



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953

MÉXICO

Boletín 19
21 de mayo de 2024



Universitarios FC

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Bellavista Oro

LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR AC

MÉXICO

La Liga de mayor tradición

FUNDADA EN 1953



Información

<p>Fecha de Inicio: Septiembre 2024</p> <p>Con Tripleta Arbitral</p> <p>Partidos Amistosos</p>	<p>Liga Española de Veteranos</p> <p>+40 +50 +60</p>	<p>Inscripciones abiertas</p> <p>+40 (nacidos 1984 en adelante)</p> <p>+50 (nacidos 1974 en adelante)</p> <p>+60 (nacidos 1964 en adelante)</p>
--	--	---



www.ligaes.com
info@ligaes.com

INCLUYE

Campos Empastados

Arbitraje

Revista Semanal Informativa

Trofeos





5555118003 5555147087

WhatsApp: 5581072423

Horario de Oficina: 11 a 20 horas

Partidos Amistosos

Temporada 2024 Torneo de Liga Apertura 2024

Los Equipos deberán de estar inscritos y contar con los Registros de 2024
 Torneo de Liga Apertura 2024 inició el 28 de Enero, finaliza en Junio.
 El Formato de Inscripción para Equipos y para Jugadores está en la página de la Liga:
www.ligaes.com en Inscripciones. También pueden solicitarlos en las oficinas de la Liga.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 1

FES Aragón	RAC	Unión NT FC "B"	2 - 1	Real Casablanca	
Castores	2 - 2	Uxmal	Libertad AM	1 - 2	Ceffut
Unión NT FC	1 - 4	Poli San Francisco	Sel Mex Médicos	1 - 4	U de Neza
Bellavista Oro	2 - 3	Italia	Roma	2 - 0	Pumas

Grupo Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	Poli San Francisco	2	1	1	0	0	4	1	3
2	Italia	2	1	1	0	0	3	2	1
3	Castores	1	1	0	1	0	2	2	0
4	Uxmal	1	1	0	1	0	2	2	0
5	FES Aragón	0	0	0	0	0	0	0	0
6	RAC	0	0	0	0	0	0	0	0
7	Bellavista Oro	0	1	0	0	1	2	3	-1
8	Unión NT FC	0	1	0	0	1	1	4	-3

Grupo Covadonga A		PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1	U de Neza	2	1	1	0	0	4	1	3
2	Roma	2	1	1	0	0	2	0	2
3	Unión NT FC "B"	2	1	1	0	0	2	1	1
4	Ceffut	2	1	1	0	0	2	1	1
5	Real Casablanca	0	1	0	0	1	1	2	-1
6	Libertad AM	0	1	0	0	1	1	2	-1
7	Pumas	0	1	0	0	1	0	2	-2
8	Sel Mex Médicos	0	1	0	0	1	1	4	-3

Covadonga A	Covadonga B	
FES Aragón	1	Unión NT FC "B"
RAC	2	Real Casablanca
Castores	3	Libertad AM
Uxmal	4	Ceffut
Unión NT FC	5	Sel Mex Médicos
Poli San Francisco	6	U de Neza
Bellavista Oro	7	Roma
Italia	8	Pumas

Bases de Competencia

Covadonga A: Se jugarán 7 jornadas a una vuelta. El equipo que haga mas puntos resultará Campeón. Trofeos al 1º, 2º y 3º lugar.

Covadonga B: Se jugarán 7 jornadas a una vuelta. El equipo que haga mas puntos resultará Ganador. Trofeos al 1º y 2º lugar.

El Torneo finaliza el 30 de Junio

Calendario Covadonga A y B

19-may	26-may	02-jun	09-jun	16-jun	23-jun	30-jun
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Relación de partidos que quedarán pendientes:

Jornada 1	Fes Aragón vs RAC	
Jornada 2	RAC vs Castores	Se jugará entre semana en Club Reforma
Jornada 2	Poli San Francisco vs Bellavista Oro	

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

RAC jugará sus partidos en Club Reforma a las 12

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
26-may	Campo D' Jaime		08:00	Lobos CDMX	vs	Universitarios FC
				Racing	vs	Merced Gómez
26-may	Campo D' Jaime		10:00	Atlético Unión	vs	Merced Gómez
26-may	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Valencia FC
26-may	Los Sauces	2	10:00	Marsella	vs	Club León
				Madrid DC	vs	Reforma FL
26-may	Baeza, Texcoco	1	12:00	Real Madrid	vs	Unión NT FC "B"
26-may	Campo D' Jaime		12:00	Cariocas	vs	Peñarol
26-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Italia	vs	FES Aragón
				RAC	vs	Castores
26-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	Uxmal	vs	Unión NT FC
				Poli San Francisco	vs	Bellavista Oro
26-may	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	
26-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Real Casablanca	vs	Libertad AM
26-may	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Ceffut	vs	Sel Mex Médicos
26-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	U de Neza	vs	Roma
29-may	CDI Toreo		19:50	CDI Tel Aviv	vs	Milán
26-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Coyotes	vs	Piratas
26-may	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Apocalipsis	vs	Rules
26-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Combinado San Andrés	vs	Deportivo Atlante
26-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Rayo Vallecana	vs	Unión FC
26-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	Santander	vs	Bellavista Oro

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Compostela A 1 y A 2		
Racing	1	Madrid DC
B	2	B
Universitarios FC	3	Club León
Cosmos FC	4	Cariocas
Merced Gómez	5	Peñarol
Valencia FC	6	Reforma FL
Atlético Unión	7	Real Madrid
Lobos CDMX	8	Marsella

Bases de Competencia Compostela A1 y A2
 Compostela A1 jugarán 7 jornadas y habrá Semifinal y Final para los 4 mejor clasificados. Trofeos al Primer y Segundo Lugar
 Compostela A2 jugarán 7 jornadas y habrá Semifinal y Final para los 4 mejor clasificados. Trofeo al Primer lugar

El Torneo finaliza el 30 de junio

Calendario Grupos Compostela A1 y A2						
05-may	12-may	19-may	26-may	02-jun	09-jun	16-jun
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8

Reforma FL jugará sus partidos en Club Reforma a las 12

Compostela B1 y B2		
CDI Tel Aviv	1	Combinado San Andrés
Milán	2	Deportivo Atlante
Coyotes	3	Rayo Vallecano
Piratas	4	Unión FC
Apocalipsis	5	H del Imperio
Rules	6	San Miguel Bayern

Calendario Final Grupo Compostela B				
Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
26-may	02-jun	09-jun	16-jun	23-jun
1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6

Bases de Competencia Compostela B

- 1) Cada Grupo jugará 5 Jornadas. Los Equipos CDI Tel Aviv y Milán clasifican directamente a la Liguilla, sin importar la clasificación que obtengan en la Segunda Etapa.
- 2) Se formará el Grupo Compostela B 1 con los 2 Equipos mejor clasificados de cada Grupo + CDI Tel Aviv y Milán, total 6 Equipos. Jugarán 5 jornadas y Final entre el 1° y 2° lugar.
- 3) Se formará el Grupo Compostela B 2 con los Equipos no clasificados, total 6 Equipos. Jugarán 5 jornadas y Final entre el 1° y 2° lugar.

CDI Tel Aviv jugará sus partidos los miércoles a las 19:50 horas en CDI Toreo



TORNEO DE LIGA APERTURA 2024 Grupos Compostela A y B

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Universitarios FC	2 - 0	Racing
Merced Gómez	2 - 0	B
Atlético Unión	4 - 3	Cosmos FC
Valencia FC	1 - 5	Lobos CDMX

Jornada 3

Club León	2 - 0	Madrid DC
Reforma FL		B
Real Madrid	11 - 1	Cariocas
Peñarol	0 - 2	Marsella

Grupo Compostela A1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Merced Gómez	6	3	3	0	0	15	4	11
2 Lobos CDMX	6	3	3	0	0	10	1	9
3 Universitarios FC	6	3	3	0	0	8	0	8
4 Atlético Unión	2	3	1	0	2	6	8	-2
5 Valencia FC	2	3	1	0	2	7	12	-5
6 Racing	0	3	1	0	2	2	5	-3
7 B	0	3	0	0	3	0	6	-6
8 Cosmos FC	0	3	0	0	3	4	16	-12

Grupo Compostela A2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	6	3	3	0	0	10	3	7
2 Club León	5	3	2	1	0	6	2	4
3 Real Madrid	4	3	2	0	1	17	6	11
4 Cariocas	3	3	1	1	1	7	16	-9
5 Reforma FL	2	2	1	0	1	15	4	11
6 B	0	1	0	0	1	0	2	-2
7 Madrid DC	0	2	0	0	2	0	5	-5
8 Peñarol	0	3	0	0	3	0	17	-17

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Unión FC	0 - 2	Milán
Apocalipsis	1 - 1	Combinado San Andrés
Deportivo Atlante	2 - 1	Piratas

Jornada 5

Coyotes	4 - 0	H del Imperio
Rules	2 - 0	CDI Tel Aviv
San Miguel Bayern	0 - 2	Rayo Vallecano

Grupo Compostela B1	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Coyotes	9	5	4	1	0	10	2	8
2 Rules	7	5	3	1	1	8	2	6
3 H del Imperio	6	5	3	0	2	8	7	1
4 CDI Tel Aviv	4	5	2	0	3	9	9	0
5 Rayo Vallecano	4	5	2	0	3	8	13	-5
6 San Miguel Bayern	0	5	0	0	5	0	10	-10

Grupo Compostela B2	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Apocalipsis	6	5	2	2	1	8	3	5
2 Milán	6	5	2	2	1	13	9	4
3 Piratas	5	5	2	1	2	16	15	1
4 Combinado San Andrés	5	5	2	1	2	10	10	0
5 Unión FC	4	5	2	0	3	10	14	-4
6 Deportivo Atlante	2	5	1	0	4	5	15	-10

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.
 Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotar en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.



Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Colegio de Árbitros Manuel Delgado



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Arbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

APOCALIPSIS vs COMB SAN ANDRES		DEPORTIVO ATLANTE vs PIRATAS		COYOTES vs H DEL IMPERIO	
YAINIEL ESTRADA	JONATAN VARGAS	CARLOS MORALES	DIEGO TOLEDO	EDGAR JAIME	JORGE RENTERIA
					
LIBERTAD AM vs CEFFUT		RULES vs RAYO VALLECANO		ATLETICO UNION vs COSMOS FC	
CRISTOPHER A.	M. HERNANDEZ	CARLOS ROMERO	JAVIER ESTRELLA	SAUL SALINAS	ADRIAN MANRIQUE
					
REAL MADRID vs CARIOCAS		VALENCIA FC vs LOBOS CDMX		BELLAVISTA ORO vs ITALIA	
GUSTAVO BELTRAN	ARIEL URBAN	ADRIAN ARREOLA	MIGUEL SALAZAR	FELIPE SANCHEZ	MANUEL G.
					
UNION NT FC "B" vs REAL CASABLANCA		UNION NT FC vs POLI SAN FRANCISCO		CLUB LEON vs FES ARAGON	
CARLOS AGUILAR	EFREN ROMO	RAUL RODRIGUEZ	A. MARQUEZ	FRANCISCO V.	IVAN BALLESTEROS
					
CASTORES vs UXMAL		SELECC MEX MEDICOS vs U DE NEZA		UNIVERSITARIOS FC vs RACING	
CESAR CRUZ	M. MOCTEZUMA	ITALO CIANI	EDGARD RUIZ	LUIS MENDOZA	
					
PEÑAROL vs MARSELLA		UNION FC vs MILAN		ROMA vs PUMAS	
	MIGUEL RAMIREZ		ORLANDO M.		EDUARDO FLORES
					

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
- Programaciones de Partidos
- Jugadores Sancionados
- Fotografías de los Equipos
- Goleadores con Fotografías.
- Mejores Jugadores de la Jornada.
- Boletín Semanal
- Historia de la Liga
- Album de Profesionales
- Fotos del Recuerdo
- Fotografías de Premiaciones
- Planos de los Campos
- Uniformes de los Equipos
- Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



H del Imperio



Marsella

TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Combinado San Andrés



Cariocas

Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales

DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC  30 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  21 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  18 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC  15 Goles	N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC  15 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  14 Goles
BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  14 Goles	MARCO TORRES U DE NEZA  14 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  13 Goles	ELIAS CHEREM CDI TEL AVIV  13 Goles	EDGAR JAIME COYOTES  13 Goles	MANUEL GONZALEZ ITALIA  13 Goles
GUSTAVO BELTRAN REAL MADRID  13 Goles	MERCED GOMEZ BRANDON C.  12 Goles				

Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales y Amistosos

DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC  32 Goles	ELIAS CHEREM CDI TEL AVIV  25 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  22 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  19 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC  18 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  17 Goles
CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  17 Goles	N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC  15 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  14 Goles	MANUEL GONZALEZ ITALIA  14 Goles	BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  14 Goles	MARCO TORRES U DE NEZA  14 Goles
EDGAR JAIME COYOTES  13 Goles	GUSTAVO BELTRAN REAL MADRID  13 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  13 Goles	LUIS SAUCEDO LOBOS CDMX  12 Goles	MERCED GOMEZ BRANDON C.  12 Goles	

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.