



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

Boletín 43
5 de noviembre de 2024



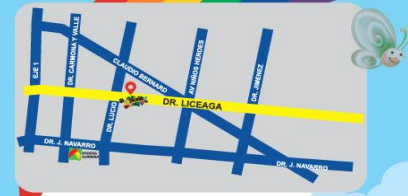
Libertad AM

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Reforma FL

Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720



ED MUNDO DIVERTIDO
Calidad que nos distingue

☎ 56-1168-2332
☎ 55-9246-8835

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

edmundodivertido.com

APARTA TU FIESTA CON \$3,000.00



12 AÑOS DE EXPERIENCIA POR RESPALDAR

Nuevo, céntrico, muy grande, con estacionamiento

✉ hur-ley-lex59@hotmail.com

Lean las Notas publicadas en los Boletines

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423

Torneo de Liga "Apertura 2024"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 9

Ceffut	0 - 2	U de Neza	Italia	5 - 1	FES Aragón
Pumas	1 - 4	Ramones FC	FC Omtare	2 - 0	Real Chicoloapan
Poli San Francisco	5 - 5	Unión NT FC	Uxmal	1 - 1	RAC
Bellavista Oro	2 - 0	Roma			

Grupo Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Italia	16	9	8	0	1	41	12	29
2 Unión NT FC	13	8	6	1	1	27	14	13
3 Uxmal	13	9	6	1	2	23	14	9
4 RAC	12	7	5	2	0	23	9	14
5 Poli San Francisco	10	7	4	2	1	37	13	24
6 Ramones FC	9	9	4	1	4	19	17	2
7 Pumas	9	9	4	1	4	13	24	-11
8 U de Neza	8	9	3	2	4	13	15	-2
9 FES Aragón	8	9	3	2	4	17	23	-6
10 FC Omtare	6	9	3	0	6	13	38	-25
11 Real Chicoloapan	5	8	2	1	5	12	25	-13
12 Bellavista Oro	2	8	3	1	4	16	19	-3
13 Roma	2	9	1	0	8	7	21	-14
14 Ceffut	0	8	0	0	8	2	19	-17

Covadonga
1 Roma
2 FES Aragón
3 Unión NT FC
4 Real Chicoloapan
5 Ramones FC
6 Uxmal
7 U de Neza
8 FC Omtare
9 Ceffut
10 Italia
11 Pumas
12 Bellavista Oro
13 Poli San Francisco
14 RAC

Bases de Competencia

Grupo Covadonga: Se jugarán 13 Jornadas. Clasifican a Cuartos de Final los 8 mejores lugares del Grupo. En Cuartos de Final se enfrentan:

1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°.

RAC jugará los partidos del Calendario en Club Reforma

El Torneo finaliza el 22 de diciembre

Las Finales se jugarán en la instalación que la Directiva de la Liga consider conveniente.

Se aplica Default al Equipo que no tenga su partido pagado.

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

No hay Permisos para jugar sin Registros

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
06-nov	CDI Toreo		20:00	CDI Tel Aviv	vs	Atlético Unión
10-nov	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Unión NT FC
10-nov	Baeza, Texcoco	1	10:00	U de Neza	vs	Pumas
10-nov	Baeza, Texcoco	1	08:00	Ramones FC	vs	Poli San Francisco
				Unión NT FC	vs	Bellavista Oro
				Roma	vs	Italia
10-nov	Ajusco Y - LEF	3	10:00	FES Aragón	vs	FC Omtare
10-nov	Baeza, Texcoco	2	10:00	Celtic Académicos	vs	Uxmal
10-nov	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Peñarol
				Universitarios FC	vs	Celtic Académicos
				Merced Gómez	vs	CDI Tel Aviv
10-nov	Campo D´Jaime		08:00	Cariocas	vs	Proyecto T
10-nov	Campo D´Jaime		10:00	Lobos CDMX	vs	Ambientalistas
10-nov	Los Sauces	2	10:00	Atlético Unión	vs	Junior FC
10-nov	Los Sauces	2	08:00	Huracán	vs	Cosmos FC
10-nov	Los Sauces	2	12:00	Marsella	vs	Valencia FC
10-nov	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Élite FC	vs	H del Imperio
10-nov	Ajusco Y - LEF	1	08:00	Milán	vs	Estudiantes de la Plata
10-nov	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Combinado San Andrés	vs	Deportivo Atlante
10-nov	Ajusco Y - LEF	1	10:00	Barcelona	vs	San Miguel Bayern
10-nov	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Rayo Vallecano	vs	Bellavista Oro
10-nov	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Libertad AM	vs	Unión FC
10-nov	Baeza, Texcoco	2	08:00	Rules	vs	Club León
				Apocalipsis	vs	Combinado San Andrés
				CDI Tel Aviv	vs	Cariocas

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Torneo de Liga "Clausura 2024" Grupos Compostela

	Compostela A	Compostela B
1	Lobos CDMX	Rayo Vallecano
2	Atlético Unión	Libertad AM
3	Cariocas	Barcelona
4	Huracán	Rules
5	Merced Gómez	Unión NT FC "B"
6	Marsella	Apocalipsis
7	Universitarios FC	Milán
8	Valencia FC	Combinado San Andrés
9	Peñarol	H del Imperio
10	Cosmos FC	Club León
11	Celtic Académicos	Estudiantes de la Plata
12	Junior FC	Unión FC
13	CDI Tel Aviv	Deportivo Atlante
14	Ambientalistas	FC Omtare
15	Proyecto T	San Miguel Bayern
16	Reforma FL	Élite FC

Grupo Compostela A: Se jugarán 13 Jornadas. Clasifican a Cuartos de Final los 8 mejores lugares del Grupo. En Cuartos de Final se enfrentan:
1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°.

Grupo Compostela B: Se jugarán 13 Jornadas. Clasifican a Cuartos de Final los 8 mejores lugares del Grupo. En Cuartos de Final se enfrentan:
1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°.

Reforma FL jugará los partidos de Calendario en Club Reforma

CDI Tel Aviv jugará sus partidos de Calendario los miércoles a las 10 horas en CDI Tereo.

Los Equipos de los Grupos Compostela A y B tendrán algún partido en los Campos de Baeza, Texcoco

Los partidos de Finales se programarán en los campos que designe la Directiva de la Liga



Combinado San Andrés

Partidos Amistosos jugados el 03 de Noviembre de 2024
Estudiantes 7 - 1 Rayo Vallecano U de Neza 2 - 0 Cariocas

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Torneo de Liga "Clausura 2024"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Peñarol	2 - 0	Universitarios FC	Ambientalistas	4 - 0	Atlético Unión
Celtic Académicos	2 - 3	Merced Gómez	Junior FC	6 - 2	Huracán
CDI Tel Aviv	0 - 1	Atlético Unión	Cosmos FC	0 - 3	Marsella
Proyecto T	2 - 5	Lobos CDMX	Valencia FC	2 - 5	Reforma FL

Jornada 9

Grupo Compostela A	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	16	9	8	0	1	35	6	29
2 Lobos CDMX	15	9	7	1	1	50	14	36
3 Merced Gómez	13	8	6	1	1	30	13	17
4 Celtic Académicos	12	9	6	0	3	21	13	8
5 Proyecto T	11	8	5	1	2	21	14	7
6 Reforma FL	9	7	4	1	2	28	16	12
7 Cosmos FC	7	9	5	1	3	20	14	6
8 Valencia FC	7	9	3	1	5	28	25	3
9 Atlético Unión	7	9	2	3	4	7	12	-5
10 Universitarios FC	6	9	3	0	6	18	18	0
11 Junior FC	6	9	3	0	6	13	26	-13
12 CDI Tel Aviv	5	8	2	1	5	18	24	-6
13 Peñarol	5	8	2	1	5	7	30	-23
14 Huracán	5	9	2	1	6	15	48	-33
15 Ambientalistas	3	7	1	1	5	9	17	-8
16 Cariocas	3	7	1	1	5	7	32	-25

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

H del Imperio	1 - 1	Milán	FC Omtare	0 - 2	Libertad AM
Estudiantes de la Plata	2 - 0	Unión NT FC "B"	Unión FC	3 - 1	Rules
Deportivo Atlante	2 - 2	Barcelona	Club León	3 - 3	Apocalipsis
San Miguel Bayern	0 - 2	Rayo Vallecano	Combinado San Andrés	2 - 4	Élite FC

Jornada 9

Grupo Compostela B	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Unión FC	15	9	7	1	1	20	7	13
2 Apocalipsis	14	9	7	2	0	26	7	19
3 Estudiantes de la Plata	14	9	7	0	2	25	12	13
4 Élite FC	13	8	6	1	1	29	16	13
5 H del Imperio	13	8	6	1	1	21	16	5
6 Milán	11	9	5	1	3	23	15	8
7 Club León	11	9	5	1	3	24	18	6
8 Rules	7	9	3	1	5	14	20	-6
9 Deportivo Atlante	6	8	1	4	3	15	22	-7
10 San Miguel Bayern	6	9	3	0	6	9	16	-7
11 Libertad AM	6	9	3	0	6	19	33	-14
12 Combinado San Andrés	5	8	2	1	5	11	17	-6
13 Barcelona	5	9	2	1	6	15	22	-7
14 Rayo Vallecano	5	9	2	1	6	19	27	-8
15 Unión NT FC "B"	1	7	0	1	6	3	15	-12
16 FC Omtare	0	5	0	0	5	0	10	-10

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.



Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Junior FC



HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Arbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor






































- b) En relación al Equipo:

1º Pérdida del partido por Default

- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

UXMAL vs RAC		COSMOS FC vs MARSELLA		PUMAS vs RAMONES FC	
CARLOS HUERTA	M. RIOLOBOS	CARLOS MARTINEZ	GASTON RUIZ	HUGO VAZQUEZ	E. SAAVEDRA
					
AMBIENTALISTAS vs ATLETICO UNION		DEPORTIVO ATLANTE vs BARCELONA		HALCONES DEL IMPERIO vs MILAN	
HANZ ROJAS	MARTIN VARGAS	HERIBERTO M.	RODRIGO G.	CESAR TORRES	MANUEL MORALES
					
VALENCIA FC vs REFORMA FL		UNION FC vs RULES		FC OMTARE vs LIBERTAD AM	
MIGUEL MIALMA	JORGE JACOBO	JUAN PABLO SILVA	EDMUNDO C.	ARTURO OCAMPO	OBED MENDOZA
					
PROYECTO T vs LOBOS CDMX		EST DE LA PLATA vs RAYO VALLECANO		CLUB LEON vs APOCALIPSIS	
FRANCISCO E.	JOSE OLAF SURO	JOUSIMAR F.	EMMANUEL S.	F. VERGARA	ADAN GONZALEZ
					
CELTIC ACADEMICOS vs MERCED GOMEZ		JUNIOR FC vs HURACAN		POLI SAN FRANCISCO vs UNION NT FC	
VICTOR MENDOZA	BRAYAN BARRON	GUSTAVO M.	HECTOR VAZQUEZ	MIGUEL LIMON	R. SANTAMARIA
					
U DE NEZA vs CARIOCAS		ITALIA vs FES ARAGON		LOBOS CDMX vs CDI TEL AVIV	
MARCO TORRES	A. VILLAGARCIA	GIOVANNI BURON	FEDERICO FLORES	MARINHO VAZQUEZ	ELIAS CHEREM
					
COMBINADO SAN ANDRES vs ELITE FC					
ANGEL ZAMORA	CARLOS BARRERA				
					

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales

DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  49 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  36 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  30 Goles	BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  26 Goles	OLAF SURO LOBOS CDMX  25 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  25 Goles
JERSOHN M. BELLAVISTA ORO  24 Goles	MANUEL GONZALEZ ITALIA  24 Goles	LUIS SAUCEDO LOBOS CDMX  24 Goles	MIGUEL SALAZAR LOBOS CDMX  20 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  19 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC  18 Goles
RODRIGO RANGEL REFORMA FL  17 Goles	BRANDON CESPEDES BARCELONA  16 Goles	CDI TEL AVIV ISAAC HAMUI  16 Goles	ERIK CUELLAR LOBOS CDMX  16 Goles		

Goleadores en la Temporada 2024 en Partidos Oficiales y Amistosos

DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  56 Goles	JERSOHN M. BELLAVISTA ORO  41 Goles	ANGEL GARDUÑO MILAN  40 Goles	BRALLAM ORTIZ MERCED GOMEZ  36 Goles	HENRY FILSINGER REFORMA FL  32 Goles	CDI TEL AVIV ELIAS CHEREM  28 Goles
OLAF SURO LOBOS CDMX  28 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  27 Goles	MANUEL GONZALEZ ITALIA  25 Goles	LUIS SAUCEDO LOBOS CDMX  25 Goles	H. OLIVARES UNION NT FC  25 Goles	BRANDON TEJA CARIOCAS  20 Goles
CARLOS MARTINEZ COSMOS FC  20 Goles	MIGUEL SALAZAR LOBOS CDMX  20 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  20 Goles	BRAYAN BARRON MERCED GOMEZ  19 Goles	MARCO TORRES U DE NEZA  19 Goles	

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- * No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- * El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- * No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- * Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- 1º) Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- 2º) Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- 3º) Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- 4º) Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- 5º) Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- 1º) La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- 2º) Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- 3º) Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- 4º) Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.