



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

Boletín 17
7 de mayo de 2024



Racing

Temporada 2024 Torneo de Liga Apertura 2024

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2024. Torneo de Liga Apertura 2024 inició el 28 de Enero, finaliza en Junio. El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga: www.ligaes.com en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.



Libertad AM

LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL

MÉXICO



DE FÚTBOL AMATEUR AC

La Liga de mayor tradición

FUNDADA EN 1953



Información

Liga Española de Veteranos +40 +50 +60

Fecha de Inicio:
Septiembre 2024

Con Tripleta Arbitral

Partidos Amistosos



Inscripciones abiertas

+40 (nacidos 1984 en adelante)

+50 (nacidos 1974 en adelante)

+60 (nacidos 1964 en adelante)



www.ligaes.com
info@ligaes.com

INCLUYE

Campos Empastados
Arbitraje
Revista Semanal Informativa
Trofeos



5555118003 5555147087
WhatsApp: 5581072423
Horario de Oficina: 11 a 20 horas
Partidos Amistosos

Lean las Notas publicadas en los Boletines



Colegio de Árbitros Manuel Delgadillo

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Blaugrana FC 0 - 2 Holanda	Atlético Laguna 0 - 2 Uxmal
Bellavista Oro 5 - 1 U de Neza	Pumas 0 - 2 Poli San Francisco
Castores 6 - 0 Ceffut	Roma 0 - 3 FES Aragón
Unión NT FC 0 - 0 Italia	RAC 6 - 1 Libertad AM

Jornada 14

Grupo Covadonga 1	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Castores	27	14	13	1	0	58	6	52
2 Poli San Francisco	26	14	13	0	1	49	9	40
3 Italia	20	14	9	2	3	38	16	22
4 Unión NT FC	19	14	8	3	3	39	27	12
5 Bellavista Oro	19	14	8	3	3	28	17	11
6 Uxmal	19	14	9	1	4	23	13	10
7 RAC	18	14	7	4	3	42	20	22
8 FES Aragón	16	14	6	4	4	24	19	5
9 U de Neza	12	14	5	2	7	32	42	-10
10 Atlético Laguna	11	14	5	1	8	30	36	-6
11 Ceffut	10	14	4	2	8	20	32	-12
12 Roma	8	14	4	0	10	12	28	-16
13 Libertad AM	8	14	4	0	10	12	45	-33
14 Holanda	6	14	3	0	11	21	46	-25
15 Pumas	3	14	1	1	12	15	58	-43
16 Blaugrana FC	2	14	1	0	13	6	35	-29

Covadonga

1 Roma	9	Castores
2 RAC	10	Uxmal
3 Pumas	11	Bellavista Oro
4 Libertad AM	12	Italia
5 Atlético Laguna	13	Holanda
6 FES Aragón	14	Ceffut
7 Unión NT FC	15	U de Neza
8 Poli San Francisco	16	Blaugrana FC

Bases de Competencia

Se jugarán 15 jornadas a una vuelta.
 Con los resultados obtenidos se formarán 2 Grupos, Covadonga A y B.
 Covadonga A los Equipos del 1° al 8°. Jugarán 7 jornadas, Campeón 1° Lugar.
 Covadonga B los Equipos del 9° al 16°. Jugarán 7 jornadas, Campeón 1° Lugar.
 El Torneo finaliza el 30 de Junio

Calendario para Grupo Covadonga

Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
28-ene	04-feb	11-feb	18-feb	25-feb	03-mar	10-mar	17-mar
1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3	16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13
9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15
11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8	6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14
13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10	8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12
15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16	10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10
Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	
24-mar	07-abr	14-abr	21-abr	28-abr	05-may	12-may	
9 vs 7	16 vs 9	11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13	
11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11	
13 vs 3	5 vs 13	15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9	
15 vs 1	3 vs 15	14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7	
14 vs 2	1 vs 14	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	
12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3	
10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
8 vs 16	6 vs 8	6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16	

RAC jugará sus partidos en Club Reforma a las 12

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
12-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	U de Neza	vs	Holanda
12-may	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Bellavista Oro
12-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	Italia	vs	Castores
12-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	Uxmal	vs	Unión NT FC
12-may	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Poli San Francisco	vs	Atlético Laguna
12-may	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Libertad AM	vs	Pumas
12-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Libertad AM	vs	Roma
12-may	Ajusco Y - LEF	4	10:00	RAC	vs	Blaugrana FC
12-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Rayo Vallecano	vs	H del Imperio
12-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	CDI Tel Aviv	vs	Coyotes
12-may	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Sel. Mex. de Médicos	vs	Rules
12-may	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Piratas	vs	Milán
12-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Combinado San Andrés	vs	Unión FC
12-may	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Deportivo Atlante	vs	Apocalipsis
12-may	Campo D' Jaime		10:00	Lobos CDMX	vs	Racing
12-may	Los Sauces	2	12:00	Marsella	vs	FES Aragón
12-may	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Merced Gómez
12-may	Campo D' Jaime		08:00	Valencia FC	vs	Atlético Unión
12-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Marsella	vs	Madrid DC
12-may	Club Reforma	2	12:00	Club León	vs	Unión NT FC "B"
12-may	Los Sauces	2	12:00	Cariocas	vs	Reforma FL
12-may	Los Sauces	2	10:00	Peñarol	vs	Real Madrid

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
 En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
 Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)
 En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
 La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Compostela A 1 y A 2		
Racing	1	Madrid DC
B	2	B
Universitarios FC	3	Club León
Cosmos FC	4	Cariocas
Merced Gómez	5	Peñarol
Valencia FC	6	Reforma FL
Atlético Unión	7	Real Madrid
Lobos CDMX	8	Marsella

Bases de Competencia Compostela A1 y A2
 Compostela A1 jugarán 7 jornadas y habrá Semifinal y Final para los 4 mejor clasificados. Trofeos al Primer y Segundo Lugar
 Compostela A2 jugarán 7 jornadas y habrá Semifinal y Final para los 4 mejor clasificados. Trofeo al Primer lugar

El Torneo finaliza el 30 de junio

Calendario Grupos Compostela A1 y A2						
05-may	12-may	19-may	26-may	02-jun	09-jun	16-jun
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Reforma FL jugará sus partidos en Club Reforma a las 12

Compostela B1 y B2		
CDI Tel Aviv	1	Combinado San Andrés
San Miguel Bayern	2	Deportivo Atlante
H del Imperio	3	Milán
Rules	4	Apocalipsis
Coyotes	5	Unión FC
Rayo Vallecana	6	Piratas

Calendario 2a. Etapa Grupo Compostela B				
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
21-abr	28-abr	05-may	12-may	19-may
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6

Bases de Competencia Compostela B

- 1) Cada Grupo jugará 5 Jornadas. Los Equipos CDI Tel Aviv y Milán clasifican directamente a la Liguilla, sin importar la clasificación que obtengan en la Segunda Etapa.
- 2) Se formará el Grupo Compostela B 1 con los 2 Equipos mejor clasificados de cada Grupo + CDI Tel Aviv y Milán, total 6 Equipos. Jugarán 5 jornadas y Final entre el 1° y 2° lugar.
- 3) Se formará el Grupo Compostela B 2 con los Equipos no clasificados, total 6 Equipos. Jugarán 5 jornadas y Final entre el 1° y 2° lugar.

CDI Tel Aviv jugará sus partidos los miércoles a las 19:50 horas en CDI Toreo



TORNEO DE LIGA APERTURA 2024 Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Racing 2 - 0
 Universitarios FC 4 - 0 Cosmos FC
 Merced Gómez 5 - 3 Valencia FC
 Atlético Unión 0 - 2 Lobos CDMX

Jornada 1

Madrid DC
 Club León 2 - 2 Cariocas
 Reforma FL 12 - 0 Peñarol
 Real Madrid 3 - 5 Marsella

Grupo Compostela A1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Universitarios FC	2	1	1	0	0	4	0	4
2 Merced Gómez	2	1	1	0	0	5	3	2
3 Lobos CDMX	2	1	1	0	0	2	0	2
4 Racing	0	1	1	0	0	2	0	2
5 Valencia FC	0	1	0	0	1	3	5	-2
6 B	0	1	0	0	1	0	2	-2
7 Atlético Unión	0	1	0	0	1	0	2	-2
8 Cosmos FC	0	1	0	0	1	0	4	-4

Grupo Compostela A2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Reforma FL	2	1	1	0	0	12	0	12
2 Marsella	2	1	1	0	0	5	3	2
3 Club León	1	1	0	1	0	2	2	0
4 Cariocas	0	1	0	1	0	2	2	0
5 Madrid DC	0	0	0	0	0	0	0	0
6 B	0	0	0	0	0	0	0	0
7 Real Madrid	0	1	0	0	1	3	5	-2
8 Peñarol	0	1	0	0	1	0	12	-12

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

H del Imperio 3 - 0 CDI Tel Aviv
 Coyotes 2 - 0 San Miguel Bayern
 Rules 4 - 0 Rayo Vallecana

Jornada 1

Milán 1 - 3 Combinado San Andrés
 Unión FC 5 - 1 Deportivo Atlante
 Apocalipsis 4 - 0 Piratas

Grupo Compostela B1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Coyotes	5	3	2	1	0	4	1	3
2 H del Imperio	4	3	3	0	0	7	0	7
3 CDI Tel Aviv	4	3	2	0	1	8	5	3
4 Rules	3	3	1	1	1	4	2	2
5 San Miguel Bayern	0	3	0	0	3	0	6	-6
6 Rayo Vallecana	0	3	0	0	3	3	12	-9

Grupo Compostela B2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Apocalipsis	5	3	2	1	0	7	0	7
2 Piratas	4	3	2	0	1	10	8	2
3 Combinado San Andrés	4	3	2	0	1	7	6	1
4 Milán	3	3	1	1	1	6	4	2
5 Unión FC	2	3	1	0	2	7	10	-3
6 Deportivo Atlante	0	3	0	0	3	3	12	-9

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos. Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotar en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.



Colegio de Árbitros Independientes CDMX

Revisión de Registros

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinearse jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Partido Amistosos jugados el 05 de Mayo

Pumas 0 - 2 Coyotes

Holanda 1 - 2 Unión NT FC



REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Arbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Arbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Arbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

HALCONES DEL IMPERIO vs CDI TEL AVIV		RAC vs LIBERTAD AM		REAL MADRID vs MARSILLA	
E. GONZALEZ	ELIAS CHEREM	ANDRE LOPEZ	BRAYAN GALLEGOS	O. VARGAS	HECTOR NANBOS
					
MERCED GOMEZ vs VALENCIA FC		RULES vs RAYO VALLECANO		MILAN vs COMBINADO SAN ANDRES	
BRANDON C.	DAVID VAZQUEZ	IRVING JUAREZ	EDGAR LARA	ANGEL GARDUÑO	S. HERNANDEZ
					
CLUB LEON vs CARIOCAS		APOCALIPSIS vs PIRATAS		ROMA vs FES ARAGON	
SINHUE GUTIERREZ	AXEL ANAYA	CESAR SANCHEZ	MARION TOLEDO	D. CAMARILLO	ADOLFO FLORES
					
UNION FC vs DEPORTIVO ATLANTE		UNIVERSITARIOS FC vs COSMOS FC		REFORMA FL vs PEÑAROL	
OMAR ESQUIVEL	ALFREDO ORTEGA	N. HERNANDEZ	CARLOS MARTINEZ	ALEJANDRO MENA	JOEL GARCIA
					
CASTORES vs CEFFUT		HOLANDA vs UNION NT FC "B"		BELLAVISTA ORO vs U DE NEZA	
NOHE HOYOS	A. HERNANDEZ	ALEJANDRO T.	TESEO GALAN	JERSON M.	MARCO TORRES
					
UNION NT FC vs ITALIA					
CARLOS AQHUILAR	GIUSEPPE V.				
					

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Ceffut



Holanda

TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Italia



Real Madrid

Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales

DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC  27 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  20 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  16 Goles	N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC  15 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  13 Goles	ELIAS CHEREM CDI TEL AVIV  13 Goles
CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  13 Goles	EDGAR JAIME COYOTES  12 Goles	MERCED GOMEZ BRANDON C.  12 Goles	BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  12 Goles	ISAAC HAMUI CDI TEL AVIV  11 Goles	LUIS VEGA COSMOS FC  11 Goles
G. GONZALEZ ITALIA  10 Goles	MARCO TORRES U DE NEZA 				

Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales y Amistosos

DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC  29 Goles	ELIAS CHEREM CDI TEL AVIV  25 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  21 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  17 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  17 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  16 Goles
N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC  15 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC  13 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  12 Goles	EDGAR JAIME COYOTES  12 Goles	G. GONZALEZ ITALIA  12 Goles	MERCED GOMEZ BRANDON C.  12 Goles
BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  12 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  12 Goles	ISAAC HAMUI CDI TEL AVIV  11 Goles	LUIS VEGA COSMOS FC  11 Goles	Y. BALMASEDA REAL MADRID  11 Goles	MARCO TORRES U DE NEZA  11 Goles

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.