



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

Boletín 33
29 de agosto de 2023

- Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com
- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



Merced Gómez Campeón de Copa 2023

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Lean las Notas publicadas en los Boletines

Temporada 2023 Torneo de Liga Clausura 2023

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023
Torneo de Liga Clausura 2023 dará inicio el 3 de Septiembre, finaliza en Diciembre.
El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga:
www.ligaes.com en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.

Palmas



Subcampeón de Copa 2023



Colegio de Arbitros del DF

TORNEO DE COPA 2023

Grupos A B C

Grupo A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Atlético Diamantes	14	7	7	0	0	23	4	19
2	Castores	10	7	5	0	2	19	16	3
3	Lobos CDMX	10	7	5	0	2	22	20	2
4	Uxmal	7	7	3	1	3	18	16	2
5	U de Neza	6	7	3	0	4	13	14	-1
6	Real Casablanca	6	7	2	2	3	11	14	-3
7	Irapuato	2	7	0	2	5	0	10	-10
8	Blaugrana FC	1	7	0	1	6	0	12	-12

Grupo B		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Ceffut	10	7	5	0	2	19	6	13
2	Italia	10	7	5	0	2	20	9	11
3	Pumas	10	7	5	0	2	19	11	8
4	Milenio	9	7	4	1	2	29	16	13
5	Libertad AM	7	7	3	1	3	10	8	2
6	H del Imperio	4	7	1	2	4	14	22	-8
7	Milán	2	7	0	2	5	10	29	-19
8	Rules	2	7	0	2	5	2	26	-24

Grupo C		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Merced Gómez	12	7	6	0	1	28	7	21
2	Roma	10	7	5	0	2	13	6	7
3	Valencia FC	7	7	3	1	3	13	11	2
4	FES Aragón	7	7	3	1	3	9	9	0
5	Atlético Unión	7	7	2	3	2	11	17	-6
6	United FC	6	7	3	0	4	10	11	-1
7	Bellavista Oro	3	7	1	1	5	6	23	-17
8	Premier FC	2	7	1	0	6	5	15	-10

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
03-sep	Baeza, Texcoco	1	08:00	Castores	vs	Atlético Diamantes
03-sep	Campo D' Jaime		10:00	Roma	vs	Real Madrid
03-sep	Baeza, Texcoco	2	10:00	FES Aragón	vs	Uxmal
03-sep	Baeza, Texcoco	1	10:00	Real Casablanca	vs	U de Neza
03-sep	Baeza, Texcoco	2	08:00	Irapuato	vs	CDI Tel Aviv
03-sep	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Bellavista Oro
03-sep	Campo D' Jaime		12:00	Lobos CDMX	vs	Atlético Unión
03-sep	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Libertad AM
03-sep	Campo D' Jaime		08:00	Merced Gómez	vs	Milenio
				Italia	vs	RAC
03-sep	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Atlante	vs	Real Sporting
03-sep	Ajusco Y - LEF	2	10:00	San Miguel Bayern	vs	Unión FC
03-sep	Ajusco Y - LEF	1	08:00	H del Imperio	vs	Coyotes
03-sep	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Rules	vs	Palmas
03-sep	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Apocalipsis	vs	Milán
03-sep	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Deportivo Atlante	vs	Piratas
				Xave Sport Valladolid	vs	Real Madrid
03-sep	Los Sauces	2	12:00	Marsella	vs	United FC
03-sep	Baeza, Texcoco	1	12:00	CF Aguila	vs	Atlante CIFF
03-sep	Los Sauces	2	10:00	Valencia FC	vs	Cariocas
				Mictlán	vs	Reforma FL
03-sep	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Racing

No hay Permisos para jugar sin Registros

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Se aplica Default al Equipo que no tenga su partido pagado.

Obligación de presentar la Hoja de Alineación actualizada

H del Imperio



RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Temporada 2023 Torneo de Copa

Semifinales Grupos A y B

Atlético Diamantes	3 - 1	Italia
--------------------	-------	--------

Ceffut	4 - 6	Castores
--------	-------	----------

Semifinales Grupo C

Merced Gómez	6 - 4	Lobos CDMX
--------------	-------	------------

Roma	5 - 1	Pumas
------	-------	-------

Semifinales Grupos D y E

CF Aguila	4 - 5	Palmas
-----------	-------	--------

Atlante	4 - 5	Cosmos FC
---------	-------	-----------

Final

Atlético Diamantes		Castores
--------------------	--	----------

Final

Merced Gómez	3 - 0	Roma
--------------	-------	------

Final

Palmas	1 - 4	Cosmos FC
--------	-------	-----------

Colegio de Arbitros del DF



PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos. No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas. Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

TORNEO DE COPA 2023

Grupos D E

Grupo D	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 CF Aguila	12	7	6	0	1	37	12	25
2 Cosmos FC	12	7	6	0	1	35	11	24
3 Racing	12	7	6	0	1	27	6	21
4 Mictlán	8	7	4	0	3	14	18	-4
5 Cariocas	5	7	2	1	4	12	21	-9
6 Xave Sport Valladolid	4	7	1	2	4	9	22	-13
7 Marsella	3	7	1	1	5	5	21	-16
8 Casablanca Jr	0	7	0	0	7	6	34	-28

Grupo E	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Atlante	12	7	5	2	0	18	6	12
2 Palmas	11	7	5	1	1	13	6	7
3 Real Sporting	10	7	4	2	1	15	7	8
4 Apocalipsis	8	7	4	0	3	11	12	-1
5 Coyotes	6	7	3	0	4	10	14	-4
6 San Miguel Bayern	4	7	1	2	4	16	20	-4
7 Deportivo Atlante	3	7	1	1	5	13	19	-6
8 Unión FC	2	7	1	0	6	5	17	-12

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Temporada 2023 Torneo de Liga Clausura 2023

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023 Torneo de Liga Clausura 2023 dará inicio el 3 de Septiembre, finaliza en Diciembre. El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga: **www.ligaes.com** en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
- 2º) Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

TORNEO DE VERANO 2023

Finales Torneo de Verano:

Resultados		
U de Neza	3 - 5	Lobos CDMX
Racing	10 - 4	Premier FC
Coyotes	3 - 6	Milenio
Atlante	5 - 4	Real Sporting

Ganadores	
Lobos CDMX	RacinG
	Milenio
	Atlante

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

HORARIOS DE OFICINA

LUNES A VIERNES
DE 11:00 A 20:00 HORAS
SABADOS
DE 11:00 A 15:00 HORAS

www.ligaes.com

LOS EQUIPOS DEBEN DE ENTREGAR LA HOJA DE REPORTE ARBITRAL DE SU PARTIDO, A MAS TARDAR EL LUNES.

Temporada 2023 Torneo de Liga Clausura 2023

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2023

Torneo de Liga Clausura 2023 dará inicio el 3 de Septiembre, finaliza en Diciembre. El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga: www.ligaes.com en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.

Eliminatorias de carácter amistoso con Trofeo a los ganadores

Eliminatoria 1

Rules	3 - 1	Piratas
Real Sporting	10 - 1	Milán

Final

Rules	0 - 3	Real Sporting
-------	-------	---------------

Eliminatoria 2

Apocalipsis	6 - 3	Unión FC
Deportivo Atlante	2 - 0	San Miguel Bayern

Final

Apocalipsis	2 - 0	Deportivo Atlante
-------------	-------	-------------------

Eliminatoria 3

Atlético Unión	2 - 4	Valencia FC
Mictlán	8 - 7	Racing

Final

Valencia FC	3 - 0	Mictlán
-------------	-------	---------

Eliminatoria 4

Marsella	0 - 2	United FC
Blaugrana FC	2 - 1	Cariocas

Final

United FC		Blaugrana FC
-----------	--	--------------

Eliminatoria 5

U de Neza	2 - 0	Xave Sport Valladolid
Bellavista Oro	6 - 9	Fes Aragón

Final

U de Neza	5 - ,6	Fes Aragón
-----------	--------	------------

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinearse jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.



SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula. La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Arbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * No enviar la Hoja de Reporte Arbitral, a mas tardar el lunes.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

MERCED GOMEZ vs ROMA		CEFFUT vs COYOTES		MILENIO vs UNION FC	
ARTURO MIRANDA	DIEGO CAMARILLO	DIEGO RODRIGUEZ	OCTAVIO AVELAR	ISAIT BORJA	DAVID RODRIGUEZ
					
APOCALIPSIS vs DEPORTIVO ATLANTE		RULES vs REAL SPORTING		SAN MIGUEL BAYERN vs H DEL IMPERIO	
DONOVAN G.	DIEGO MARTINEZ	R. VILLAGOMEZ	RODRIGO O.	C. CHAVARRIA	EDGAR RENTERIA
					
PALMAS vs COSMOS FC		PUMAS vs MILAN		REAL CASABLANCA vs BELLAVISTA ORO	
JESUS PADILLA	DANIEL ARRIAGA	MIGUEL CARMONA	O. MORALES	RENE PEREZ	JERSHON M.
					
CARIOCAS vs RACING		U DE NEZA vs FES ARAGON		MARSELLA vs ATLETICO UNION	
BRANDON TEJA	ROMAN VIVEROS	M. CASTILLO	ADRIAN MARTINEZ	MICHAEL STASSEN	AARON GARCIA
					
VALENCIA FC vs MICTLAN		UNITED FC vs BLAUGRANA FC		CDI TEL AVIV vs REAL MADRID	
HECTOR TAPIA	JORGE RODAS	CARLOS GAONA	CHRISTIAN O.	Y. KERSHENOVICH	JACOB CHOY
					

Partidos Amistosos jugados el 27 de Agosto de 2023

H del Imperio	2 - 0	San Miguel Bayern	Ceffut	1 - 2	Coyotes
Marsella	1 - 4	Atlético Unión	Cariocas	4 - 3	Racing
Real Casablanca	3 - 3	Bellavista Oro	CDI Tel Aviv	6 - 2	Real Madrid
Pumas	8 - 7	Milán	Milenio	4 - 1	Unión FC

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

JUGADORES SANCIONADOS

- Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

H del Imperio



Deportivo Atlante

TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Italia



Bellavista Oro

Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales

AXEL ANAYA CARIOCAS  28 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  27 Goles	BRANDON M. RACING  23 Goles	JOEL BAUTISTA MILENIO  22 Goles	CF AGUILA MARIO ELIZALDE  20 Goles	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  20 Goles
JOVANY SANTANA AT DIAMANTES  18 Goles	VICTOR GARAY MERCED GOMEZ  17 Goles	ISAAC LOPEZ BELLAVISTA ORO  15 Goles	DILAN ESCALONA IRAPUATO  15 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  14 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  14 Goles

Goleadores en la Temporada 2023 en Partidos Oficiales y Amistosos

JOEL BAUTISTA MILENIO  33 Goles	AXEL ANAYA CARIOCAS  32 Goles	BRANDON M. RACING  32 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  31 Goles	JOVANY SANTANA AT DIAMANTES  26 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  26 Goles
DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  25 Goles	ADRIAN MANRIQUE COSMOS FC  25 Goles	MARINHO VAZQUEZ LOBOS CDMX  25 Goles	EDGARD RUIZ U DE NEZA  24 Goles	CF AGUILA MARIO ELIZALDE  22 Goles	DANIEL ARRIAGA COSMOS FC  21 Goles
VICTOR LOPEZ UNION FC  20 Goles	ISAAC LOPEZ BELLAVISTA ORO  19 Goles				

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos. Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.