



# LIGA ESPAÑOLA FUNDADA EN 1953 MÉXICO DE FÚTBOL AMATEUR

Boletín 40  
15 de octubre de 2024



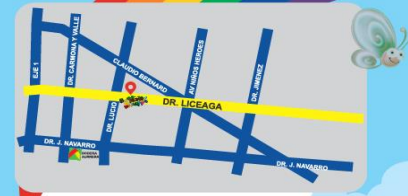
**Unión FC**

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



**Merced Gómez**

Dr. Liceaga #157 Bis  
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)  
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc  
CDMX C.P. 06720



**ED MUNDO  
DIVERTIDO**  
Calidad que nos distingue

☎ 56-1168-2332  
☎ 55-9246-8835

**¡Una fiesta inolvidable!**  
Para el amor mas grande de tu vida

[edmundodivertido.com](http://edmundodivertido.com)

**APARTA TU FIESTA CON  
\$3,000.00**



12 AÑOS  
DE EXPERIENCIA  
Y HOY RECONOCIDOS

Nuevo, céntrico, muy grande,  
con estacionamiento

✉ [hur-ley-lex59@hotmail.com](mailto:hur-ley-lex59@hotmail.com)

Lean las Notas publicadas en los Boletines

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087  
Correo: [info@ligaes.com](mailto:info@ligaes.com) [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com) WhatsApp: 5581072423

## Torneo de Liga "Apertura 2024"

### RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

RAC 3 - 3 Ramones FC	Real Chicoloapan 2 - 10 Poli San Francisco
Unión NT FC 4 - 1 U de Neza	Uxmal 8 - 2 Bellavista Oro
Roma 2 - 0 Ceffut	FC Omtare 1 - 8 Italia
FES Aragón 5 - 1 Pumas	

### Jornada 6

Grupo Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Italia	10	6	5	0	1	29	8	21
2 Uxmal	10	6	5	0	1	17	8	9
3 FES Aragón	7	6	3	1	2	13	11	2
4 Poli San Francisco	6	4	3	0	1	26	4	22
5 Unión NT FC	6	5	5	0	0	20	7	13
6 U de Neza	6	6	2	2	2	9	10	-1
7 RAC	5	3	2	1	0	10	8	2
8 Ramones FC	5	6	2	1	3	11	10	1
9 Real Chicoloapan	5	6	2	1	3	12	21	-9
10 Pumas	5	6	2	1	3	9	20	-11
11 FC Omtare	4	6	2	0	4	9	27	-18
12 Roma	2	5	1	0	4	5	12	-7
13 Bellavista Oro	0	5	0	1	4	7	18	-11
14 Ceffut	0	6	0	0	6	2	15	-13

## Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
20-oct	Baeza, Texcoco	1	10:00	U de Neza	vs	Ramones FC
				Ceffut	vs	Unión NT FC
20-oct	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Roma
20-oct	Baeza, Texcoco	1	08:00	Poli San Francisco	vs	FES Aragón
20-oct	Baeza, Texcoco	2	10:00	Bellavista Oro	vs	Real Chicoloapan
20-oct	Baeza, Texcoco	2	08:00	Italia	vs	Uxmal
20-oct	Club Reforma	1	12:00	FC Omtare	vs	RAC
20-oct	Campo D' Jaime		10:00	Abejorros	vs	Merced Gómez
20-oct	Los Sauces	2	10:00	Peñarol	vs	Cruz Azul
20-oct	Campo D' Jaime		12:00	Celtic Académicos	vs	Lobos CDMX
23-oct	CDI Toreo		20:00	CDI Tel Aviv	vs	Atlético Unión
20-oct	Campo D' Jaime		08:00	Proyecto T	vs	Huracán
20-oct	Los Sauces	2	12:00	Ambientalistas	vs	Marsella
20-oct	Los Sauces	2	08:00	Junior FC	vs	Valencia FC
20-oct	Club Reforma	2	12:00	Cosmos FC	vs	Reforma FL
				Milán	vs	Unión NT FC "B"
20-oct	Ajusco Y - LEF	4	08:00	H del Imperio	vs	Barcelona
20-oct	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Estudiantes de la Plata	vs	Rayo Vallecano
20-oct	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Deportivo Atlante	vs	Libertad AM
20-oct	Ajusco Y - LEF	4	10:00	San Miguel Bayern	vs	Rules
20-oct	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Milán	vs	Apocalipsis
20-oct	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Unión FC	vs	Combinado San Andrés
20-oct	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Club León	vs	Élite FC

### Bases de Competencia

**Grupo Covadonga:** Se jugarán 13 Jornadas. Clasifican a Cuartos de Final los 8 mejores lugares del Grupo. En Cuartos de Final se enfrentan:

1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°.

RAC jugará los partidos del Calendario en Club Reforma

El Torneo finaliza el 22 de diciembre

Las Finales se jugarán en la instalación que la Directiva de la Liga consider conveniente.

Se aplica Default al Equipo que no tenga su partido pagado.

Covadonga
1 Roma
2 FES Aragón
3 Unión NT FC
4 Real Chicoloapan
5 Ramones FC
6 Uxmal
7 U de Neza
8 FC Omtare
9 Ceffut
10 Italia
11 Pumas
12 Bellavista Oro
13 Poli San Francisco
14 RAC

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

### SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

No hay Permisos para jugar sin Registros

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

**Comunicado del Colegio de Arbitros:** De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a sí mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

### RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

## Torneo de Liga "Clausura 2024" Grupos Compostela

	Compostela A	Compostela B
1	Lobos CDMX	Rayo Vallecano
2	Atlético Unión	Libertad AM
3	Cariocas	Barcelona
4	Huracán	Rules
5	Merced Gómez	Unión NT FC "B"
6	Marsella	Apocalipsis
7	Universitarios FC	Milán
8	Valencia FC	Combinado San Andrés
9	Peñarol	H del Imperio
10	Cosmos FC	Club León
11	Celtic Académicos	Estudiantes de la Plata
12	Junior FC	Unión FC
13	CDI Tel Aviv	Deportivo Atlante
14	Ambientalistas	xxxxx
15	Proyecto T	San Miguel Bayern
16	Reforma FL	Élite FC

**Grupo Compostela A:** Se jugarán 13 Jornadas. Clasifican a Cuartos de Final los 8 mejores lugares del Grupo. En Cuartos de Final se enfrentan:  
1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°.

**Grupo Compostela B:** Se jugarán 13 Jornadas. Clasifican a Cuartos de Final los 8 mejores lugares del Grupo. En Cuartos de Final se enfrentan:  
1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°.

Reforma FL jugará los partidos de Calendario en Club Reforma

CDI Tel Aviv jugará sus partidos de Calendario los miércoles a las 10 horas en CDI Tereo.

Los Equipos de los Grupos Compostela A y B tendrán algún partido en los Campos de Baeza, Texcoco

Los partidos de Finales se programarán en los campos que designe la Directiva de la Liga



Capitanes Italia y FC Omtare

Partidos Amistosos jugados el 13 de Octubre de 2024

Comb San Andrés 1 - 4 Roma San Miguel Bayern 2 - 1 Apocalipsis

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## Torneo de Liga "Clausura 2024"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Reforma FL 12 - 1 Huracán  
Cariocas 2 - 0 Universitarios FC  
Lobos CDMX 9 - 1 Peñarol  
Atlético Unión 0 - 1 Celtic Académicos

**Jornada 6**

CDI Tel Aviv 1 - 3 Marsella  
Marsella 0 - 2 Proyecto T  
Valencia FC 3 - 1 Ambientalistas  
Cosmos FC 1 - 0 Junior FC  
Huracán 2 - 8 CDI Tel Aviv

Grupo Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Celtic Académicos	10	6	5	0	1	16	4	12
2 Marsella	8	5	4	0	1	16	5	11
3 Proyecto T	8	5	4	0	1	12	4	8
4 Lobos CDMX	7	5	3	1	1	26	7	19
5 Merced Gómez	6	4	3	0	1	17	7	10
6 Universitarios FC	6	5	3	0	2	18	10	8
7 Valencia FC	5	6	2	1	3	20	13	7
8 CDI Tel Aviv	5	5	2	1	2	13	10	3
9 Reforma FL	4	2	2	0	0	15	2	13
10 Cosmos FC	4	6	3	1	2	9	6	3
11 Junior FC	4	6	2	0	4	7	9	-2
12 Cariocas	3	5	1	1	3	7	28	-21
13 Huracán	3	6	1	1	4	7	35	-28
14 Atlético Unión	1	6	1	2	3	4	6	-2
15 Peñarol	1	6	0	1	5	3	30	-27
16 Ambientalistas	0	4	0	1	3	2	11	-9

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Élite FC 3 - 3 Unión NT FC "B"  
Barcelona 1 - 4 Milán  
Rayo Vallecano 3 - 4 H del Imperio  
Libertad AM 1 - 9 Estudiantes de la Plata

**Jornada 6**

Rules 2 - 2 Deportivo Atlante  
Apocalipsis 2 - 0 San Miguel Bayern  
Combinado San Andrés 2 - 0  
Club León 1 - 3 Unión FC

Grupo Compostela B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Apocalipsis	10	6	6	0	0	20	3	17
2 Unión FC	10	6	5	0	1	15	5	10
3 Milán	8	6	4	0	2	19	11	8
4 Club León	8	6	4	0	2	16	9	7
5 Estudiantes de la Plata	8	6	4	0	2	17	11	6
6 Élite FC	7	5	3	1	1	17	12	5
7 H del Imperio	6	5	4	0	1	15	13	2
8 Combinado San Andrés	5	5	2	1	2	8	8	0
9 Barcelona	4	6	2	0	4	11	15	-4
10 San Miguel Bayern	4	6	2	0	4	4	8	-4
11 Libertad AM	4	6	2	0	4	14	27	-13
12 Rules	3	6	1	1	4	8	16	-8
13 Rayo Vallecano	2	6	1	0	5	13	20	-7
14 Deportivo Atlante	2	5	0	2	3	8	17	-9
15 Unión NT FC "B"	1	4	0	1	3	3	9	-6
16 xxxxx	0	2	0	0	2	0	4	-4

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.



## ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- \* Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- \* Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- \* Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- \* Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- \* Por realizar mas de 8 cambios.
- \* Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- \* Por Suplantación de jugadores.
- \* Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- \* Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- \* Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- \* Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- \* Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- \* Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- \* Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- \* Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

## PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

## JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

## JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

## CÉDULA ARBITRAL

## FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

## Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

## Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.  
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.



**Capitanes Cosmos FC y Ambientalistas**

### HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

### NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercarse a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

### REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

### CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

#### Con 10 Partidos:

- \* Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- \* Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- \* Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

#### Con 1 Partido:

- \* No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- \* No colaborar con el Arbitro.
- \* No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- \* Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- \* Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- \* Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- \* Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- \* Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- \* No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- \* Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- \* Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



### AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



















- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

## Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

RULES vs DEPORTIVO ATLANTE		RAYO VALLECANO vs H DEL IMPERIO		ATLETICO UNION vs CELTIC ACADEMICOS	
ERNESTO C.	ALFREDO ORTEGA	CARLOS ORDUÑA	CESAR TORRES	MARTIN VARGAS	DAVID VAZQUEZ
					
APOCALIPSIS vs SN MIGUEL BAYERN		FES ARAGON vs PUMAS		LOBOS CDMX vs PEÑAROL	
RAUL ALVAREZ	MARLON FUENTES	ADOLFO FLORES	MANUEL BECERRIL	LUIS SAUCEDO	IRVIN EPIITACIO
					
LIBERTAD AM vs EST DE LA PLATA		FC OMTARE vs ITALIA		BARCELONA vs MILAN	
OBED MENDOZA	DERIAN GONZALEZ	JAVIER NOVELO	KEVIN RIVERA	OMAR CRUZ	ANGEL GARDUÑO
					
ROMA vs COMBINADO SN ANDRES		MARSELLA vs PROYECTO T		VALENCIA FC vs AMBIENTALISTAS	
JOAN PEREIRA	C. MARTINEZ	CRISTOPHER V.	FRANCISCO E.	KIRSTEN JIMENEZ	HANZ ROJAS
					
RAC vs RAMONES FC		REFORMA FL vs HURACAN		COSMOS FC vs JUNIOR FC	
EMILIO MARTINEZ	GUADALUPE MORA	ALEJANDRO REYES	ALEX MARTINEZ	CARLOS MARTINEZ	GAEL CHAPARRO
					
CDI TEL AVIV vs MARSELLA		UNION NT FC vs U DE NEZA		CLUB LEON vs UNION FC	
C. SCHWARTZMAN	GAEL MORALES	LUIS CABRERA	JESUS ANTONIO	JOB DE LA O	BRAYAN ESQUIVEL
					
ELITE FC vs UNION NT FC "B"		UXMAL vs BELLAVISTA ORO		REAL CHICOLAPAN vs POLI SN FRANCISCO	
CRISTIAN PINEDA	TESEO GALAN	FERNANDO TEJEDA	CARLOS MARTINEZ	FERNANDO GOMEZ	ARMANDO M.
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

## EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

## JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

## Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

## UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: [www.ligaesp.com](http://www.ligaesp.com).

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: [www.ligaes.com](http://www.ligaes.com)

- Resultados y Clasificaciones
  - Programaciones de Partidos
  - Jugadores Sancionados
  - Fotografías de los Equipos
  - Goleadores con Fotografías.
  - Mejores Jugadores de la Jornada.
  - Boletín Semanal
  - Historia de la Liga
  - Album de Profesionales
  - Fotos del Recuerdo
  - Fotografías de Premiaciones
  - Planos de los Campos
  - Uniformes de los Equipos
  - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



**Ambientalistas**



**Deportivo Atlante**

**TOLERANCIA                      TIEMPOS DE JUEGO                      DESCANSO**

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



**Huracán**



**Milán**

## Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales

DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  47 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  36 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  27 Goles	BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  25 Goles	N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC  25 Goles	MANUEL GONZALEZ ITALIA  22 Goles
OLAF SURO LOBOS CDMX  22 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  22 Goles	JERSONH M. BELLAVISTA ORO  21 Goles	LUIS SAUCEDO LOBOS CDMX  20 Goles	MIGUEL SALAZAR LOBOS CDMX  18 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC  18 Goles
RODRIGO RANGEL REFORMA FL  16 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  15 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  14 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  14 Goles	MARCO TORRES U DE NEZA  14 Goles	

## Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales y Amistosos

DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  54 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  40 Goles	JERSONH M. BELLAVISTA ORO  38 Goles	BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  30 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  29 Goles	N. HERNANDEZ UNIVERSITARIOS FC  26 Goles
CDI TEL AVIV ELIAS CHEREM  25 Goles	OLAF SURO LOBOS CDMX  25 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC  25 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  24 Goles	MANUEL GONZALEZ ITALIA  23 Goles	DIEGO RODRIGUEZ CEFFUT  22 Goles
LUIS SAUCEDO LOBOS CDMX  21 Goles	CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  20 Goles	DIEGO SANCHEZ APOCALIPSIS  18 Goles	AXEL ANAYA CARIOCAS  18 Goles	MIGUEL SALAZAR LOBOS CDMX  18 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  18 Goles

## Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- \* No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- \* El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- \* No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- \* Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

### TOLERANCIA

### TIEMPOS DE JUEGO

### DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

### Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

### REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.