



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

Boletín 12
25 de marzo de 2025



Huracán

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Combinado San Andrés

Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720

ED MUNDO DIVERTIDO
Calidad que nos distingue

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

APARTA TU FIESTA CON \$3,000.00

56-1168-2332
55-9246-8835

edmundodivertido.com



Bellavista Oro

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Avenida Chapultepec 178 Colonia Roma TELEFONOS: 55 55118003 y 55 55147087
Correo: info@ligaes.com www.ligaes.com WhatsApp: 5581072423

Torneo de Liga "Apertura 2025"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 7

Bellavista Oro	0 - 2	Real Casablanca	Unión NT FC	Uxmal	
Cariocas	5 - 2	FC Omtare	FES Aragón	1 - 0	U de Neza
Ramones FC		Zamudios	RAC	0 - 0	Lobos CDMX
Tlaltenco FC	11 - 1	García's Club	Uxmal	2 - 0	Roma

Grupo Covadonga	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 RAC	13	7	6	1	0	17	4	13
2 Tlaltenco FC	11	7	5	1	1	27	8	19
3 Real Casablanca	11	7	5	1	1	17	6	11
4 Lobos CDMX	9	7	4	1	2	20	8	12
5 Bellavista Oro	9	7	5	1	1	20	11	9
6 Uxmal	8	7	3	2	2	13	13	0
7 Roma	7	7	3	1	3	22	12	10
8 U de Neza	7	7	3	1	3	9	12	-3
9 FES Aragón	7	7	3	1	3	10	14	-4
10 Cariocas	6	7	3	0	4	14	12	2
11 Ramones FC	6	7	3	0	4	11	15	-4
12 FC Omtare	4	7	1	2	4	19	28	-9
13 Zamudios	3	7	1	1	5	11	24	-13
14 García's Club	3	7	1	1	5	6	30	-24
15 Pumas	2	6	1	0	5	4	15	-11
16 Unión NT FC	0	6	0	0	6	0	12	-12

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
30-mar	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	Leones Tultitlán
30-mar	Campo D' Jaime		08:00	CDI Tel Aviv	vs	Ambientalistas
30-mar	Los Sauces	2	12:00	Milán Jr	vs	Marsella
30-mar	Campo D' Jaime		12:00	Valencia FC	vs	Atlético Unión
30-mar	Los Sauces	2	10:00	Harochos	vs	Lobos CDMX
30-mar	Los Sauces	2	08:00	Cosmos FC	vs	Huracán
30-mar	Campo D' Jaime		10:00	Celtic Académicos	vs	Proyecto T
30-mar	Ajusco Y - LEF	2	10:00	Apocalipsis	vs	Unión FC
30-mar	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Libertad AM	vs	San Miguel Bayern
30-mar	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Combinado San Andrés	vs	Colegio Internacional
30-mar	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Milán	vs	H del Imperio
30-mar	Baeza, Texcoco	2	10:00	García's Club	vs	Club León
30-mar	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Rules	vs	Barcelona
30-mar	Baeza, Texcoco	2	08:00	Roma	vs	Bellavista Oro
30-mar	Baeza, Texcoco	1	10:00	Real Casablanca	vs	Cariocas
30-mar	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Pumas	vs	Ramones FC
30-mar	Baeza, Texcoco	1	08:00	Halcones IMCC	vs	Tlaltenco FC
				García's Club	vs	Unión NT FC
30-mar	Baeza, Texcoco	2	12:00	Uxmal	vs	FES Aragón
30-mar	Club Reforma	1	12:00	U de Neza	vs	RAC
				Lobos CDMX	vs	Pumas

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Bases de Competencia del Grupo Covadonga

Calendario para Grupo Covadonga

Covadonga	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
	09-feb	16-feb	23-feb	02-mar	09-mar	16-mar	23-mar	30-mar
1 Zamudios	1 vs 2	16 vs 1	3 vs 1	16 vs 3	5 vs 3	16 vs 5	7 vs 5	16 vs 7
2 García's Club	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3	5 vs 9
3 FC Omtare	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1	3 vs 11
4 Uxmal	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2	1 vs 13
5 Real Casablanca	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	15 vs 4	2 vs 15
6 U de Neza	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	15 vs 8	6 vs 15	14 vs 6	4 vs 14
7 Bellavista Oro	13 vs 14	12 vs 13	15 vs 12	10 vs 15	14 vs 10	8 vs 14	12 vs 8	6 vs 12
8 Lobos CDMX	15 vs 16	14 vs 15	14 vs 16	12 vs 14	12 vs 16	10 vs 12	10 vs 16	8 vs 10
	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	
	06-abr	13-abr	27-abr	04-may	11-may	18-may	25-may	
9 Cariocas	9 vs 7	16 vs 9	11 vs 9	16 vs 11	13 vs 11	16 vs 13	15 vs 13	
10 Pumas	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	15 vs 9	11 vs 15	14 vs 11	
11 Ramones FC	13 vs 3	5 vs 13	15 vs 5	7 vs 15	14 vs 7	9 vs 14	12 vs 9	
12 RAC	15 vs 1	3 vs 15	14 vs 3	5 vs 14	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7	
13 Tlaltenco FC	14 vs 2	1 vs 14	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5	
14 FES Aragón	12 vs 4	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3	
15 Unión NT FC	10 vs 6	4 vs 10	8 vs 4	2 vs 8	6 vs 2	1 vs 6	4 vs 1	
16 Roma	8 vs 16	6 vs 8	6 vs 16	4 vs 6	4 vs 16	2 vs 4	2 vs 16	

Bases de Competencia

Se jugarán 15 jornadas, todos contra todos, a una vuelta, Se habilitará una jornada par Partidos Pendientes.

Clasificarán a la Liguilla los 8 equipos mejor clasificados. Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo con Trofeo.

Cuartos de Final:	1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°
Semifinales:	Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°
	Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°
Ganadores juegan la Final	La Liga designará donde se juega la Final

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Bases de Competencia del Grupo Compostela A

Calendario Grupo Compostela A

	Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		Jornada 6		Jornada 7	
	09-feb	16-feb	23-feb	02-mar	09-mar	16-mar	23-mar	30-mar	06-abr	13-abr	20-abr	27-abr	04-may	11-may
1 Valencia FC	1 vr	2	14 vr	1	3 vr	1	14 vr	3	5 vr	3	14 vr	5	7 vr	5
2 Merced Gómez	3 vr	4	2 vr	3	5 vr	2	1 vr	5	7 vr	1	3 vr	7	9 vr	3
3 Milán Jr	5 vr	6	4 vr	5	7 vr	4	2 vr	7	9 vr	2	1 vr	9	11 vr	1
4 Cosmos FC	7 vr	8	6 vr	7	9 vr	6	4 vr	9	11 vr	4	2 vr	11	13 vr	2
5 CDI Tel Aviv	9 vr	10	8 vr	9	11 vr	8	6 vr	11	13 vr	6	4 vr	13	12 vr	4
6 Celtic Académicos	11 vr	12	10 vr	11	13 vr	10	8 vr	13	12 vr	8	6 vr	12	10 vr	6
7 Leones Tultitlán	13 vr	14	12 vr	13	12 vr	14	10 vr	12	10 vr	14	8 vr	10	8 vr	14
8 Proyecto T	Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13			
9 River Santa Cecilia	14 vr	7	9 vr	7	14 vr	9	11 vr	9	14 vr	11	13 vr	11		
10 Huracán	5 vr	9	11 vr	5	7 vr	11	13 vr	7	9 vr	13	12 vr	10	9	
11 Marsella	3 vr	11	13 vr	3	5 vr	13	12 vr	5	7 vr	12	10 vr	7		
12 Ambientalistas	1 vr	13	12 vr	1	3 vr	12	10 vr	3	5 vr	10	8 vr	5		
13 Atlético Unión	2 vr	12	10 vr	2	1 vr	10	8 vr	1	3 vr	8	6 vr	3		
14 Reforma FL	4 vr	10	8 vr	4	2 vr	8	6 vr	2	1 vr	6	4 vr	1		

Bases de Competencia

Se jugarán 13 jornadas, todos contra todos, a una vuelta, Se habilitará una jornada par Partidos Pendientes.

Clasificarán a la Liguilla los 8 equipos mejor clasificados. Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo con Trofeo.

Cuartos de Final: 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°

Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°

Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°

Ganadores juegan la Final La Liga designará donde se juega la Final

Bases de Competencia del Grupo Compostela B (Ajusco)

Calendario para Grupo Compostela B (Ajusco)

	Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		Jornada 6	
	09-feb	16-feb	23-feb	02-mar	09-mar	16-mar	23-mar	30-mar	06-abr	13-abr	20-abr	27-abr
1 H del Imperio	1 vr	2	12 vr	1	3 vr	1	12 vr	3	5 vr	3	12 vr	5
2 Club León	3 vr	4	2 vr	3	5 vr	2	1 vr	5	7 vr	1	3 vr	7
3 Colegio Internacional	5 vr	6	4 vr	5	7 vr	4	2 vr	7	9 vr	2	1 vr	9
4 Rules	7 vr	8	6 vr	7	9 vr	6	4 vr	9	11 vr	4	2 vr	11
5 San Miguel Bayern	9 vr	10	8 vr	9	11 vr	8	6 vr	11	10 vr	6	4 vr	10
6 Estudiantes de la Plata	11 vr	12	10 vr	11	10 vr	12	8 vr	10	8 vr	12	6 vr	8
7 Unión FC	Jornada 7		Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		Jornada 11			
8 Milán	7 vr	5	12 vr	7	9 vr	7	12 vr	9	11 vr	9		
9 Apocalipsis	9 vr	3	5 vr	9	11 vr	5	7 vr	11	10 vr	7		
10 Combinado San Andrés	11 vr	1	3 vr	11	10 vr	3	5 vr	10	8 vr	5		
11 Libertad AM	10 vr	2	1 vr	10	8 vr	1	3 vr	8	6 vr	3		
12 Barcelona	8 vr	4	2 vr	8	6 vr	2	1 vr	6	4 vr	1		

Bases de Competencia

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Torneo de Liga "Apertura 2025"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 7

Leones Tultitlán	1 - 2	CDI Tel Aviv	Ambientalistas	6 - 3	Cosmos FC
River Santa Cecilia	0 - 2	Milán Jr	Huracán	1 - 9	Celtic Académicos
Marsella	5 - 4	Valencia FC	Merced Gómez	0 - 2	Reforma FL
Atlético Unión	2 - 4	CDI Tel Aviv			

Grupo Compostela A

	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Marsella	13	7	6	1	0	28	12	16
2 Celtic Académicos	11	6	5	1	0	28	4	24
3 CDI Tel Aviv	11	7	5	1	1	16	7	9
4 Proyecto T	10	6	5	0	1	24	12	12
5 Milán Jr	8	7	3	2	2	24	22	2
6 Reforma FL	7	7	2	3	2	11	18	-7
7 Leones Tultitlán	6	6	3	0	3	17	15	2
8 Valencia FC	6	7	2	2	3	14	16	-2
9 Atlético Unión	5	6	2	1	3	13	13	0
10 Cosmos FC	3	5	1	1	3	15	21	-6
11 Ambientalistas	3	7	2	1	4	12	23	-11
12 Huracán	3	7	1	1	5	8	27	-19
13 Merced Gómez	2	6	1	0	5	2	10	-8
14 River Santa Cecilia	0	6	0	0	6	0	12	-12

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Jornada 7

Unión FC	6 - 2	San Miguel Bayern	Combinado San Andrés	1 - 1	Club León
Apocalipsis	1 - 1	Colegio Internacional	Milán	2 - 1	Rules
Libertad AM	1 - 2	H del Imperio	Estudiantes de la Plata	0 - 2	Barcelona

Grupo Compostela B

	PTS	JJ	JG	JE	JP	GF	GC	DG
1 Club León	10	6	4	2	0	18	7	11
2 Barcelona	10	7	5	0	2	14	8	6
3 Colegio Internacional	9	7	4	1	2	21	12	9
4 Apocalipsis	9	7	3	3	1	15	13	2
5 Unión FC	8	7	3	2	2	16	9	7
6 Combinado San Andrés	7	7	2	3	2	16	14	2
7 Libertad AM	7	6	3	1	2	15	13	2
8 Milán	7	7	2	3	2	16	15	1
9 Rules	5	7	1	3	3	7	18	-11
10 H del Imperio	2	7	2	0	5	9	17	-8
11 Estudiantes de la Plata	0	4	0	0	4	0	8	-8
12 San Miguel Bayern	0	6	0	0	6	2	19	-17

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Colegio de Árbitros GAUS



Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

- 1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.
Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.
- 3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.
- 4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.
- 5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.
- 6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.
- 7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

JUGADORES Y CUERPO TECNICO QUE SE ENCUENTREN SANCIONADOS

Los Jugadores y CT que estén sancionados **no podrán participar** en los partidos hasta cumplir la sanción correspondiente.

No Participar en los partidos significa: No jugar, No dirigir, No estar ni permanecer en la banca, ni cualquier otra situación por la que pudiera ser reportado.

Sanciones Reglamentarias. Se duplica la sanción que tenía y se aplica Default.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.

Colegio de Arbitros México Azteca



Capitanes Milán Jr y Leones Tultitlán

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Arbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

LIBERTAD AM vs H DEL IMPERIO ELIAS LOPEZ E. GONZALEZ  	LEONES TULTITLAN vs CDI TEL AVIV SEBASTIAN R. ISAAC HAMUI  	UNION FC vs SAN MIGUEL BAYERN VICTOR LOPEZ AARON FUENTES  
HURACAN vs CELTIC ACADEMICOS OSWALDO J. LUIS MADRIGAL  	PUMAS vs BARCELONA SERAFIN AGUILAR R. ANGUIANO  	RAC vs LOBOS CDMX PAULO LOPEZ OLAF SURO  
CARIOCAS vs FC OMTARE A. VILLAGARCIA ABRAHAM HARO  	MILAN vs RULES ORLANDO M. SERGIO BERNABE  	MILAN JR vs REFORMA FL CRISTOPHER M. ALEJANDRO S.  
APOCALIPSIS vs COL INTERNACIONAL RAUL ALVAREZ CAMILO AVILA  	CDI TEL AVIV vs ATLETICO UNIÓN EMILIO HAMUI ARTURO LECHUGA  	COMBINADO SN ANDRES vs CLUB LEON ALEXANDER B. EDMUNDO F.  
AMBIENTALISTAS vs COSMOS FC K. RODRIGUEZ L. CONTRERAS  	TLALTENCO FC vs GARCIA 'S CLUB ALDO EMILL PIÑA EMILIANO S.  	MARSELLA vs VALENCIA FC VICTOR ORTIZ ADRIAN ARREOLA  
UXMAL vs ROMA FERNANDO TEJEDA ALBERTO MORA  	BELLAVISTA ORO vs REAL CASABLANCA GILBERTO VARGAS ALEJANDRO T.  	FES ARAGÓN vs U DE NEZA ISMAEL GONZALEZ MARTIN OSORIO  
RAMONES FC vs ZAMUDIOS FC ALEJANDRO C. EDUARDO B.  		

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés

Lobos CDMX



Cosmos FC



TOLERANCIA

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

TIEMPOS DE JUEGO



DESCANSO

- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

Tlaltenco FC



Roma



Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales

DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA	FRANCISCO E. PROYECTO T	BRANDON TEJA CAROCAS	RICARDO B. COL INTERNACIONAL
 10 Goles	 9 Goles	 9 Goles	 8 Goles	 7 Goles	 7 Goles
OLAF SURO LOBOS CDMX	GASTON RUIZ MARSELLA	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC			
 7 Goles	 7 Goles	 7 Goles			

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales y Amistosos

DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA	EDSON FERNANDEZ CLUB LEON	OLAF SURO LOBOS CDMX	DIEGO GARDUÑO MILAN	FRANCISCO E. PROYECTO T
 13 Goles	 12 Goles	 11 Goles	 11 Goles	 11 Goles	 11 Goles
FERNANDO TEJEDA UXMAL	GILBERTO VARGAS BELLAVISTA ORO	BRANDON TEJA CAROCAS	GASTON RUIZ MARSELLA		
 11 Goles	 10 Goles	 10 Goles	 10 Goles		

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20 horas en CDI Toreo

Reforma FL y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma

Tlaltenco FC jugará como Local en la Unidad Deportiva Ejidal a las 12 horas

Lobos CDMX jugará como Local en el Campo Djaime o en Los Sauces a las 12 horas

Equipo Poli San Francisco solicitó Permiso para no jugar el Torneo de Apertura. Se va a unir al equipo Roma en este Torneo

Equipo Élite FC se integra al Torneo posteriormente.

Los Equipos de los Grupos Compostela A y B tendrán algún partido en los Campos de Baeza, Texcoco

Los partidos de Finales se programarán en los campos que designe la Directiva de la Liga