



LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 21
6 de junio de 2023

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

Lobos CDMX



VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Temporada 2023 Torneo de Copa

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023

El Torneo de Copa 2023 dará inicio se juega en los meses de Julio y Agosto

El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga:

www.ligaes.com en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.

TEMPORADA 2023

Los Equipos deben de contar con sus Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico 2023

Solicite los formatos para Inscripción de Equipo y Jugadores

CDI Eilat



Unión FC

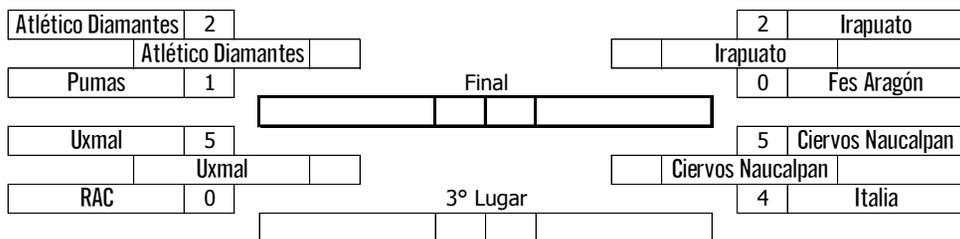


Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423

	Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Atlético Diamantes	26	15	13	0	2	56	18	38
2	Irapuato	25	15	12	1	2	55	22	33
3	Ciervos Naucalpan FC	24	15	11	2	2	41	16	25
4	Uxmal	20	15	9	2	4	32	26	6
5	RAC	19	15	9	1	5	36	27	9
6	Italia	18	15	8	2	5	38	35	3
7	FES Aragón	17	15	8	1	6	33	34	-1
8	Pumas	17	15	7	3	5	26	28	-2
9	Bellavista Oro	14	15	5	4	6	46	41	5
10	Roma	14	15	5	4	6	21	23	-2
11	Libertad AM	11	15	5	1	9	24	39	-15
12	Atlético Unión	10	15	4	2	9	22	32	-10
13	U de Neza	10	15	4	2	9	18	39	-21
14	Real Casablanca	9	15	4	1	10	20	31	-11
15	Blaugrana FC	6	15	2	2	11	14	42	-28
16	Colonia	0	15	0	0	15	1	30	-29

Grupo Covadonga

Cuartos de Final Semifinales Semifinales Cuartos de Final



En el caso de empate al finalizar los 90 minutos de partido, se tirarán Penaltys.

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
11-jun	Los Sauces	2	10:00	Racing	vs	Atlético Unión
11-jun	Campo D´Jaime		10:00	Lobos CDMX	vs	Blaugrana FC
11-jun	Baeza, Texcoco	2	08:00	Libertad AM	vs	U de Neza
11-jun	Baeza, Texcoco	2	10:00	Real Casablanca	vs	Roma
11-jun	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Racing
11-jun	Los Sauces	2	08:00	Mictlán	vs	Marsella
11-jun	Baeza, Texcoco	2	12:00	Premier FC	vs	United FC
11-jun	Baeza, Texcoco	1	12:00	Xave Sport Valladolid	vs	CF Aguila
11-jun	Ajusco Y - LEF	4	10:00	H del Imperio	vs	Unión FC
11-jun	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Deportivo Atlante	vs	Atlante
11-jun	Baeza, Texcoco	1	08:00	Atlético Diamantes	vs	Uxmal
11-jun	Baeza, Texcoco	1	10:00	Irapuato	vs	Ciervos Naucalpan FC
11-jun	Campo D´Jaime	08:00		Merced Gómez	vs	Cosmos FC
11-jun	Campo D´Jaime	12:00		Valencia FC	vs	Atlético Mamirricas
11-jun	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Rules	vs	Milán
11-jun	CDI Toreo		09:30	CDI Eilat	vs	Apocalipsis
11-jun	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Coyotes	vs	Palmas
11-jun	Ajusco Y - LEF	1	10:00	San Miguel Bayern	vs	Real Sporting
11-jun	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Milenio
11-jun	Los Sauces	2	12:00	Cariocas	vs	FES Aragón

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

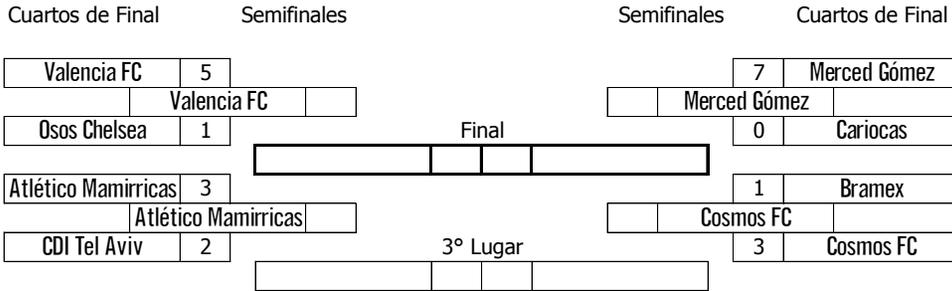
Grupos Covadonga y Compostela: Cada Grupo jugará en forma independiente, un total de 15 Jornadas.

Clasificarán a Cuartos de Final los 8 equipos mejor clasificados, enfrentándose de la siguiente forma:

1° vs 8° 4° vs 5° 2° vs 7° y 3° vs 6°

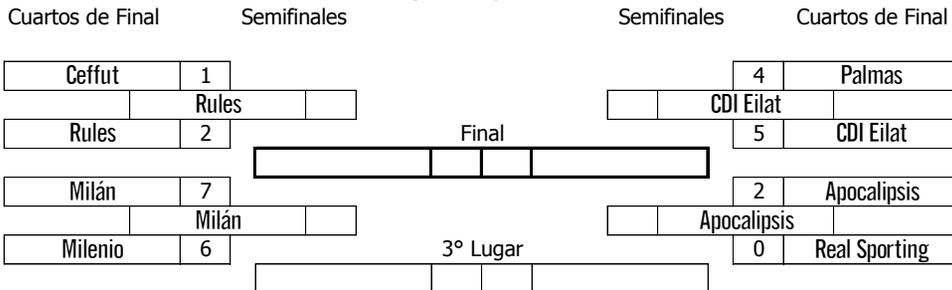
Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°
 Ganador de 2° vs 7° vs Ganador de 3° vs 6°

Grupo Compostela A



En el caso de empate al finalizar los 90 minutos de partido, se tirarán Penaltys. Serie de 5.

Grupo Compostela B



RAC y Reforma FL jugarán sus partidos los domingos en Club Reforma.
 CDI Eilat o CDI Tel Aviv jugarán los miércoles en CDI Toreo a las 20 horas

Las programaciones de partidos se harán de acuerdo a las necesidades que en su momento tenga la Directiva.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas. Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

Compostela A	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Valencia FC	25	15	12	1	2	41	18	23
2 Merced Gómez	23	15	11	1	3	65	21	44
3 Bramex Cargorechy	23	15	11	1	3	60	30	30
4 Atlético Mimirricas	21	15	10	1	4	47	27	20
5 CDI Tel Aviv	18	15	8	2	5	44	19	25
6 Cosmos FC	18	15	8	2	5	50	40	10
7 Cariocas	17	15	8	1	6	35	29	6
8 Osos Chelsea	13	15	6	1	8	34	43	-9
9 United FC	12	15	6	2	7	26	30	-4
10 CF Aguila	12	15	3	6	6	27	40	-13
11 Mictlán	12	15	5	2	8	32	47	-15
12 Premier FC	11	15	4	3	8	31	47	-16
13 Racing	10	15	5	0	10	43	47	-4
14 Reforma FL	10	15	3	4	8	32	58	-26
15 Marsella	10	15	4	2	9	24	52	-28
16 Xave Sport Valladolid	3	15	1	1	13	17	64	-47

Compostela B	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Ceffut	24	15	10	4	1	37	14	23
2 Palmas	22	15	10	2	3	43	14	29
3 Apocalipsis	21	15	9	3	3	22	11	11
4 Milán	20	15	10	0	5	39	24	15
5 Milenio	20	15	10	0	5	42	28	14
6 Real Sporting	19	15	7	5	3	28	25	3
7 CDI Eilat	18	15	8	2	5	27	18	9
8 Rules	18	15	9	0	6	31	24	7
9 H del Imperio	18	15	8	2	5	26	25	1
10 Unión FC	16	15	8	0	7	27	32	-5
11 FC 11 Oriente	12	15	5	2	8	25	21	4
12 Atlante	12	15	5	2	8	25	21	4
13 San Miguel Bayern	8	15	4	0	11	12	27	-15
14 Atlas	6	15	3	0	12	8	58	-50
15 Dragones FC	4	15	1	2	12	2	26	-24
16 zzzzz	0	15	0	0	15	0	30	-30

HORARIOS DE OFICINA
 LUNES A VIERNES
 DE 11:00 A 20:00 HORAS
 SABADOS
 DE 11:00 A 15:00 HORAS

www.ligaes.com

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

TORNEO DE VERANO 2023

Resultados y Clasificaciones

Jornada 1

Atlético Unión	0 - 6	Lobos CDMX	Premier FC	1 - 1	CF Aguila
Bellavista Oro	2 - 0	Blaugrana FC	H del Imperio	0 - 2	Atlante
U de Neza	1 - 1	Real Casablanca	Unión FC	5 - 1	Deportivo Atlante
Libertad AM	3 - 1	Roma	Coyotes		Palmas
Racing	8 - 0	Mictlán	San Miguel Bayern		Real Sporting
Reforma FL	2 - 3	Marsella	Pumas		Milenio
United FC	1 - 3	Xave Sport Valladolid	Cariocas		FES Aragón

Torneo de Verano Grupo 1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Lobos CDMX	2	1	1	0	0	6	0	6
2 Bellavista Oro	0	1	1	0	0	2	0	2
3 Blaugrana FC	0	1	0	0	1	0	2	-2
4 Atlético Unión	0	1	0	0	1	0	6	-6

Torneo de Verano Grupo 2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Libertad AM	2	1	1	0	0	3	1	2
2 U de Neza	1	1	0	1	0	1	1	0
3 Real Casablanca	1	1	0	1	0	1	1	0
4 Roma	0	1	0	0	1	1	3	-2

Torneo de Verano Grupo 3	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Racing	2	1	1	0	0	8	0	8
2 Marsella	2	1	1	0	0	3	2	1
3 Reforma FL	0	1	0	0	1	2	3	-1
4 Mictlán	0	1	0	0	1	0	8	-8

Torneo de Verano Grupo 4	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Xave Sport Valladolid	2	1	1	0	0	3	1	2
2 Premier FC	0	1	0	1	0	1	1	0
3 CF Aguila	0	1	0	1	0	1	1	0
4 United FC	0	1	0	0	1	1	3	-2

Torneo de Verano Grupo 5	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Unión FC	2	1	1	0	0	5	1	4
2 Atlante	2	1	1	0	0	2	0	2
3 H del Imperio	0	1	0	0	1	0	2	-2
4 Deportivo Atlante	0	1	0	0	1	1	5	-4

Torneo de Verano Grupo 6	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Coyotes	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Palmas	0	0	0	0	0	0	0	0
3 San Miguel Bayern	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Real Sporting	0	0	0	0	0	0	0	0

Torneo de Verano Grupo 7	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Pumas	0	0	0	0	0	0	0	0
2 Milenio	0	0	0	0	0	0	0	0
3 Cariocas	0	0	0	0	0	0	0	0
4 Fes Aragón	0	0	0	0	0	0	0	0



Xave Sport Valladolid

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.



Merced Gómez

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

Colegio de Árbitros del D.F.



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- a) Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- b) Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- c) Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- a) No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- b) No colaborar con el Arbitro.
- c) No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- d) Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- e) Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- f) Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- g) Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- h) Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
 - i) No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
 - j) No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

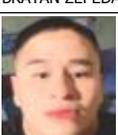
- b) En relación al Equipo:

1º Pérdida del partido por Default

- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CEFFUT vs RULES		APOCALIPSIS vs REAL SPORTING		VALENCIA FC vs OSOS CHELSEA	
GERARDO H.	R. VILLAGOMEZ	ERIK ARELLANO	RODRIGO O.	DAVID VAZQUEZ	CARLOS MEJIA
					
LIBERTAD AM vs ROMA		ATLETICO MAMIRRICAS vs CDI TEL AVIV		MERCED GOMEZ vs CARIOCAS	
OBED MENDOZA	LUIS GONZALEZ	JORGE CORTES	ELIAS CHEREM	BRAYAN BARRON	AXEL ANAYA
					
ATLETICO UNION vs LOBOS CDMX		IRAPUATO vs FES ARAGON		CIERVOS NAUCALPAN FC vs ITALIA	
DANIEL MENDOZA	EDSON VAZQUEZ	DILAN ESCALONA	BRAYAN REYES	EDGAR TORRES	M. MALDONADO
					
PALMAS vs CDI EILAT		MILAN vs MILENIO		BRAMEX CARGORECY vs COSMOS FC	
IVAN ROMERO	ALAN ZYMAN	O. MORALES	MARCO ESPINOZA	DIEGO AGUIRRE	DANIEL ARRIAGA
					
UNION FC vs DEPORTIVO ATLANTE		BELLAVISTA ORO vs BLAUGRANA FC		UXMAL vs RAC	
JUAN SILVA	JULIAN RAMIREZ	DANIEL MARTINEZ	ERICK ISUNZA	FERNANDO TEJEDA	E. MARTINEZ
					
RACING vs MICTLAN		REFORMA FL vs MARSELLA		U DE NEZA vs REAL CASABLANCA	
MARCOS RAMIREZ	JOSE PALOMARES	EMILIANO C.	GASTON RUIZ	C. MONTAÑO	D. MENDIOLA
					
ATLETICO DIAMANTES vs PUMAS		PREMIER FC vs CF AGUILA		UNITED FC vs XAVE S VALLADOLID	
BRAYAN ZEPEDA	ROBERTO FLORES	E. GONZALEZ	MARIO ELIZALDE	HECTOR GUZMAN	ALEJANDRO ARISTA
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

JUGADORES SUPLENTE Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Real Sporting



TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Apocalipsis



Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales

JORGE CORTES AT MAMIRRICAS  24 Goles	AXEL ANAYA CARIOCAS  22 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  19 Goles	OMAR CALDERON BRAMEX  18 Goles	JOVANY SANTANA AT DIAMANTES  15 Goles	DILAN ESCALONA IRAPUATO  15 Goles
BRANDON M. RACING  15 Goles	ISAAC LOPEZ BELLAVISTA ORO  14 Goles	DIEGO AGUIRRE BRAMEX  13 Goles	VICTOR GARAY MERCED GOMEZ  13 Goles	ELIAS CHEREM CDI TEL AVIV  12 Goles	RODRIGO OROZCO MARSELLA  12 Goles

Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales y Amistosos

JORGE CORTES AT MAMIRRICAS  28 Goles	AXEL ANAYA CARIOCAS  24 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  22 Goles	JOVANY SANTANA AT DIAMANTES  21 Goles	BRANDON M. RACING  20 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  19 Goles
OMAR CALDERON BRAMEX  18 Goles	DANIEL ARRIAGA COSMOS FC  18 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  17 Goles	DILAN ESCALONA IRAPUATO  17 Goles	JULIO RUELAS MILAN  17 Goles	ISAAC LOPEZ BELLAVISTA ORO  16 Goles
EDGARD RUIZ U DE NEZA  16 Goles	M. CALDERON REFORMA FL  14 Goles				

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos. Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.