



# LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 17  
9 de mayo de 2023

- Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)
- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



**Real Casablanca**

## VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

## TEMPORADA 2023

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2023  
Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

## Temporada 2023

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023

El Torneo de Liga "Apertura 2023" dará inicio el 12 de Febrero

El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com) en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.



**Atlas**



**Colegio de Árbitros del D. F.**

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087  
Correo: [info@ligaes.com](mailto:info@ligaes.com) [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com) WhatsApp: 5581072423

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 12

Irapuato	1 - 3	Ciervos Naucalpan F	*	Colonia	0 - 2	Blaugrana FC
Bellavista Oro	6 - 3	FES Aragón		Uxmal	3 - 3	Italia
Atlético Unión	2 - 5	Pumas		Libertad AM		RAC
Atlético Diamantes	3 - 0	Roma		U de Neza	1 - 5	Real Casablanca

Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Atlético Diamantes	22	12	11	0	1	49	14	35
2 Irapuato	19	12	9	1	2	43	17	26
3 Ciervos Naucalpan FC	19	11	9	1	1	32	9	23
4 Uxmal	16	12	7	2	3	27	21	6
5 RAC	15	11	7	1	3	32	23	9
6 FES Aragón	13	12	6	1	5	27	29	-2
7 Italia	12	12	5	2	5	26	33	-7
8 Bellavista Oro	11	12	5	3	4	40	32	8
9 Pumas	11	12	4	3	5	20	28	-8
10 Roma	10	12	3	4	5	15	20	-5
11 Libertad AM	9	11	4	1	6	22	30	-8
12 Real Casablanca	7	11	3	1	7	16	21	-5
13 U de Neza	6	12	2	2	8	12	34	-22
14 Blaugrana FC	6	12	2	2	8	13	36	-23
15 Atlético Unión	5	11	3	2	6	15	21	-6
16 Colonia	0	11	0	0	11	1	22	-21

Al Equipo Mal Uniformado, se le aplicará una multa de \$100 y sanción de 1 Partido al Capitán del Equipo. Es criterio arbitral permitir la participación en los partidos de Jugadores mal uniformados.

Partidos Amistosos jugados el 07 de Mayo de 2023

Apocalipsis	0 - 1	Milenio
Palmas	0 - 0	Coyotes

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
14-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	Real Casablanca	vs	Irapuato
14-may	Campo D´ Jaime		12:00	Ciervos Naucalpan FC	vs	Bellavista Oro
14-may	Los Sauces	2	10:00	FES Aragón	vs	Atlético Unión
14-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Pumas	vs	Atlético Diamantes
				Roma	vs	Colonia
14-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	Blaugrana FC	vs	Uxmal
14-may	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Italia	vs	Libertad AM
				RAC	vs	U de Neza
14-may	Campo D´ Jaime		10:00	Premier FC	vs	Mictlán
14-may	Campo D´ Jaime		08:00	Merced Gómez	vs	Racing
				United FC	vs	CDI Tel Aviv
14-may	Los Sauces	2	12:00	Bramex Cargorechy	vs	Marsella
14-may	Baeza, Texcoco	1	12:00	CF Aguila	vs	Atlético Mampirricas
14-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Cariocas	vs	Valencia FC
				Xave Sport Valladolid	vs	Reforma FL
14-may	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Osos Chelsea
14-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	CDI Eilat	vs	Unión FC
14-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Milán	vs	Palmas
14-may	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Coyotes	vs	Milenio
				San Miguel Bayern	vs	Real Sporting
14-may	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Atlante
				Atlas	vs	FC 11 Oriente
				Dragones FC	vs	Apocalipsis
14-may	Ajusco Y - LEF	1	08:00	H del Imperio	vs	Rules
14-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Xave Sport Valladolid
14-may	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Real Sporting	vs	Apocalipsis
14-may	Baeza, Texcoco	2	12:00	United FC	vs	Roma

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

**CÉDULA ARBITRAL**

**FIRMAS DE LOS CAPITANES**

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.



**CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS**

**Con 10 Partidos:**

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

**Con 1 Partido:**

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
  - i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
  - j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



**TORNEO DE LIGA APERTURA 2023**

**Grupos Compostela A y B**

**RESULTADOS Y CLASIFICACIONES**

**Jornada 12**

Mictlán	2 - 8	Merced Gómez *	Unión FC	0 - 4	Milán
Racing	0 - 1	United FC	Palmas		
CDI Tel Aviv	2 - 1	Bramex Cargorechy	Milenio	2 - 0	San Miguel Bayern *
Marsella	3 - 3	CF Aguila	Real Sporting	2 - 2	Ceffut
Atlético Mampirricas		Cariocas	Atlante	9 - 1	Atlas
Valencia FC	7 - 1	Xave Sport Valladolid	FC 11 Oriente	0 - 0	Dragones FC
Reforma FL	3 - 8	Cosmos FC	Apocalipsis	2 - 0	H del Imperio *
Osos Chelsea	2 - 5	Premier FC	Rules	1 - 0	CDI Eilat

Compostela A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Bramex Cargorechy	21	12	10	1	1	51	21	30
2	Merced Gómez	19	12	9	1	2	59	17	42
3	Valencia FC	19	12	9	1	2	31	16	15
4	CDI Tel Aviv	16	11	7	2	2	42	13	29
5	Atlético Mampirricas	14	11	7	0	4	38	21	17
6	Cosmos FC	12	12	5	2	5	41	39	2
7	CF Aguila	11	12	3	5	4	24	33	-9
8	Cariocas	10	10	5	0	5	27	25	2
9	United FC	10	12	4	2	6	20	27	-7
10	Mictlán	10	12	4	2	6	29	42	-13
11	Marsella	10	12	4	2	6	21	41	-20
12	Osos Chelsea	9	11	4	1	6	19	31	-12
13	Premier FC	9	12	3	3	6	26	39	-13
14	Reforma FL	9	11	3	3	5	28	49	-21
15	Racing	6	12	3	0	9	32	40	-8
16	Xave Sport Valladolid	1	12	0	1	11	15	53	-38

Compostela B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Milán	20	12	10	0	2	39	15	24
2	Ceffut	19	12	8	3	1	32	13	19
3	Palmas	18	12	8	2	2	39	9	30
4	Apocalipsis	18	12	8	2	2	19	8	11
5	CDI Eilat	16	12	7	2	3	22	14	8
6	Rules	14	12	7	0	5	27	23	4
7	Unión FC	14	12	7	0	5	22	21	1
8	Milenio	14	12	7	0	5	28	27	1
9	Real Sporting	13	12	4	5	3	22	25	-3
10	FC 11 Oriente	12	13	5	2	6	25	17	8
11	Atlante	8	12	3	2	7	20	18	2
12	H del Imperio	8	12	5	2	5	21	25	-4
13	San Miguel Bayern	6	12	3	0	9	9	22	-13
14	Dragones FC	4	12	1	2	9	2	20	-18
15	Atlas	4	12	2	0	10	6	54	-48
16	zzzzz	0	11	0	0	11	0	22	-22

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

Bases de Competencia del Torneo de Liga "Apertura 2023"

	<b>Covadonga</b>	<b>Compostela A</b>	<b>Compostela B</b>
1	Blaugrana FC	Cariocas	Atlas
2	Italia	Xave Sport Valladolid	Dragones FC
3	Roma	CF Aguila	Ceffut
4	RAC	Cosmos FC	H del Imperio
5	Pumas	Bramex Cargorechy	San Miguel Bayern
6	U de Neza	Osos Chelsea	Rules
7	FES Aragón	United FC	zzzzz
8	Libertad AM	Reforma FL	Apocalipsis
9	Ciervos Naucalpan	Merced Gómez	Milán
10	Uxmal	Valencia FC	FC 11 Oriente
11	Irapuato	Mictlán	Unión FC
12	Colonia	Atlético Mamirricas	Atlante
13	Bellavista Oro	Racing	Palmas
14	Atlético Diamantes	Marsella	Real Sporting
15	Atlético Unión	CDI Tel Aviv	Milenio
16	Real Casablanca	Premier FC	CDI Eilat

Nota importante: Para que se apliquen puntos, los Equipos deberán de estar al corriente en sus pagos.

En partidos de competencia oficial no hay Permisos para jugar sin Registros

Los Capitanes de los Equipos pueden participar en la revisión de Registros, antes de iniciar el partido.

**ANTIGÜEDAD DE LOS EQUIPOS QUE PARTICIPAN EN LA LIGA ESPAÑOLA**

Nombre del Equipo	Año Temporadas		Nombre del Equipo	Año Temporadas	
	Ingreso	Jugadas		Ingreso	Jugadas
Valencia FC	1958	66	CF Aguila	2016	7
Cosmos FC	1983	39	San Miguel Bayern	2016	7
Cariocas	1997	21	Atlético Unión	2017	7
H del Imperio	1999	24	Bramex	2017	7
Marsella	2000	24	Libertad AM	2018	6
U de Neza	2000	24	Blaugrana FC	2018	6
Irapuato	2001	7	Osos Chelsea	2019	5
Racing	2002	13	Xave Sport Valladolid	2019	5
Milán	2004	20	Premier FC	2020	4
Uxmal	2005	19	FC 11 Oriente	2020	3
CDI Eilat	2006	13	Unión FC	2021	3
CDI Tel Aviv	2007	17	Reforma FL	2022	2
Pumas	2008	16	Bellavista Oro	2022	2
Ceffut	2009	9	United FC	2022	2
Roma	2010	15	Rules	2022	2
R A C	2010	13	Atlas	2022	2
Merced Gómez	2011	13	Milenio	2022	2
Real Sporting	2011	13	Mictlán FC	2023	1
Fes Aragón	2011	13	Atlético Diamantes	2023	1
Palmas	2013	11	Ciervos Naucalpan FC	2023	1
Apocalipsis	2013	11	Atlético Mamirricas	2023	1
Colonia	2014	7	Atlante	2023	1
Italia	2015	5			

**Grupos Covadonga y Compostela:** Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 15 Jornadas.

Clasificarán a Cuartos de Final los 8 equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma:

1° vs 8°    4° vs 5°    2° vs 7°    y    3° vs 6°

En Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°    y

Ganador de 2° vs 7° vs Ganador de 3° vs 6°

Vencedores jugarán la Final

**Calendario para Grupos Covadonga y Compostela A y B**

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
12-feb	19-feb	26-feb	05-mar	12-mar	19-mar	26-mar	02-abr
15 vs 13	1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3	16 vs 5	7 vs 5
14 vs 11	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3
12 vs 9	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1
10 vs 7	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2
8 vs 5	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	15 vs 4
6 vs 3	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8	6 vs 15	14 vs 6
4 vs 1	13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10	8 vs 14	12 vs 8
2 vs 16	15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16	10 vs 12	10 vs 16
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	
16-abr	23-abr	30-abr	07-may	14-may	21-may	28-may	
16 vs 7	9 vs 7	16 vs 9	11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	
5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	
3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	
1 vs 13	15 vs 1	3 vs 15	14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	
2 vs 15	14 vs 2	1 vs 14	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	
4 vs 14	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	
6 vs 12	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	
8 vs 10	8 vs 16	6 vs 8	6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	

RAC y Reforma FL jugarán sus partidos los domingos en Club Reforma.

CDI Eilat o CDI Tel Aviv jugarán los miércoles en CDI Toreo a las 20 horas

Las programaciones de partidos se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva.



**SANCIONES POR SUPLANTACION**

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

## JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.



## REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

### Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

## HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

## NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

## ARTICULO 56 DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA

El Partido, así como los adeudos que tengan los clubes por cualquier causa, deberán ser cubiertos por los mismos ANTES DEL DOMINGO. El Club que no haya cubierto su cuota y adeudo, perderá por DEFAULT.

## AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1° Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2° El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3° Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1° **Pérdida del partido por Default**

- 2° Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

ATLETICO UNION vs PUMAS		REFORMA FL vs COSMOS FC		CDI TEL AVIV vs BRAMEX	
ERICK SANCHEZ	JOSE HERNANDEZ	PABLO MAYO	DANTE ARRIAGA	ISAAC MAYA	DIEGO AGUIRRE
					
PALMAS vs COYOTES		RULES vs CDI EILAT		ATLANTE vs ATLAS	
OSCAR ORDOÑEZ	DANIEL CASTILLO	RICARDO M.	C. SCHWARTZMAN	JORGE CHICUELLAR	BRIAN GUZMAN
					
APOCALIPSIS vs MILENIO		UNION FC vs MILAN		REAL SPORTING vs CEFFUT	
ERIK ARELLANO	JOEL BAUTISTA	VICTOR LOPEZ	SALVADOR S.	JESUS GOMEZ	DIEGO RODRIGUEZ
					
BELLAVISTA ORO vs FES ARAGON		ATLETICO MAMIRRICAS vs CARIOCAS		IRAPUATO vs CIERVOS NAUCALPAN	
JUAN MENDOZA	EDUARDO S.	CESAR REZA	EDUARDO TEJA	ADRIAN ZARCO	JERSON TREJO
					
RACING vs UNITED FC		MICTLAN vs MERCED GOMEZ		MARSELLA vs CF AGUILA	
BRANDON M.	DIEGO OSORIO	ROBERTO BERBER	VICTOR GARAY	RODRIGO OROZCO	ANTONIO GOMEZ
					
OSOS CHELSEA vs PREMIER FC		VALENCIA FC vs XAVE SPORT V		ATLETICO DIAMANTES vs ROMA	
GERMAN CHAVEZ	A. HERNANDEZ	GUSTAVO LARA	J. QUINTERO	ARMANDO M.	JESUS ESCALERA
					
U DE NEZA vs REAL CASABLANCA		UXMAL vs ITALIA			
YOLTIC ROMERO	D. MENDIOLA	FERNANDO TEJEDA	DONOVAN V.		
					

Los Equipos deben de entregar la Hoja de Reporte Arbitral de su partido, a mas tardar el lunes a las 20:00 horas

## JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



## Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales

AXEL ANAYA CARIOCAS  19 Goles	JORGE CORTES AT MAMIRRICAS  18 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  16 Goles	OMAR CALDERON BRAMEX  15 Goles	BRANDON M. RACING  14 Goles	ISAAC LOPEZ BELLAVISTA ORO  13 Goles
VICTOR GARAY MERCED GOMEZ  12 Goles	JOVANY SANTANA AT DIAMANTES  11 Goles	DILAN ESCALONA IRAPUATO  11 Goles	DANIEL ARRIAGA COSMOS FC  10 Goles	RODRIGO OROZCO MARSELLA  10 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  10 Goles

## Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales y Amistosos

JORGE CORTES AT MAMIRRICAS  21 Goles	AXEL ANAYA CARIOCAS  21 Goles	BRANDON M. RACING  18 Goles	JOVANY SANTANA AT DIAMANTES  17 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  17 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  16 Goles
OMAR CALDERON BRAMEX  15 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  15 Goles	DANIEL ARRIAGA COSMOS FC  15 Goles	JULIO RUELAS MILAN  15 Goles	ISAAC LOPEZ BELLAVISTA ORO  14 Goles	M. CALDERON REFORMA FL  13 Goles
ISAAC HAMUI CDI TEL AVIV  12 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  12 Goles	P. CONTRERAS MERCED GOMEZ  12 Goles	VICTOR GARAY MERCED GOMEZ  12 Goles	VICTOR LOPEZ UNION FC  12 Goles	

## ARTICULO 56 DEL REGLAMENTO DE LIGA ESPAÑOLA

El Partido, así como los adeudos que tengan los clubes por cualquier causa, deberán ser cubiertos por los mismos ANTES DEL DOMINGO. El Club que no haya cubierto su cuota y adeudo, perderá por DEFAULT.

## Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- \* No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- \* El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- \* No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- \* Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

### TOLERANCIA

### TIEMPOS DE JUEGO

### DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

### Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

### REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.