



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

Boletín 06
14 de febrero de 2023

- Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com
- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

TEMPORADA 2023

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2023
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

Temporada 2023

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023

El Torneo de Liga "Apertura 2023" dará inicio el 12 de Febrero

El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga: www.ligaes.com en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.



RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

Pumas	3 - 2	Libertad AM	RAC	3 - 0	Blaugrana FC
Atlético Diamantes	2 - 1	Irapuato	Uxmal	1 - 0	FES Aragón
* U de Neza	0 - 2	Roma	Italia	4 - 2	Colonia
Atlético Unión	2 - 3	Bellavista Oro	zzz		Ciervos Naucalpan F

Covadonga	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 RAC	2	1	1	0	0	3	0	3
2 Italia	2	1	1	0	0	4	2	2
3 Pumas	2	1	1	0	0	3	2	1
4 Atlético Diamantes	2	1	1	0	0	2	1	1
5 Uxmal	2	1	1	0	0	1	0	1
6 Roma	0	1	1	0	0	2	0	2
7 Bellavista Oro	0	1	1	0	0	3	2	1
8 Ciervos Naucalpan FC	0	0	0	0	0	0	0	0
9 zzz	0	0	0	0	0	0	0	0
10 Libertad AM	0	1	0	0	1	2	3	-1
11 Atlético Unión	0	1	0	0	1	2	3	-1
12 Irapuato	0	1	0	0	1	1	2	-1
13 FES Aragón	0	1	0	0	1	0	1	-1
14 Colonia	0	1	0	0	1	2	4	-2
15 U de Neza	0	1	0	0	1	0	2	-2
16 Blaugrana FC	0	1	0	0	1	0	3	-3

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Visite la página de Internet de la Liga
www.ligaes.com

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
15-feb	CDI Toreo		20:00	Real Madrid	vs	CDI Eilat
19-feb	Campo D´ Jaime		08:00	Blaugrana FC	vs	Italia
19-feb	Club Reforma	1	12:00	Roma	vs	RAC
19-feb	Baeza, Texcoco	2	10:00	Pumas	vs	U de Neza
19-feb	Ajusco Y - LEF	1	10:00	FES Aragón	vs	Libertad AM
19-feb	Baeza, Texcoco	1	10:00	Ciervos Naucalpan FC	vs	Uxmal
				Irapuato	vs	zzz
19-feb	Baeza, Texcoco	1	08:00	Bellavista Oro	vs	Atlético Diamantes
19-feb	Los Sauces	2	12:00	Atlético Unión	vs	Colonia
19-feb	Baeza, Texcoco	1	12:00	Cariocas	vs	Xave Sport Valladolid
19-feb	Baeza, Texcoco	2	08:00	CF Aguila	vs	Cosmos FC
19-feb	Campo D´ Jaime		12:00	Bramex Cargorechy	vs	Osos Chelsea
19-feb	Club Reforma	2	12:00	United FC	vs	Reforma FL
19-feb	Los Sauces	2	08:00	CD Israelita	vs	Valencia FC
19-feb	Los Sauces	2	10:00	Mictlán	vs	Atlético Mamirrikas
19-feb	Campo D´ Jaime		10:00	Racing	vs	Marsella
19-feb	CDI Toreo		09:30	CDI Tel Aviv	vs	Premier FC
				Atlas	vs	xxxx
19-feb	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	H del Imperio
19-feb	Ajusco Y - LEF	4	08:00	San Miguel Bayern	vs	Rules
				zzzzz	vs	Apocalipsis
19-feb	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Milán	vs	FC 11 Oriente
19-feb	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Unión FC	vs	Merced Gómez
19-feb	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Palmas	vs	Real Sporting
22-feb	CDI Toreo		20:00	Milenio		CDI Eilat
19-feb	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Atlas		Apocalipsis

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.



CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



TORNEO DE LIGA APERTURA 2023

Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

CDI Tel Aviv	7 - 2	Racing	Milenio	1 - 5	Palmas
* Marsella	0 - 3	Mictlán	H del Imperio	4 - 1	Atlas
Valencia FC	2 - 0	United FC	Real Sporting	1 - 3	Unión FC
Reforma FL	1 - 6	Bramex Cargorechy	Rules	2 - 5	Ceffut
Osos Chelsea	0 - 3	CF Aguila	Merced Gómez	4 - 1	Milán
Cosmos FC	2 - 8	Cariocas	Apocalipsis	2 - 0	San Miguel Bayern *
Xave Sport Valladolid		Premier FC	FC 11 Oriente		Atlético Mamirrikas
zzzz	xxxx		xxxxx	0 - 2	CDI Eilat

Compostela A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Cariocas	2	1	1	0	0	8	2	6
2	CDI Tel Aviv	2	1	1	0	0	7	2	5
3	Bramex Cargorechy	2	1	1	0	0	6	1	5
4	CF Aguila	2	1	1	0	0	3	0	3
5	Mictlán	2	1	1	0	0	3	0	3
6	Valencia FC	2	1	1	0	0	2	0	2
7	Xave Sport Valladolid	0	0	0	0	0	0	0	0
8	xxxx	0	0	0	0	0	0	0	0
9	Atlético Mamirrikas	0	0	0	0	0	0	0	0
10	Premier FC	0	0	0	0	0	0	0	0
11	United FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
12	Osos Chelsea	0	1	0	0	1	0	3	-3
13	Marsella	0	1	0	0	1	0	3	-3
14	Racing	0	1	0	0	1	2	7	-5
15	Reforma FL	0	1	0	0	1	1	6	-5
16	Cosmos FC	0	1	0	0	1	2	8	-6

Compostela B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Palmas	2	1	1	0	0	5	1	4
2	Ceffut	2	1	1	0	0	5	2	3
3	H del Imperio	2	1	1	0	0	4	1	3
4	Merced Gómez	2	1	1	0	0	4	1	3
5	Unión FC	2	1	1	0	0	3	1	2
6	Apocalipsis	2	1	1	0	0	2	0	2
7	CDI Eilat	2	1	1	0	0	2	0	2
8	zzzzz	0	0	0	0	0	0	0	0
9	FC 11 Oriente	0	0	0	0	0	0	0	0
10	Real Sporting	0	1	0	0	1	1	3	-2
11	xxxx	0	1	0	0	1	0	2	-2
12	San Miguel Bayern	0	1	0	0	1	0	2	-2
13	Rules	0	1	0	0	1	2	5	-3
14	Atlas	0	1	0	0	1	1	4	-3
15	Milán	0	1	0	0	1	1	4	-3
16	Milenio	0	1	0	0	1	1	5	-4

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

	Covadonga	Compostela A	Compostela B
1	Blaugrana FC	Cariocas	Atlas
2	Italia	Xave Sport Valladolid	xxxx
3	Roma	CF Aguila	Ceffut
4	RAC	Cosmos FC	H del Imperio
5	Pumas	Bramex Cargorechy	San Miguel Bayern
6	U de Neza	Osos Chelsea	Rules
7	FES Aragón	United FC	zzzzz
8	Libertad AM	Reforma FL	Apocalipsis
9	Ciervos Naucalpan FC	xxxx	Milán
10	Uxmal	Valencia FC	FC 11 Oriente
11	Irapuato	Mictlán	Unión FC
12	zzz	Atlético Mampirrikas	Merced Gómez
13	Bellavista Oro	Racing	Palmas
14	Atlético Diamantes	Marsella	Real Sporting
15	Atlético Unión	CDI Tel Aviv	Milenio
16	Colonia	Premier FC	CDI Eilat

Nota importante: Para que se apliquen puntos, los Equipos deberán de estar al corriente en sus pagos.

En partidos de competencia oficial no hay Permisos para jugar sin Registros

Los Capitanes de los Equipos pueden participar en la revisión de Registros, antes de iniciar el partido.

ANTIGÜEDAD DE LOS EQUIPOS QUE PARTICIPAN EN LA LIGA ESPAÑOLA

Nombre del Equipo	Año	Temporadas	Nombre del Equipo	Año	Temporadas
	Ingreso	Jugadas		Ingreso	Jugadas
Valencia FC	1958	66	CF Aguila	2016	7
Cosmos FC	1983	39	San Miguel Bayern	2016	7
Cariocas	1997	21	Atlético Unión	2017	7
H del Imperio	1999	24	Bramex	2017	7
Marsella	2000	24	Libertad AM	2018	6
U de Neza	2000	24	Blaugrana FC	2018	6
Irapuato	2001	7	Osos Chelsea	2019	5
Racing	2002	13	Xave Sport Valladolid	2019	5
Milán	2004	20	Premier FC	2020	4
Uxmal	2005	19	FC 11 Oriente	2020	3
CDI Eilat	2006	13	Unión FC	2021	3
CDI Tel Aviv	2007	17	Reforma FL	2022	2
Pumas	2008	16	Bellavista Oro	2022	2
Ceffut	2009	9	United FC	2022	2
Roma	2010	15	Rules	2022	2
R A C	2010	13	Atlas	2022	2
Merced Gómez	2011	13	Milenio	2022	2
Real Sporting	2011	13	Mictlán FC	2023	1
Fes Aragón	2011	13	Atlético Diamantes	2023	1
Palmas	2013	11	Ciervos Naucalpan FC	2023	1
Apocalipsis	2013	11	Atlético Mampirrikas	2023	1
Colonia	2014	7			
Italia	2015	5			

Grupos Covadonga y Compostela: Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 15 Jornadas.

Clasificarán a Cuartos de Final los 8 equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma:

1° vs 8° 4° vs 5° 2° vs 7° y 3° vs 6°

En Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5° y

Ganador de 2° vs 7° vs Ganador de 3° vs 6°

Vencedores jugarán la Final

Calendario para Grupos Covadonga y Compostela A y B

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
12-feb	19-feb	26-feb	05-mar	12-mar	19-mar	26-mar	02-abr
15 vs 13	1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3	16 vs 5	7 vs 5
14 vs 11	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3
12 vs 9	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1
10 vs 7	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2
8 vs 5	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	15 vs 4
6 vs 3	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8	6 vs 15	14 vs 6
4 vs 1	13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10	8 vs 14	12 vs 8
2 vs 16	15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16	10 vs 12	10 vs 16
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	
16-abr	23-abr	30-abr	07-may	14-may	21-may	28-may	
16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9	11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	
5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	
3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	
1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15	14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	
2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	
4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	
6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	
8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8	6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	

RAC y Reforma FL jugarán sus partidos los domingos en Club Reforma.

CDI Eilat o CDI Tel Aviv jugarán los miércoles en CDI Toreo a las 20 horas

Las programaciones de partidos se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva.

Árbitros Independientes en Club Reforma



Alan Pérez Silvestre Martínez Roberto Martínez

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

ARTICULO 56 DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA

El Partido, así como los adeudos que tengan los clubes por cualquier causa, deberán ser cubiertos por los mismos ANTES DEL DOMINGO. El Club que no haya cubierto su cuota y adeudo, perderá por DEFAULT.

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1° **Pérdida del partido por Default**

2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

VALENCIA FC vs UNITED FC		ITALIA vs COLONIA		CDI TEL AVIV vs RACING	
HUGO ESPINOSA	ABRAHAM V.	VALENTIN TOSTADO	DANIEL FABILA	J. SARFATY	MARCOS H.
					
PUMAS vs LIBERTAD AM		MERCED GÓMEZ vs MILÁN		REAL SPORTING vs UNIÓN FC	
LUIS ESTRADA	MIGUEL LÓPEZ	ARTURO MIRANDA	JULIO RUELAS	E. VALDIVIA	ALEJANDRO F.
					
RULES vs CEFFUT		APOCALIPSIS vs SAN MIGUEL BAYERN		H DEL IMPERIO vs ATLAS	
DIEGO VÁZQUEZ	GUILLERMO H.	CESAR SANCHEZ	REYES FUENTES	ANTONIO G.	ALEJANDRO M.
					
MILENIO vs PALMAS		XAVE S VALLADOLID vs PREMIER FC		ATLETICO DIAMANTES vs IRAPUATO	
CHRISTIAN M.	RAZIEL SANDOVAL	ALEJANDRO ARISTA	ALBERTO H.	GUSTAVO H.	ANTONIO MARES
					
UXMAL vs FES ARAGÓN		U DE NEZA vs ROMA		OSOS CHELSEA vs CF AGUILA	
FERNANDO TEJEDA	VICTOR SÁNCHEZ	ALEJANDRO RUIZ	ALEXIS FLORES	FERNANDO H.	SINUE G.
					
ATLETICO UNION vs BELLAVISTA ORO		MARSELLA vs MICTLÁN		COSMOS FC vs CARIOCAS	
AARON GARCIA	ELIHU RAMOS	GASTON RUIZ	EDSON MUNGUJA	ADRIAN MANRIQUE	AXEL ANAYA
					
RAC vs BLAUGRANA FC		REFORMA FL vs BRAMEX		CDI EILAT vs MERCED GÓMEZ	
IAN CARLO BLANCO	OSCAR CERON	HERNAN P.	YAKIN BAEZ	EMILIO HAMUI	DANIEL RODRIGUEZ
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.



Irapuato



Bramex

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro.
- 3º) La Tolerancia de 15 minutos no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.



- 4º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Libertad AM



Reforma FL

Goleadores en la Temporada 2023

Partidos Oficiales y Amistosos

MANUEL C. REFORMA FL  8 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  8 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  7 Goles	DANIEL ARRIAGA COSMOS FC  6 Goles	ALAN BERRUM MILENIO  6 Goles	ISRAEL MARTINEZ CF AGUILA  6 Goles
ALBERTO S. COSMOS FC  6 Goles	HUGO ESPINOSA VALENCIA FC  5 Goles	ULISES FONSECA MILENIO  5 Goles	ISAAC HAMUI CDI TEL AVIV  5 Goles	ARTURO MIRANDA MERCED GÓMEZ  5 Goles	BRANDON M. RACING  5 Goles

Partidos Oficiales

JONATAN S. CDI EILAT  2 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  2 Goles	ARTURO MIRANDA MERCED GÓMEZ  2 Goles	GILBERTO E. PUMAS  2 Goles	IAN CARLO BLANCO RAC  2 Goles	ALFREDO M. RULES  2 Goles
HUGO ESPINOSA VALENCIA FC  2 Goles					

En partidos de competencia oficial, Torneo de Liga o Torneo de Copa, los Jugadores y Cuerpos Técnicos deberán de presentar el Registro Oficial Vigente extendido por la Liga. En caso de no hacerlo así, el Equipo perderá su partido por Default. No sirve presentar Copia Fotostática del Registro, Credencial de Elector o cualquier otra credencial de identificación. Se aplica Default. Los Arbitros tienen la indicación de llevar el partido, de todas formas, y reportar en incidentes lo ocurrido.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

A la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. Dado que la Tripleta Arbitral tiene que llevar a efecto el siguiente partido, no está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Esto es con el fin de que no se pierda tiempo y no se atrase el inicio del partido siguiente. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.