



LIGA ESPAÑOLA DE FÚTBOL AMATEUR

FUNDADA EN 1953 MÉXICO

Boletín 17
4 de mayo de 2025



Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias



Dr. Liceaga #157 Bis
(entre Dr. Lucio y Niños Héroes)
Col. Doctores, Alc. Cuauhtémoc
CDMX C.P. 06720

ED MUNDO DIVERTIDO
Calidad que nos distingue

¡Una fiesta inolvidable!
Para el amor mas grande de tu vida

APARTA TU FIESTA CON
\$3,000.00

56-1168-2332
55-9246-8835

edmundodivertido.com



Colegio de Árbitros Manuel Delgadillo

Para que los Equipos puedan solicitar un Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Torneo de Liga "Apertura 2025"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Roma	3 - 0	Ramones FC	FC Omtare	0 - 5	RAC
Cariocas	0 - 6	Tlaltenco FC	Zamudios	0 - 2	Pumas
Bellavista Oro	3 - 3	Halcones IMCC	García's Club	0 - 2	Lobos CDMX
Real Casablanca	5 - 3	FES Aragón	Uxmal	2 - 1	U de Neza

Jornada 12

Grupo Covadonga	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 RAC	22	12	10	2	0	37	7	30
2 Tlaltenco FC	19	11	9	1	1	40	10	30
3 Bellavista Oro	19	12	9	2	1	36	18	18
4 Lobos CDMX	16	12	7	2	3	32	15	17
5 Real Casablanca	16	11	7	2	2	31	17	14
6 Uxmal	15	12	7	3	2	27	19	8
7 Roma	14	12	6	2	4	31	17	14
8 FES Aragón	12	12	5	2	5	23	28	-5
9 U de Neza	11	12	5	1	6	19	27	-8
10 Ramones FC	10	11	4	2	5	18	25	-7
11 Cariocas	7	12	3	1	8	18	30	-12
12 Halcones IMCC	5	11	2	2	7	14	21	-7
13 Pumas	4	11	2	0	9	9	25	-16
14 FC Omtare	4	11	1	2	8	23	43	-20
15 Zamudios	4	12	1	2	9	13	37	-24
16 García's Club	4	12	1	2	9	6	38	-32

Próximos Partidos. Grupos Covadonga, Compostela y Ajusco

Fecha	Campo	N	Hora	Equipo	vs	Equipo
11-may	Baeza, Texcoco	2	10:00	Tlaltenco FC	vs	Ramones FC
11-may	Baeza, Texcoco	1	10:00	Halcones IMCC	vs	Cariocas
11-may	Ajusco Y - LEF	2	10:00	FES Aragón	vs	Bellavista Oro
11-may	Club Reforma	1	12:00	RAC	vs	Real Casablanca
				Pumas	vs	FC Omtare
11-may	Baeza, Texcoco	2	12:00	Ambientalistas	vs	Roma
11-may	Baeza, Texcoco	1	08:00	U de Neza	vs	Club León
11-may	Baeza, Texcoco	2	08:00	Uxmal	vs	FC Omtare
11-may	Campo D' Jaime		10:00	Atlético Unión	vs	Marsella
11-may	Los Sauces	2	10:00	Miller	vs	Harochos
11-may	Campo D' Jaime		08:00	Huracán	vs	Leones Tultitlán
				Proyecto T	vs	CDI Tel Aviv
11-may	Los Sauces	2	08:00	Celtic Académicos	vs	Milán Jr
11-may	Los Sauces	2	12:00	Cosmos FC	vs	Valencia FC
11-may	Club Reforma	2	12:00	Reforma FL	vs	CDI Tel Aviv
11-may	Ajusco Y - LEF	4	10:00	Milán	vs	Apocalipsis
11-may	Ajusco Y - LEF	4	08:00	Combinado San Andrés	vs	Deportivo Atlante
11-may	Ajusco Y - LEF	2	08:00	Unión FC	vs	H del Imperio
11-may	Ajusco Y - LEF	3	08:00	Libertad AM	vs	Panthers
11-may	Ajusco Y - LEF	3	10:00	Pumas	vs	Sao Paulo

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

Bases de Competencia del Grupo Covadonga

Calendario para Grupo Covadonga

Covadonga	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3	Jornada 4	Jornada 5	Jornada 6	Jornada 7	Jornada 8
1 Zamudios	09-feb	16-feb	23-feb	02-mar	09-mar	16-mar	23-mar	30-mar
2 García's Club	1 wr 2	16 wr 1	3 wr 1	16 wr 3	5 wr 3	16 wr 5	7 wr 5	16 wr 7
3 FC Omtare	3 wr 4	2 wr 3	5 wr 2	1 wr 5	7 wr 1	3 wr 7	9 wr 3	5 wr 9
4 Uxmal	5 wr 6	4 wr 5	7 wr 4	2 wr 7	9 wr 2	1 wr 9	11 wr 1	3 wr 11
5 Real Casablanca	7 wr 8	6 wr 7	9 wr 6	4 wr 9	11 wr 4	2 wr 11	13 wr 2	1 wr 13
6 U de Neza	9 wr 10	8 wr 9	11 wr 8	6 wr 11	13 wr 6	4 wr 13	15 wr 4	2 wr 15
7 Bellavista Oro	11 wr 12	10 wr 11	13 wr 10	8 wr 13	15 wr 8	6 wr 15	14 wr 6	4 wr 14
8 Lobos CDMX	13 wr 14	12 wr 13	15 wr 12	10 wr 15	14 wr 10	8 wr 14	12 wr 8	6 wr 12
9 Cariocas	15 wr 16	14 wr 15	14 wr 16	12 wr 14	12 wr 16	10 wr 12	10 wr 16	8 wr 10
10 Pumas	Jornada 9	Jornada 10	Jornada 11	Jornada 12	Jornada 13	Jornada 14	Jornada 15	
11 Ramones FC	06-abr	13-abr	25-may	04-may	11-may	01-jun	27-abr	
12 RAC	9 wr 7	16 wr 9	11 wr 9	16 wr 11	13 wr 11	16 wr 13	15 wr 13	
13 Tlaltenco FC	11 wr 5	7 wr 11	13 wr 7	9 wr 13	15 wr 9	11 wr 15	14 wr 11	
14 FES Aragón	13 wr 3	5 wr 13	15 wr 5	7 wr 15	14 wr 7	9 wr 14	12 wr 9	
15 Unión NT FC	15 wr 1	3 wr 15	14 wr 3	5 wr 14	12 wr 5	7 wr 12	10 wr 7	
16 Roma	14 wr 2	1 wr 14	12 wr 1	3 wr 12	10 wr 3	5 wr 10	8 wr 5	
	12 wr 4	2 wr 12	10 wr 2	1 wr 10	8 wr 1	3 wr 8	6 wr 3	
	10 wr 6	4 wr 10	8 wr 4	2 wr 8	6 wr 2	1 wr 6	4 wr 1	
	8 wr 16	6 wr 8	6 wr 16	4 wr 6	4 wr 16	2 wr 4	2 wr 16	

Bases de Competencia

Se jugarán 15 jornadas, todos contra todos, a una vuelta, Se habilitará una jornada par Partidos Pendientes.

Clasificarán a la Liguilla los 8 equipos mejor clasificados. Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo con Trofeo.

Cuartos de Final: 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°

Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°

Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°

Ganadores juegan la Final La Liga designará donde se juega la Final

Comunicado del Colegio de Arbitros: De conformidad con la Regla N° 4 del reglamento de Fútbol, que prohíbe portar cualquier tipo de joyas, hacemos de su conocimiento que no podrán utilizar pulseras de cualquier tipo, anillos, aretes, piercing u otra joya que pueda causar daño a si mismo o a un adversario. Lo anterior con la finalidad de hacer cumplir la Regla citada, así como salvaguardar la integridad física de todos los jugadores.

RECOMENDACIONES PARA LOS ARBITROS

- 1) La Tolerancia de 15' no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj empieza a correr **a partir de que finaliza la Tolerancia**. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral.
- 2) En partidos oficiales, ningún jugador o elemento de Cuerpo Técnico, puede participar sin el Registro Vigente. No hay Permisos.
- 3) Invitar a los Capitanes a participar en la revisión de Registros.
- 4) En el caso de suplantación, deberán de certificarlo en la Cédula Arbitral, y anexar el Registro utilizado. El "cachirul" puede jugar.
- 5) Identificar a los elementos de Cuerpo Técnico.
- 6) Amonestar al Capitán si en las bancas o bandas hay gente sin Registro
- 7) Los expulsados no pueden estar en la banca.
- 8) Los Capitanes deben de firmar la cédula antes de iniciar el partido, sin importar que esté o no cubierta.
- 9) Reportar los anotadores de goles por N° de playera y minuto.
- 10) Reportar el comportamiento de las Porras
- 11) Reportar si el equipo está bien uniformado.
- 12) Reportar si el equipo presentó 2 balones en condiciones reglamentarias.
- 13) Reportar si entra al terreno de juego alguien sin autorización del Arbitro.

Bases de Competencia del Grupo Compostela A

Calendario Grupo Compostela A

	Jornada 1		Jornada 2		Jornada 3		Jornada 4		Jornada 5		Jornada 6		Jornada 7	
	09-feb	16-feb	23-feb	02-mar	09-mar	16-mar	23-mar							
1	Valencia FC	1 vs 2	14 vs 1	3 vs 1	14 vs 3	5 vs 3	14 vs 5	7 vs 5						
2	Merced Gómez	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	7 vs 1	3 vs 7	9 vs 3						
3	Milán Jr	5 vs 6	4 vs 5	7 vs 4	2 vs 7	9 vs 2	1 vs 9	11 vs 1						
4	Cosmos FC	7 vs 8	6 vs 7	9 vs 6	4 vs 9	11 vs 4	2 vs 11	13 vs 2						
5	CDI Tel Aviv	9 vs 10	8 vs 9	11 vs 8	6 vs 11	13 vs 6	4 vs 13	12 vs 4						
6	Celtic Académicos	11 vs 12	10 vs 11	13 vs 10	8 vs 13	12 vs 8	6 vs 12	10 vs 6						
7	Leones Tultitlán	13 vs 14	12 vs 13	12 vs 14	10 vs 12	10 vs 14	8 vs 10	8 vs 14						
8	Proyecto T	Jornada 8		Jornada 9		Jornada 10		Jornada 11		Jornada 12		Jornada 13		
9	River Santa Cecilia	30-mar	06-abr	13-abr	27-abr	04-may	11-may							
10	Huracán	14 vs 7	9 vs 7	14 vs 9	11 vs 9	14 vs 11	13 vs 11							
11	Marsella	5 vs 9	11 vs 5	7 vs 11	13 vs 7	9 vs 13	12 vs 9							
12	Ambientalistas	3 vs 11	13 vs 3	5 vs 13	12 vs 5	7 vs 12	10 vs 7							
13	Atlético Unión	1 vs 13	12 vs 1	3 vs 12	10 vs 3	5 vs 10	8 vs 5							
14	Reforma FL	2 vs 12	10 vs 2	1 vs 10	8 vs 1	3 vs 8	6 vs 3							

Bases de Competencia

Se jugarán 13 jornadas, todos contra todos, a una vuelta, Se habilitará una jornada par Partidos Pendientes.

Clasificarán a la Liguilla los 8 equipos mejor clasificados. Los Equipos que no clasifiquen jugarán un Torneo con Trofeo.

- Cuartos de Final: 1° vs 8°, 2° vs 7°, 3° vs 6° y 4° vs 5°
- Semifinales: Ganador de 1° vs 8° vs Ganador de 4° vs 5°
Ganador de 2° vs 6° vs Ganador de 3° vs 7°
- Ganadores juegan la Final La Liga designará donde se juega la Final

Bases de Competencia del Grupo Compostela B (Ajusto)

Semifinales

Club León 1 - 2 Apocalipsis	Final
Libertad AM 1 - 2 Milán	Milán Apocalipsis

Torneo Amistoso

Semifinales

Deportivo Atlante 3 - 0 Rules	Final
Combinado San Andrés 2 - 0 Barcelona	Deportivo Atlante Comb. San Andrés

Semifinales

Unión FC 4 - 1 San Miguel Bayern	Final
H del Imperio 2 - 0 Estudiantes	Unión FC H del Imperio

Segunda Etapa: Se formarán 2 Grupos (A y B) de 6 Equipos en cada Grupo. Jugarán 5 Jornadas y clasifican a la Liguilla los 2 primeros lugares de cada Grupo. En Semifinales se enfrentarán 1° del Grupo A vs 2° del Grupo B y 1° del Grupo B vs 2° del Grupo A.

Ganadores juegan la Final. Los Equipos no clasificados jugarán un Torneo con Trofeo.

Grupo A		Grupo B		Calendario Compostela B				
				Jorn 1	Jorn 2	Jorn 3	Jorn 4	Jorn 5
				18-may	25-may	01-jun	08-jun	15-jun
1	Deportivo Atlante	1	Libertad AM	1 vs 2	6 vs 1	3 vs 1	6 vs 3	5 vs 3
2	Unión FC	2	Barcelona	3 vs 4	2 vs 3	5 vs 2	1 vs 5	4 vs 1
3	Apocalipsis	3	Comb. San Andrés	5 vs 6	4 vs 5	4 vs 6	2 vs 4	2 vs 6
4	San Miguel Bayern	4	Panthers					
5	Rules	5	Milán					
6	Club León	6	H del Imperio					

Torneo de Liga "Apertura 2025"

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Reforma FL 0 - 2 Marsella	Jornada 12
Harochos 4 - 0 Atlético Unión	Milán Jr 2 - 0 Proyecto T
Leones Tultitlán 0 - 2 Ambientalistas	CDI Tel Aviv 3 - 2 Celtic Académicos
CDI Tel Aviv 2 - 2 Huracán	Merced Gómez Cosmos FC

Grupo Compostela A

	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Marsella	21	12	10	1	1	42	15	27
2 Celtic Académicos	17	11	8	1	2	40	14	26
3 Milán Jr	16	12	7	2	3	39	27	12
4 CDI Tel Aviv	16	12	7	2	3	26	18	8
5 Atlético Unión	13	11	6	1	4	22	17	5
6 Harochos	12	12	6	0	6	21	19	2
7 Reforma FL	12	13	4	4	5	28	32	-4
8 Leones Tultitlán	12	11	6	0	5	24	30	-6
9 Huracán	12	12	5	2	5	18	30	-12
10 Cosmos FC	10	11	5	2	4	31	29	2
11 Valencia FC	10	12	4	2	6	22	24	-2
12 Ambientalistas	9	12	4	1	7	17	32	-15
13 Merced Gómez	2	11	1	0	10	2	20	-18
14 Proyecto T	0	12	0	0	12	3	28	-25

RESULTADOS Y CLASIFICACIONES

Club León 1 - 2 Apocalipsis	Jornada 12
Libertad AM 1 - 5 Milán	Combinado San Andrés 2 - 0 Barcelona
Deportivo Atlante 3 - 0 Rules	Unión FC 4 - 1 San Miguel Bayern
	H del Imperio 2 - 0 Estudiantes de la Plata

Grupo Compostela B

	PTS	J J	J G	J E	J P	G F	G C	DG
1 Club León	18	11	7	4	0	27	7	20
2 Libertad AM	16	11	7	2	2	30	18	12
3 Milán	15	11	6	3	2	28	18	10
4 Apocalipsis	15	11	6	3	2	27	22	5
5 Colegio Internacional	13	11	6	1	4	29	21	8
6 Combinado San Andrés	13	11	5	3	3	24	18	6
7 Barcelona	12	11	6	0	5	23	20	3
8 Rules	11	11	4	3	4	15	26	-11
9 Unión FC	9	11	3	3	5	22	20	2
10 H del Imperio	6	11	3	0	8	12	23	-11
11 Estudiantes de la Plata	1	11	0	1	10	0	20	-20
12 San Miguel Bayern	1	11	0	1	10	3	31	-28

SANCIONES POR SUPLANTACION

Al Entrenador con 2 Partidos y al Capitán del equipo con 1, y el Registro utilizado para la suplantación será cancelado. Esto es independiente del posible Default.

En las Bandas y Bancas solamente pueden estar las personas que cuenten con Registro.

Si durante el desarrollo de un partido hay intimidación o amenazas a los Árbitros por parte de Jugadores, Cuerpo Técnico o Acompañantes de los Equipos, y esto viene reportado en la Cédula Arbitral, **la Liga aplicará al Equipo el Default correspondiente**, aunque el partido hubiese continuado. Oficialmente a partir de ese minuto el partido ya no tendría validez.

Colegio de Árbitros GAUS



Obligación de presentar la Hoja de Alineación actualizada

Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

Los Capitanes de los Equipos deben de firmar en la Hoja de Alineación del equipo rival, antes de iniciar el partido, que están conformes con la alineación presentada por su contrario. Sugerimos que los Capitanes participen en la revisión de Registros.

En el caso de detectar alguna anomalía, deben de anotarlo en la misma Hoja en el espacio indicado. Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

Revisión de Registros Información para Arbitros y Capitanes de los Equipos

1º) Presentar Hoja de Alineación actualizada. Anotar los números de playera de los jugadores que inician.

Los Jugadores y Cuerpo Técnico deberán de identificarse con el Registro vigente en forma individual. No es válida cualquier otro tipo de identificación. Si no presentan Registro se aplica Default.

3º) Para la identificación los Árbitros deberán de llamar a los Jugadores y Cuerpos Técnicos por su nombre y apellidos y confirmar su identidad. Si hay alguna duda en la identidad del jugador deberán de recabar la Firma del Jugador, reportarlo en la Cédula y anexar el registro utilizado. Los Capitanes pueden participar en la revisión de Registros.

4º) Los Capitanes firman en la Hoja de Alineación del equipo rival que están conformes con la alineación presentada antes de iniciar el partido.

5º) Una vez iniciado el partido no proceden las protestas por parte de los Equipos.

6º) Las fotografías y videos que se tomen en el campo servirán como prueba y se adjuntarán a la Cédula Arbitral.

7º) En el caso de suplantación el Arbitro deberá de certificarlo en la cédula, y anexar Registro del "Cachirul". La negativa del Jugador a firmar se calificará como "Suplantación" con la consiguiente pérdida del partido.

ALGUNAS DE LAS CAUSAS POR LA QUE UN PARTIDO SE PIERDE POR DEFAULT

- * Por no hacer el pago de su partido en forma completa así como los adeudos que tengan.
- * Por no Presentarse al terreno de juego o hacerlo despues de la Tolerancia.
- * Por no Presentar Registros a mas tardar a la finalización del primer tiempo.
- * Por Presentar menos de 7 jugadores o quedarse con 6 jugadores durante el partido.
- * Por realizar mas de 8 cambios.
- * Por retirarse del terreno de juego antes de que el árbitro dé la señal de finalizado.
- * Por Suplantación de jugadores.
- * Por alinear jugadores sancionados o jugadores dados de Baja.
- * Por negarse a jugar un partido al no estar presente alguno de los Asistentes.
- * Por invasión de cancha y que sea motivo de suspensión de partido.
- * Por Falta de garantías. Se aplicará al equipo que resute responsable.
- * Por amenazar o intimidar a los árbitros, aunque el partido haya concluido.
- * Por participar algún jugador o Cuerpo Técnico sin el Registro vigente.
- * Por agresión al Cuerpo Arbitral.
- * Por Uniformes. Si el partido no puede realizarse, al Equipo responsable se le aplica Default.

PORRAS Y ACOMPAÑANTES DE LOS EQUIPOS

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos.

No pueden ingresar al campo, deberán de permanecer en las Tribunas. No pueden estar en las Bancas o en las bandas.

Se sanciona al capitán del Equipo con 1 partido de suspensión y el Equipo puede correr el riesgo de perder su partido por Default si el partido es suspendido.

NOTA: La Liga Española de Fútbol programa partidos todos los fines de semana y dependiendo el calendario de competencia pudiera jugarse algún sábado o día festivo. Es por tanto obligación de los equipos, hacer las aportaciones correspondientes, en forma anticipada, jueguen o no sus partidos. Si algún equipo decide no jugar algún fin de semana, de todas formas tendrá que hacer el pago correspondiente, al Equipo rival se le programa un partido Amistoso y se le aplican los puntos de la jornada.

JUGADORES SANCIONADOS

- 1º) Los Jugadores que estando Sancionados participen en un partido, se les duplicará la Sanción y al Equipo se le aplicará Default. Se tomará en cuenta: a) el reporte en la Cédula Arbitral y Hojas de Alineación b) el informe de Visoría c) las protestas que pudieran realizar los equipos.
- 2º) Pueden solicitar la liberación del Jugador Sancionado en el transcurso de la semana. El sábado a las 14 horas es el plazo límite para hacer esta solicitud.
- 3º) En el campo los Directivos y Visores de la Liga no tienen autoridad para liberar a los Jugadores Sancionados.
- 4º) Es importante que presenten Hojas de Alineación actualizadas, ya que en ellas aparecen los Jugadores Sancionados de ambos Equipos.

CÉDULA ARBITRAL

FIRMAS DE LOS CAPITANES

La Firma del Capitán al finalizar el partido es para constancia de Resultado, no es aceptación del reporte. Los Árbitros harán el llenado de Cédula posteriormente.

Los Equipos pueden conocer el Reporte Arbitral en la Cédula los lunes y en caso de alguna duda o inconformidad, la pueden manifestar por escrito a la Liga.

Así mismo los Capitanes deben de revisar y contar los Registros que reciben al firmar la Cédula.

La Firma de conformidad con la alineación presentada por el equipo contrario la deben de hacer los Capitanes en la Hoja de Alineación del equipo rival antes de iniciar el partido. Finalizado el partido los Equipos no podrán realizar protestas. Los Arbitros tienen la obligación de hacer los reportes correspondientes, independiente de las Firmas de los Capitanes.



Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

HOJAS DE ALINEACION, REGISTROS Y SANCIONES

- 1) Los Jugadores deben de presentar el Registro vigente en forma física a los Arbitros. Si no cuentan con el Registro en forma física **reglamentariamente** el jugador no puede participar. Es responsabilidad del Equipo si decide alinearlo.
- 2) Los Equipos deben de presentar en sus partidos la Hoja de Alineación actualizada. Todos los equipos pueden hacer movimientos de Altas y Bajas hasta el sábado a las 14 horas; el mismo procedimiento es para las sanciones, los equipos pueden solicitar la liberación de algún jugador castigado cuando éste tenga 1 partido de sanción.
- 2) Los Registros y las Hojas de Alineación son responsabilidad exclusivamente de los Equipos, pueden recogerlos en las oficinas de la Liga en horario de 11 a 20 horas, igualmente la Hoja de Alineación, la pueden imprimir directamente de la página de la Liga.

NOTA IMPORTANTE

En los descansos y a la finalización de los partidos, solamente se podrá acercar a los Arbitros, el Capitán del Equipo, quién firmará la cédula arbitral cuando el partido haya finalizado y recogerá los registros que el Árbitro le entregue. No está permitido que se acerquen a éstos, Directivos, Porristas o Cuerpos Técnicos de los Equipos. Si en la cédula arbitral viene reportado que algún integrante del equipo, excepto el Capitán, se acercó a la Tripleta Arbitral para hacer observaciones o reclamaciones, se sancionará al Capitán del Equipo con 1 partido.

Si hay agresiones verbales o físicas se sancionará de la forma siguiente:

- a) Si el reportado está registrado se le aplicará la sanción que corresponda de acuerdo al Reglamento de Liga Española de Fútbol y además 1 partido de sanción al Capitán.
- b) Si el reportado no está registrado la sanción que le correspondería a esta persona se le aplicará al Capitán del Equipo, si hay agresión al Árbitro 1 año y Default y si es a un rival la que marque el Reglamento.

REGLAMENTACION DE PARTIDOS PENDIENTES

- 1) Los Permisos deberán de solicitarse por escrito con 11 días de anticipación, como mínimo, a la fecha en la que está programado el juego. Art. 3-A.
- 2) El equipo que requiera de un Permiso deberá de hacer el pago del partido al momento de solicitarlo. Si no hay pago, no se tramita el permiso.
- 3) Faltando 4 Jornadas para la finalización del Torneo de Liga, no habrá Permisos.
- 4) Todo partido aplazado o suspendido deberá jugarse dentro de los 30 días siguientes a la fecha de aplazamiento o suspensión, bien sea por acuerdo de los contendientes o por orden de la Directiva. Art. 68.
- 5) Si algún Partido Pendiente no pudiera jugarse por causa imputable a algún equipo, se aplicará el Default correspondiente.
- 6) Si a un Equipo no se le autoriza el Permiso y decide no jugar en esa fecha, cubrirá el 50% del costo del Partido. Al Equipo rival se le darán los puntos en disputa y se le programará partido Amistoso.
- 7) Faltando 2 Jornadas para la finalización del Torneo, no se programarán pendientes.

CAUSAS POR LAS QUE SE PUEDE SANCIONAR A LOS CAPITANES DE LOS EQUIPOS

Con 10 Partidos:

- * Cuando los Registros de Jugadores Amonestados o Expulsados hayan sido regresados por los Arbitros a los Equipos en forma indebida, se sancionará al Capitán del equipo.
- * Cuando el Equipo haya incurrido en cualquier acto de corrupción con los Arbitros, se le aplicará al Capitán del Equipo la sanción correspondiente.
- * Cuando los Jugadores Suplentes o la Porra invada el terreno de juego y sea motivo de suspensión del partido o agredan a cualquier jugador que esté participando.

Con 1 Partido:

- * No Firmar la Cédula al finalizar el Partido.
- * No colaborar con el Arbitro.
- * No Alinear o no presentar Registros de Cuerpo Técnico.
- * Tener en las bancas o bandas personas sin Registro Vigente.
- * Por permanecer en las bancas o bandas los Jugadores o Cuerpos Técnicos que hayan sido expulsados.
- * Cuando un Equipo venga reportado por mal comportamiento de la Porra.
- * Cuando un equipo venga reportado por Suplantación de Jugadores, sin importar cuando se detecte. El intento de Suplantación tiene la misma sanción.
- * Cuando algún integrante del equipo se acerque a los Arbitros para hacer reclamaciones u observaciones en el descanso o a la finalización de los partidos.
- * No Presentar Hoja de Alineación Oficial, actualizada, clara y legible.
- * Equipo Mal Uniformado o no portar número en las playeras.
- * Ingerir bebidas alcohólicas en la Banda o Banca.



AGRESIÓN A CUALQUIER INTEGRANTE DEL CUERPO ARBITRAL

- a) En relación al agresor o agresores:



- 1º Se levantará una denuncia de tipo penal por parte de los árbitros, que se anexará a la cédula. La Liga proporcionará los datos que sean solicitados para la identificación del Agresor.
- 2º El Agresor estará obligado a cubrir los gastos médicos que se hayan derivado de la agresión.
- 3º Se aplicará 1 año de suspensión al agresor

- b) En relación al Equipo:

- 1º **Pérdida del partido por Default**
- 2º Se responsabilizará al Equipo de cubrir los gastos médicos en el caso de que el agresor o agresores no lo hagan.

Mejores Jugadores de la Semana

Los Arbitros eligen los mejores jugadores de cada partido

CDI TEL AVIV vs HURACAN NATAN KELLER ADOLFO AYALA  	LEONES TULTITLAN vs AMBIENTALISTAS JUAN FUENTES PABLO CABRERA  	DEPORTIVO ATLANTE vs RULES ISRAEL PEREZ LEOPOLDO FLORES  
COMBINADO SN ANDRES vs BARCELONA ALEXANDER BORJA 	HAROCHOS vs ATLETICO UNION SALOMON A. AARON GARCIA  	LIBERTAD AM vs MILAN ELIAS LOPEZ DIEGO GARDUÑO  
VALENCIA FC vs LOBOS CDMX LEONEL SANCHEZ JAVIER ALMAZAN  	ROMA vs RAMONES FC JERSSON C. ROMON GUTIERREZ  	CDI TEL AVIV vs CELTIC ACADEMICOS ISAAC MAYA ANGEL MADRIGAL  
MILAN JR vs MILLER JESUS REYES GERARDO GALVAN  	FC OMTARE vs RAC F. NORIEGA JAVIER NOVELO  	UNIÓN FC vs SAN MIGUEL BAYERN EDUARDO LOPEZ AARON FUENTES  
REFORMA FL vs MARSELLA ALEJANDRO REYES GAEL MORALES  	HALCONES DEL IMPERIO vs PUMAS ALDAIR RENTERIA SERAFIN AGUILAR  	BELLAVISTA ORO vs HALCONES IMCC DANIEL MARTINEZ ANTONIO MEJIA  
REAL CASABLANCA vs FES ARAGON EFREN ROMO IVAN BALLESTEROS  	CARIOCAS vs TLALTENCO FC ENRIQUE G. RAUL VAZQUEZ  	PUMAS vs PANTHERS ADALAL FLORES GUILLERMO H.  
PANTHERS vs HALCONES DEL IMPERIO MIGUEL MENDOZA G. RENTERIA  	UXMAL vs U DE NEZA FERNANDO TEJEDA JULIO BAEZ  	CLUB LEON vs APOCALIPSIS EDMUNDO F. GREGORIO F.  

Obligación de presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias

EN RELACION A LOS PARTIDOS, OBLIGACIONES DE LOS EQUIPOS:

- Presentarse en el terreno de juego debidamente uniformados a la hora en la que está programado el partido
- Entregar la Hoja de Alineación actualizada debidamente cubierta.
- Los Jugadores se deben de identificar con el Registro vigente. El Registro es el único medio válido de identificación en los partidos.
- Los elementos de Cuerpo Técnico se deben de identificar en forma personal y anotarse en la Hoja de Alineación.
- Presentar 2 Balones en condiciones reglamentarias.
- En las Bancas o Bandas solamente podrán permanecer Jugadores Suplentes uniformados y Cuerpos Técnicos registrados.
- Los Jugadores o Cuerpos Técnicos que estén sancionados y los expulsados no pueden estar en la Bancas o Bandas.
- Para realizar Cambios deben de llenar la papeleta correspondiente y presentar el Registro. Si se trata de reingreso solamente llenarán la papeleta de Cambio.
- Los Capitanes tienen la obligación de atender las indicaciones de los Arbitros.
- El Capitán debe de firmar la Cédula y recoger Registros al finalizar el partido.

JUGADORES SUPLENTES Y CUERPO TÉCNICO

Los Jugadores Suplentes y Cuerpo Técnico de cualquier equipo que entren al terreno de juego a "separar" **y no logren su objetivo** serán sancionados, si el partido es suspendido se tomará como invasión de cancha, con la consiguiente pérdida del partido por default. Recuerden que el Reglamento de Liga Española dice "nadie puede ingresar al terreno de juego sin permiso del árbitro".

Las bancas, porristas, acompañantes etc. bajo ninguna circunstancia pueden ingresar al terreno de juego. Se responsabilizará al equipo o equipos cuyos acompañantes ingresen al terreno de juego y se sancionará tanto al equipo como al capitán del mismo.

Sistema de Puntuación para el Torneo de Liga y Copa

Partido Ganado 2 Puntos, Partido Empatado 1 Punto y Partido perdido 0 Puntos. Los Equipos que no tengan su partido pagado antes de la fecha de juego, no se le aplicarán puntos.

Cuando algún Equipo no juegue, se le programa al rival Partido Amistoso y se le dan los puntos en disputa. Si no hay pago no se le aplican puntos.

UNIFORMES

Los Equipos deben de registrar 2 Uniformes, Titular y Suplente, éstos se publicarán en la página de la Liga: www.ligaesp.com.

En el caso de confusión de colores la obligación de cambio es del equipo visitante, siempre y cuando el equipo Local juegue con su uniforme titular.

Los Uniformes deben de tener número. No es válido poner los signos (+ ó -). Ejemplo (9+1)

En el caso de que el partido no se pudiera jugar por motivo de uniformes, el equipo responsable de esta situación perderá el partido por Default.

La sanción por estar mal uniformado es administrativa, \$100.

Visite la página de Internet de la Liga: www.ligaes.com

- Resultados y Clasificaciones
 - Programaciones de Partidos
 - Jugadores Sancionados
 - Fotografías de los Equipos
 - Goleadores con Fotografías.
 - Mejores Jugadores de la Jornada.
 - Boletín Semanal
 - Historia de la Liga
 - Album de Profesionales
 - Fotos del Recuerdo
 - Fotografías de Premiaciones
 - Planos de los Campos
 - Uniformes de los Equipos
 - Jugadores que buscan Equipo
- y otras páginas de interés



TOLERANCIA TIEMPOS DE JUEGO DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia no descontable de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. Descanso de 10 minutos como máximo, inclusive pudieran no darlo.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo debe de estar uniformado, dentro de la cancha y haber entregado Hoja de Alineación y Registros durante la Tolerancia.



- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.



Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales

EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  14 Goles	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC  13 Goles	DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  12 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  12 Goles	GILBERTO VARGAS BELLAVISTA ORO  11 Goles	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA  11 Goles
BRANDON TEJA CAROCAS  10 Goles	MIKEL MARTINEZ BARCELONA  9 Goles	GASTON RUIZ MARSELLA  9 Goles	ALDO PIÑA TLALTENCO FC  9 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  9 Goles	

Goleadores en la Temporada 2025 en Partidos Oficiales y Amistosos

EDSON FERNANDEZ CLUB LEON  19 Goles	DIEGO GARDUÑO MILAN  18 Goles	FERNANDO TEJEDA UXMAL  18 Goles	RAUL VAZQUEZ TLALTENCO FC  17 Goles	GILBERTO VARGAS BELLAVISTA ORO  15 Goles	DAVID VAZQUEZ CELTIC ACADEMICOS  15 Goles
OLAF SURO LOBOS CDMX  15 Goles	ALEJANDRO T. REAL CASABLANCA  14 Goles	BRANDON TEJA CARIOCAS  13 Goles	GASTON RUIZ MARSELLA  12 Goles		

REGLAMENTACION ADMINISTRATIVA

- La Cuota del Partido deberá de estar cubierta en su totalidad antes del día en el que se juegue el partido. Se aplica Default a los equipos que no cubran la cuota de Partido en forma completa.
- Los Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico que no estén pagados causarán Baja. En el caso de que el Equipo quiera darlo de alta nuevamente, tendrá que cubrir un 50% mas del importe del Registro.
- Los Equipos que quieran liberar a un Jugador Sancionado deberán de cubrir el importe correspondiente de la sanción. En el caso de no hacerlo en el plazo convenido, se le duplicará al Jugador la Sanción que tenía y de todas formas el equipo tendrá que hacer el pago correspondiente.
- Los Equipos que no hayan cubierto la Inscripción no clasificarán a las Liguillas.

Registros de Jugadores y Cuerpo Técnico

- No hay Permisos para jugar sin Registros en partidos de competencia oficial.
- El plazo para presentar Registros es a la finalización del primer tiempo sin que árbitros y jugadores abandonen el terreno de juego. Entregarlos en el Descanso o en el 2º Tiempo no es reglamentario.
- No es válido presentar cualquier otro tipo de identificación.
- Los Registros que estén en la Liga, los Equipos deben de pasar a recogerlos. Los Visores NO llevarán Registros a los Campos.

TOLERANCIA

TIEMPOS DE JUEGO

DESCANSO

- Los Equipos deberán de estar debidamente uniformados y dentro del terreno de juego a la hora en que está programado el partido.
- Tolerancia de 15 minutos para que empiece a correr el Reloj del Arbitro. Esta no es descontable. Los Tiempos son de 45 y el reloj del Arbitro empieza a correr a partir de que finaliza la Tolerancia. El Descanso será de 10 minutos como máximo, pudiendo ser menor de acuerdo al criterio arbitral, inclusive pudieran no darlo.
- Los Equipos podrán negarse a jugar el partido si transcurridos 15 minutos de la hora en la que está programado el partido, su rival no llega o no está con el mínimo de 7 Jugadores dentro del campo que es lo que se requiere para poder iniciar un partido. Si ambos Equipos llegan tarde no pueden solicitar Default.
- Para que puedan solicitar el Default, el equipo presente debe de estar uniformado, entregar Hoja de Alineación y los Registros de los que van a iniciar para que sean identificados por el Arbitro.
- Siempre que haya la disposición por parte de los Equipos de jugar el Partido, los Arbitros tendrán la obligación de llevarlo a efecto, sin importar el retraso que haya, descontando del Primer Tiempo lo que se haya perdido en la espera. El 2º Tiempo siempre será de 45. En el caso de que se juegue el partido, éste será oficial.

En la revisión de los Registros antes de la iniciación de los partidos podrán participar exclusivamente los Capitanes de los equipos junto con la Tripleta Arbitral. Así mismo podrán revisar los cambios en el momento en que se hagan. Durante el partido o finalizado éste no habrá verificación alguna para los Capitanes. Los Árbitros pueden hacer la verificación en cualquier momento del partido, aún cuando este haya finalizado.

Los Jugadores que durante o al finalizar el partido, discutan, riñan o intenten pelear con integrantes del Equipo Rival, se les sancionará con 3 Partidos y la reincidencia con 6. Así mismo se sancionará al Capitán del Equipo con 1 Partido de Suspensión.

Si algún integrante de la Banca o Porra de los Equipos, con su actitud provoca la expulsión de algún jugador del Equipo rival, el Árbitro deberá de expulsar sin previo aviso al Capitán del Equipo.

Las Porras y Acompañantes son exclusivamente responsabilidad de los Equipos

CDI Tel Aviv jugará sus partidos en miércoles a las 20 horas en CDI Toreo

Reforma FL y RAC jugarán sus partidos en Club Reforma

Tlaltenco FC jugará como Local en la Unidad Deportiva Ejidal a las 12 horas

Lobos CDMX jugará como Local en el Campo Djaime o en Los Sauces a las 12 horas

Equipo Poli San Francisco solicitó Permiso para no jugar el Torneo de Apertura. Se va a unir al equipo Roma en este Torneo

Equipo Élite FC se integra al Torneo posteriormente.

Los Equipos de los Grupos Compostela A y B tendrán algún partido en los Campos de Baeza, Texcoco

Los partidos de Finales se programarán en los campos que designe la Directiva de la Liga