Aguila
03-abr	Los Sauces	2	10:00	Atlético Unión	vs	Cariocas
03-abr	Club Reforma	1	12:00	Racing	vs	RAC
03-abr	Ferrocarrilero		10:00	Marsella	vs	Blaugrana FC
					vs	Club León
03-abr	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Chelsea	vs	Manchester United
03-abr	Ajusco Y - LEF	1	12:00	H del Imperio	vs	Real Halcones
03-abr	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Milán
03-abr	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Real Sporting	vs	Unión FC
03-abr	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Juventus FC	vs	Apocalipsis
03-abr	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Club León	vs	Galácticos
03-abr	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Palmas	vs	Bayern Munich
03-abr	Baeza, Texcoco	1	10:00	Bellavista Oro	vs	Poli San Francisco
03-abr	Baeza, Texcoco	2	08:00	Merced Gómez	vs	Irapuato
03-abr	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Galaxy FC
				CD la Fama	vs	Bramex
03-abr	Ajusco Y - LEF	4	10:00	CDI Tel Aviv	vs	Roma
03-abr	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Libertad AM	vs	Pumas
03-abr	Baeza, Texcoco	2	12:00	Esmeraldas FC	vs	Trikis FC
03-abr	Baeza, Texcoco	2	10:00	Italia	vs	Uxmal
03-abr	Ferrocarrilero		12:00	FES Aragón	vs	Selección CDI
03-abr	Los Sauces	2	12:00	Club Atlético México	vs	Colonia
06-mar	CDI Toreo		20:00	Bramex Cargorechy	vs	CDI Tel Aviv

Los Equipos deben de colocarse obligatoriamente en Bandas Opuestas, en las siguientes instalaciones: Los Sauces, Ferrocarrilero, Esmeralda, Ajusco SF, Ajusco LEF, Club Reforma v CD Israelita. Sanción de 1 partido al Capitán del Equipo.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Quando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Quando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Quando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Quando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Quando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Quando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE LIGA "APERTURA 2022" Grupo Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 9

Osos Chelsea	2 - 2	Valencia FC	Atlético Milán	0 - 2	Racing
Cosmos FC	1 - 1	Cariocas	RAC	0 - 2	Marsella
Xave Sport Valladolid	0 - 2	Cosmos Azcapotzalco	Blaugrana FC	2 - 0	Club Atlético México
Cuauhtémoc FC	4 - 2	Premier FC	Club León	2 - 6	Reforma FL
CF Aguila	0 - 3	Atlético Unión			

Compostela	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Cosmos Azcapotzalco	16	9	8	0	1	40	11	29
2 Osos Chelsea	16	9	7	2	0	31	14	17
3 RAC	15	9	7	1	1	40	10	30
4 Cosmos FC	13	9	6	1	2	26	12	14
5 Marsella	13	9	5	3	1	20	14	6
6 Blaugrana FC	12	9	6	0	3	22	21	1
7 Valencia FC	10	9	4	3	2	32	19	13
8 Cuauhtémoc FC	9	8	5	1	2	20	11	9
9 Premier FC	9	9	4	1	4	17	21	-4
10 Club León	8	9	4	0	5	19	23	-4
11 CF Aguila	8	8	4	0	4	20	25	-5
12 Atlético Unión	7	8	3	1	4	20	19	1
13 Reforma FL	6	8	3	0	5	22	32	-10
14 Racing	4	9	2	0	7	16	34	-18
15 Cariocas	3	9	1	2	6	6	27	-21
16 Club Atlético México	2	9	0	2	7	2	16	-14
17 Xave Sport Valladolid	2	9	1	0	8	5	33	-28
18 Atlético Milán	1	9	0	1	8	0	16	-16

Bases de Competencia

Se jugarán 17 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Clasifican los 8 primeros lugares para jugar Cuartos de Final, Semifinal y Final.

Los Equipos que no clasifiquen jugarán el Torneo de Verano.

Compostela	Calendario para Grupo Compostela								
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8	Jornada 9
1 Premier FC	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar	20-mar	27-mar
2 Atlético Unión	1 wr 2	18 wr 1	3 wr 1	18 wr 3	5 wr 3	18 wr 5	7 wr 5	18 wr 7	9 wr 7
3 Cosmos Azcapotzalco	3 wr 4	2 wr 3	5 wr 2	1 wr 5	7 wr 1	3 wr 7	9 wr 3	5 wr 9	11 wr 5
4 Racing	5 wr 6	4 wr 5	7 wr 4	2 wr 7	9 wr 2	1 wr 9	11 wr 1	3 wr 11	13 wr 3
5 Cariocas	7 wr 8	6 wr 7	9 wr 6	4 wr 9	11 wr 4	2 wr 11	13 wr 2	1 wr 13	15 wr 1
6 Marsella	9 wr 10	8 wr 9	11 wr 8	6 wr 11	13 wr 6	4 wr 13	15 wr 4	2 wr 15	17 wr 2
7 Valencia FC	11 wr 12	10 wr 11	13 wr 10	8 wr 13	15 wr 8	6 wr 15	17 wr 6	4 wr 17	16 wr 4
8 Club Atlético México	13 wr 14	12 wr 13	15 wr 12	10 wr 15	17 wr 10	8 wr 17	16 wr 8	6 wr 16	14 wr 6
9 Osos Chelsea	15 wr 16	14 wr 15	17 wr 14	12 wr 17	16 wr 12	10 wr 16	14 wr 10	8 wr 14	12 wr 8
10 Club León	17 wr 18	16 wr 17	16 wr 18	14 wr 16	14 wr 18	12 wr 14	12 wr 18	10 wr 12	10 wr 18
11 Cosmos FC	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	Jornada 6	Jornada 17	
12 Blaugrana FC	03-abr	10-abr	24-abr	01-may	08-may	15-may	22-may	29-may	
13 Xave Sport Valladolid	18 wr 9	11 wr 9	18 wr 11	13 wr 11	18 wr 13	15 wr 13	18 wr 15	17 wr 15	
14 Club Reforma	7 wr 11	13 wr 7	9 wr 13	15 wr 9	11 wr 15	17 wr 11	13 wr 17	16 wr 13	
15 Cuauhtémoc FC	5 wr 13	15 wr 5	7 wr 15	17 wr 7	9 wr 17	16 wr 9	11 wr 16	14 wr 11	
16 Atlético Milán	3 wr 15	17 wr 3	5 wr 17	16 wr 5	7 wr 16	14 wr 7	9 wr 14	12 wr 9	
17 CF Aguila	1 wr 17	16 wr 1	3 wr 16	14 wr 3	5 wr 14	12 wr 5	7 wr 12	10 wr 7	
18 Reforma FL	2 wr 16	14 wr 2	1 wr 14	12 wr 1	3 wr 12	10 wr 3	5 wr 10	8 wr 5	

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 9

Manchester United	3 - 0	H del Imperio	Apocalipsis	1 - 3	Galácticos
Real Halcones	0 - 2	Ceffut	Club Atlético 87	0 - 2	Palmas
Milán	2 - 2	Real Sporting	Bayern Munich		Guadalajara
Unión FC	1 - 1	Juventus FC			

Grupo Ajusco	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Real Sporting	14	9	5	4	0	19	9	10
2 Bayern Munich	12	9	6	0	3	35	5	30
3 Galácticos	12	9	6	0	3	23	19	4
4 Ceffut	11	9	5	1	3	28	26	2
5 Milán	10	9	4	3	2	30	17	13
6 Unión FC	10	9	4	2	3	16	13	3
7 Palmas	10	9	6	0	3	18	16	2
8 H del Imperio	9	9	4	1	4	14	13	1
9 Manchester United	9	9	4	1	4	25	27	-2
10 Apocalipsis	8	9	3	2	4	16	18	-2
11 Real Halcones	6	9	3	0	6	14	20	-6
12 Juventus FC	6	9	2	2	5	9	28	-19
13 Club Atlético 87	1	9	0	1	8	0	14	-14
14 Chelsea	1	9	0	1	8	0	22	-22

Ajusco	Calendario para Grupo Ajusco																
	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7					Jornada 8	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13
	30-ene	06-feb	13-feb	20-feb	27-feb	06-mar	13-mar					20-mar	27-mar	03-abr	10-abr	24-abr	01-may
1 Juventus FC																	
2 Galácticos																	
3 Real Sporting	1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3	14 vs 5	7 vs 5										
4 Palmas	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3										
5 Ceffut	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1										
6 Bayern Munich	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2										
7 H del Imperio	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	12 vs 4										
8 Club Atlético 87	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6										
9 Manchester United	13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14	8 vs 10	8 vs 14										
10 Apocalipsis																	
11 Real Halcones																	
12 Unión FC	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11											
13 Milán	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9											
14 Guadalajara	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7											
	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5											
	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3											
	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1											
	6 vs 8	6 vs 14	4 vs 6	4 vs 14	2 vs 4	2 vs 14											

Bases de Competencia

Se jugarán 13 Jornadas, todos contra todos a una vuelta. Los Equipos clasificados en los puestos 1° al 7° jugarán la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 1. Los Equipos clasificados en los puestos del 8° al 14° jugarán en la Segunda Etapa en el Grupo Ajusco 2.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

AVISO IMPORTANTE

Quando se da un incidente que pueda llegar a convertirse en riña entre algún jugador o jugadores de ambos equipos, las medidas que se deben tomar son las siguientes:

El Capitán del Equipo o Subcapitán deben de retirar a su jugador o jugadores del lugar donde está el problema, incluso deben de colaborar los demás integrantes del equipo.

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados y se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Partidos Amistosos jugados el 27 de Marzo

Bellavista Oro	4 - 3	Italia	CD la Fama	8 - 0	Palmas
Racing	1 - 11	Cosmos Azcapotzalco			



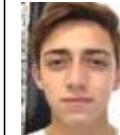
JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

**CLASIFICACION DE GOLEADORES TEMPORADA 2022
PARTIDOS OFICIALES Y AMISTOSOS**

RODRIGO C. BAYERN MUNICH  21 Goles	EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  21 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  15 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  14 Goles	JERSONH M. BELLAVISTA ORO  12 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  12 Goles
DIEGO ALARCON RAC  12 Goles	E. VALDIVIA REAL SPORTING  12 Goles	V. ZAMARRIPA GALACTICOS  11 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  11 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  10 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  10 Goles
JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  10 Goles	JULIO RUELAS MILAN  10 Goles	AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  10 Goles	ANDRES MARTIN RAC  10 Goles	E. CAMPUZANO GALAXY FC  9 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  9 Goles
OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  9 Goles	EDWIN HOYOS BLAUGRANA FC  8 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  8 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  8 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  8 Goles	

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.**
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

**Revisión de Registros
Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos**

- Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de reportarlo en la Cédula. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

NOTA IMPORTANTE

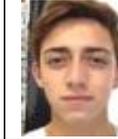
En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

COSMOS FC vs CARIOCAS		CUAUHTEMOC FC vs PREMIER FC		BLAUGRANA FC vs CLUB AT MEXICO	
IVAN GARDUÑO	VICTOR MARTINEZ	ALEJANDRO NUÑEZ	V. HERNANDEZ	ALEXIS GAONA	CARLOS ROBLEDO
					
CDI TEL AVIV vs GALAXY FC		CLUB LEON vs REFORMA FL		REAL HALCONES vs CEFFUT	
ALLAN ISRAEL	PABLO SOLOAGA	F. VERGARA	DIEGO MARTINEZ	RODRIGO JIMENEZ	DIEGO RODRIGUEZ
					
UNION FC vs JUVENTUS FC		FES ARAGON vs PUMAS		APOCALIPSIS vs GALACTICOS	
DAVID RODRIGUEZ	FELIPE RODRIGUEZ	EDWIN ROBLES	MARIO MARTINEZ	MICHEL NAJERA	JESUS MENDOZA
					
MILAN vs REAL SPORTING		MANCHESTER UNITED vs H DEL IMPERIO		CD LA FAMA vs PALMAS	
JESUS SANCHEZ	RODRIGO RIVERA	EDDER PINEDA	LUIS RENTERIA	JOSHUA REYES	CARLOS DEL VALLE
					
LIBERTAD AM vs MERCED GOMEZ		CF AGUILA vs ATLETICO UNION		RACING vs COSMOS AZCAPOTZALCO	
OBED MENDOZA	LUIS MORALES	HECTOR PIZAÑA	DANIEL MENDOZA	HUMBERTO ROQUE	ANGEL MEJIA
					
ROMA vs U DE NEZA		UXMAL vs BRAMEX CARGORECHY		TRIKIS FC vs IRAPUATO	
JERSSON C.	VICTOR ROSAS	FERNANDO TEJEDA	CARLOS PALAFOX	JOSE MARTINEZ	EDGAR JIMENEZ
					
OSOS CHELSEA vs VALENCIA FC		BELLAVISTA ORO vs ITALIA		ESMERALDAS FC vs POLI SAN FRANCISCO	
DANIEL RODRIGUEZ	OSCAR HERNANDEZ	JERSON M.	LUIS COCA	MIGUEL ESTRADA	AARON SILVA
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" y **no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- a) Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- b) Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- c) Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- d) Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- e) Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- f) En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- g) Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- h) Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- i) Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- j) El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



CD la Fama



Racing

TOLERANCIA

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Galácticos



Ceffut

Goleadores en la Temporada 2022 en Partidos Oficiales

Grupos: Covadonga Compostela

EDGAR JIMENEZ IRAPUATO  15 Goles	RODRIGO C. BAYERN MUNICH  14 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  12 Goles	V. ZAMARRIPA GALACTICOS  11 Goles	DIEGO ALARCON RAC  11 Goles	ELLIOT CASTILLO COSMOS AZCAPOTZALCO  10 Goles
AARON SILVA POLI SAN FRANCISCO  10 Goles	ANDRES MARTIN RAC  9 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  9 Goles	GERARDO GARCIA BLAUGRANA FC  8 Goles	MIGUEL ROMERO CD LA FAMA  8 Goles	ALLAN ISRAEL CDI TEL AVIV  8 Goles
JOAQUIN DELGADO COSMOS AZCAPOTZALCO  8 Goles	OSCAR HERNANDEZ VALENCIA FC  8 Goles	FABIAN ORTIZ VALENCIA FC  8 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  7 Goles	JULIO RUELAS MILAN  7 Goles	MARIO HERNANDEZ OSOS CHELSEA  7 Goles
E. VALDIVIA REAL SPORTING  7 Goles	MANUEL C. REFORMA FL  7 Goles	ANGELMEJIA COSMOS AZCAPOTZALCO  6 Goles	PABLO SOLOAGA GALAXY FC  6 Goles	VICTOR MENDOZA VALENCIA FC  6 Goles	JERSSON C. ROMA  6 Goles

TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

TEMPORADA 2022. Registro de Jugadores

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2022

Para los Partidos de Liguilla, Cuartos de Final, Semifinal y Final los Equipos NO podrán registrar Jugadores.

Los Equipos deben de registrar un mínimo de 2 personas de Cuerpo Técnico y un máximo de 5

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

IDENTIFICACION DE LOS JUGADORES EN LOS PARTIDOS

Reglamentariamente:

Si no presentan Registros:	Default
Si presentan alguna otra identificación:	Default
Si no presentan algún Registro	Default
Alinear Jugadores que no están en la Hoja:	Default
Alinear Jugadores no registrados:	Default
Alinear Sancionados:	Default

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlos.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.