



Información

Liga Española de Veteranos +40 +50 +60

Fecha de Inicio:
Septiembre 2024

Con Tripletta Arbitral

Partidos Amistosos



INCLUYE

Campos Empastados

Arbitraje

Revista Semanal Informativa

Trofeos

Inscripciones abiertas

+40 (nacidos 1984 en adelante)

+50 (nacidos 1974 en adelante)

+60 (nacidos 1964 en adelante)



5555118003 5555147087

WhatsApp: 5581072423

Horario de Oficina: 11 a 20 horas

Partidos Amistosos

www.ligaes.com
info@ligaes.com

Lean las Notas publicadas en los Boletines



Colegio de Árbitros Premier Edomex

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423



CDI Tel Aviv

Torneo de Liga Apertura 2024

Grupo Compostela Campeón

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Real Casablanca

Torneo de Liga Apertura 2024

Grupo Covadonga "B" Subcampeón

TORNEO DE LIGA APERTURA 2024 Grupo Covadonga

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 6			
Bellavista Oro	Unión NT FC	Roma	2 - 0	Sel Mex Médicos			
Poli San Francisco	1 - 1 Castores	U de Neza	2 - 0	Libertad AM			
Uxmal	1 - 1 FES Aragón	Ceffut	0 - 2	Unión NT FC "B"			
RAC	2 - 0 Italia	Real Casablanca	2 - 0	Pumas			
		RAC	0 - 4	Castores			

Grupo Covadonga A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Poli San Francisco	12	7	5	2	0	27	7	20
2	Castores	12	7	5	2	0	17	4	13
3	RAC	10	7	4	2	1	18	12	6
4	Italia	8	7	4	0	3	15	16	-1
5	Uxmal	5	7	1	3	3	11	16	-5
6	Unión NT FC	2	7	1	0	6	12	18	-6
7	Bellavista Oro	2	7	0	2	5	10	24	-14
8	FES Aragón	3	7	1	1	5	6	23	-17

Grupo Covadonga B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Unión NT FC "B"	14	8	7	0	1	18	8	10
2	Real Casablanca	12	8	6	0	2	23	14	9
3	Roma	10	7	5	0	2	9	4	5
4	Libertad AM	6	7	3	0	4	12	10	2
5	Ceffut	6	7	3	0	4	12	12	0
6	U de Neza	6	7	3	0	4	13	15	-2
7	Sel Mex Médicos	2	7	1	0	6	6	14	-8
8	Pumas	2	7	1	0	6	5	21	-16

Covadonga A:		Campeón	Poli San Francisco
		Subcampeón	Castores
		3° Lugar	R A C

Covadonga B:		Campeón	Unión NT FC "B"
		Subcampeón	Real Casablanca

Torneo de Copa 2024 Sede Baeza, Texcoco

Sede Zona Oriente			Calendario Zona Oriente				
Grupo A		Grupo B	Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
Poli San Francisco	1	Castores	13-jul	21-jul	28-jul	04-ago	11-ago
Roma	2	Real Casablanca	1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
Italia	3	Uxmal	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
FES Aragón	4	Club León	5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6
Unión NT FC "B"	5	Unión NT FC					
U de Neza	6	Sel Mex Médicos					

Bases de Competencia Zona Oriente
Cada Grupo jugará en forma independiente 5 Jornadas
Clasifican a Semifinales los 2 primeros lugares de cada Grupo
En Semifinales se enfrentarán 1° Grupo A vs 2° Grupo B y 1° Grupo B vs 2° Grupo A
Ganadores juegan la Final

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco					
Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs Equipo
14-jul	Campo D´ Jaime		08:00	Merced Gómez	vs Cariocas
14-jul	Los Sauces	2	08:00	Universitarios FC	vs Cosmos FC
14-jul	Los Sauces	2	10:00	Celtic Académicos	vs Atlético Unión
14-jul	Los Sauces	2	12:00	Bellavista Oro	vs Peñarol
14-jul	Campo D´ Jaime		10:00	Real Madrid	vs Marsella
14-jul	Campo D´ Jaime		12:00	Valencia FC	vs Lobos CDMX
14-jul	Baeza, Texcoco	1	10:00	Castores	vs Real Casablanca
14-jul	Baeza, Texcoco	2	08:00	Uxmal	vs Club León
				Unión NT FC	vs Sel Mex Médicos
14-jul	Baeza, Texcoco	1	08:00	Poli San Francisco	vs Roma
14-jul	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Italia	vs FES Aragón
14-jul	Baeza, Texcoco	2	10:00	Unión NT FC "B"	vs U de Neza
14-jul	Ajusco Y - LEF	3	08:00	H del Imperio	vs Ceffut
14-jul	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Piratas	vs Rayo Vallecano
14-jul	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Combinado San Andrés	vs Rules
14-jul	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Milán	vs Unión FC
14-jul	Ajusco Y - LEF	2	10:00	San Miguel Bayern	vs Deportivo Atlante
				Pumas	vs Libertad AM
				Coyotes	vs Apocalipsis
14-jul	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs Apocalipsis

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.
En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.
Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)
En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.
La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Semifinales Compostela A 1

			Por el 3º Lugar		
Lobos CDMX	2 - 1	Atlético Unión	Merced Gómez		Atlético Unión
			Final		
Universitarios FC	6 - 5	Merced Gómez	Lobos CDMX	1 - 2	Universitarios FC

Semifinales Compostela A 2

			Por el 3º Lugar		
Cariocas	2 - 4	Reforma FL	Cariocas	2 - 0	Real Madrid
			Final		
Real Madrid	0 - 5	Marsella	Marsella	6 - 5	Reforma FL

Finales Compostela B 1

Coyotes 0 - 2 CDI Tel Aviv			Apocalipsis 5 - 2 Milán		
----------------------------	--	--	-------------------------	--	--

Final Compostela B 2

Rayo Vallecano	2 - 0	H del Imperio
----------------	-------	---------------

Torneo de Verano

Cosmos FC 12 - 1 Peñarol			Cosmos FC 5 - 3 Club León		
Valencia FC 2 - 3 Club León					

Torneo de Copa 2024 Sede Norte

Sede Zona Norte			Calendario Zona Norte									
Grupo A			Grupo B		Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5			
Peñarol		1	Cariocas		07-jul	14-jul	21-jul	28-jul	04-ago			
Real Madrid		2	Universitarios FC									
Marsella		3	Cosmos FC		1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3			
Valencia FC		4	Celtic Académicos		3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1			
Lobos CDMX		5	Atlético Unión									
Bellavista Oro		6	Merced Gómez		5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6			

Bases de Competencia Zona Norte

Cada Grupo jugará en forma independiente 5 Jornadas

Clasifican a Semifinales los 2 primeros liugares de cada Grupo

En Semifinales se enfrentarán 1° Grupo A vs 2° Grupo B y 1° Grupo B vs 2° Grupo A

Ganadores juegan la Final

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

TORNEO DE COPA 2024

Grupos Compostela

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 1	
Peñarol	3 - 6	Real Madrid		Universitarios FC	Cariocas
Marsella	3 - 1	Valencia FC		Cosmos FC	2 - 2 Celtic Académicos
Lobos CDMX		Bellavista Oro		Atlético Unión	Merced Gómez

Sede Norte A		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Marsella	2	1	1	0	0	3	1	2
2	Real Madrid	0	1	1	0	0	6	3	3
3	Lobos CDMX	0	0	0	0	0	0	0	0
4	Bellavista Oro	0	0	0	0	0	0	0	0
5	Valencia FC	0	1	0	0	1	1	3	-2
6	Peñarol	0	1	0	0	1	3	6	-3

Sede Norte B		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Cosmos FC	1	1	0	1	0	2	2	0
2	Celtic Académicos	1	1	0	1	0	2	2	0
3	Cariocas	0	0	0	0	0	0	0	0
4	Universitarios FC	0	0	0	0	0	0	0	0
5	Atlético Unión	0	0	0	0	0	0	0	0
6	Merced Gómez	0	0	0	0	0	0	0	0

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES				Jornada 1	
H del Imperio	0 - 2	Pumas		Ceffut	2 - 1 Piratas
Libertad AM		Coyotes		Rayo Vallecano	1 - 0 Combinado San Andrés
Apocalipsis	0 - 2	San Miguel Bayern		Rules	2 - 0 Milán
Deportivo Atlante	2 - 0	0		Unión FC	2 - 0 0

Sede Ajusco C		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Pumas	2	1	1	0	0	2	0	2
2	San Miguel Bayern	2	1	1	0	0	2	0	2
3	Deportivo Atlante	2	1	1	0	0	2	0	2
4	Libertad AM	0	0	0	0	0	0	0	0
5	Coyotes	0	0	0	0	0	0	0	0
6	H del Imperio	0	1	0	0	1	0	2	-2
7	Apocalipsis	0	1	0	0	1	0	2	-2
8	H	0	1	0	0	1	0	2	-2

Sede Ajusco D		PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1	Rules	2	1	1	0	0	2	0	2
2	Unión FC	2	1	1	0	0	2	0	2
3	Ceffut	2	1	1	0	0	2	1	1
4	Rayo Vallecano	2	1	1	0	0	1	0	1
5	Piratas	0	1	0	0	1	1	2	-1
6	Combinado San Andrés	0	1	0	0	1	0	1	-1
7	Milán	0	1	0	0	1	0	2	-2
8	H	0	1	0	0	1	0	2	-2

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos. Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

Torneo de Copa 2024 Sede Ajusco

Sede Zona Ajusco			Calendario Zona Ajusco						
Ajusco C		Ajusco D	Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5	Jorn 6	Jorn 7
H del Imperio	1	Ceffut	07-jul	14-jul	21-jul	28-jul	04-ago	11-ago	18-ago
Pumas	2	Piratas	1 vs 2	8 vs 1	3 vs 1	8 vs 3	5 vs 3	8 vs 5	7 vs 5
Libertad AM	3	Rayo Vallecano	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	6 vs 3
Coyotes	4	Combinado San Andrés	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1
Apocalipsis	5	Rules	7 vs 8	6 vs 7	6 vs 8	4 vs 6	4 vs 8	2 vs 4	2 vs 8
San Miguel Bayern	6	Milán							
Deportivo Atlante	7	Unión FC							
	8								

Bases de Competencia Zona Ajusco

Cada Grupo jugará en forma independiente 7 jornadas

Jugarán la Final el Primer lugar de cada Grupo

Jugarán por el 3º lugar los segundos lugares de cada Grupo.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado.

Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.

Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.

3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.

4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.

5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.

7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Partidos Amistosos jugados el 07 de Julio

Cariocas 1 - 4 Roma U de Neza 0 - 0 Club León
Unión FC 0 - 2 Deportivo Atlante



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- No colaborar con el Arbitro.
- No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

a) En relación al agresor o agresores:



- Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

b) En relación al Equipo:

1º Pérdida del partido por Default

- Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

MARSELLA vs VALENCIA FC		PEÑAROL vs REAL MADRID		UNION FC vs DEPORTIVO ATLANTO	
ANGEL MORALES	GUSTAVO LARA	RODRIGO P.	VICTOR TRIANA	DAVID RODRIGUEZ	ISRAEL PEREZ
					
RAYO VALLECANO vs COM SAN ANDRES		COYOTES vs CDI TEL AVIV		RULES vs MILAN	
JAVIER ESTRELLA	MIGUEL HERRERA	C. ZAMACONA	ARIEL TUROK	SANTIAGO ALONSO	O. MORALES
					
ROMA vs CARIOCAS		COSMOS FC vs CELTIC ACADEMICOS		CEFFUT vs PIRATAS	
JOAN PEREIRA	RAFAEL CHAVEZ	DIEGO QUEVEDO	A. MARTINEZ	DIEGO RODRIGUEZ	KEVIN MARTINEZ
					
HALCONES DEL IMPERIO vs PUMAS		POLI SAN FRANCISCO vs CASTORES		U DE NEZA vs CLUB LEON	
CARLOS SALDAÑA	MARIO NAVA	MIGUEL LIMON	ADAL VELAZQUEZ	MARCO TORRES	SINHUE GUTIERREZ
					
UXMAL vs FES ARAGON		REAL CASABLANCA vs UNION NT FC "B"		APOCALIPSIS vs SAN MIGUEL BAYERN	
JESUS RAMOS	GABINO GARCIA	DANIEL RAMIREZ	CARLOS AGUILAR	RUBEN FUENTES	AARON FUENTES
					

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

LIGA ESPAÑOLA DE FUTBOL EN NINGUN MOMENTO SE RESPONSABILIZA DE LAS LESIONES OCURRIDAS, A CONSECUENCIA DE LOS PARTIDOS DE FUTBOL, A JUGADORES Y CUERPOS TECNICOS, ESTAS SON RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR Y DE LOS EQUIPOS.

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

VENTA BALONES. Información en las oficinas de la Liga



Con 3 capas \$250



Con 3 capas \$250



Con 2 capas \$160

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Poli San Francisco

Torneo de Liga Apertura 2024

Grupo Covadonga

Campeón

7 de Julio 2024

TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Unión NT FC "B"

Torneo de Liga Apertura 2024

Grupo Covadonga B

Campeón

7 de Julio 2024



Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales

DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC  30 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  25 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  23 Goles	N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC  21 Goles	EDGAR JAIME COYOTES  20 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC  18 Goles
MANUEL GONZALEZ ITALIA  17 Goles	BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  17 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  16 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  14 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  14 Goles	MERCED GOMEZ BRANDON C.  14 Goles
MARCO TORRES U DE NEZA  14 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  13 Goles	EDSON RANGEL CASTORES  13 Goles	ELIAS CHEREM CDI TEL AVIV  13 Goles	LUIS SAUCEDO LOBOS CDMX  13 Goles	GUSTAVO BELTRAN REAL MADRID  13 Goles

Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales y Amistosos

DAVID VAZQUEZ VALENCIA FC  34 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  27 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  26 Goles	ELIAS CHEREM CDI TEL AVIV  25 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC  25 Goles	JERSON M. BELLAVISTA ORO  22 Goles
N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC  22 Goles	EDGAR JAIME COYOTES  20 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  19 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  18 Goles	MANUEL GONZALEZ ITALIA  18 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  18 Goles
BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  17 Goles	LUIS VEGA COSMOS FC  16 Goles	AXEL ANAYA CARIOCAS  15 Goles	MERCED GOMEZ BRANDON C.  15 Goles	MARCO TORRES U DE NEZA  15 Goles	

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.